# 最新设计比赛活动策划书(十四篇)

来源：网络 作者：静默星光 更新时间：2024-08-02

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。设计比赛活动策划书篇一为了促...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**设计比赛活动策划书篇一**

为了促进我校实施素质教育的进一步发展，活跃我校校园艺术氛围，彰显学生积极向上的精神风貌，丰富活跃第二课堂，切实提高学生的合唱艺术水平，推动我校学生合唱艺术的发展，从而提高学生的艺术修养和审美情趣。学校特举办庆祝元旦暨“唱响校园”合唱比赛活动。

用高尚的艺术引导人，用完美的艺术塑造人

1——6年级各班四、比赛形式和参赛人数：本次大赛采取团体比赛形式，但表演形式不限。以班级为单位，主要参赛人数在班级总人数的班级合唱比赛策划书以上。

12月29——31日

体艺中心

检阅曲目：《校歌》（年级段检阅）比赛曲目：半自选曲目（音乐教科书任选一曲）和自选曲目一首（内容应健康向上）。

1、比赛动员：11月4日开全体教师会议，以此对全校进行宣传，具体的工作全面展开。

2、11月4日—14日为选曲报名时间。各班确定参赛曲目，并将参赛曲目上报到政教处。

3、比赛进度：分低、中、高三段进行比赛。

（1）11月9日——12月底，各班精心准备大合唱；

（2）12月25日比赛抽签；

（3）12月25日《校歌》检阅。

（4）12月29日下午1：00分进行低段比赛。

（5）12月30日下午1：00分进行中段比赛。

（6）12月31日下午1：00分进行高段比赛。

4、大队部筹划有关竞赛准备工作。

1、各班参赛的自选曲目尽量不雷同，如发现雷同，以先报曲目的班级为准。

2、两首曲目总时长不得超过7分钟（包括上下场时间）。

3、一至四年级参赛各队指挥的指挥不作要求，五六年级参赛各队要有指挥，指挥必须为本班学生，校外人员不得参与比赛。

4、伴奏可采用钢琴、电子琴、音乐伴奏带等形式。

5、比赛场次共分3场，一、二年级一场，三四年级一场，五六年级一场，出场顺序由抽签决定。

大赛将按场次分设一等奖（低、中、高段各1名）、二等奖（低、中段各2名，高段1名）、三等奖（低、中段各3名，高段2名）、团体优秀奖（低、中段各3名，高段2名），并评出最佳指挥奖、最佳精神文明奖和最佳组织奖等。

1、歌曲主题内容健康，演唱不超时。

2、合唱人数符合规定，队员排位整齐有序，进、退场秩序良好；

3、演出服装整齐统一，充分展现当代学生积极向上的精神面貌。

4、演员演唱时精神饱满、积极乐观、保持良好台风。面部表情自然大方，充分显示当代小学生的朝气和热情。

5、合唱时，声音宏亮协调，音准节奏准确，声情并茂，吐词清晰，主次声部没有走音现象，强弱对比得当，能体现一定合唱艺术性，有感染力。

6、指挥手势准确，节奏准，姿势优美。

1、比赛采取去掉最高分和最低分的记分办法。

2、比赛项目单独记分的方式，加总分并取平均分的记分方式。

3、比赛的评奖工作，由学校指派部分老师担任评委。

4、评委：xx

1、筹备工作：xx主要任务：负责整个比赛过程的具体实施。

2、主持人指导教师：xx

3、《校歌》表演队指导教师：xx

4、算分：xx

5、拍摄及照相：xx

6、后勤工作：xx比赛场地的布置和安排评委、学生的位置。

7、比赛音响准备：xx

1、伴奏音乐于比赛前交xx老师处。

2、各班要做好比赛前的准备工作，如服装、道具、化妆、音响调试等。

3、本办法若有未尽事宜将适时修订补充。

**设计比赛活动策划书篇二**

为弘扬中华民族的优秀传统文化，繁荣硬笔书法艺术，增强学院文化氛围，丰富同学们的课余生活，我系特举办硬笔书法比赛。

：

xx学院的全体学生

：

11月16日至11月22日

将评选出的优秀作品在宣传板上张贴出展，并为获奖同学颁发奖品和荣誉证书。

：

a座大厅

前期：策划、宣传安排：

1.利用展板，海报，进行动员宣传，并向各系分发邀请函，号召广大同学积极参与。

2.在海报中注明作品提交方式及作品要求等。

物品准备

1.购买海报纸，装饰版面，胶带等物品。

2.组织布置装饰宣传板。

后期：1.联系各系整理收集上来的作品。

2.对作品进行评定，选出优秀作品。

3.作品的出展以及维护，出展过程中，安排人员看护，保证作品的完好，防止人为破坏。

4.活动结束后，收拾好作品，做好完备的活动书面总结。

5.为获奖者分发奖品。(召集各获奖同学颁发证书，奖品，并集体照相)

：

作品统一整理，以墨缘书社初步选定15份作品，再由我系老师选出一等奖，二等奖，优秀奖

主题鲜明，内容健康积极，书写工整，页面整洁，

字体结构端稳美观，平正匀称，点画形态较好。

1. 作品内容要求健康向上，可为名人文字文章，自己创作的文篇或抄录书法作品等。

2. 用黑色或蓝色钢笔书写。

3. 纸张规格为16开方格或田字格硬笔书法纸。

4. 作者在作品背面右下角用铅笔注明详细信息，包括姓名、系别、专业，班级、联系电话﹑地址等。

5. 作者提交作品限2件以内，作品一律不退稿。

比赛设 一等奖 一名 奖(英雄牌)钢笔一支及荣誉证书

二等奖 四名 奖优秀字帖一本及荣誉证书

优秀奖 十名 笔记本及荣誉证书

海报纸20张 10元

a0纸 9元

颜料等 11元

胶带及双面胶 10元

装饰用品(宣传板的装饰) 20元

奖品费用(钢笔.字帖，荣誉证书) 150元

预计总费用 210元

**设计比赛活动策划书篇三**

“三棋赛”——中国象棋、五子棋、跳棋。

1. 提高人的注意力，培养心静能力

2. 培养人的自我控制、自我调节和自我教育的能力，培养认真程度

3. 提高人的智力，培养逻辑性思维能力

4. 锻炼人的顽强意志，培养抗挫折意识

5. 培养人的大局观念，培养人的团队意识

6. 促进同学之间的友谊

xx系xx班全体学生

外语楼511

11月初晚自习时间

活动将通过抽签的方式随机分成六组，每组7人，由学习委员艾慧担任裁判（共43人次）；

每组由组内人员推选一人担任组长；

组员根据自己的特长，分成三队，a小队2人；b小队2人；c小队3人；

a小队下象棋：各小队进行单循环，两小队之间比赛方式如下：

甲1（先手）vs乙1（后手）

甲2（后手）vs乙2（先手）

胜一局得积分3，负一局得积分1。

b小队下五子棋：各小队进行单循环，采取7局4胜制，

甲1（先手）vs乙1（后手）

甲2（后手）vs乙2（先手）

胜一局得积分3，负一局得积分1。

c小队下跳棋：采取3vs3方式进行，各小队进行单循环，每局第一个胜者得积分5，第二个得积分4，第三个得积分3，第四个得积分2，第五个得积分1，第六个的积分0。中途放弃者得积分0。注：禁止“滚棋”

由裁判计算各组最后所得积分，决出名次，颁发奖品，以资鼓励。

1. 当出现几组积分相同时，实行加时赛，比赛使用飞行棋决定胜负；

2. 活动中应听从裁判及班委会的安排与管理，保持教室安静；

3. 活动结束后对教室进行清洁，将大纸片带走。

策划人：xx

组织：全体班委成员

**设计比赛活动策划书篇四**

一、活动背景

阳春三月，大地回春，xx系学生会将通过举办一场生动活泼、有趣的活动，让女生们参加一个展示自我的活动。同时也希望通过这样一个活动，能够增进我校男女生彼此的友谊，使大家更加团结。培养学生灵敏的时代嗅觉和个性化的创造能力，尽显我校学子青春风采,增强同学们迈向成功的信心。

二、活动目的

为了进一步丰富校园文化生活，增强艺术魅力，提高我校同学的学习兴趣，挥洒学生们对的艺术才华，增进文化艺术交流，丰富广大同学的校园文化生活之余，展示大学生的风采，提高同学们的综合素质，促进男女同学间真挚的`交流，通过进行海报展、书画展活动可以给广大有书画爱好的同学提供一个展现自我才艺、相互交流学习的平台,特举办全校性的书画作品展。

三、活动主题：书画汇洒，手绘青春

四、 活动时间、地点：待定

五、活动对象：全体学生

六、活动流程：

1.前期宣传团队

活动前期主要进行宣传、策划。包括征订作品海报宣传、展览作品海报宣传、网站宣传等。鼓励学生积极参与，做好赛前报名等相关工作。

2.前期策划团队

包括联系指导老师,通知有关部门准备相关用品等,主要进行赛前策划工作及组织参赛人缘的项目策划工作。

3.作品征集

作品类型为书法（硬笔或软笔）、绘画( 素描、国画、水彩画等)。由我系学生会通知其学宣部,由学宣部的成员进入各班宣传，作品的征集于活动前一周收齐各参赛选手的参赛作品，由评委进行初评选。初评通过的作品将会展出。

4. 展出阶段

活动当天所有工作人员于早上八点之前到达活动场地，将所有活动所需物品带到并及时清理场地卫生。将各海报、优秀书画作品、留言板、桌椅、宣传物品以及投票所需工具布置到位，并将展出作品贴上标签。下午六点完成当天活动，将各类物品收回并做好活动后的评奖工作。

5. 后期评奖

优秀书画作品奖项设置：

一等奖一名：一号奖品并颁发荣誉证书 二等奖二名：二号奖品并颁发荣誉证书 三等奖三名：三号奖品并颁发荣誉证书 优胜奖若干：颁发荣誉证书

注意事项

1、提前做好通知工作，保证作品有质有量；

2、注意维护现场秩序，保证作品完好无损；

3、保证观众数量使活动现场有一定的氛围；

八、活动经费预算

**设计比赛活动策划书篇五**

一、活动宗旨

全面贯彻教育方针,强势推进素质教育，展示我校艺术教育活动成果，为广大学生提供一个展示激情与才华的平台，丰富学生课余生活，培养学生的兴趣爱好，提高学生艺术欣赏和艺术创作能力，特主办此活动。

二、比赛主题

中国梦，我的梦。

三、比赛形式

绘画、书法每班选3—4人到学校阶梯教室参加比赛。

四、活动要求

1、作品内容：主题鲜明、内容健康、构思新颖，注重以艺术手法和创造性思维来表现学生对生活的感悟和对真善美的向往，要体现热爱祖国、热爱家乡、热爱校园、热爱自然、热爱生活。

2、作品规格：作品要有合肥晚报纸1/2大小。

3、活动时间：各班宣传发动;9月20至28日，参赛学生创作作品并以班为单位上交美术组，上交时请注明作者姓名、班级及作品名称;9月30日优秀作品展出。

4、比赛时间：9月29日下午第二节和第三节课。

5、奖励办法：选出一、二等奖若干，并颁发奖状。

**设计比赛活动策划书篇六**

一、活动主题：电脑游戏竞技

二、活动名称：《lol》游戏竞技

三、活动背景及意义：随着电脑的普及，接踵的电脑游戏也成为了热门。现在的电脑游戏可谓各式各样，适应了不同玩家的兴趣，lol是众多游戏中热度很高的游戏之一。在众多的高手参与下才会越玩越精彩。本网吧希望广大lol玩家，汇聚一堂，一起切磋，共同竞技，为玩家的生活添加色彩。

四、活动组织方：xxx网吧

五、活动对象：网吧广大玩家

六、活动时间：xxxxx(自定)

七、活动地点：xxx网吧

八、活动流程：

1、宣传

在网吧里可放展板；在网吧桌面放臵比赛信息，鼓励积极报名参加。

2、报名方式：

在网吧收银处设点，提供报名表让愿意参加者填写；

3、开展活动：

活动最好选择在周末开始举行，比赛分为预赛，复赛和决赛，星期六上午进行预赛，下午进行复赛，星期天早上进行决赛。比赛结束时及进行颁奖。

4、赛后工作：

张贴海报公布此次获奖名单和所获奖品，鼓动大家下次活动积极来参加。

九、比赛事项：

比赛流程：

⑴参赛者到达比赛场地后，抽签决定自己所在组别，然后再进行比赛；（按你所说的情况大概能有4至8组存在）

⑵先由主持人讲话，说明比赛规则，然后比赛开始。

⑶此次比赛采取淘汰制，建议本组比赛为三局两胜制。输者淘汰，胜者晋级，直至得出冠军。也可以一局决胜。

⑷星期六上午进行预赛，下午进行复赛，星期天早上进行决赛。比赛结束时及进行颁奖。（按具体比赛情况可进行调整）

3网吧英雄联盟比赛活动策划书

举办单位：

阆中智诚科技电脑经营部

阆中市森林网吧

阆中市红蜘蛛网吧

阆中市洪恩网吧

阆中市新新人类网吧

活动目的：为活跃广大网友体育竞技精神，张扬指间风采，丰富网友生活，为阆中网吧行业树立一个良好的精神文明活动场所。

比赛形式：团队赛

报名方式：在各举办网吧吧台设点，提供报名表让愿意参加者填写；只接受团队报名（5人一组）。由队长提供队员身份证号码，qq号码，及联系方式。参赛队员必须年满18周岁。在某一网吧报名后不可再去其他网吧报名。一律视为无效。

奖励方式：

总决赛：

第一名奖励:2500元现金加网费100元加英雄联盟专用牧马人鼠标5个加活动纪念品。

第二名奖励:1500元现金加网费80元加英雄联盟专用牧马人鼠标5个加活动纪念品。

第三名奖励:500元现金加英雄联盟专用牧马人鼠标5个加网费50元加活动纪念品。

报名时间：截止于20xx年8月7日晚上12点前

比赛时间：20xx年8月8日--8月28日（下午14：30开始）活动在开始举行，比赛分为预赛和决赛，比赛结束时进行颁奖典礼。

比赛服务器：暂不公开，保证公平公正，比赛专用，所有英雄免费。

活动地点：各网吧赛点

比赛说明：

1.所有参赛队伍以队长为单位到前台报名参加。

2.以抽签形式分配对战方，5人一组进行比赛。

3.比赛地图，召唤师峡谷，征召模式。

4.不遵守比赛规则，以任何形式（包括游戏中打字或者语音）辱骂对手，辱骂队员。不听从裁判安排，以及中途退出或挂机者，一律坚决取消比赛资格。

5.每个网吧单独比赛，由每个网吧冠军进行一次半决赛及总决赛。

6.比赛过程中详细规则，严格按照腾讯官方规则执行。

比赛规则：5v5召唤师峡谷征召模式

1、参赛选手须提前到达现场报名参赛，迟到将不能参赛；

2、参赛选手须在指定服务器比赛，并及时提供参赛所用qq号码由网吧比赛管理员统一开通比赛服资格。

3、参赛选手须年满18周岁，并携带本人有效身份证报名参赛；

4、从初赛至决赛，每支队伍最多可以换一名队员；

5、参赛选手在晋级的情况下，不得参加本网吧正在进行的任何赛事；

6、所有比赛均为5v5、房间模式：征召模式；

7、比赛原则上采用淘汰赛、一局定胜负，参赛队伍数量以裁判现场安排为准；

8、比赛胜负由系统判定胜负为准；

9、由裁判组织双方队长抽签一轮，胜方开设房间，并在房间左侧，败者在右侧；开始前有15分钟时间购买符文以及调整天赋。

10、抽签、开设建房、进入房间须有效率，裁判发起命令3分钟内未作为的队伍视为弃权；

11、比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，违者视为弃权；

12、队伍中只要有1名选手被视为弃权，则全队取消参赛资格；

13、比赛开始10分钟内若有选手掉线（非人为），且不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和召唤师技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

14、比赛进行10分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，全部回程，直到掉线选手重新连接。重连期间双方可各派1-2名队员击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵，但不能离开本方防御塔攻击范围追杀小兵，不能进入野区、河道，不能埋伏、攻击对方英雄，违者视为弃权；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）

15、如果掉线选手10分钟内无法重连成功，或者掉线造成了逆转性的局势变化，裁判可在整局比赛结束前根据情况决定是否重赛，选手须完全服从，重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容；比赛一旦结束，则以比赛结果为准，不得重赛；

16、比赛中不得使用任何第三方软件(lol盒子，聊天工具除外)，否则视为弃权；

17、比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从。

活动说明：

1.本次活动奖品以现金奖励为主，网费奖励为辅。

2.预计各赛区参赛人数50人左右，必须为指定网吧会员才能参与。

3.比赛当天每个比赛区域将至少有一名管理员，以观察员或裁判的身份进行组织监管比赛全过程。

4.最后的获奖者由网吧指定评委选举。

活动目标：

1.用游戏比赛来提高网吧人气，借此机会对外宣传阆中网吧。卓重点展示网吧精神文明活动建设风采。

2.辅助展示本网吧优越的上网环境与网速，发展本网吧持久稳定的客源。

3.在实际操作中，学习经验，为本网吧长久发展制定可持续使用的活动方案，游戏比赛规则。

活动费用预算：

1.比赛宣传每个网吧横幅一条，x展架两幅，喷绘一张。海报若干。

2.比赛当天的饮料免费。

3.比赛奖金以及网费奖励。

4.比赛奖品牧马人。

共计：

1.横幅，喷绘，展架，海报预计1500元。

2.饮料靠供货商赞助。

3.现金奖金共计4500元。

4.牧马人鼠标1800元

5.活动纪念品（游戏手办）预计500元

6.其它支出200元

共计：8500元。

活动日期8月中旬为佳。

本网吧所花费网费支付方式：比赛前参赛选手自理。正式比赛开始后由网吧赞助。

**设计比赛活动策划书篇七**

金秋送爽，丹桂飘香。当又一个象征成熟的季节到来时，我们轻轻地为你送上一份问候。和谐向上的校园，承载着每一位雁苑学子的梦想和追求。文明、整洁、温馨、健康的宿舍氛围，承载着联大学子的青春活力和团结精神。这秋高气爽的季节里，我校寝室文化建设活动拉开了序幕，旨在进一步推进校园文化进公寓，调动广大同学的积极性，营造和谐的寝室文化氛围，增强学生“寝室是我家”的主人翁意识，增强寝室的内部建设，创建“安全和谐，学风优良，活泼为上”的良好局面。具体安排

一、活动主题：“我的寝室情怀，我与宿舍兄弟姐妹的情谊”

二、活动时间：xx年10月16日—————11月30日

三、地 点：“宿舍”

四、活动对象：全校所有寝室学生

五、活动形式：征文比赛

六、征文要求：来稿要求原创作品，严禁抄袭，文责自负。

2、体现丰富多彩的大学生公寓文化生活，反映公寓成员之间团结互助的亲情、友情，记叙身边乐事、趣事等。

3、语言流畅，内容充实，文字精炼。

4、题材不限，字数不限。标题用三号字，文章内容用四号宋体字，a4纸打印，一式2份，来稿一律不退。

5、作品请注明作者姓名、年龄、院系、专业、宿舍及联系方式。

6、每层至少报2篇，多者不限。请参赛者自留底稿，来稿不退。

7、截稿日期：xx年11月16日

七、奖项设置：

本次活动设一等奖2名、二等奖5名、三等奖8名，优秀奖15名。优秀组织奖2名

八、报名方式：

以楼层为单位将推荐作品，于11月16前交到公寓辅导员办公室。

九、联系方式：公寓辅导员办公室，各公寓管理员，各楼层信息

电话：09314503007

十、活动经费预算：（见附表）

十一、以上活动的有关内容，活动具体参赛条件、报名办法、报名时间、报名地点、及奖项设置详见附件，活动解释权归学生工作处公寓辅导员办公室。请各公寓、信息员遵照执行，并认真组织好各项活动。

一．活动主题：“水·灵动”作文大赛。

副 标：“抒我南工情，保护水资源。”

二．活动内容

我们院校是全国第三所水利水电院校，是一所全日制本科院校，发展我校水利精神，倡导我校水文化知识已经是义不容辞的事情，我们庆幸的是在我校的争取下，本届大学生“挑战杯”江西赛区赛点既是我们学校，这是多么值得高兴的一件事啊！这对于我们任何一个南工学子来说不能不说是一个契机，借着这个机会我们水文化研究社团本着发扬我院水利精神，倡导水文化，特此在全校范围内举行一次作文比赛。

三．活动目的：展现我院水利特色，倡导水文化，使大家对水的知识有更深的认识。让大家积极参加到这次活动中来，继续发扬我社团的宗旨，那就是让大家在学习，生活的同时可以明白自己身边的水资源现状，并积极参加到保护身边的水资源中来，做到爱水，惜水，节水。从我做起，带领身边的同学还有朋友也参加爱进来，人人爱护一点水，便可节约的水资源。

四．主办单位：社团联合会

五．承办单位：大学生水文化研究社团

六．活动时间安排

1。作品征集：xx年3月20日——4月10日

2。评审时间：xx年4月11日——4月15日

**设计比赛活动策划书篇八**

“水·灵动”作文大赛。

副 标：“抒我南工情，保护水资源。”

我们院校是全国第三所水利水电院校，是一所全日制本科院校，发展我校水利精神，倡导我校水文化知识已经是义不容辞的事情，我们庆幸的是在我校的争取下，本届大学生“挑战杯”江西赛区赛点既是我们学校，这是多么值得高兴的一件事啊！这对于我们任何一个南工学子来说不能不说是一个契机，借着这个机会我们水文化研究社团本着发扬我院水利精神，倡导水文化，特此在全校范围内举行一次作文比赛。

：展现我院水利特色，倡导水文化，使大家对水的知识有更深的认识。让大家积极参加到这次活动中来，继续发扬我社团的宗旨，那就是让大家在学习，生活的同时可以明白自己身边的水资源现状，并积极参加到保护身边的水资源中来，做到爱水，惜水，节水。从我做起，带领身边的同学还有朋友也参加爱进来，人人爱护一点水，便可节约更多的水资源。

社团联合会

大学生水文化研究社团

1.作品征集：xx年3月20日——4月10日

2.评审时间：xx年4月11日——4月15日

3.结果通知：4月15——

张长萌（13479265927）

吴曰炎（15070848601）

1.要求写出有关水的相关文字，不分散文，诗歌，小小说（散文，小说等字数在15000-3000字，诗歌在300字以内）

2.扣紧主题，不冗余，极力表现主题所要表现的宗旨

3.不得抄袭

4.文章要求：标题，小三，黑体，局中

正文，小四，行距20磅，宋体

最后注明个人信息，电话，邮箱等。

5．凡交上作品一律需要电子稿及打印稿一份。

请参加作文比赛的同学务必在规定的时间内将作品发送至邮箱：[emailprotected] 并交打印稿一份，打印稿交至社联内联部处。

一等奖一名

二等奖三名

三等奖五名

优秀奖若十名

（注：所有获奖者均办法荣誉证书，并有一定的物质奖励）

1. 校园广播

2. 新老食堂及各个点的海报

3.宣传单

1. 荣誉证书

2. 展板活动前，展板2块

1..荣誉证书：19本，共0元

2..获奖者物质奖励(所需物品金额)：一等奖:10元

二等奖:8元 三等奖：5元

其中所需物品为价值不等的笔记本

合计： 10+8×3+5×5=59元

总计：59元

**设计比赛活动策划书篇九**

1）主题：我与舍友的那点事

2）策划部门：学习部，纪检部

3）活动目的：寝室文化包含着深刻的内涵、有着丰富的活动内容和多样的活动形式，对学生的思想修养、文化修养、综合能力等各方面有着积极的影响。为了充分发挥宿舍在育人当中的功能和作用, 培养同学们关心同学留心生活的良好习惯，提高同学们集体生活的良好态度，让寄宿生在学校中感受到家的温暖，学生会特决定开展创建“我与舍友的那点事”寝室作文比赛。

4）评比对象：除初三,高三外的寄宿生（暂定）

5）评比时间:20xx.5.1一20xx.5.30（暂定）

6）活动流程：

(1)由宣传部进行制作海报等宣传此次作文比赛,并由纪检部成员分发通知单到各班主任手中及各班级。

(2)由各班班主任进行强调，让各个班级的寄宿生进行创作，学生根据主题及相关要求完成寝室作文并投交至“学生会信箱”.每班级至少上交三篇，完成情况纳入德育处常规周评比,至5月18日截稿.

(3)学习部成员收取参赛作品并进行登记并整理,然后协助评委老师进行评选.评选时间:5.18一5.25

(4)学习部与纪检部负责人统计结果于5月28日将获奖名单，评分表格张贴并对相应获奖人员颁发奖状及奖品

(5)将优秀作品发表在文学社刊目上这句话的表达

7）评比要求：

① 符合主题，内容真实富有真情实感，题目自拟，文体不限(除诗歌外),字数800左右)要求格式规范,字迹清晰,卷面整洁.参赛作文不得抄袭,否则取消参赛资格.

②体现丰富多彩的寝室文化生活，反映寝室成员之间团结互助的友情，反映我校学生积极向上的精神风貌，生动体现寝室同学的日常生活和学习状况。富有创意、新意、寓意。

③作品请注明作者姓名、班级、寝室。

8）评比老师：未定

9）活动责任：

1） 老师对活动进行监督指导，并为参赛者在评分项和写作上做相应评价和建议。

2） 学生会负责人要公正公平认真做好评比统计工作。

3） 班主任及寄宿生要积极配合参与此次活动的开展。

10）奖项设置：

一等奖：1名

二等奖：3名

三等奖：5名

11）经费预算：500元

**设计比赛活动策划书篇十**

积前人之学，浴墨林之风

针对当代人忽视书法艺术和理论知识的现状，郭南村村委会举办本次书法比赛。书法比赛的目的如下：

1、弘扬和继承中国的传统书法艺术，促进传统书法的传播。

2、丰富村民的业余文化生活，提高对书法理论知识的认识，增强个人修养，展现个人魅力。

3、增强村民对书法艺术的学习兴趣，提高审美能力。

：细品翰墨，重温书法史

20xx年12月1日——12月14日选拔赛及作品征收时间

20xx年12月28日决赛

选拔赛：村委会

决赛：村委会

全体村民

第一阶段：各片举行选拨赛，评选出规定名额学生参加决赛，上交比赛相关资料和决赛人员的通讯录。

第二阶段：推举出的选手以现场赛的形式进行决赛。

大致流程：主持人上台讲话→介绍评委老师、嘉宾→宣读书法比赛规则和评分标准→宣布比赛开始→书法作品现场创作→答题环节→节目→答题环节→颁奖→老师点评→闭幕。

（一）组织宣传

1、在有效时间内利用刊板、报道等形式对比赛进行宣传。

2、两系推选参赛选手及征收作品。

3、决定初赛方案、结果、决赛人员名单及作品。

（二）物品筹备

1、宣纸：30张

2、墨汁：1瓶

3、硬笔书法纸：50张

4、毛边纸：50张

5、墨盒：5个

（三）邀请评委

（四）选拔主持人

（五）活动具体安排：人员、活动现场布置等等。

（一）比赛项目：软笔字比赛、硬笔字比赛

（二）比赛要求

1、本次比赛分软笔和硬笔两种类型，每个参赛选手只能参加一项。

2、所有参加决赛的选手必须是各片选拔赛的推荐人员，须上交作品。

3、三片选手名额分配

各片各出6名选手参加软笔类书法比赛，各出4名选手参加硬笔类书法比赛

（三）比赛流程

1、选拔阶段：根据具体要求，结合本片实际情况，在20xx年4月14日前推选出决赛选手。

2、作品收集及要求

（1）参加选拔赛被推荐出来的选手须上交作品。

（2）只收集软笔和硬笔作品。

（3）软笔作品有纸规格：最大为四尺宣，最小为二尺宣。

（4）内容健康积极向上

（6）硬笔作品用a4纸或者十六开纸书写。

（8）书写字体规范，篆书作品不给予评奖。

（9）不符合要求的作品取消决赛资格

（10）截止日期：20xx年4月14日（过期无效）

3、决赛

（1）采用现场书写的形式，在备选两个题目中任选其一书写。

（2）比赛将按软笔、硬笔的顺序进行，时长2个小时。

（3）单幅作品时间：毛笔30分钟；钢笔，20分钟，同时进行。

（4）书写格式不限，参赛选手可以根据给定的纸张自行设计。

（5）比赛时间：20xx年4月28日下午2：00-4：30

（四）作品展出及点评

1、20xx年1月15日在南区5号楼大厅展出选拔赛优秀作品。

2、20xx年1月28日，邀请评委老师对作品进行现场点评。

3、邀请老师题字留念。

（一）评分标准（见附件1）

（二）评委：

1、收集关于本次活动的所有资料，整理、存档。

2、将活动的图片与文字材料一并上传至村村网上通，在网络上进行宣传。

**设计比赛活动策划书篇十一**

为创建艺术校园、文明校园、和谐校园，丰富师生业余生活，根据上级工作安排，举行此次小学生象棋比赛。

20x年x月x日。师生采用多种方式进行学习，对弈，提高棋艺水平。月底，各班筛选优秀选手，预备参加学校级比赛。

每班选出至少男2名，女2名学生于x月x日下午前往一楼餐厅参加比赛。比赛采取三局两胜，淘汰赛制，落子不悔，现场捉对，每步棋必须在1分钟之内着子，一局结束之后立即复盘不休息（上卫生间限3分钟内）。比赛决出各组前三名，分别颁奖。其余教师颁予纪念奖，第一轮就被淘汰的学生不授奖。成绩优异者选派到镇参赛。

组长：xx，裁判（兼计时）：xx。

此次活动是展示我校文明建设与艺术教育成绩的窗口，所有同学积极做好参赛的准备，后勤做好相应的物资、生活准备，安全应做到及时防范，确保比赛的顺利进行。所有教职员工“不参加不补助”，并且非特殊原因不得请假。

**设计比赛活动策划书篇十二**

活动引言：为进一步丰富社团文化生活，营造百花齐放的社团文化氛围，加深同学间的相互交流，提高乒乓球爱好者的竞技水平和综合素质，展现大学生蓬勃向上的精神风貌，演讲与口才协会将在体育活动中心举行乒乓球赛，为大家提供一个以球会友、尽显个人风采、展现团队合作精神的舞台。

xx大学演讲与口才协会第xx届乒乓球趣味赛

以球会友，丰富校园文化生活

趣味乒乓，尽显社员团队合作

xx大学演讲与口才协会

时间：20xx年x月x日18：00——21：00

地点：xx体育活动中心

1.正式赛(男单、女单。)

2.趣味赛(全体社员)

参赛人员：全体在校演讲与口才协会社员

参赛形式：1.正式赛男女各限报三十人。2.趣味赛面向全体社员。3.社员可于十五日起开始报名

1、正式赛采取国际通用的11分制，比赛用球为40﹍白色三星球，比赛执行中国乒协最新审定的《乒乓球竞赛规则》。

2、比赛过程中有3次暂停机会，每次1分钟。比赛采用三场两胜制，每场比赛三局两胜，每局11分。比赛顺序为男单、女单、趣味赛。

3、趣味赛由两名社员共同完成，选取十五米的一段距离，两社员采取两人三足的形式，各手执球拍运球，运球走一个来回，按用时的多少来评比名次。若中途乒乓球掉落，应捡起才可继续运球行走。

**设计比赛活动策划书篇十三**

积极、向上、团结、奋进、运动、健康，在读书月里，我们不仅要有好的头脑还要有一个健康的身体，一系列精品活动（eg：迎面接力、跳长绳、拔河），为广大喜好体育运动的同学开辟一方展示青春活力，show出自我的空间和舞台。

“健康的身体是革命的本钱”在读书月里，我们不仅要有清醒的头脑还要有一个健康的身体，为了增强学生体育锻炼的意识，丰富活跃校园文化生活，倡导时尚健康生活方式，促进纺院运动水平的提高，通过拔河，迎面接力，跳长绳比赛，发扬团队精神，增强组织凝聚力，为广大同学搭建一个相互交流与学习的平台，使学生们体会有纪律有组织的集体力量。

本次比赛由纺织分院体育部组织和纪律部联合组织

足球场

13日（周五）、20日（周五）、27日（周五）下午3点30分

1、以班为单位组成各参赛队伍

2、各班限报领队1名，

1。报到：

比赛开始前，各队领队必须把队员带到指定场地，并向纪律部工作人员签到，无参赛队伍按照比赛场次安排准时到场参加比赛，因特殊原因需要调换场次的，请提前告知体育部。

2。队员人数的规定：

每一拔河队上场比赛队员20人，每队位男、女各10人。如班里的男生人数不够，可以三个女生代替两个男生或两个女生代替一个男生。

八、比赛方法：

1）比赛分淘汰赛、半决赛和决赛等三个赛程，三局两胜制。

2）淘汰赛：是同专业的大一、大二的班级进行比赛，共18队，胜出9组。（9号队直接晋级）。

3）半决赛：由队长进行抽签分组（9号队直接晋级）淘汰4组胜出5组，继续抽签（5号直接晋级）最后胜出的三组进行前三排名赛

4）决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

以班级为单位，一队十个人跳，两个人甩长绳，在一分钟内看那个队跳的多就胜出，取前三名。

以班级为单位，一队十个人（男5名，女5名）距离50米迎面接力，时间短的队伍胜出。

1、每场比赛15点30准时开始，各代表队需在15：20到达比赛场地。

5、比赛前由各班体育委员或者领队抽签决定对阵（抽签时间另行通知）。

6、必须听从裁判员的裁判及工作人员的指挥，遵守比赛纪律，友谊第一，比赛第二。对违反比赛规则，又不听从指挥的，判输。

7、奖励办法

比赛取前三名，给予一定奖励。

此次比赛的表现都会做为学生会对班级的考核

体育部：参加者加1分，积极配合工作班级视工作情况加0。5～2分。

纪律部：未在规定时间内签到每人扣0。5分，比赛时若出现弄虚作假现象按情节严重扣分。

每一场，每一轮都会有更多的精彩。我们将认真地做好赛事进行时的各项组织工作，维护比赛秩序，做好每轮比赛的赛果宣传，在每轮比赛后，做详细的工作总结。

**设计比赛活动策划书篇十四**

随着季节的变化，校园里已渐渐充满了冬天的气息，为了在冬天的生活中更添乐趣，也为了帮助同学们预防感冒，锻炼身体，由体育部承办，在校团委和校领导以及老师的大力支持下，决定在全院范围内举行一场以体育锻炼为主的跳绳比赛，包括本院四个年级的所有班级，以及院内有兴趣参加的老师，由于在开学初已经举办了以男同学为主体的篮球赛和足球赛，所以本次比赛以本院的女同学为主体来参加。

本次活动以锻炼同学们的身体素质为主要目的，在冬季到来的时候，让同学们有多一些的机会锻炼，在比赛的过程中不仅锻炼了身体而且愉悦了身心，有好身体和好心情去迎接冬天的来临。其中大四的学长和学姐也要通知，尽量们积极的参加进来，为他们的大学生生活再留下一次美好的回忆。

11月中旬

现代教育技术学院（后山体育场）

西北民族大学现代教育技术学院院学生会体育部

1 向校团委上交本次活动的策划书及资料

2 在活动批准后体育部内部开会分配任务

3 通知各班体委，由各班体委通知各班同学以及组织同学报名（以班为单位报名)

4 将报名同学的名单整理出来（以及联系方式）

5 联系裁判以及比赛用到的各种比赛工具和计时器等

6 确定比赛时间

7 正式通知各班体委比赛时间

8 在规定的时间进行比赛后颁发奖品

1 以班为单位进行比赛，要求每班的人数相当，每个年级组先进行比赛，每年级组取第一名

2 根据跳绳的累计数目，将获得小组第一名的四个班级排名

3 由一二名角逐冠亚军，由三四名角逐季军

4 比赛结束后颁发奖品以及奖状

跳绳（学院体育部有备品）

记时器（学院体育部有备品）

奖品： 跳绳 15个

（奖品现教的储物柜里有，不过不知道能不能作为本次奖品发放）

郜志坚：初步审核策划书，将资料和策划书向校团委上交

衡欣义`赵宏宇：组织比赛以及准备比赛所需的工具`

王国柱 石磊：负责在比赛进行过程中协助衡欣义`赵宏宇

李娜：负责写本次活动的策划和总结

李娜`李宏伟：负责在比赛之前通知各班体委

郭鸿泽`李娜：负责比赛时的后勤工作

1 在比赛过程中注意同学们的安全

2现场秩序的维护

3本次活动以本院女生为主，适当男生参加

4大四的学长和学姐也要通知，争取也让他们积极的参与进来。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找