# 趣味秋季运动会加油口号如何写(5篇)

来源：网络 作者：夜幕降临 更新时间：2024-06-08

*趣味秋季运动会加油口号如何写一公司第六届职工趣味运动会开赛在即，为把此项活动办好，提高广大职工的参与热情，激励职工拼搏进取，拟对取得优秀成绩的职工进行奖励。根据此次报名人数及往届趣味运动会组织经验，拟定如下奖励方案:1、奖项设置:灭火器灭火...*

**趣味秋季运动会加油口号如何写一**

公司第六届职工趣味运动会开赛在即，为把此项活动办好，提高广大职工的参与热情，激励职工拼搏进取，拟对取得优秀成绩的职工进行奖励。根据此次报名人数及往届趣味运动会组织经验，拟定如下奖励方案:

1、奖项设置:灭火器灭火项目分男女组各设一、二、三等奖各1名;自行车慢骑、模拟打水带、毽球项目、团队跳绳各设一、二、三等奖各1名;拔河比赛项目设一等奖1名，二等奖1名，三等奖2名;三人四足项目分男女组各设

一、二等奖各1名。

2、奖品设置:一等奖奖励价值约100元的纪念品，二等奖约80元，三等奖约50元;拔河一等奖奖励现金600元，二等奖奖励现金400元，三等奖奖励现金200元;消防安全知识抽签问答奖励价值5元的物品;对未获奖的参赛职工给予价值约3元的纪念品。

3、经测算，各项奖励价值共约8280元(具体详见《趣味运动会奖励明细表》)。

妥否，请领导批示。

二〇xx年十月二十八日

**趣味秋季运动会加油口号如何写二**

一.活动背景

寒假在过年的喜庆中圆满落幕，伴随着新学期的开始，协会的工作也开始正常运作。为了进一步增进各部门成员的了解，促进彼此间的认识，也为了丰富协会各成员的大学生活，给大家提供一个展示自己才艺，释放自己才能的平台，协会届时将举行一次趣味运动会，娱乐身心。

二.活动目的

此次趣味运动会秉持“展现自我，玩得尽兴”的理念，具有趣味性和健身性，旨在加强交流，增强协会的凝聚力，以及部门之间，部门内部的团结合作精神，而且有助于友谊的产生和发展。也有助于锻炼身体，释放青春活力，展示个人风华魅力。

三.活动主题

“展现自我，尽显风采”

四.活动时间

\*年\*月\*日(星期日)下午

五.活动地点

六.活动单位

主办方：

承办方：

七.活动单位

协会全体成员

八.活动流程

1.前期安排

1)由活动部和外联部各成员一起购买或租借趣味运动会所需的道具和工具。

2)各部门部长向各部门成员讲清楚比赛项目，比赛规则，鼓励成员踊跃报名参加。

3)由办公室统计参加趣味运动会的具体人数。

4)各部门都要拟定一条参赛口号，具有创意性和代表性。

5)推荐选举主持人两名，裁判员两名。

6)各部门也可以组建各自部门的啦啦队，为参赛成员加油。

2.活动流程

1)活动部和宣传部成员提前到达通知场地，布置道具，做好运动会比赛前期工作

2)全体成员准时到达通知场地

3)主持人宣布趣味运动会开始

4)进行趣味运动会比赛项目

项目一：

拔河比赛

比赛方法：比赛分四队，每两队角逐，所有队员均参加，每对赛前将队员分成任意人数的三组，并将人数报以裁判，比赛开始后人数不得更改。三组进行比赛,两组以上获胜则为胜利。拔河时将绳子中

线拉过己方2米处获胜。

道具：一根长约20米的绳子

详细规则:四对抽签选择对手，两队胜者正夺冠军;两队败者争夺第三名。

项目二：

摸爬滚打

比赛方法：一共4支队，四支队伍同时比赛。每队出4人，不得少于一个女队员。当比赛开始时，每个小组第1选手以蛙跳的方式从起始点开始向前跳10米，第2选手接到棒后，立即原地转5圈，然后继续向前跑30米，第3位选手接到棒后做10个蹲起后，往回跑20米，第4个人接到棒后，全力向起点冲去。时间最短者胜利。

道具：4根接力棒

注意事项：如果中途出现掉棒的现象，则扣掉该队2秒时间;如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间。 项目三：

踩气球

比赛方法：每次10人参赛，男女不限，每名队员脚踝处绑上一个气球，3分钟时间，在指定的范围内，踩爆对方选手的气球，并保证自己的气球不被踩破。气球被踩破的队员要及时离场，不能参与比赛。比赛时间到，保留气球多的人获胜。

道具：每组20个气球

注意事项：每个人不允许出圈，出圈算输。只能用脚，否则视为

违规，取消继续比赛的资格;裁判发出哨音后方可开始比赛;参赛队员穿运动鞋，以防踩伤其他人。

项目四：

步调一致

比赛方法：共4个队伍，每组15人，男女搭配。事先将每组相邻队员的两条腿绑在一起，站在起始点发令同时，各组队员开始向折返点走去，手触摸到对面队员手臂后，对面一组队员朝起始点返回，返回起始点与本组下一组队员触臂后，本队下一组队员继续进行，最后以参赛队到达终点所用时间最少的队为胜。

注意事项：绑腿均绑在腿关节处，跑步途中必须始终保持绑脚状态。

项目五：

动感颠球

比赛方法：一面四周绑了数根绳子的鼓。要求每位队员拿起一根绳子，把鼓提起来;用这面鼓颠起一个排球，在排球不落地并超出一米高的情况下连续颠，颠球次数最多得队获胜。

道具：绑着绳子的鼓四个，排球四个

项目六：

勇往直前

比赛规则：共三组，每组一男一女,男生用眼罩蒙住眼睛,背起女生从起点出发，绕过路障，达到终点，取下眼罩，两人一起跑回起点，早到达者，为赢，以此类推。其中路障摆放的障碍物,须绕行;气球,

须踩破;鲜花，须拾起，递给女生。赛程20米。

项目七:

跳大绳

比赛规则：每对12人，2人摇绳，10人跳绳。比赛开始，队员依次跳绳一次跑至摇绳者的另一侧;以次类推，全队绕8字循环进行，从第一个队员进绳开始计数，绊绳的队员必须返回重跳一次，在绳里原则上每个队员每次只能跳绳一下,多跳的只计算一个，时间2分钟,个数多者获胜。

道具：一条长绳

项目八：

单腿斗鸡

比赛规则：甲乙两人分别单腿站立，另一腿抬起用双手拉住小腿部位，用膝盖部位与对方膝盖部位碰撞，挤压对方膝盖部位。不得以身体其他部位撞击，拖拽，推挤对手单腿支持不住而放手，双脚落地者，即为失败;参赛队员以抽签形式进行淘汰赛采用三局两胜制决出胜负。(四组同时进行)

项目九：

心心相印

比赛规则：4支队，每对10人，5男5女。参赛队员10人，每一组2人背靠背夹球(软式排球)，手放置胸前，两者身体仅以球为接触点，违例不计名次，分5组迎面接力跑。球落地时，参赛人员拾球从落地处继续进行，否则成绩无效。以每参赛队5组全部进行完毕

时间快慢记胜负。

项目十：

二龙戏珠

比赛规则：每对10人，5男5女。各队接球人手拿塑料桶站在投掷人身后，投掷距离为4米，投球者向背后投球，接球人手持塑料桶站在一平方米区域内任意接球(不准脚出界)，每人投五球，最终以各队投入桶内球数多少分胜负。

道具：乒乓球，塑料桶

3.后期安排

各部门成员进行活动心得总结，交给各部门部长。

九.活动要求

1)友谊第一，比赛第二。不应在比赛中发生争执，闹得不愉快。

2)各部门成员应尽情玩乐，开心游戏。

3)各部门成员应遵从人员安排，遵守比赛规则。

4)裁判要做到公平，公正，公开。

十.注意事项

1)由于是室外活动，若下雨，可另行安排时间，延迟运动会。

2)趣味运动会可全程拍摄，并上传到群共享，留作纪念。

3)各部门无比赛项目的成员可充当啦啦队，为参赛人员加油鼓劲。

4)考虑到部门成员可能因各种原因缺席此次运动会，为保质保量，各部门部长应向部门成员强调这次活动的重要性，鼓励成员积极参与比赛。

十一.可行性分析

1.趣味运动会所需道具都很简单，场地也有保障。

2.组织人员有一定经验能力，能成功筹办和展开一系列活动，从操作上保证了趣味运动会的可行性。

3.鉴于协会曾举办过趣味运动会，有经验可循，从组织上保证了活动趣味运动会的可行性。

4.时间定于星期天，地点在休闲广场，在时间和地点上保证了趣味运动会的可行性。

\*协会 年 月 日

**趣味秋季运动会加油口号如何写三**

活动主题：“你画我猜考量默契”趣味游戏

一、活动目的

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

二、活动组织

1)活动总负责：张祎苏琳

2)活动策划：苏琳王可佳

3)活动安排：苏琳王可佳

4)活动地点：北京联合大学师范学院1204教室

5)活动时间：5月4日——5月15日

6)参加人员：电气系所有同学均可报名参加

7)赞助单位：、大学生比赛信息网、大学生精英论坛

三、活动内容

1、前期准备：

1)5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2)5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3)5月4日宣传部板报出版。

4)5月15日之前活动完毕

2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

四、注意事项

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：

1)生活部后勤组负责比赛现场的秩序。

2)所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。

3)关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。

五、后续工作

1)宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。

2)部员可以就此次活动，提出意见及建议。

**趣味秋季运动会加油口号如何写四**

大学生总洋溢着年轻的活力、充满着狂热的激情!莎士比亚戏剧社的风采，不仅仅展示在舞台上，课余时的他们同样充满对生活的热爱。这学期，新生已经适应了大学生活，有更多的时间来参与学校的活动，为了丰富同学的课余生活，提高学生的身体素质，增进班级同学之间的友谊，在为期半个月的策划中，我校组织部在部长及几位干事的精心策划下，举办了一场别开生面的趣味运动会。活动主题：团结、合作、拼搏、竞争

活动地点：河北科技大学理工学院

活动开展：实践出真知，深入显成效。

准备过程：积极准备，认真落实学院有关文件精神，多方努力和支持使活动得以顺利开展。

[趣味运动会活动主要内容]

一、精心部署，全面策划——趣味运动会活动第一页。

由于本次活动受到有关校领导的大力支持，并且在开展之前进行了精心的准备，趣味游戏运动会的初衷是为了增强班级的凝聚力，提高同学参与活动的积极性，增进班级之间的交流。为同学们创设了一个参与运动、拥有健康、享受快乐的舞台。我们在看到成绩、感受快

乐的同时也考虑到了安全问题，因此组织部每一个同学都经过了严格的培训，每一个活动环节都进行了周密的安排，所以活动进行的非常顺利，我们组织部也因此受到了学院的高度认可。

二、加强实践宣传，认真准备落实工作。——趣味运动会活动的前提保障。

我院组织部在趣味运动会活动前，通过宣传板、海报、橱窗等宣传媒体为趣味运动会活动及时发布关于活动的各类信息，号召广大青年学生积极参加运动会我部学生力争多层次，多角度，全方位开展服务活动，主动联系学校负责运动会的老师，积极设计运动会项目，搜索、印制宣传资料等，在各方面都作了充分的准备，为运动会活动提供了前提保障。

三、重点突出，特色鲜明，趣味运动会成效显著。——趣味运动会活动主要内容。

本次活动，结合我院专业特色，本着丰富学生课外文化，活跃校园气氛，提高广大青年学生的积极性，并得到了参加活动的同学们的鼎力支持。

我部学生共策划了两个项目：背气球、顶碗。在背气球这个活动中参赛者必须是两名，这考验了同学们之间的合作性，两名参赛者必须背对背、手挽手，然后中间放入一个气球，在保证气球不破的前提下以最快的时间跑到终点的为胜者，这不仅要求参赛者之间的默契配合，还充分体现了团队的合作精神。顶碗这个活动考验了参赛者的平衡性，参赛者头顶必须顶上一个碗，在保证碗不掉的前提下，以最快速度跑到终点的为胜者，和前一个活动有所不同的是此次项目只需一人就可，但碗如果在中途掉了只能前功尽弃，所以这也是考验了参赛者的平衡感与做事的认真程度。这两项活动都受到了同学们的喜爱,大家在参与活动时不仅收获了成功还收获到了快乐，不仅学会了合作还体验到了做任何事都需要一个认真的态度，这对每个同学影响都很重要。

四、实践出真知，深入显成效。——趣味运动会活动圆满结束。

此次趣味运动会活动不仅为参赛的学生提供了一个丰富课余生活、增进彼此友谊、深入校园生活的机会，也为每个学生会成员提供了一个锻炼自己、提高自身能力的一个机会。不仅让参赛的.同学收获到了快乐，也让每个学生体验到合作精神的重要性。此次活动让我们开阔了视野，了解了大学的生活，也更将在我们今后的生活中令我们回味无限。更何况参加运动会活动的整个过程就是一笔宝贵的财富。此次活动使更是全体参与，尤其在后期，不论是选手、裁判、还是被我们吸引而加入的同学，大家都十分积极踊跃。这类的活动必能让我们组织部的知名度得到很大的提高，同时在活动中也增强了我们互相合作、支持的意识，拉进了彼此的距离。各部门成员也在此次活动中感受到了这个大家庭的温馨，每个人都是我的兄弟姐妹。在同学们灿烂的笑容、激动的呐喊声中，我部所有成员欣慰的笑了，因为我们知道我们成功了!

在身体上受到了锤炼,在思想上得到了启发和升华，使大家多了一份生活体验，趣味运动会的策划、参与过程和组织活动能力对我门以后的学习,生活和工作都将起到重要的影响作用。

**趣味秋季运动会加油口号如何写五**

为了加强公司精神文明建设和企业文化建设，丰富员工体育文化生活，活跃公司运动文化气氛，提高公司全体员工的凝聚力，向心力。我公司将举办首届秋季趣味运动会，现将有关方案制定如下：

团结、合力、拼搏、超越

（一）运动会组织委员会名单

1、名单

（二）具体工作内容

1、会务组

负责赛场布置、组织颁奖及赛事的各项协调工作

负责道具准备

负责会场秩序及突发事件处理（医务和安全保障）

负责比赛结果检录

2、宣传组

成员：xx（负责组稿摄影）

3、裁判组

（起点发令员）赵文超、李新宇

（终点裁判员）郑洋潮、何龙花

时间：11月15日（周二）15：00—18：00

地点：xx

（一）六人五足跑（每队男女队员各3名）

1、比赛规则：赛前每对两位运动员各一条腿用两条带子捆绑在一起（捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢）。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，螺旋式前进，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点。按比赛时间少者名次列前。

2、用时：约10分钟

3、场地：50米长、10米宽

（二）螃蟹背西瓜（每队3名队员，至少1名女队员）

1、比赛规则：3名队员同时站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛；在规定距离内，用时少者胜出。

2、用时：约3分钟

3、场地：50米长、10米宽

（三）抛绣球（每队男女队员各1名）

1、比赛规则：

（1）接球者站于距抛球（网球）者5米之外的圆圈（直径0.5米）内用篓子接球；

（2）接抛球者压或超过边界抛出或接住的球，不得计入成绩；接球者只能用篓接球，否则接住的球亦不得记入成绩；

（3）抛球者共抛出20个球，5分钟内抛完，接球者篓内球数多者为胜；如有成绩相同者，进行复赛，直至决出胜负。

2、用时：约15分钟

3、场地：10米长、10米宽

（四）蹲跳接力（每队2组，每组男女队员各1名）

1、比赛规则：

（1）出发时，运动员应面向跑道，背靠背挽住手臂蹲在起点线；

（2）听到发令后，第一组由起点向终点线蹲跳；

（3）两人都跳过终点线后，再跳回到起点线，然后第二组进行；

比赛途中，两人挽臂不可分开，如分开，则必须挽好后才能继续比赛。

（4）计时与名次：以第二组返回起点计时，用时少者胜出。

2、用时：约10分钟

3、场地：50米长、10米宽

（五）托球跑（每队6名成员）

1、比赛规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，第1名队员用乒乓球拍托一个球，从起点到终点，第2名队员再从终点返回起点，如此重复最后一名队员结束。球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来。用时最少者名次最好。

2、用时：约5分钟

3、场地：50米长、10米宽

（六）双腿夹球接力（每队男女队员各1名）

1、比赛规则：

（1）将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，队友用同样方式夹球返回起点，时间最短者为胜。

（2）必须从起点线后起步；

（3）如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛；

（4）双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。

2、用时：约10分钟

3、场地：50米长、10米宽

（七）拔河比赛（每队5名，至少2名女队员）

1、规则：采用抽签分组形式进行，小组赛获胜者进入决赛

2、用时：约10分钟

3、场地：10米长、5米宽

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找