# 各学院学生会干部的交流会心得总结

来源：网络 作者：红叶飘零 更新时间：2024-07-04

*一、活动主题：促进友谊，交流心得，相互学习，取长补短二、活动形式：以会议的形式进行讨论交流三、活动时间：20XX年XX月XX日 晚7:00—9:00四、活动地点：XX楼XX会议室五、参加人员：XX学院、XX学院、XX学院学生会骨干及精英共X...*

一、活动主题：促进友谊，交流心得，相互学习，取长补短

二、活动形式：以会议的形式进行讨论交流

三、活动时间：20XX年XX月XX日 晚7:00—9:00

四、活动地点：XX楼XX会议室

五、参加人员：XX学院、XX学院、XX学院学生会骨干及精英共XX人

六、活动流程：

为提高学生会干部的工作效率及工作兴趣，营造良好的学习、工作氛围，促进各项工作的开展，增加兄弟学院分团委学生会之间的友谊，为三个学院的学生干部提供学习交流的平台。我院与XX学院及XX学院开展了一次以促进友谊，交流心得，相互学习，取长补短为主题的交流活动。

以问答谈话的形式，向主席、部长了解关于学习、工作生活方面的各种问了解如何完成学生会各项工作。学习经验，如何在学生会确立自己正确的人生目标以及现阶段的奋斗目标。首先由各学院主席发言讲话，介绍了此次交流的目的并相互介绍了各自学院的基本情况和分团委学生会的发展历程、学生干部考核发展机制、运行模式和特色活动。

各学院学生会各部门部长和代表分别介绍自己及各部门的工作情况、部门特色、部门机制和一些自己对本部门的看法并表达了坦诚交流、相互学习、增进友谊、和谐共助的热切期望和通过交流，互相汲取各学院学生会工作经验的殷切要求。以自述的形式，首先由邀请嘉宾自述学习、工作生活方面；邀请人员提出自已想了解的问题，由嘉宾解答，交流经验，最后达到活动目的。

通过游戏增进了解，进行深一步互动交流并表达了要相互学习的精神。同时，为了增强感情，活跃现场的气氛。“数7”游戏：游戏过程中出现“7”，或带7的数字如“17”等需要喊“过”，若无及时喊“过”，或在游戏过程中

数错数字，需上台表演节目，演完节目有奖励。

在游戏结束后进行自由交流环节，由各部门成员自由交流自由讨论，加深了解，增进合作。

七、活动总结

此次活动得到了我院与XX学院及XX学院11级、12级学生会各部学生干部的大力支持，他们在学习之余积极参加了本次学习交流经验交流会。会上他们都介绍了各自的工作学习经验，对其他人提出的问题都一一详细地解答。

此次学习经验交流活动从总体上取得了预期的成效，具体对活动的总结如下：

一、此次交流会主题明确，意义深刻。为每个学生会学生干部提供了有益的指导与帮助，让他们更好更快地制定以后的工作学习的规划，更积极主动地去学习、工作和生活。

二、前期准备工作到位，宣传较好，各学院学生会成员也积极配合各部门的活动。

三、每个学生干部都认真对待此次的活动，做了充分的准备，向其他学生干部传授了宝贵的工作学习经验。

四、学生会各部能够结合各自内部实际情况，进行相互交流，促进团结。 明确了如何在学生会确立自己正确的人生目标以及现阶段的奋斗目标。

五、通过活动很好地向其他人展现各自的形象，促使他们的工作默契度的提高。据与会的学生干部反映：本次交流会的体会经验比请老师说更贴近同学们的生活，他们更实际的了解到了很多处XX工作、学习、生活的方法，可以说这一点就已经达到了我们预计的目的效果。

活动不足：

一、准备还不充分。我们各学院的负责人虽然开过相关会议，但是在准备过程中出现了活动节目单一等不足。

二、在交流会过程中出现早退现象较为严重，各学院在游戏环节出现部分同学提前退场等情况。

XX学院办公室 20XX年XX月XX日

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找