# 运动会活动策划方案大学生(十四篇)

来源：网络 作者：心上人间 更新时间：2024-06-11

*为了保障事情或工作顺利、圆满进行，就不得不需要事先制定方案，方案是在案前得出的方法计划。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。运动会活动策划方案大学生篇一横山中心小学趣味运动会是“大家...*

为了保障事情或工作顺利、圆满进行，就不得不需要事先制定方案，方案是在案前得出的方法计划。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编精心整理的方案策划范文，欢迎阅读与收藏。

**运动会活动策划方案大学生篇一**

横山中心小学趣味运动会是“大家唱、大家跳”活动的延伸，既是认真落实贯彻上级领导讲话精神的重要体现，又是践行我校创设特色学校的缩影。其目的就是通过德育活动构建健康、文明、高雅、和谐的校园文化氛围，丰富广大师生的校园文化生活，营造一个良好的育人环境。

展示我校学生热爱祖国、朝气蓬勃、积极向上的精神风貌，体现学生阳光、快乐、和谐的校园文化特点。

中心小学全体师生、部分家长。

地点：学校操场

时间：具体时间待定。

领导小组

组长：xxx

副组长：x

成员：全体教职工

本次设置小学生项目、幼儿项目、教师项目。小学生项目分一年级组，二年级组，三年级组，四年级组，五六年级组，每组设男、女比赛项目。男女组同时比赛，分别计分。

小学生项目：

（一）跳绳

道具：跳绳

参加人员：每队三人，共两队。

裁判：邵国安

比赛规则：两队ｐｋ，每人跳绳2分钟，三人累计。多者胜。

（二）两人三足接力赛

道具：细绳子若干、接力棒两个。

参加人员：每队8人，2人一组，共4组。两队pk。

裁判：郑树林

比赛规则：

①以两人一组参赛，两组进行pk。

共两条赛道，每条长20米，宽两米

②每组每人各有一只脚与对方的一只脚绑在一起，2人拿着接力棒从起点向折返点走去或跑去，通过折返点后传给另2名队员，由第二、三、四组依次接力赛跑。以班级为单位进行，共分两组进行，裁判喊\"开始\"时，各队齐出，最先到达终点的队获胜。

（三）小小搬运工

道具：乒乓球若干、勺子两个。

参加人员：每队3人。两队pk。

裁判：龚文池

比赛规则：参赛队员用手拿着勺子头，用勺子将乒乓球放在另一头，将乒乓球运到5米外指定空盆子里，限时3分钟，再由第二、三人依此运到前面同一盆子里，量多者胜。

（四）心心相印（背夹气球）

道具：吹好的`气球12个

参加人员：每队三组，两人一组。

裁判：熊水文

比赛规则：

①以两人一组参赛，两组进行pk。

共两条赛道，每条赛道长十米，宽两米

②每组2人。名参赛运动员背对背用身体将气球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。如气球在途中破掉，则由其它队员重新换一个，并将气球重新放置于两人后背间。先到指定地点者胜。

（五）学生拔河比赛（15人）

道具：拔河用绳

参加人员：按班组队（五年级18人、六年级15人.其它班分别15人、没有15名女生的班级10人参赛。）

裁判：倪海东

比赛规则：3局定胜

①场地制作组入场制作场地执行裁判向选手讲解规则，分发比赛用绳。

②主裁判入场，运动员入场

③执行裁判再次检查绳子，与队伍人数。向主裁判示意准备完毕。

④主裁判法令开始比赛，各执行裁判相继开始发令比赛

⑤比赛（10分钟）

⑥结束比赛，主裁判统计比赛结果。

幼儿项目：

（六）穿衣接力比赛

道具：外衣两件，要有扣子（扣子数量要一致）。

参加人员：每组3人，两组pk。

裁判：

比赛规则：每组第一名同学听到命令开始穿衣，穿扣好衣服后跑到对面组20米外第二个同学面前，把衣服脱掉，递给这个同学；接到衣服的同学再穿上衣服跑到对面组传给下一个同学，这个同学穿好衣服后跑到对面。快者胜。

（七）袋鼠跳

道具：蛇皮袋6个

参加人员：6人

裁判：

比赛规则：6组pk，每人双脚放进袋子，双手拿着袋口，跳十米，先到者胜。

**运动会活动策划方案大学生篇二**

为认真贯彻落实《关于加快推进残疾人事业发展的实施意见》（县委〔20xx〕54号）和《县残疾人\"十一五\"规划》（政〔20xx〕4号）文件规定，展示我县残疾人体育活动成果，增强残疾人的健身意识，培养残疾人自强自立、积极投身社会活动的乐观精神，选拔上级残运会运动员，促进我县残疾人竞技体育综合实力和水平的提高，迎接年由省人民政府承办的全国第八届残疾人运动会，定于今年月举办县首届残疾人运动会（以下简称残运会），具体方案如下：

为了加强对县首届残运会的组织领导，成立县首届残疾人运动会组织委员会，组委会下设办公室、宣传组、竞技组、卫生组、全组、后勤组，分别承担残运会的筹备、宣传、比赛、全保卫、后勤保障等各项工作。

县残联主要负责参赛运动员筛选、后勤会务；县体育局主要负责竞技比赛活动；县教育局主要负责提供比赛场地、器材、动员残疾学生参赛等；县委宣传部主要负责宣传报道工作；县公局负责交通秩序维护和全保卫；县卫生局负责参赛队员的.残疾定级评定、食宿卫生监督、受伤运动员的应急救治。

（一）主办单位：县人民政府

（二）承办单位：县残疾人联合会、县体育局

（三）比赛时间、地点

比赛时间拟定于年月中下旬，会期两天。开幕式和竞赛主会场地点设在县二中操场，具体比赛地点在各单项竞赛规程中明确。

（四）竞赛项目

田径、象棋、乒乓球、羽毛球、举重、飞镖、定点投篮、趣味接力等八个大项。

（五）参赛办法

以19个乡镇为单位组队参赛，每个代表队残疾人运动员8-18人。

（一）运动员资格

1．参赛运动员必须符合中国残奥委员会规定的运动功能最低分级标准。

2．参赛运动员的残疾类别为肢体残疾、听力言语和视力残疾人。

（二）录取名次、计分与奖励

1．录取名次与奖励

（1）每个竞技单项均设前名奖项，发给奖金和荣誉证书。单项比赛参赛对象不足名的，按实际参赛数减一录取。

（2）乡、镇分开设置团队名次，乡镇各取前三名，分别授予奖金和奖牌。

2．计分办法

各单项前名，按7、5、4、3、2、1计入团体总分，趣味接力赛前名按24、20、1、12、8、4计入团体总分。

3．决定名次办法

团体按各代表团各单项得分累计，分数高者名次列前，如积分相等，则依照各单项比赛第一名、第二名多者列前，依此类推。

残运会经费本着\"必需、节俭\"的原则，在残疾人就业保障金中列支。

1．加强领导，提高认识。各乡镇和有关部门要充分认识开好全县首届残运会的重要意义，强化领导，精心组织，积极组团参加竞赛，各有关部门要各司其职，精心排好残运会的各项准备工作。

2．健全组织，确保全。各乡镇要健全组织，落实专人负责，及时做好残疾人运动员的筛选、登记、组队、参赛等各项工作，为开好首届残运会打好基础；各有关部门要按组委会的统一排，集中时间，集中精力，精心排好各项比赛，创造一个全、舒适的比赛环境，让运动员赛出水平，争创佳绩。

3．加强宣传，营造氛围。各乡镇要充分做好宣传发动工作，本着重在参与的精神，积极动员和鼓励残疾人运动员参加竞赛。各宣传部门和单位要加强宣传工作，认真做好残运会的宣传报道，多宣传运动员团结奋斗、顽强拼搏的精神，营造良好的舆论氛围。

4、竞赛规程总则和单项竞赛规程等另行下发。

**运动会活动策划方案大学生篇三**

响应中央文件精神，认真落实《教育部关于保证中小学每一天体育活动时间的意见》和教育部提出的“每一天锻炼一小时”的口号，正确引导学生“天天运动，快乐一生”的生活观念，切实提高广大中、小学生的体质健康水平。

运动会每个项目时间都不超过10分钟，便于学校课间10分钟普及，丰富学生课间、课余生活，让学生在快乐、趣味运动的同时体验到智慧、互相合作的重要性，寓教于乐。本着体现“团结、坚持、拼搏、创新”的运动会精神，正确引导学生“天天运动，快乐一生”的生活观念。旨在推广每一天锻炼一小时的理念，培养学生良好的运动习惯，使同学们在体育锻炼的同时，完善自身的素质、加强团队合作的能动性、提高学生的综合潜力，在比赛的过程中充分发挥少先队员的主观能动性，展示新时期太原市少年儿童的风采，促使少年儿童自身全面素质的提高。

共青团太原市委

太原市教育局

太原市少工委

太原市少年宫

20xx年10月30日上午（暂定）

太原市少年宫广场

超越自我我是冠军

天天运动，健康一生

团结、坚持、拼搏、创新

市直属小学、各区属小学在校学生

1、跃动先锋：

⑴参与人数：20人，10男10女

⑵比赛道具：踏板球：1个；短绳：1根，长度2m

⑶比赛方法：

①每组参赛队由20名队员组成，比赛距离为20米，起点线及终点线后各排列10名队员，应对面站立；

②比赛以接力跑跳的形式进行。比赛开始后，由一名参赛队员踩跳踏板球，从起点线一边踩跳踏板球一边跳绳行进至终点线；

③第一名参赛队员完全越过终点线后，将踏板球和短绳交给终点线后的第一名参赛队员，以相同的方式跑跳至起点线进行接力，依此类推；

④最后一名参赛队员完全越过起点线后比赛宣告结束，用时最少的一组队伍即为获胜。

⑷比赛规则：

①根据裁判口令开始比赛（口令为二级口令），任何参赛队员须于起点线/终点线内出发，不可压线、超线；

②各参赛队在各自跑道中进行比赛，不可超越至其他参赛队的跑道；

③预备时，参赛队员务必手握短绳处于静止状态站立在地面，踏板球须置于起跑线内。参赛队员务必在听到发令信号后才能踩跳踏板球，并摇动短绳；

④比赛过程中，参赛队员的脚不可接触地面。如有参赛队员的脚接触地面、或从踏板球上落地、或跳绳失误，则该参赛队员须退回失误点重新开始；

⑤比赛过程中，参赛队员每次跳跃务必以跳绳的形式进行，如没有跳绳而直接在踏板球上跳跃则判为犯规，每发生一次，在总成绩上加罚5秒。

⑥接力时，参赛队员须连同踏板球和短绳完全越过终点线，才能将踏板球和短绳交给下一名参赛队员。

2、极速穿越：

⑴参与人数：22人，11男11女

⑵比赛道具：长绳：10根，长度4m

⑶比赛方法：

①每组参赛队由22名队员组成，每两人为一组，第一组参赛队员并排面向跑道站立在起跑线后；

②其余20名参赛队员每两人为一组，各手持长绳的一端应对面站立在跑道上，有节奏地甩动长绳，每组之间的距离为3米；

③比赛开始后，第一组参赛队员同时进入第一根长绳进行跳动1次后跑向第二根长绳，依次完成10次跳动后，替换最后2名摇绳的队员。

④被替换的2名参赛队员迅速跑回起点线，同时依次进入长绳完成10次跳动后，替换倒数第2组的`摇绳队员，依次类推；

⑤最后一组参赛队员完成10次跳动后比赛宣告结束，用时最少的一组队伍即为获胜。

⑷比赛规则：

①根据裁判口令开始比赛（口令为二级口令），任何参赛队员须于起跑线内出发，不可压线、超线；

②预备时，绳子务必处于静止状态，摇绳者务必在听到发令信号后才能摇绳；

③比赛过程中，每组参赛队员务必两人同时进入长绳完成1次跳动，如两人没有同时跳动、或直接穿过长绳没有跳动、或跳绳失误，则该组参赛队员须退回失误点重新开始；

④比赛过程中，除正在交接长绳的参赛队员以外，其余摇绳的参赛队员不能够停止摇动手中的长绳，直至比赛结束。如有任一组参赛队员停止摇绳则判为犯规，每发生一次，在总成绩上加罚5秒；

⑤交接长绳时，须依次从最后一组参赛队员开始替换，如替换错误，则宣告该参赛队伍挑战失败。

3、锦上添花：

⑴参与人数：8人（2名替补）

⑵比赛场地：每组边长4米的正方形区域

⑶比赛道具：毽子：1个；档网：1个，长4m，宽50cm

⑷比赛方法：

①比赛以对抗形式进行，透过抽签决定“开球”方；

②比赛开始后，由“开球”方率先将毽子踢入对方场地，另一组参赛队须将毽子踢回，双方依次往返对抗；

③如任何一组参赛队无法接住毽子并将其踢回对方区域，致使毽子在己方区域落地，则宣告该轮比赛失败，对方参赛队得1分；

④本轮获胜的参赛队伍获得下一轮比赛的“发球”机会；

⑥比赛时间为5分钟，在规定的时间内得分最多的一组队伍即为获胜。

⑸比赛规则：

①根据裁判哨声开始比赛，任何参赛队员须站于己方区域内；

②裁判哨声指示发球后，发球队员可在己方区域内任意位置发球，且务必在5秒钟内将毽子击出；

③比赛过程中，参赛队员只可用除手及手臂以外的身体部位接触毽子，如有任一参赛队员的手或手

**运动会活动策划方案大学生篇四**

1、运动会开幕式进场式宣传海报，主题突出我们分院的特色风格。和制作卡纸组，入场式时使用的宣传抬牌。(广告部负责，x月xx日前完成)龙虎榜的出版(班级承包，x月xx日前完成)宣传横幅(外联部负责，x月xx日前完成)

2、安排整理班级志愿者名单。(实践部负责，x月xx日前完成)

3、策划安排运动会期间的稿件宣传工作，组织安排通讯员，特别注意稿件的质量水平，争取拿下道德风尚奖。(宣传部负责，x月xx日前完成)

4、安排大一年级学生进行运动会前的广播操练习(体育部负责，x月xx日前结束)

5、运动会进场式的设计及排练，统一落实服装。(文艺部负责，x月xx日前结束)

6、组织安排运动员集体训练。(体育部负责，x月xx前结束)

7、运动会期间学生会成员及班委签到方式的安排。(办公室负责，x月xx日前完成)

8、在五月上旬召开运动员动员大会。要求：各班班主任、参加比赛的运动员、班长以及团支书出席。(x月xx前完成)

9、完善我们学院学生会的博客，把运动会的最新信息上传上去,运动会期间办公室的值班安排(网络部负责，x月xx前部署)

10、发送校内通短信，通过短信平台来宣传本次运动会

11、出版并发放两期《校运快讯》，(新闻部和网络部负责，运动会结束之前)

项目组一：稿件宣传组

组长：xxx

副组长：xxx

组员：宣传部、新闻部、各班宣传委员。

任务：

1、落实写广播通讯稿的人员，保质保量，稿件写好统一交于大本营，宣传部负责初审并修改，再上报学校广播台(优秀的广播稿留有备份)。(宣传部负责)

2、做好稿件登记工作，在运动会结束后评出优秀宣传班级。(宣传部负责，x月xx日前完成)

3、在各个比赛项目中安排报导人员前往观看，最晚在比赛结束后两小时内将稿件上报，可以在此期间进行采访报道，运动会结束后编辑成简报(新闻部和秘书部负责，运动会期间)

4、摄影拍照。(新闻部负责)

项目组二：后勤服务组

组长：xxx

副组长：xxx

组员：生活部、秘书部、学习部

任务：1、运动会期间负责药品的保管，安排具体人员留守大本营，为受伤运动员服务。(生活部负责)

2、安排组员密切关注各项比赛中出现的运动员损伤之类的事情，特别是中长跑的项目。(生活部负责)

3、负责营养品、茶水、杯子、饮水机的添置和保管。(秘书部负责)

4、体育器材的保管(号码布、运动鞋的借用和保管工作)，运动会结束后归还。(学习部负责，器材提前联系体军部5月20前完成)

项目组三：大本营组

组长：xxx

副组长：xxx

组员：团学各部成员

任务：1、负责大本营建设并留守大本营，协助体育部比赛项目的通知安排工作(检录)，确保各个比赛项目运动员都能准时到位。(科研部负责)

2、负责签到制度，学生会成员和班级的考勤及大本营值班工作，加强各部之间的联系。(纪检部负责)

3、一旦发生任何状况都应及时上报到大本营值班人员处，或者直接通知给总负责人。(外联部负责)

4、保持大本营的卫生状况。(生活部负责)

**运动会活动策划方案大学生篇五**

迎新年大手拉小手——冬季亲子运动会

本次活动以“面向全体幼儿，人人参与运动，增强幼儿体质，促进幼儿健康成长”为活动宗旨。以“家园互动显和谐，游戏运动真快乐”为主题，以竞技游戏，亲子游戏，体操表演为主要形式开展各项健体活动。活跃幼儿园文化生活，激发幼儿对运动的兴趣，增强幼儿抵抗力，通过运动会，锻炼幼儿的各项运动领域的各种技能，促进幼儿动作的协调发展。通过幼儿和家长一起进行比赛，增进家长和孩子之间的情感交流，让家长真正的通过幼儿的表现看到孩子不断成长，不断进步的各个方面。

20xx年12月31日8：30——11：00

本园操场、教室

幼儿园全体教职工、幼儿园全体幼儿以及家长

1、鼓乐开场。（行后人员）

2、全体运动员入场。

3、奏国歌，升国旗。

4、园长致辞。

5、家长代表、运动员代表讲话。

6、欣赏解放军叔叔军体拳表演

7、各班团体操表演

8、班级家长代表拔河对抗赛。

8、幼儿分散参与运动会各比赛项目

9、颁奖

全园孩子、孩子的家长、教工参与活动，预计在园活动的总人数将达500人左右，人数较多较拥挤，活动的安全尤为重要，请家长认真阅读以下注意事项，保证大家的安全。

1、参与各活动区活动时不推挤，请根据各区组织老师的要求按顺序在等待区等待，需要排队的项目请自觉排队，如果某一项目人较多，建议先到其它区活动。

2、各位家长请管理好自己的孩子注意安全，不在赛场内自由走动或奔跑。开幕式需要拍照的家长请在拍摄区拍照，不要挡在孩子前面影响孩子观看活动。

3、讲清洁，保持比赛场地卫生，爱护公共设施，做环保小卫士。

4、本着“注重参与过程、理智对待结果”的原则，量力而为，不做超过自身能力的事。亲子活动的有些项目如走高跷、走小桥等活动，请注意安全，速度不要过快。

5、遵守比赛规则，服从裁判决定。友谊第一，比赛第二。

6、做文明人，相互谦让，有问题找老师园长，不争执吵架。

7、不要带非本园的孩子入内，活动期间班级教师要组织活动，如家长要带孩子在大型器械玩耍请看护好自己的孩子以免造成意外。

8、有不小心摔伤、扭伤的请马上送医务室，不方便移动的，请联系医务室。

9、操场左侧教师打卡处设有休息区，有需要的家长可以带孩子们去喝水休息。

**运动会活动策划方案大学生篇六**

企业开展趣味运动会，是为了进一步提高员工素质，倡导绩效团体，营造和谐氛围，构建成功企业。下面是小编整理的关于企业趣味运动会的活动策划方案，希望能帮到你。

企业趣味运动会活动策划方案范文1

目录

一、组织要素

二、简要流程

三、现场布置

四、流程掌控

五、物料配置

六、活动执行倒计时工作表

七、活动所需表格

八、组织管理

一、组织要素

活动名称：趣味运动会

活动时间：20xx年8月26日(暂定) 活动地点：宿舍篮球场

活动规模：将生产组分为六大块编号分别为a、b、c、d、e、f，每组10人以上。(统计六组组长及组员名单) 活动对象：生产组全体员工趣味运动会策划方案

二、简要流程

1，人员就位 预计用时10分钟 2，主持人致词 预计用时5分钟 3，领导致词 预计用时3分钟4，游戏一：袋鼠跳 预计用时30分钟 5，游戏二：凌波微步 预计用时30分钟 6，游戏三：龙珠戏水 预计用时20分钟 7，游戏四：夺宝奇兵 预计用时30分钟 8，游戏五：愤怒的气球 预计用时20分钟 9，游戏六：背运气球 预计用时30分钟 10，颁奖仪式 预计用时20分钟

三、现场布置

游戏区：游戏主要活动区

服务区：提供参赛者休息、饮水

四、具体流程

1，人员就位 待定

主持人：\*\*\* \*\*\* (主要负责调动现场气氛，讲解游戏规则) 裁判：\*\*\* (主要负责发游戏指令，评判游戏过程中的犯规行为)

通讯员：\*\*\*、\*\*\*、\*\*\*(主要负责参赛者人员赛前就位，游戏的计时积分) 参赛者：(见附件《参赛人员名单》)需整理

后勤人员：保洁员、物料采购员、场地规划人员、道具准备人员、桌椅还原人员

2，主持人致词

(1)运动会开幕式致词 (2)宣布游戏规则：

a比赛采取积分方式，六个游戏按照比赛排名进行相应积分。(第一名至第六名积分对应：10，8，6，4，2，0)

b积分排名前三名的小组获得运动会冠、亚、季军。单项游戏第一名的小组成员均有纪念品发放。

3，领导致词 此环节跟领导商议后待定

4，游戏一：袋鼠跳

名称：袋鼠跳

道具：统一规格布袋4个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2\*3=3.6米

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分成a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前，a1第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向a2对前进，中途布袋不得脱离双腿，至a2对时脱去布袋，由a2队队员套上布袋向a1对前进，循环至最后一名队员。

比赛过程中若有摔倒，自行爬起，但布袋始终必须套在腿上，如有滑落需重新套上方可继续比赛。比赛过程中对组队员各行其道，不能越线。其他五组依此类推。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

5，游戏二：凌波微步

名称：凌波微步

道具：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只(标记1—6) 参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，宽1.2\*3=3.6米(沿用游戏一场地，详见图2) 游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分成a1、a2两组，两端各站五人。比赛开始前，a1组第一名队员将球放在球拍上，听裁判口令开始，从起点一路端到终点，在终点将球拍和球给a2第一名队员，依此循环，跑的最快的一组为游戏冠军。在整个过程中，球若掉在地上，必须捡起来从当前队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

6，游戏三：龙珠戏水

名称：龙珠戏水

道具：乒乓球6个(球上标记1—6)，水杯11\*3=33个(标示0—10)，长桌3张，水壶1个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出5人参加)

场地要求：比赛场地3\*2米，3张桌子平行排列中间间隔1米。桌面上依此放11水杯(标示0—10)，排成一条直线。杯子中装满水。

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组5人参加。比如a组，比赛开始前，a1组第一名队员在桌子一端，听裁判口令开始，将乒乓球从1号吹到最后一个杯子。比赛时间20秒，20秒时取球所在杯子对应积分。若20秒内把球吹到最后一个杯子，可以继续重头开始吹。在比赛过程中，参赛者若将球吹出杯外则该参赛者出局。积分取出局前球所在杯子对应的积分。由该组第二名队员进行接力。 游戏评分规则：限时积分制。将每组5人的积分加起来，总分最高的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

7，游戏四：夺宝奇兵

名称：夺宝奇兵

道具：椅子6\*5=30把，气球18个

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出6人参加)

场地要求：比赛场地10\*10米。赛区分abcdef六块。每块赛区内放置五把椅子。

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次两个人搭档。比如a组，比赛开始前，a组派出a1,a2两名队员。如图所示两人各站的位置。a1蒙上眼睛后，由其他组队员调整a区域内的椅子位置。a2手中拿着一个大气球。听裁判口令后，a2通过语言指引让a1依此到达五个椅子并坐下。最后走向a2。将气球弄破，此组结束，a组下面两名队员准备。直到第三个气球破时，游戏结束。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

8，游戏五：愤怒的气球

名称：愤怒的气球

道具：气球 6\*3\*6=108个，细绳一扎

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出3人参加)

场地要求：比赛场地10\*10米。赛区分abcdef六块，分为比赛区和准备区。(比赛沿用游戏四场地)

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次派出一名队员。比如a组，比赛开始前，a组派出a1,有队员协作给a1两只脚各绑3个气球。听裁判口令后，每组第一名队员a1、b1、c1、d1、e1、f1进入比赛区。参赛者互相踩气球，脚上气球全破者出局，准备去内的第二名队员进入比赛区。依此进行游戏。

游戏评分规则：限时积分制。游戏时间3分钟，3分钟后统计每组队员脚上气球总和，最多的则为该项游戏的`冠军。若出现平分则按由平分对各派一名队员进行加时赛。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

9，游戏六：背运气球

名称：背运气球

道具：大号气球3\*6=18个，椅子3把

参赛组：a、b、c、d、e、f六组人员(每组派出3男3女人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长10米，宽1.2\*3=3.6米(沿用游戏一场地)

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a、b、c三组参加，第二轮由d、e、f三组参加。每组6人参加。比如a组，比赛开始前，a组派一男一女两名队员站在起跑线处，联合用背将球夹住。在终点处放置一把椅子。听裁判口令开始，从起点一路夹到终点，到了终点后要男生坐在椅子并将气球放到腿上，由女生坐爆。听到气球爆炸声后，起跑线另一段的第二组男女才可以开始运气球。在整个过程中，不得用手接触气球，气球掉落、夹破，均视为犯规，必须捡起来从当组队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

10，活动结束

(1)主持人宣布比赛结果，积分前三名颁奖。单项游戏冠军发放纪念品 (2)后勤人员清理现场，将游戏道具清理，桌椅还原。

五、物料配置

1，游戏道具统计

(1)总环节道具：打气筒1个，细绳2扎，剪刀2把，粉笔1盒

(2)各游戏环节道具 a袋鼠跳：统一规格布袋4个

b凌波微步：乒乓球6个(球上标记1—6)，乒乓球拍6只

c龙珠戏水：乒乓球6个(球上标记1—6)，水杯11\*3=33个，长桌3张，水壶1个 d夺宝奇兵：椅子6\*5=30把，气球18个 e愤怒的气球：气球 6\*3\*6=108个，细绳一扎 f背运气球：大号气球3\*6=18个，椅子3把

统计：统一规格布袋4个，大号气球18个，小气球140个，椅子30把，桌子3张，水杯33个，乒乓球10个，乒乓球拍6个。 2，奖品：

冠军：\*\*\*，亚军：\*\*\*，季军：\*\*\*

单项游戏冠军纪念品：10+10+5+6+3+6=40个纪念品

六、活动执行倒计时工作表

(待定制)

七、活动所需表格

八、组织管理

安全管理

保洁管理 应急措施

企业趣味运动会活动策划方案范文2

活动内容和细则：

婚庆部支拱门，广告部制作条幅“20xx巨野国运集团春季

员工运动会隆重开幕”

一、团体项目

1、 拔河比赛

根据各部门实际情况确定人数。采取循环赛，3局两胜制。

2、50米2人3足短跑赛

方法：每组将相靠的两腿绑在一起在起跑线作准备，发令后，以到终点时间短者为胜。企业运动会策划方案(绑腿必须在膝盖以下，途中不得松脱)。

3、5分钟跳绳

方法：每队6人，2位摇绳，4位跳绳，必须按顺序依次跳，相邻的人可同时跳，并记相应的次数。5分钟内以跳过的人次计算(未跳过者不计)，跳过人次多者为胜。

4、篮球上篮接力赛

方法：每队4人，2男2女，1队队员集体在球场一端底线排队。听到口令开始后运球到对面篮架上篮，投中后运球返回起点篮架。本队队员在蓝下接应，上篮成功后，接应的队员开始下一轮投篮。以到终点短者为胜。

二、个人项目

1、百米短跑

在指定场地队员在指定起跑线就位，听到号令后起跑，以到终点时间短者为胜。

2、 乒乓球男单、女单比赛：比赛采用11球计球制。

3、 1分钟投篮：在指定点自投自抢，如此反复，以投中次数多者为胜，投球时不能越过指定投蓝区。

4、 背靠背夹球跑(1男1女)：15米直道折返标志物，篮球。听到口令后两人同时侧身向前进，到15米处折返，两人绕过标志物继续返回。若中途球落地，必须在落地点将球夹好继续比赛，否则视为犯规，取消比赛成绩。以到达终点时间短者为胜。

5、 男、女托球100米奔跑，用乒乓球拍单手托篮球或足球从起点奔跑至终点，以时间短者为胜。

奖项类

团队类：一等奖(第一名)，洗发水一瓶

二等奖(第二名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

个人类：一等奖(第一名)，太阳伞一把

二等奖(第二名)，洗发水一瓶

三等奖(第三名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

企业趣味运动会活动策划方案范文3

一、活动主题：健康人生，快乐你我他

二、活动目的：为进一步提高员工素质，倡导绩效团体，营造和谐氛围，构建成功企业，根据公司目前生产状况尚不紧急的现状，将组织全体员工开展趣味运动会。

三、活动时间：( )月份(具体时间根据活动场地和生产状况调整进行最后确认)

四、活动地点：分为室外：厂区和室内：车间(根据当天的天气情况调整)

五、活动对象：公司全体在职员工(可以由每条流水线或每个车间或每一个部门为一个团队(4男4女共8人)，指定1名队长，由其确定参赛的人员名单及本队队名提前报到筹备组和比赛时对人员的管理工作。

六、活动组织：

(一)总指挥：运动会总负责人及指挥，负责协调与各活动小组的工作，并指定各组负责人，为获胜队颁奖。

担任人：

(二)筹备组：负责运动会的宣传、组织和安排;经费的预算，做好各类物资的采购和管理工作;负责运动会的摄影拍照工作;编排运动项目内容及相关规则、评比办法;参加活动场地规划;负责运动员报名;

担任人：趣味运动会策划方案(三)裁判组：由主裁判1名和裁判员若干名组成。主裁判员负责各运动项目赛事成绩的汇总以及各裁判员的培训工作。裁判原则上一个运动必须配备两名裁判，一人负责记录比赛结果，一人负责计时并赛前重申比赛规则。

担任人：

(四)后勤保障组：负责比赛场地的清理，道具的准备，秩序的维护以及突发事件。 担任人：

七、运动项目、赛事规则及奖项设置

**运动会活动策划方案大学生篇七**

一年一度的儿童节是幼儿最隆重的节日，今年我园的“六一”儿童节将举行第三届趣味运动会，以开展系列幼儿个人、团体活动的形式来进行，为了使本次活动顺利进行，特制定此方案。

1、培养幼儿对体育活动的兴趣，增强各年龄段幼儿动作的协调性和灵活性，提高幼儿的身体素质。

2、帮助幼儿懂得在活动中要合作、谦让，有团队和竞争意识。遵守规则，敢于克服困难，体验胜利的愉悦。

3、使家长在参观幼儿的节日庆祝活动中，了解孩子在进行游戏活动的乐趣，并进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发。

4、通过向家长、社会展示幼儿的“六一”活动，进一步塑造本园的良好形象。

20xx年6月1日（上午8：00——11：30结束）

大门中心幼儿园全体教师、幼儿和家长

大门中心幼儿园内

郑丽

总监督：胡秀静

总策划：方红

成员：全体教职工

（一）人员工作安排

1、胡秀静园长：指挥、协调整个活动场面

2、方红：负责现场指挥及协调现场各项工作

3、郑丽主持：活动串词、协调组织

4、电工：协助播放音响（按照活动节目表顺序，负责编辑和准备好录音磁带、影碟及有关资料。）（注：彩排时，必须事先摘放一遍，防止正式演出时造成混乱。）

5、家长（陈荣芬）负责：照相或摄像

6、门卫安全员：负责全园安全由大门派出所、大门中幼老师（李仁春、王康连）

（二）活动准备

1、背景设计与场地布置：（要求布置富有欢庆气氛的背景及张贴宣传标语）全体教师及保育员

2、以班为单位作好参加游行活动的准备：排练幼儿宣传口号、手势动作（铜鼓队、花环队、秧歌队彩旗队等）；培养幼儿与不同年龄班级的小朋友交往与和合作的能力；每年段设计两个游戏项目、要求，并做好游戏物品的准备。

3、由幼儿园准备活动时的幼儿六一节礼品，奖品、奖状。

（三）安全工作

1、各班教师应管理好各班需要参加活动的幼儿，到场离场时需清点人数，防止幼儿走失。（本园的家长、幼儿凭接送卡入园）

2、各项活动的场地及器材要有专人负责摆放，同时做好安全工作。

4、各班老师负责准备好本班幼儿活动项目，做好活动的次序。

5、全体教师需在活动结束后整理、收拾好所有器材及场地上的物品方可离开。

6、后勤工作人员协助幼儿园负责清理好场地。

（一）庆祝大会

1、小小运动员进场。（全体幼儿按级按班为单位绕场一圈并喊口号后，各班按指定位置坐好，主持人开场白）

2、镇长致词。

3、园领导致词。

4、小运动员代表致词。

5、游行活动开始。（路线：大门中心幼儿园—朝阳街—横河路—富民街—沙岩街——大门中幼）

6、各班幼儿个人活动、幼儿集体活动。

7、颁奖。

（二）结束部分

1、小小运动会退场。

2、各班教师清点人数，家长及时接孩子，六一庆祝活动结束。

**运动会活动策划方案大学生篇八**

为深入开展丰富多彩的体育活动，活跃校园文化生活，促进校园精神文明建设，培养学生综合素质及团队意识和集体主义精神，在创新探索实践中，形成东实自己的体育特色，经学校研究，决定在秋季田径运动会比赛中增加集体项目，现拟定方案如下。

比赛内容：60秒单人原地双脚摇跳

比赛人数：(1年级-6年级)班级所有在校学生均参加，如特殊情况不能参加比赛的报年级组长批准，如缺一人扣团体总分一分，依次类推。

比赛规则：1.比赛时一人摇绳(单摇)，双脚起跳身体腾空后，跳绳自脚后沿身体额状轴转360度为一周期，计为一次，如未完成计为一次失，跳绳过程中可以停顿，以规定时间结束时的总次数为个人成绩。

2.团体成绩计算：个人成绩相加之和(a1+a2+a3+……an)/班级总人数(n)，平均值保留两位小数。根据年级名次给予9、7、6、5、4、3、2、1分，集体项目成绩按3倍标准计入运动会总成绩。

比赛内容：测量学生在静止状态下的躯干、腰、髋等关节可能达到的活动幅度。

比赛人数：(1年级-6年级)班级所有在校学生均参加，如特殊情况不能参加比赛的报年级组长批准，如缺一人扣团体总分一分，依次类推。

比赛规则：1.比赛运动员两腿伸直，两脚平蹬测试纵板坐在平地上，两脚分开约10～15厘米，上体前屈，两臂伸直前，用两手中指尖逐渐向前推动游标，直到不能前推为止。测试计的脚蹬纵板内沿平面为0点，向内为负值，向前为正值。记录以厘米为单位，保留一位小数。测试两次，取最好成绩。(评分标准详见附件1)

2.团体成绩计算：个人成绩相加之和(a1+a2+a3+……an)/班级总人数(n)，平均值保留两位小数。根据年级名次给予9、7、6、5、4、3、2、1分，集体项目成绩按3倍标准计入运动会总成绩。

比赛内容：最短时间内完成50米\*8折返跑

比赛人数：(5年级-6年级)班级所有在校学生均参加，如特殊情况不能参加比赛的报年级组长批准，如缺一人扣团体总分一分，依次类推。

比赛场地与器材：在田径场画长50米、宽1.25米的直线跑道若干条，设一端为起、终点线，另一端为折返线;在起、终点线外3米处画一条目标线，在距起、终点线和折返线0.5米处的跑道中央，各设立一高度为1.2米的标杆。

比赛规则：1.参加比赛的运动员至少2人一组，采用站立式起跑;当听到起跑信号后，立即起跑，全力跑向折返线;在到达折返线时，按逆时针方向绕过标杆后跑回起、终点线，再按逆时针方向绕过标杆后跑向折返线，为完成一圈;共跑4圈。折返时不得碰杆、用手扶杆、不得串道。发令员站在起、终线侧面发令，在受试者起跑的同时，开表计时。当受试者胸部到达终点线垂直面时停表。比赛1次。记录往返后通过终点线的时间，以秒为单位，保留小数点后1位。小数点后第2位数按非“0”进“1”的原则进位。

2.团体成绩计算：个人成绩相加之和(a1+a2+a3+……an)/班级总人数(n)，平均值保留两位小数。根据年级名次给予9、7、6、5、4、3、2、1分，集体项目成绩按3倍标准计入运动会总成绩。

比赛内容：双手正握单杠-引体向上

比赛人数：(7年级-9年级)班级所有在校男同学均参加，如特殊情况不能参加比赛的报年级组长批准，如缺一人扣团体总分一分，依次类推。

比赛规则：1.双手正握单杠。

2.静止后开始引体向上拉，拉至下颚过杆，回位至双手成180deg;，视为完成一次。不符合规格将视该次为无效。

3.引体向上时下肢必须保持与地面垂直，不得有任何蹬腿或躯干摆动动作，否则将视为该次无效。

4.运动员在运动中第一次脚触地位为本人比赛结束。

比赛内容：一分钟仰卧起坐(女生)

比赛人数：(7年级-9年级)班级所有在校女同学均参加，如特殊情况不能参加比赛的报年级组长批准，如缺一人扣团体总分一分，依次类推。

比赛规则：1.运动员在垫上仰卧,腿弯曲,两脚放在垫上,两手交叉抱在头后,用力收腹,上体抬起成屈腿坐,肘触膝。

2.运动员仰卧时,肩部不着垫不计数;两手没交叉抱在头后不计数;肘关节没碰到膝关节不计数(头碰到可以)。

3.成绩获取：一分钟内有效完成的个人成绩。

注：7-9年级学生集体比赛成绩计算方法

①男生引体向上：个人成绩相加之和(a1+a2+a3+……an)/班级男生总人数(n)，平均值保留两位小数。

②女生仰卧起坐：个人成绩相加之和(a1+a2+a3+……an)/班级女生总人数(n)，平均值保留两位小数。

③(男生引体向上平均成绩+女生仰卧起坐平均成绩)/2=最终成绩

根据年级名次给予9、7、6、5、4、3、2、1分，集体项目成绩按3倍标准计入运动会总成绩。

1.集体项目比赛时间为大课间活动与体育课，暂定于田径运动会开始前结束集体项目比赛。

2.各班要抓住这次运动会的机遇，对学生进行集体主义教育和健康教育，提高学生积极参加体育锻炼的自觉性。

3.各班班主任及科任教师要做好安全工作，制定安全预案，明确防范措施，了解学生身心健康情况，不宜做剧烈运动的，应劝其不要参加比赛。

各比赛项目的场地安排听从体育组教师安排

4.各班主任、体育教师应向运动员讲清比赛常识、规则。

5.望各班接到规程后，积极行动起来，做好思想动员和落实工作，迅速组队，抓紧训练，做好迎接比赛的一切准备。

6.集体项目成绩\*3倍算入最终运动会总成绩，望各班主任充分利用课间活动时间加强集体项目的练习，重视集体项目的重要性。

**运动会活动策划方案大学生篇九**

为贯彻落实党的教育方针，进一步推进我校全民健身运动，提高运动技术能力和水平，促进大学生心理和身体健康，增进我校各单位之间的团结和友谊，经校领导批准决定举办校第三十五届运动会。

时间：20xx年10月23－25日（星期四、五、六），遇雨顺延 。

地点：校本部田径场。

以学院为单位参赛，分学生（包括研究生）男、女组报名。

（一）学生男子组（十四项）

100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 110m栏 4×100m接力

4×400m接力 跳远 三级跳远 跳高 铅球 标枪

（二）学生女子组（十三项）

100m 200m 400m 800m 1500m 3000m 100m栏 4×100m接力

4×400m接力 跳远 跳高 铅球 标枪

（三）趣味项目

1．拔河比赛男、女各一队（以学院组队）

2．颠球（男生）

3．踢毽子（男、女生）

4．袋鼠跳（男、女生）

5．篮球1分钟三分球投篮比赛（男生）

6．篮球1分钟罚球线投篮比赛（女生）

7．1分钟跳绳比赛（男、女生）

8．集体跳绳比赛男、女各一队（以学院组队）

（一）凡我校在籍学生身体健康者，均可参加比赛；

（二）各参赛单位报领队1名（分管学生工作的领导）、教练员1名。

（三）田径比赛项目：各单项每单位限报3人，每名运动员限报2项，接力（含混合接力）和趣味项目除外。

（四） 趣味项目：拔河比赛 每单位限报15人（其中男10人，女5人）。其它项目每单位限报3人。

比赛采用中国田协审定的最新《田径竞赛规则》。

（一）个人名次： 各项按报名人（队）数取前八名（包括接力和趣味项目），按9、7、6、5、4、3、2、1计分，集体项目（包括接力、 拔河比赛、）双倍计分。报名不足8人（队）的项目按原名次录取、不递减，记分按高限计分，并列者，得分按均分计，无下一名次；项目报名不足3人（队）不予编排；一人在同一项目中无论破几次记录，只加一次分。

（二）团体名次： 按各单位男女运动员项目得分总和排列团体名次，取前八名。若总分相等，以破记录多者列前，若再相同以获第一名多者列前，依此类推。

（三）大会评选体育道德风尚奖代表队六个，优秀运动员两名（男女各一名）。

（四）加分：破全省大学生运动会纪录者加18分；破校纪录者加9分；

（一）各单位于9月5日前到体育部网站下载运动会报名表和竞赛规程等，并同时附开幕式解说词和运动员姓名号码对照表各一份，必须打印稿，否则不予受理，其中若有错误责任自负。526634887@。

（二）逾期不交报名表单位，按弃权处理，报名表上交后一律不得更改。开幕式解说词、运动会报名和运动员姓名号码对照表要求a4纸、word 4号宋体打印。

（三）参赛单位报名时不得弄虚作假，一经查出严肃处理。

（一）运动员必须持有学生证并佩戴号码布上场比赛。

（二）各队自备队旗一面。

（三）跑鞋（短钉）和号码布自备。

（四）本规程解释权归体育部，未尽事宜另行通知。

电气与信息工程学院（001-100） 材料科学与工程学院（101-200）

化学工程学院（201-300） 地球与环境学院（301-400）

机械工程学院（401-500） 能源与安全学院（501-600）

经济与管理学院（601-700） 医学院（701-800）

理学院（801-900） 土木建筑学院（901-1000）

外国语学院（1001-1100） 计算机科学与工程学院（1101-1200）

人文学院与思政部（1201-1300） 测绘学院（1301-1400）

（一）参赛人数：每单位限报15人（10男5女， ）。

（二）录取名次：取前8队。

（三）比赛方法：视报名队数情况由大会抽签分组和排序，两队比赛采用三局两胜制，若报名超过8队，则分为abcd四组，组内采用循环赛排定各组名次，胜一场得2分，负一场得0分。若得分相同，再比较获胜局数。若再相同，二队再赛一场，直至排定小组名次。每组取前两名进入第二阶段，小组第一角逐1-4名（即a1：b1，c1：d1，胜者决1-2名，负者决3-4名），小组第二角逐5-8名（即a2：b2，c2：d2，胜者决5-6名，负者决7-8名）。若报名少于8队（含8队），由大会抽签排序直接进行淘汰制，直至决出名次。

（四）比赛要求：服从裁判，尊重对手。拔河绳由大会提供。

（一）参赛人数：每单位限报3人

（二）录取名次：取前八名。

（三）比赛方法：1分钟时间内连续颠球，每颠一次脚必须着地，按颠球次数多者排定名次，如次数相同 则进行附加赛，直至决出名次。若在规定的 时间内未能连续用脚颠球则视为比赛终止，按此时的成绩为最终成绩。

（四）比赛要求：裁判员发出信号后，比赛方可开始。足球由大会提供。

（一）参赛人数：各单位限报3人。

（二）录取名次：取前8名。

（三）比赛方法： 1分钟三分球投篮，不限定投篮位置和投篮姿势，按进球数排定名次。若进球数相同，则相同者进行附加赛，直至决出胜负。投篮时，球未出手脚踩线，投中无效。

（四）比赛要求：裁判员发出信号，投篮开始，每队派一人负责供球。篮球由大会提供。

（一）参赛人数：各单位限报3人。

（二）录取名次：取前8名。

（三）比赛方法： 1分钟罚球线投篮比赛，按进球数排定名次。若进球数相同，则相同者进行附加赛，直至决出胜负。投篮时，球未出手脚踩线，投中无效。

（四）比赛要求：裁判员发出信号，投篮开始，每队派一人负责供球。篮球由大会提供

（一）参赛人数：各单位限报3人。

（二）录取名次：取前8名。

（三）比赛方法：1分钟内按踢毽子次数最多者排定名次（每踢一次脚必须着地），如有次数相同的情况则进行附加赛，直至决出名次。若在规定的时间内未能连续踢毽子则视为比赛终止，按此时的`成绩为最终成绩。

（四）比赛要求：裁判员发出信号，比赛开始。毽子由大会提供。

（一）、参赛人数：各单位限报3人。

（二）、录取名次：取前8名。

（三）、比赛方法： 1分钟连续跳绳。若中途失误，则判为失败，每跳一次脚必须着地，以跳绳次数排定名次。若次数相同，则相同者进行附加赛，直至决出名次，跳绳方法不限。

（四）、比赛要求：裁判员发出信号后，比赛开始。 跳绳由大会提供。

（一）、参赛人数：各单位限报3人。

（二）、录取名次：取前8名。

（三）、比赛方法：比赛距离为40米；开赛前，于各自赛道起点线后站立，将双脚套入麻袋，双脚蹬至麻袋底部，双手紧握袋口两侧并上提至齐腰部位；运动员必须双手在齐腰部位紧握袋口，前行过程中若出现单，双手滑脱（麻袋口离开单，双手）或任何一脚离袋触地等情况，均视违例。

（四）、比赛要求：裁判员发出信号后，比赛开始。 袋子由大会提供。

（一）、参赛人数：各单位限报10人（2人摇绳，8人跳绳）。

（二）、录取名次：取前8名。

（三）、比赛方法：摇绳2人对面站立同时向1个方向摇动，其他8人集体连续跳跃，全部通过为一次，在规定时间内以跳跃成功次数多少排出名次。比赛时间为2分钟。如规定时间跳跃过程中有人未能跳过，使摇绳中断，可以继续比赛，但该次跳跃不计数。

（四）、比赛要求：裁判员发出信号后，比赛开始，再次发出信号时，比赛结束。 跳绳由大会提供。

一

时间：20xx年10月23－25日（星期四、五、六），遇雨顺延。

地点：校本部田径场

教工组以各基层分工会报名。

（一）教工男子甲组40周岁以下（含40周岁）

（二）教工男子乙组41-50周岁（含50周岁）

（三）教工男子丙组51-60周岁（含60周岁）

（四）教工女子甲组35周岁以下（含35周岁）

（五）教工女子乙组36-45周岁（含45周岁）

（六）教工女子丙组46-55周岁（含55周岁）

（七）老干部处（单独比赛和录取名次）

（一）教工男子甲组（七项）

100m 400m 1500m 4×100m接力 跳高 跳远 铅球

（二）教工男子乙组（五项）

200m 800m 3000m 跳远铅球

（三）教工男子丙组（五项）

400m 1500m 铅球 抱球跑（四个排球）

（四）教工女子甲组（七项）

100m 400m 1500m 4×100m接力 跳高 跳远 铅球

（五）教工女子乙组（五项）

100m 400m 800m 跳远铅球

（六）教工女子丙组（四项）

200m 铅球抱球跑（四个排球）

（七）4×100m混合接力（两男两女）

（八）老干处男子组（三项）

铅球 立定跳远 50米抱球跑（四个排球）

（九）老干处女子组（二项）

立定跳远 50米抱球跑（四个排球）

（十）排球发球团体赛（三男三女）

（十一）篮球定点投篮（集体）（三男三女）

（一）凡我校教职工身体健康者，均可参赛；

（二）每项每单位限报3人，每人限报2项，可兼报接力（不分年龄组）；但除接力项目外其他项目不可跨组参赛，即只能参加一个组别的项目比赛。

（三）每项报名总人数不足3人（队），不予编排；

（四）每单位报领队、教练各一名。

（五）体育部教师参赛只限个人报名参赛，每人限报2项，

（一）个人名次：

男、女各组各项按报名人（队）数取前六名，按7、5、4、3、2、1计分，接力项目，计双倍分，破记录者另加7分，同一项目多次破记录者只加一次分，若报名不足6人（队）参赛的项目，按原名次录取、不递减，记分按高限计分，并列者，得分按均分计，无下一名次。

（二）团体名次：

按各单位各组别男女项目得分总和排列名次，取前八名。若总分相等，以破记录多者列前，如仍相等，以第一名多者列前，余类推。

（三）比赛设体育道德风尚奖四个。

（四）体育部参赛不计团体总分，只限录取各单项第一名，并且不涉及其他运动员名次录取。

比赛采用中国田协审定的最新《田径竞赛规则》。

（一）各单位于9月5日前到体育部网站自行下载报名表和竞赛规程，报名表填好后必须加盖单位公章于，另附运动员姓名号码对照表必须打印稿，否则不予受理，其中若有错误责任自负。526634887@.联系人：

（二）报名表要求各组别男女运动员务必分组和分表填写。上交后一律不得更改，逾期不交按弃权处理。运动会报名和运动员姓名号码对照表要求a4纸、word4号宋体打印。

（一）运动员必须佩带号码布上场比赛；自备跑鞋（短钉）和号码布

（二）为严肃赛风赛纪，若发现有冒名顶替、谎报年龄者或其他违纪行为，一经查实，取消名次，扣其团体总分10分,并全校通报批评。

（三）未尽事宜，另行通知。

地球与环境学院（001-100） 能源与安全学院（101-200）

土木建筑学院（201-300） 机械工程学院（301-400）

电气与信息工程学院（401-500）材料科学与工程学院（501-600）

化学工程学院（601-700） 理学院（701-800）

外国语学院（801-900） 经济与管理学院（901-1000）

医学院（1001-1100） 计算机科学与工程学院(1101-1200)

测绘学院（1201-1300） 机 关（1301-1400）

后勤集团（1401-1500） 人文学院与思政部（1501-1600）

老干部处（1601-1700）

（一）、项目：家庭接力赛、夫妻捆腿跑

（二）、参加办法：

1 、每单位每年龄组限报3对；

2 、至少有一方为本院教职工。

（三）、比赛办法

1、家庭接力赛

（1）、小孩在3-4周岁和父母为第一组，距离210m；

（2）、小孩在5-6周岁和父母为第二组，距离220m；

（3）、小孩在7-8周岁和父母为第三组，距离230m；

1.夫妻捆腿跑

（1）、夫妻年龄相加在80岁以下者为第一组，距离50m；

（2）、夫妻年龄相加在80岁以上者为第二组，距离50m；

（四）、录取名次 ：

按年龄组取前六名，不足6对者，按原名次录取、不递减，比赛只取名次而不计团体总分。

（一）参赛人数：各单位限报6人（三男三女）。

（二）录取名次：取前6名。

（三）比赛方法： 每人连续三次投篮，按进球数排定名次。男子站在三分线投篮，女子站在罚球线投篮。

（四）比赛要求：裁判员发出信号，投篮开始，每队派一人负责供球。篮球由大会提供

**运动会活动策划方案大学生篇十**

20xx年5月27号—28号

北院田径场

（1）男子组：13项

100m200m400m800m1500m5000m4x100m

4x400m跳高跳远三级跳远铅球标枪

（2）女子组：13项

100m200m400m800m1500m3000m4x100m

4x400m跳高跳远三级跳远铅球标枪

（铅球：男子组为7、6公斤，女子组为4公斤）

（标枪：男子组为800克，女子组为600克）

（1）分组：以学生大队为单位和学院代表队一起组成七个代表队。

（2）报名人数：各代表队由52人组成，其中领队，教练各一人，运动员50人（男子35人，女子15人）

（3）各代表队填好领队、教练员报名表，并于20xx年4月10号前交东院警体部普体教研室，逾期按不参加论处。

（4）每单项各队男女均可报3人，每人限报2项可兼报接力赛。

（5）运动员报名后，无正当理由未经大会批准，无故不参加比赛或取得决赛资格不继续参加比赛者，每项扣该代表队团体总分3分。

（6）运动员检录时必须持参赛号码布和带相片的`学生证进行检录，凡缺一证件取消比赛资格，并扣该代表队团体总分3分。

（1）男女100m、200m、400m按预赛成绩前六名参加决赛，按成绩录取前六名，男、女800m、1500m、女子3000m按比赛成绩录取六名。田赛项目均取前八名进行决赛，按成绩录取前六名。

（2）径赛项目的比赛道次，预赛由大会抽签编排，决赛由检录处当场抽签排定。

（3）跳高起跳高度男子为1、30m，女子为1、10m；三级跳远男子为10m下坑，女子为7m下坑。

（4）竞赛规则：按国家体育总局审定的最新田径竞赛规程细则执行。

（1）男、女个人每项录取前六名，按7、5、4、3、2、1计分，每破一项记录加上7分，接力各代表必须参加，加倍计分，录取前六名。

（2）男、女团体总分相加录取前三名。

（3）如遇总分相等，以破记录项次多者为前，如再相等，以获第一名多者列前，以次类推。

（4）七个代表队评选“体育道德风尚奖”一队。

大会领导小组、组委会、竞赛委员会、

大会领导小组及组委会

罗国文、xx

大会竞赛委员会

主任：xx

委员：xx

大会办事机构

大会指挥组

组长：xx

成员：xx

大会竞赛组

组长：xx

副组长：xx

成员：xx

秘书宣传组

组长：xx

副组长：xx

成员：xx

后勤保卫组

组长：xx

副组长：xx

成员：xx

学生20名

裁判员名单

总裁判长：xx

副总裁判长：xx

径赛裁判长：xx

终点裁判长：xx

裁判员：xx、学生8名

计时组裁判长：xx

道次：一二三四五六

计时员：xx

学生一名学生一名学生一名学生一名学生一名学生一名

联络员：学生一名

终点拉线员：学生两名

发令主裁判：xx

裁判员：xx

检录主裁判：xx

裁判员：xx、学生四名

终点记录员：xx、学生一名

田赛裁判长：xx

跳部主裁判长：xx

裁判员：xx、学生四名

掷部主裁判：xx

裁判员：xx、学生四名

检查主裁判：xx

裁判员：xx、学生二名

编排组组长：xx

记录组组长：xx、学生两名

场地器材组组长：xx

组员：xx、学生四名

大会纪律运动员与裁判员守则

1、大会纪律

（1）全体运动员、裁判员、工作人员要严格遵守大会纪律，听从大会指挥。

（2）运动员必须服从裁判、尊重裁判员和大会工作人员，不准围观裁判员和工作人员，不准询问成绩。

（3）全体运动员必须按时到达比赛场地进行比赛。

（4）爱护好比赛场地和比赛器材、不准随意搬动大会所设的安全措施。

（5）全体大会人员要提高警惕、坚守岗位、严防事故发生。

2、运动员守则

（1）运动员必须尊重对手、尊重观众、服从裁判和听从大会工作人员指挥。

（2）运动员参加比赛必须经赛前检录，点名不到者做弃权处理。

（3）运动员参加比赛胸前必须佩带号码布，否则不准参加比赛。

（4）运动员因故弃权、不准让其他人替补，如发现冒名者取消比赛成绩，并按规定扣分和酌情处理。

3、裁判员、工作人员守则

（1）在执行裁判工作中要严肃认真、尊章守纪、作风正派、不询私情、坚持原则、公正、准确。

（2）听从指挥，比赛前必须提前二十分钟到达比赛场地，认真作好准备工作，不准迟到、缺席、早退。

（3）对比赛成绩应认真细致地进行审查、核对、不得向运动员和观众泄露成绩，如发现问题，应及时向裁判长报告。

（4）爱护比赛器材，每次认真清点、发放和验收。

体育道德风尚奖评比方法

1、比赛成绩（各代表队的总成绩经大会提供为准）20分

2、宣传报导25分

3、后勤服务25分

4、组织纪律30分

体育道德风尚奖评选组：

组长：xx

副组长：xx

成员：各个代表队领队

开幕式程序（由戴宁副校长主持）

时间：20xx年5月27日上午8：30

1、宣布开幕式开始

2、运动员、裁判员入场

3、xx校长讲话

4、运动员代表讲话

5、裁判员代表讲话

6、xx宣布田径运动会开幕

闭幕式程序（由xx副校长主持）

时间：20xx年5月28日下午16：30

1、宣布闭幕式开始

2、运动员入场

3、总裁判长宣布比赛成绩

4、校领导颁奖

5、林校长宣布田径运动会闭幕

**运动会活动策划方案大学生篇十一**

1.通过参加运动会，培养孩子积极进取、勇敢坚强的优良品质。

2.通过开展亲子运动会，加强家长与子女之间的情感交流，增加孩子之间、家长之间、老师和学生、老师和家长之间的沟通机会。

3.发展孩子动作的协调性和灵活性，促进身体全面发展。

4.通过体育活动，培养孩子与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神，培养孩子参加体育活动的兴趣，亲身体验体育活动的魅力。

20xx年x月x 日上午8:00—11:00

一(1)班全体学生和家长，特邀校长、钱老师、戴老师及一(1)班所有任课老师参加。

将班里的学生分为四组，每组13人(家长和自己的孩子分在同一组)，每一组选出家长和小孩组长各一名。根据每一个比赛项目的游戏规则进行比赛，每一个项目取前三名，分别加30、20、10分，所有的项目得分进行累积记入团体总分，最后按团体总分高低来评定名次。设一等奖一组，二等奖一组，三等奖两组。

1.主持开幕;

2.家长和孩子在韵律操音乐中自由发挥做准备动作;

3.按比赛项目次序依次进行比赛;

4.颁奖、结束。

音响设备(蔡文骥家长负责);

横幅(叶奕帆家长负责);

红黄蓝紫胸牌、拍照(陈池浩然家长负责) ;

记分牌、计算器、剪刀、勾线笔、矿泉水、四种颜色气球(红黄蓝紫)、啦啦队材料(叶晨阳家长负责);

摄像(陈立翰家长负责); 桌子、椅子、

1. 亲子接力

准备:20米长场地

游戏规则:四组所有同学和家长(一人)参加，四组同学和家长分别站在场地两边按顺序排好，听到口令后，四个小组的第一个同学同时从起点快速的跑，将接力棒传到对面的家长，家长接到接力棒后，再跑到对面将接力棒传到第二个同学，依次类推，最后按接力的速度取前三名，分别给小组加30、20、10分。

2. 妈妈队拍球表演

3. 我的小球拍拍拍

准备:皮球(13个)

游戏规则:在一分钟内一组的同学(13人)同时拍皮球，第二组的家长数数，接着第二组的同学拍皮球，由第三组的家长数数，依次类推，最后按小组拍皮球的数量取前三名，分别给小组加30、20、10分。

4. 亲子跳绳

准备:每人一条绳子

游戏规则:在一分钟内一组的同学(13人)和家长同时亲子跳绳，第二组的家长数数，接着第二组的同学和家长跳绳，由第三组的家长数数，依次类推，最后按小组跳绳的数量取前三名，分别给小组加30、20、10分。

5. 夹弹珠

准备:弹珠、塑料碗、筷子

游戏规则:在一分钟内一组的同学(13人)同时夹弹珠，第一组结束后由第二组进行夹弹珠，依次类推，按每组累积所夹弹珠数量多少取前三名，分别给小组加30、20、10分。

6. 抢椅子

准备:13张椅子

游戏规则:分四轮，每轮各组派出三人(第四轮派出4人)，根据音乐节奏进行抢椅子，每轮胜出一人，四轮累积胜出最多的组为第一名，加30分，第二名加20分，第三名加30分。

7. 钓鱼

准备:六十个易拉罐和十三根鱼杆

游戏规则:每组的同学在一分钟内同时钓鱼(家长从旁协助)，第一组结束后由第二组进行钓鱼，依次类推，按每组所钓的鱼数量取前三名，分别给小组加30、20、10分。

8. 踩气球

准备:每人四个气球，分别绑在两只脚上游戏规则:分四轮，每轮各组派出三人(第四轮派出4人)，根据音乐进行踩气球，踩球过程中四个气球全部被踩的先淘汰，音乐停止后，按每组累积所剩下的气球数量取前三名，分别给小组加30、20、10分。

一等奖一组:奖品卷笔刀(13个)

二等奖一组:奖品文具盒(13个)

三等奖二组:奖品中华铅笔(26盒)

请各位家长踊跃参加!

**运动会活动策划方案大学生篇十二**

本院运动会即将来临，通过趣味运动会丰富多彩的内容形式使每位同学积极参与其中。本次活动本着以丰富同学们课余生活的主旨，以选拔优秀运动员为院运动会准备为主要目的，希望各位同学积极报名主动参与;于此同时促进同学间交流，加强班级间互动，创造出和谐欢乐的班级氛围。

：20xx年3月17日星期四，下午3:00——5:00

：西区体育场

：三班班委

：1、100米敏捷测试

2、200米耐力敏捷性测试

3、三级跳远

4、立定跳远

5、乒乓至准

6、100米三足协同跑

7、跳绳接轮

8、拔河比赛

1、班委提前十分钟到，做好比赛事项的`准备;

2、所有同学到时要签到

3、比赛期间注意安全

4、穿运动衣、运动鞋

5、没人至少参加三项

班委记录成绩，参与的成员要尽量展示自己的体育特长，尽可能的参加所有项目

：参加完五项的同学可凭纸条兑换奖品

：三班文娱委员

**运动会活动策划方案大学生篇十三**

《幼儿园教育纲要》中明确指出：\"幼儿与成人之间的共同生活、交往、探索、游戏等，是其学习的重要途径之一。\"亲子活动是以亲缘关系为主要维系基础，以幼儿与家长互动游戏为核心内容，全方位开发孩子的多种能力，帮助孩子初步完成自然人向社会人的过渡的一种活动。为了帮助家长进一步学习亲子游戏的方式、方法，我园决定开展秋季亲子运动会，邀请家长到幼儿园来进行集体的亲子活动，从而使家长对亲子活动目的、准备过程、如何引导活动有了更详尽的了解。

大手牵小手一起来加油

1、情感目标：体验运动的快乐，竞争的乐趣以及规则意识及协作精神；

2、能力目标：在与父母游戏中发展幼儿的走、投掷和跑的能力；

3、知识目标：学习走、投准和助跑跨栏等基本动作；

4、亲子目标：督促家长关注孩子的体能发展，和孩子一起培养对体育活动的爱好，为孩子的将来建立良好的运动习惯。

体操表演、亲子体能比赛。

1、制定活动方案，邀请幼儿家长来园参加亲子活动。

2、准备游戏需要的材料。

3、布置活动场地。

10月28日，操场

1、安全第一。

不管在园里举行还是在外面租场地举行，必须保证每一个孩子的安全。

2、家长和孩子齐参与。

让每一位家长和孩子都参与到我们活动中来，家长不再是单纯的观众和欣赏者，要积极参与做一个让孩子自豪骄傲的爸爸妈妈！

3、公平、博爱原则。

活动中体现公平竞争，公平比赛原则，让孩子们树立良好的竞赛风格，体验成功的快乐，同时要给每个孩子准备一份奖品，奖励孩子和家长们的全心投入。

中一班《听话的小球》

目标：发展幼儿的腿部力量和控制能力。

准备：四条跑道、每个家庭一只皮球玩法：爸爸或妈妈、小朋友分别站在场地的两边，游戏开始，爸爸用脚运球至小朋友处，，小朋友接球后，爸爸或妈妈和小朋友背靠背，夹住皮球运至出发点，先到者为胜。

规则：爸爸必须用脚带球走，不能用力踢球。

中二班《袋鼠过河》

游戏准备：呼啦圈，面袋游戏规则：

1、分四队，分别由家长和孩子合作，孩子站在呼啦圈里，口令起，家长把呼啦圈拿起绕过孩子的头再扔到前面，孩子往前跳，依次这样，到达岸边。

2、家长和孩子站在各自的袋子里，家长的一边手牵着孩子的手，各自抓紧自己的袋子，口令起，从起点跳到终点，先到者获胜，注意：

1、呼啦圈一定要绕过孩子的头，而且孩子必须是跳到呼啦圈里，不能走或跨到圈里，不能脱圈跳，否则判失败。

2、必须人和袋不分离，家长的手和孩子的手要牵着到达终点。

3、如跳到中途袋子脱落，应把袋子拉好再继续跳，不能脱袋跳，否则判失败。

中三班：《撕名牌》

活动准备：每个幼儿背后贴一张自己的名牌玩法：每个家庭由一名家长和一名幼儿参加，八个家庭为一组，家长将孩子抱在怀里，在幼儿的背部贴上一张自己的名牌，听到口令后开始游戏，在保护好自己的名牌的同时将别人的名牌揪下来。

中四班《过河寻宝》

1、发展幼儿的手部精细动作和控制能力。

2、培养亲子间合作配合的能力，增进亲子情感的交流。

准备：

每个家庭三块纸板、长筷子（四双）、乒乓球若干、四个装满沙子和宝贝的玩具筐。

玩法：

1、分四组家长与孩子利用三块纸板，以最快的速度过小河，家长与孩子的脚不能接触地面。到达终点孩子在玩具筐里寻找宝贝，找到后把宝贝夹到指定的地方。完成任务后家长和孩子面对面抱紧协调跑回终点。速度快的家庭获胜。

中五班《运西瓜》

活动目标：

1、锻炼幼儿手臂力度的控制能力。

2、增强幼儿与父母之间的团结协作的精神。

3、增进幼儿与父母之间的情感。

活动准备：

西瓜球若干、棍子4跟、装球的纸箱一个、桩子6个。

游戏玩法：

1、教师带领妈妈（爸爸）与幼儿来到指定的位置。

2、四个家庭为一组站在起点处，妈妈（爸爸）和孩子每人拿一根棍子，两人拿着棍子夹好西瓜球准备。

3、听到教师发出的哨子声，两人夹着西瓜球绕过桩子然后沿路返回，速度快者为胜。

1、事先熟悉活动地点的环境，了解周围是否有安全隐患，若有应及时整改。

2、做好活动的组织工作，强化活动纪律，确定负责人，事先制定好计划。照顾幼儿安全，注意幼儿离园的安全。

3、对幼儿进行安全教育、纪律教育，各班教师随时清点幼儿人数，游戏活动强度应适中，教师应时刻关注幼儿在游戏中的表现，发现异常，及时给予关注。

4、活动时，要及时提醒幼儿安全第一，比赛第二。

**运动会活动策划方案大学生篇十四**

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。为了更好的促进班级男生女生的交流，将举办趣味运动会愉悦同学们的身心，使大家在学习之余，增强同学们之间的交流。

趣味体育运动，一方面非常适合同学们联合开展活动，因为其比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作;另一方面具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性能够带给同学们另一种新奇的体验，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，进一步锻炼同学们的能力。

(一)、活动时间：20xx年4月22号

(二)、活动地点：c区高地操场

(三)、参赛对象：硕研16-1班全体学生，以宿舍为单位参加

(四)、比赛项目：

1、三人四脚：以组为单位参赛。从起点出发，到达终点后再返回起点，按用时进行排名，用时最少者为第一名。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

2、踢毽子：以组为单位参赛。组内每人有1分钟的参赛时间(过程中毽子掉落可捡起继续踢)，总成绩记组内成员的个数总和。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

3、全员跳绳：以组为单位参赛。两人摇绳，两人跳绳。跳绳队员2人全部依次上绳，进行齐跳。以2人齐跳开始计数，不足2人不计数，计时1分钟，每次中断重新开始。第一名记10分，第二名记9分，第三名记8分，以此类推。

4、百投百中： 以组为单位参赛。组内每人有两次机会，站在指定位置向目标位置投掷沙包，取最好成绩，组内最终取四人平均成绩为该项目的成绩。

一等奖1组：蓝月亮洗衣液2kg 或 羽毛球拍一副(跟2kg洗衣液同等价位)

二等奖2组：蓝月亮洗衣液1kg 或 羽毛球拍一副(跟1kg洗衣液同等价位)

三等奖3组：精美笔记本(每人一本)

参与奖：每人一瓶脉动

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找