# 2024年大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的(二十二篇)

来源：网络 作者：前尘往事 更新时间：2024-06-14

*在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇一二、活动背景：响应我校校园文体艺术...*

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇一**

二、活动背景：响应我校校园文体艺术活动的号召，增强学生体育锻炼的意识,以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会,并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合，特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

三、活动目的：

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与，发扬同学们的团队精神,增强凝聚力,展现青春的活力，从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

四、活动时间：6月17日

五、活动参与对象：

信息科技学院大一、大二全日制本科生

六、活动地点：

南农大体育场、篮球场

七、活动内容策划：

(一)滚雪球：

1、比赛人数：每组8名队员(至少3名女生);

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志;

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

(2)返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

(3)跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

(4)全队人员全部超过起点才算全部到达。

(5)比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(二)心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米;

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到起点，最后2个人再接力到终点。

(2)向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒;

(3)进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动;

(4)比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

(三)送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长200米，女生赛道长150米;

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限;

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

(1)听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

(2)背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行200米(150米)跑。

(3)中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。

(4)比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

(5)按跑完全程先后顺序评定本项目成绩，不分男女。

(四)开火车：

1、比赛赛距：50米;

2、比赛人数：每组5位男生;

3、比赛赛制：根据各组排头从起点到终点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

(1)第一位同学正常站立，第二位同学站在前者身后，将左手搭在前者左肩上，右腿抬起，前者用右手将其右腿拎住(也可都抬左腿)，后面的同学效仿第二位同学。

(2)每组第一位男生从站在起点处，比赛开始时，每位同学单脚向前跳，按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

(3)如果比赛时队伍松掉，即立刻重新架好，继续比赛，不可违规前进。

(五)齐心协力：

1、比赛人数：5人(不分男女)

2、比赛赛距：100米

3、比赛赛制：按每组从起点到终点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分;

4、比赛规则：

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

(六)限时上篮：

1、比赛人数：每组8人，男女各半;

2、比赛限时：3分钟;

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

(1)从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运球上篮。

(2)第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

(3)第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

(七)乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限;

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。。

3、比赛规则：

(1)击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2)第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

(八)过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分;另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分(附加分另算)。

3、比赛规则：

(1)参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

(2)每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

4、具体流程：

(1)猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

(2)踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到200则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子;个数以裁判员数的为准。 每小组至少有3人参与本比赛。

(3)跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进入下一轮。

(4)呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

(九)特别项目：

1、瞎子背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本项目前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

八、所需道具：

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

九、活动前期准备：

1、制作20xx年信息院春季趣味运动会宣传视频并上传信息院人人;2、将趣味运动会具体内容及规则告知大一大二各宿舍;

3、将通知发到各班生活委员及体育委员;

4、体育项目报名统计;

5、确定各项目具体比赛时间;

6、确定运动会各项目主副裁判;

7、准备体育项目道具。

十、奖品设置：

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇二**

为了贯彻“健康第一”的指导思想，养成“终身体育”的良好习惯，积极响应“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”的阳光体育运动。同时为了丰富校园文化生活，开展形式多样，轻松活泼的趣味体育活动，使学生活跃身心，丰富校园生活，共同感受校园生活的快乐，同时培养队员团结合作的精神，增强队员集体荣誉感。

一、活动时间：

20xx年 3月 日周五下午 (视天气情况调整

二、活动地点：

学校操场

三、参加对象：

本校全体师生。

四、活动安排：

1.活动方案及内容的确定。

2.器材准备。

3.根据活动项目对学生组织训练，由体育教师组织，班主任配合。

4.组织比赛。

5、纸质材料编订成册。

五、活动分工：

一个年级负责组织一个项目

六、参加办法：

学生自愿报项目，班主任统筹安排。立争每班可以参加三个以上项目。

趣味运动会方案3

为丰富同学们的课余生活，加强同学们的体育素质，学校将于近期举行“中学趣味运动会”，运动会包括个人项目和集体项目，希望同学们和各班级踊跃报名参加。

一、个人项目比赛内容及规则

(一)项目内容：一分钟跳绳、一分钟踢毽子

(二)参赛对象——全校同学(自愿报名)

(三)具体时间安排

报名时间——即日起至20xx年5月28日下午放学前上报政务处

(四)比赛地点——校操场(一分钟跳绳、一分钟踢毽子)

(五)报名方式——参赛同学先在本班体育委员处报名，各班体育委员于5月28日放学前将本班参赛同学的名单统一上交至政务处。

(六)比赛规则

1)一分钟“跳绳”及“踢毽子”比赛时间为1分钟，按报名人数确定每轮6人一组进行比赛。

2)每班限报3人“踢毽子”“跳绳”比赛，选出前3名进行奖励。

4)如在规定时间内，最后成绩出现雷同的，则加时1分钟进行总决赛。 二、集体项目一“二人三足”比赛内容及规则

(一)项目内容：“三人四足”

(二)参赛对象—4-8年级

(三)比赛地点——校操场(20—25米左右距离)

(四)报名方式——报各班体委，体委上报政务处

(六)比赛规则

1)以班为单位组队，自愿报名参加，每队成员二人，要求至少要有一名女队员，班主任可作为队员参加;

2)按报名队伍数的前三名设奖;

3)两支队伍为一组按抽签顺序进行比赛，按每支队伍最后一个到达终点的同学的时间为准，最早到达终点的队伍为胜;

4)比赛途中队员之间出现脚脱离的，则取消该队成绩，如在排名中出现时间相同的队伍，则再进行一轮比赛定胜负;

三、集体项目二“集体跳绳”比赛内容及规则

(一)项目内容：“集体跳绳”

(二)参赛对象——4-8年级

(三)比赛地点——校操场

(四)报名方式——报各班体委，体委上报政务处

(五)比赛规则

1)以班为单位，每班选派10名队员参赛;

2)比赛时间为3分钟。8人跳绳，2人甩绳，跳绳的8名队员要求男、女同学各半，班主任可作为跳绳队员参赛;

3)设前三名奖项。

4)如初赛和决赛成绩相加出现雷同的，则加时3分钟进行总决赛。

四、定时投篮比赛内容及规则

(一)项目内容：计时投篮比赛

(二)参赛对象——初中年级

一、参加范围：小学四—六年级学生为小学组，初中7—9年级为中学组。教师组—教研组每组出5人进行比赛。

二、地点：学校篮球场

三、要求：参赛人数：每班各5人参加比赛(其中女队员不少于两人)其它学生为拉拉队.(2)参赛方法及计分方法：每班球5颗，在规定时间内(2分钟)进行定点投篮，以每班所有参赛人员投篮总数定胜负，投篮数多的的为胜方。(注：其他学生不得为本班队员捡球) (3)奖励方法： 取第一名奖励。(4)参赛顺序：小学组、初中组、教师组进行。(5)班主任教师要认真组织好本班队伍，到指定地点助威，

要求全班服装整齐，纪律严谨。(6)参赛队员要严格遵守比赛规则，听从裁判指挥，按时参加比赛、发扬团结互助的精神。

四、有下列情形之一者均为犯规：

1.投球起跳时踩线，落地时可踩线;

2.两个或两个以上的人同时进线内投球;

3.途中与裁判冲撞或拒不服从裁判判决。

4.若有其他规则，再作说明。

所需器械：篮球2到4个，秒表2个。

五、拔河比赛

一、参加范围：小学四—六年级学生为小学组，初中7—9年级为中学组。教师组—教研组每组出5人进行比赛。

二、参赛顺序：小学组、初中组、教师组进行。

三、1、要求：参赛人数：小学组每班各10人参加比赛(其中男女队员各半)其它学生为拉拉队.初中组每班限报15人(其中男队员7名女队员8名)其它学生为拉拉队.教师组—按教研组进行比赛。 2、6支队伍进行淘汰赛，赛前抽签定位，每场比赛均采用三局两胜制，胜者进入复赛，输者淘汰。

四、奖项设置：比赛取第一名、第二名、团结奋进奖。

六、田径

1、比赛项目：10制接力赛跑等。

2、参加范围：小学四—六年级学生为小学组，初中7—9年级为中学组。教师组—教研组每组出5人进行比赛。

3、参赛顺序：小学组、初中组、教师组进行

4、要求：参赛人数：小学组每班各6人参加比赛(其中男女队员各半)其它学生为拉拉队.初中组每班限报10人(其中男女队员各半)其它学生为拉拉队。

5、奖项设置：比赛取第一名奖励。

七、本次运动会最终解释权归政务处，如有在比赛中不遵守规则，顶撞裁判的取消其比赛资格。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇三**

一，活动主题

娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一，比赛第二。

二，活动整体方案

活动时间：20xx年3月14~15.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位：

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

三，具体活动细则简介

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：学校操场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

拔河赛制：

1. 比赛分淘汰赛、决赛两个赛程。

2. 比赛分组及比赛首场的站位选择由各班班长抽签决定。

3. 淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队，b组三队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。 决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

比赛场地：学校操场，10米

比赛规则：赛道两端各站8组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人(包括甩绳人员)，7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。(分两组)

比赛器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

比赛规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。比赛开始时开始记圈数。一分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

比赛器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

比赛场地：学校操场。20米。

比赛规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组比赛。

四，奖励规则。

五，活动经费预算。

六，其他

1. 尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2. 裁判必须做到公平、公正、公开。

3. 比赛前由各班解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则。

4. 禁止非工作人员与参赛人员进入比赛场地，打乱比赛秩序。

5.持场地的卫生，保持现场的卫生。

6.请各班参赛队员准时到达比赛场地，比赛时间不到者作弃权处理。

7.望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。文明比赛、文明助威，充分展现各部门风采。

8.遇不可抗因素(如下雨)或全校性活动，比赛日期另行通知。

策划书：吉首大学师范学院教育系体育部

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇四**

一、活动名称：

趣味运动会

二、活动主题：

齐心协力，展现自我

三、活动目的：

为了增强师生体育锻炼意识，促进师生之间的交流沟通，提高教师团体与学生团体的团队协作意识，增强凝聚力，提高学生的应变能力，并磨练学生的意志，决定召开趣味运动会。

四.活动简介：

1.活动时间：

2.活动地点：运动场

3.参赛对象：学院的老师和同学均可参加

4.比赛项目及规则：

集体赛：1.名称：蒙眼投篮

比赛规则：每队由1人(a)指挥方向，1人(b)蒙上眼睛投篮，在a的

指挥下b在规定时间内(3分钟)投篮，投中的数量最多的获胜。若结束时数量相等，则进入加时。

2.名称：趣味拔河

比赛规则：比赛开始前，各队按照10人的要求准备好，比赛开始后，两边同时发力，于此同时，旁边一人出脑筋急转弯，首先答对的一边可多加上一个人，最后将对方拉过赛场所规定的河界线为赢。

3.名称：两人双足跑

比赛规则：每队选出同学各2名，相互间背靠背用布条绑好小腿，以最快的速度横着跑过规定的距离(20米)为胜。

个人赛：

1.名称：气球快跑

比赛规则：用嘴吹充好气的气球，使其飘在空中，边吹边跑。途中若气球落地则回到原点重来。

2.名称：定点投球

比赛规则：男女分为两组，每组中在规定的两分钟内看谁投入的球多为胜。

3.名称：趣味单车

比赛规则：站立在单车踏板上骑单车，先到终点为胜。途中不允许坐下，否则视为犯规。

五、奖项设置：

六、经费预算：

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇五**

1、金箸夹球

选手：以个人为单位

器械：两个盆，乒乓球若干个

场地：篮球场上放置一高一低两个盆和一双筷子。

规则：

(1)两个盆相距一米，参赛选手必须把球从低的盆中利用筷子夹到高的盆中，夹的过程中不得用手抓或者身体的任何部位使球进入高的盆中，否则判为该球失败，不计入总数。

(2)夹球过程中不能用手抓球，如乒乓球掉落盆外，该球可以视为放弃，可以重新从盆里夹另外的球，并加以计数。

计时与名次：时间1分钟，以夹球个数多者胜出。若个数相同，则名次并列。

2、气球连击

选手：以个人为单位

器械：三个气球

场地：4m乘4m正方形场地

规则：所有队员分为若干组，每人三个气球，听到哨声后在规定比赛场地内从手中同时放开三个气球并开始计时，选手可以用身体的任何部位拍击气球，使三个球在空中运动不得停留在身体的任何部位。有任何一个气球触及地面停止计时，比赛结束。比赛过程中，身体的任何部位不得触及比赛场地之外的地面(线为比赛场地)，否则判比赛结束停止计时。

计时与名次：比赛取前八名，时间多者列前。

3、接力跑

选手：以教研组为参赛单位，小的教研组合并参赛，其中合并的教研组有：生物组+政治组，历史组+地理组，综合组+后勤组。

器械：接力棒

场地：在田径场上划两条起跑线，距离20米。

比赛方法：每队由八名选手参加比赛(其中必须有二名女教师)，每位选手跑完20米以后绕过障碍跑回起点将接力棒交给下一位队员。以此类推，直到最后一名队员跑回起点计时，用时少者名次列前。

规则：

(1)采用站立式起跑，当裁判员发出“预备”口令后，所有队员做好准备，听到起跑信号(哨声)后方可跑进，不得抢跑，抢跑二次的队取消比赛资格。

(2)比赛中必须绕过障碍物后才能返回，如违反规定，则取消该队成绩。

(3)接棒运动员双脚不得越过起跑线接棒。如违反规定，则取消该队成绩。

计时与名次：最后一名队员身体各部位均过终点停表计时，用时少者胜出。

4、五人持球跑

选手：以教研组为参赛单位，每个教研组都必须参加，其中合并的教研组有：生物组+政治组，历史组+地理组，综合组+后勤组。五人任意组合，男女不限

场地：田径场跑道

比赛方法：

划两条相距30米的平行直线，一条为起跑线，一条为终点线。5名队员平行站在起跑线上，相邻队员用手掌持球，掌心相对，五指朝上，利用两人手掌的推力使球不掉下来。五人共持四只排球。听到出发信号后，集体向终点线跑进。

比赛规则：

(1)站在起跑线后结队成预备姿式，等待起跑发令。当裁判发出“预备”口令后，所有队员做好准备，听到起跑信号(哨声)后方可跑进，不得抢跑，抢跑二次的队取消比赛资格。

(2)比赛中如中途掉球，所有队员必须立即停止并回到出现上述情况的地点，在裁判员指挥下重新开始起跑。其间，裁判不停表，不再发出起跑口令。落地点由裁判员确定。

(3)全队以最后一名队员躯干过终点线为比赛结束。

(4)听到出发信号后开始计时，最后一名队员躯干过终点线后沿计时结束，用时短者获胜。

(5)比赛中途不得换人。

比赛场地及器材

比赛在田径场中间进行，使用标准排球。

计时与名次：比赛取前八名，用时少者列前。

5、集体跳长绳：

选手：以教研组为单位，每个教研组都必须参加，其中合并的教研组有：生物组+政治组，历史组+地理组，综合组+后勤组，每队8人，性别不限，比赛时，从8人中任选2人摇绳。

(一)比赛方法：

两人摇绳，6名队员成一路纵队站立在规定区域内(长5米、宽1米)，听到开始信号(哨声)后，两人摇绳，使绳向一个方向从6位队员的一侧，经头顶到另一侧，绳子绕过360度回到起始位置继续，中间6位队员原地跳，以6人都跳过绳子计算为一个。

(二)比赛规则：

1、比赛时间为2分钟，在规定时间内跳的个数多少排定名次，次数多者名次列前，如相等则失败次数少者名次列前，如再相等，则并列。

2、中间6位队员必须在规定区域内成一路纵队跳绳，不得出区域或踩线，如有发生，则判犯规，每犯规一次算一次失败，并在比赛结束后扣所跳绳个数3个。

3、以绳子绕过一圈(360度)，且6位队员同时跳过，方能计算个数。如有队员未跳过不计个数，可继续开始。一队比赛时，由3人计数。

4、比赛时上场8人，性别不限。

5、比赛开始后不得换人，中途也不得缺人，不足8人时比赛则中止，不计成绩。

(三)比赛场地及器材：

比赛在田径场，比赛时用麻绳，直径约为1cm，长度为7米。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇六**

一：旅游局

机关趣味运动会方案

为了促使单位职工激情、责任、快乐的工作，提高单位全体职工的凝聚力，向心力。特举办20\_\_年机关年终趣味运动会。

一、时间

20\_\_年1月22日至24日14：30-18：00(三个半天)。

二、地点：旅游局办公区域

三、参赛人员及组队要求

1、旅游局局机关所有成员，人人参与。

2、个人项目参赛，部门集体项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门队员不足，经组委会同意，可兼报。

3、部门集体项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

四、比赛项目设置

(一)个人项目1月22日14：30-18：00

1、珠行万里

每个队员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。(道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把)

2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。(道具：套圈10个、啤酒瓶4个)

3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)

4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题“诚信创新”选手念“新创信诚”，主持人出题“说曹操，曹操到”选手念“到操曹，操曹说”等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

(二)部门集体项目1月23日14：30-18：00

1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)

2、踩气球

每个部门选派三名队员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的\'队员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点队员处，终点队员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)

3、指手画脚

每个部门选派两名队员，一个人根据主持人手中的内容通过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印

每个部门选派两名队员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。(道具：皮球2个)

(三)部门协作项目1月24日14：30-18：00

1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有队员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个最大的正方形，并且四个队员分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。(道具：8米长的绳子2根)

2、抱球接力

每两部门选派两名参赛队员，每组2人，一名队员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名队员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛队员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位面对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人可以前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。(道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍)

4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。(道具：布袋2个)

五、奖项设置

每组比赛分为a、b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉参与奖：毛巾/香皂

六、物品采购

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

参与奖：毛巾/香皂100份。

方案二：湖南省第六工程有限公司冬季趣味运动会策划方案

为引领健康生活、展现和谐单位风采，公司决定举办第\_届冬季运动会。现将有关事项通知如下：

(一)冬运会主题：

强体魄、展风采、增合力、促发展。

(二)参赛人员及组队要求：

1、每单位必须组织一个代表队参加运动会。

2、团体项目，各单位必须按竞赛规则要求的人数组队参加，否则不计算团体总分。

(三)比赛时间、地点

时间：20\_\_年12月

地点：公司篮球场

(四)组委会

总指挥：\_\_\_

副指挥：\_\_

成员：\_\_

(五)比赛项目

1、健步走;2、八人七足;3、链接加速;4、送鸡毛信;5、连连看;6、抢种抢收;7、同舟共济拔河比赛;8、坐地起身;9、气球飞舞;10、袋鼠跳

健步走

项目说明：分男子、女子组。参赛人员绕篮球场走10圈(划线)，先到达终点者为胜出。(每参赛队报名人数不限)

要求：绕跑道步行10圈，不能跑，不得少圈。如有违规，则取消比赛成绩。

十人九足

项目说明：以单位组队。每队五男五女交叉排成横排，相邻的人把腿系在一起，一起跑向终点，用时最短的胜出。

道具：5米的绳子一根

链接加速

项目说明：每单位派6人为一组，后边的人左手抬起前边的人的左腿，右手搭在前边的人的右肩形成小火车，最后一名队员也要单脚跳步前进，不能双脚着地。场地上划好起跑线和终点线，其距离为30米(以一篮球场宽为准，来回)，游戏开始时，各队从起跑线出发，跳步前进，绕过障碍物回到起点，最先到达起点的为胜。按时间记名次，按名次记分。

要求：(1)游戏过程中队员必须跳步前进，不允许松手(一直保持抬起前边的人的左腿)，以防止出现断裂现象，队伍断裂必须重新组织好，从起点重新开始游戏。如果不重新组织，继续前进，则成绩视为无效，记为0分;(2)以各队最后一名队员通过终点线为准;(3)比赛过程中，参赛队必须在规定的赛道进行比赛，不许乱道，犯规一次扣时2秒，依次累加。

送鸡毛信

项目说明：以单位为组，每组选取6名队员依次排开。以接力的方式，工作人员会把重要的、紧急的鸡毛信密码传递给第一个队员，队员记住密码后，跑向第二名队员所在的位置传递给他，

依次类推，直到最后一名队员记住密码后到工作人员那里确认密码准确性。

道具：a4纸10张，中性笔一支

抢种抢收

项目说明：以单位组队，每支队伍可报5人(至少要有1名女队员)。参赛选手手持装有10个羽毛球的盘子起跑，依次放进沿途设置的10个杯子中，跑到终点后返回，依次捡起杯子中的羽毛球，放回盘子中，跑回起点交给队友，依次进行。每队五名选手，以所用时间多少进行排名，时间越少，排名越前。

要求：羽毛球必需放进杯子中，交接前盘中必需有十个羽毛球，否则成绩无效。

道具：羽毛球、纸杯、托盘若干

同舟共济拔河比赛

项目说明：每组10人参加必须有3名女队员，游戏过程以裁判口哨及指令为准、犯规者弃权。

道具：拔河绳一根

坐地起身

项目说明：以单位组队，每队8人。要求围成一圈，背对背的坐在地上;在不用手撑地的情况下最快站起来的队伍获胜。气球飞舞

项目说明：以单位组队，每队五男五女共10人，用接力赛的方式。每队第一人手抱一个气球，在起跑线上一字排开。比赛开始，队员将气球抛在空中，在规定的区域内进行10米赛跑。气球可用手拍，脚踢等方式，使其悬于空中，不得用手抓住。先到达终点的队伍获胜。用手抓住气球或气球掉地的队伍淘汰。

袋鼠跳

项目说明：以单位组队，每队10人。每组比赛四队参加，全部由男生组成。每支队伍平均分为2个小队记为a，b，相向各排成一纵队。比赛开始前，每组a队的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向b队前进，中途布袋不得脱离双腿，至b队时脱去布袋，由b队队员套上布袋向a队前进，如上述循环直至最后一名队员。

比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程必须在跑道端线以外进行，不能越线。所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍。

道具：5个麻布袋

(六)报名时间：

20\_\_年12月日---日

(七)评奖办法

1、个人项目奖：比赛项目男、女均取前3名，分别设一等奖1名，二等奖1名，三等奖1名。

2、团体项目奖：每个比赛项目取前3名，一等奖1名，二等奖1名，三等奖1名。

(八)：注意事项：

1、各代表队必须按时到达比赛现场参加开幕式和比赛。

2、运动员要按时到各项检录处进行检录，没有向裁判请假，三次点名不到者，视为自愿放弃比赛，不得再进行比赛。

3、参赛人员必须服从裁判员。

4、各项比赛均以参赛队为单位，按抽签顺序进行。

方案三：“工行杯”机关青年趣味运动会——纪念“五四”运动九十周年系列活动

为了纪念“五四”运动九十周年和建团八十七周年，团县委和县工商银行联合举办“工行杯”机关青年趣味运动会，具体实施方案如下：

一、活动时间：20\_\_年5月4日13点

二、活动地点：县政府大院

三、活动项目分为团体和个人

团体项目：1、手足情深;2、滚雪球;3、协力过河

个人项目：1、小李飞镖;2、抛绣球;3、螃蟹夹球

四、报名办法

1、参赛队伍组成：

团体项目：以单位为队，也可自行组队参加，每队由5人组成(女青年2名以上)，需有队名和领队1人。

个人项目：以1人或2人为单位参赛，主要以现场报名为主，团队成员同时也可参加个人项目。

2、活动对象为单位或个人，但团体赛中一人不能同时代表两个队伍参赛，在个人项目中每人不可重复参加同一项目。

3、参加人员凭入场券参加比赛。

4、请各团队将报名表填写完成，由各队领队于4月30日星期四将报名表上交或发至团县委邮箱(联系电话：552\_\_\_\_)。

5、报名截止日期：20\_\_年5月3日。

五、奖项设置

1、团体项目：每个项目评出前三名。

2、个人项目：参赛选手能达到活动项目相关要求的都有奖品;

3、抽奖：按入场券上编号进行抽奖，设一等奖1名，二等奖3名，三等奖5名。

六、注意事项

1、领队带队赛前提前15分钟到相应场地做准备。

2、在团体活动中各单位不得在比赛过程中临时报名。

3、严格遵守活动的各项规定，服从活动的统一指挥。

4、比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决

5、遵守比赛时间，按时检录、参赛。检录不到者以弃权处理。

七、奖品的领取

1、团体项目的奖品统一由领队领取;

2、个人项目的过关奖当场领取;

3、抽奖后，所有参加人员凭入场券到指定地点领取奖品和纪念品。

八、比赛项目及规则

团体项目：

1、手足情深(全队人员)

比赛规则：(1)比赛赛距：场地长约10米;(2)比赛赛制：参赛者以全队排成一列，每人仅用左脚支撑。后一人左手搭前一人肩，右手托住前一人右脚，多队并排一起站在起跑线上，不可出现摔倒和放手的现象(出现以上现象，应原地调整好队伍，方可继续比赛)。以最后完成用时最少的队为胜。

2、滚雪球(全队人员)

(1)比赛赛距：场地长约10米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志。

(2)比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次。

(3)比赛规则：(1)每队以纵队形式排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止;(2)返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑;(3)跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手;(4)全队人员全部超过起点才算全部到达。

3、协力过河(全队人员)

比赛道具：5个砖块;

比赛距离：10米;

比赛规则：每队以纵队形式从起点出发，全队队员利用5块砖移动到对面，中途必须利用一人脚踩的砖块移动，每次只能移动一块砖块前进，在行进过程中，若身体任何部位接触地面，视作犯规一次，将耗去10秒的时间。在途中砖块离开手或脚(掉砖)，砖块将不能再次使用。以各队人员全部抵达终点的时间快慢判定名次。

个人项目：

1、小李飞镖

比赛道具：飞镖3枚

比赛规则：(1)投掷人距投掷点相距2.44米，标心距地面1.73米。(2)每人仅限投掷3镖，可试投1镖。(3)3镖总数男同志在23环以上者，女同志在18环以上者获奖。

2、抛绣球(男女各一名)

比赛道具：筐或篮一个，小球若干个(塑料球10个，乒乓球10个)

比赛规则：(1)接球者站于距抛球者5米之外的圆圈(直径0.5米)内，不得单足出圈，用篓子接球;

(2)接、抛球者压或超过边界抛出或接住的球，不得计入成绩。接球者只能用篓接球，否则接住的球亦不得记入成绩;(3)抛球限时一分钟，先抛塑料球，然后抛乒乓球。接球者篓内塑料球达到6个以上方可投掷乒乓球，未达到者散失比赛资格。参赛者篓内球总数达到15个以上者则获奖。

3、螃蟹夹球(2人)

比赛道具：篮球4个

比赛距离：10米

比赛规则：2人同时站于起跑线后夹球越过障碍物(s形路线)到终点，限时一分钟。比赛中2人要共同用背部夹住球前行，途中背部离球或用其他部位碰球皆视为犯规，须返回起点重新夹球。游戏结束后夹球总个数达到4个者获奖。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇七**

一，活动主题

娱乐身心、激扬青春

活动宗旨

友谊第一，项目第二。

二，活动整体方案

活动时间：20xx年3月14~15.下午五点

活动地点：学校田径场

主办单位：教育系学生会

赞助单位：

活动参与对象：教育系全体师生

活动主题：教育系趣味运动会

三，具体活动细则简介

项目一：拔河大赛

参赛者：15人

裁判员：发令1人，记录1人。

项目器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

项目场地：学校操场

项目规则：在项目场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。项目准备时间内，各队队员务必依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始项目。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布项目结束和胜方。

拔河赛制：

1.项目分淘汰赛、决赛两个赛程。

2.项目分组及项目首场的站位选取由各班班长抽签决定。

3.淘汰赛：每班抽签分成a.b组，a组四队，b组三队。每组项目采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，项目宣告结束。每组获胜者晋级。共两支参赛队伍进行决赛。决赛：采用三局两胜制，胜者为总冠军。

项目二：螃蟹运球

参赛者：每班16人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

项目器材：篮球4个。秒表4个，哨子一个。

项目场地：学校操场，10米

项目规则：赛道两端各站8组队员。项目开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。明白最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，务必把球捡起再夹好，并在掉球点继续项目。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组项目。

项目三：跳长绳

参赛者：每班14人（包括甩绳人员），7人一组，分两组。

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。（分两组）

项目器材：长绳。秒表4个，哨子一个。

项目规则：五人站在长绳中，两人甩起长绳。项目开始时开始记圈数。一分钟项目时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。项目继续。一分钟内圈数最多的为冠军。名次取前三。

项目四：袋鼠跳

参赛者：每班10人

裁判员：发令一人，4个人计时与记录。

项目器材：4个大口袋，秒表4个。口哨一个。

项目场地：学校操场。20米。

项目规则：跑道两端各站5名参赛队员。其中一端的队员站在麻袋内，手提袋口向另一端的队员跳去，然后将麻袋交给另一端的队员。来回接力，直到最后一名队员手提麻袋跳到跑道的另一端。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

赛制同拔河赛制。分两组项目。

四，奖励规则。

五，活动经费预算。

六，其他

1.尊重项目，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格。

2.裁判务必做到公平、公正、公开。

3.项目前由各班解读项目项目细则，让参赛人员更加清楚各项项目流程和规则。

4.禁止非工作人员与参赛人员进入项目场地，打乱项目秩序。

5.持场地的卫生，持续现场的卫生。

6.请各班参赛队员准时到达项目场地，项目时间不到者作弃权处理。

7.望各班认真组织本班的队员参加活动，并组织好后勤工作及本部门的啦啦队。礼貌项目、礼貌助威，充分展现各部门风采。

8.遇不可抗因素（如下雨）或全校性活动，项目日期另行通知。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇八**

一、活动主题：健康人生，快乐你我他

二、活动目的：为进一步提高员工素质，倡导绩效团体，营造和谐氛围，构建成功企业，根据公司目前生产状况尚不紧急的现状，将组织全体员工开展趣味运动会。

三、活动时间：( )月份(具体时间根据活动场地和生产状况调整进行最后确认)

四、活动地点：分为室外：厂区和室内：车间(根据当天的天气情况调整)

五、活动对象：公司全体在职员工(可以由每条流水线或每个车间或每一个部门为一个团队(4男4女共8人)，指定1名队长，由其确定参赛的人员名单及本队队名提前报到筹备组和比赛时对人员的管理工作。

六、活动组织：

(一)总指挥：运动会总负责人及指挥，负责协调与各活动小组的工作，并指定各组负责人，为获胜队颁奖。

担任人：

(二)筹备组：负责运动会的宣传、组织和安排;经费的预算，做好各类物资的采购和管理工作;负责运动会的摄影拍照工作;编排运动项目内容及相关规则、评比办法;参加活动场地规划;负责运动员报名;

担任人：趣味运动会策划方案(三)裁判组：由主裁判1名和裁判员若干名组成。主裁判员负责各运动项目赛事成绩的汇总以及各裁判员的培训工作。裁判原则上一个运动必须配备两名裁判，一人负责记录比赛结果，一人负责计时并赛前重申比赛规则。

担任人：

(四)后勤保障组：负责比赛场地的清理，道具的准备，秩序的维护以及突发事件。 担任人：

七、运动项目、赛事规则及奖项设置

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇九**

为培养幼儿对体育活动的兴趣，提高幼儿的身体素质，加强家园合作，增进亲子间的交流，体验自信快乐的情感。我园将举办20--年“我健康、我快乐、我参与“冬季亲子趣味运动会，具体事项如下：

时间：20--年12月3日上午(如下雨改期另行通知)

地点：明桂圆大门前坪

主题：我健康、我快乐、我参与

一、开幕式程序

1、运动员入场。各班运动员身穿园服，手举彩旗或花环，排成两路纵队依次入场，入场顺序为葡萄班、蜜桃班、菠萝班、芒果班，入场口号自定(锻炼身体、身体健康!友谊第一、比赛第二!我健康、我快乐、我参与!……)

2、奏国歌，升国旗。

3、家长代表讲话。

4、运动员代表讲话。

5、园长致辞，宣布运动会开幕。

6、运动员退场。

二、比赛程序

地点：明桂圆大门前坪

1、幼儿项目《捞汤圆》(芒果班)

2、幼儿项目《乌龟爬》(蜜桃、菠萝班)

3、幼儿项目《铺路》(蜜桃、菠萝班)

4、幼儿项目《滚轮胎》(葡萄班)

5、亲子项目《种豆捡豆》(芒果班)

6、亲子项目《抬花轿》(蜜桃、菠萝班)

7、亲子项目《快乐小青蛙》(蜜桃、菠萝班)

8、亲子项目《引路》(葡萄班)

9、幼儿合作项目《拖小猪》(芒果班)

10、幼儿合作项目《运球》(蜜桃、菠萝班)

11、幼儿合作项目《螃蟹运球》(葡萄班)

12、家长合作项目《毛毛虫》(芒果班)

13、家长合作项目《拔河》(蜜桃、菠萝班)

14、家长合作项目《接力赛》(葡萄班)

三、比赛方法

1、以托、小、大年龄班为单位，各班组织幼儿、家长报名参加，比赛中先进行预赛，在预赛中产生决赛选手再进行决赛。

2、决赛每项取前三名，获得冠、亚、季军的选手都有一块奖牌、一张奖状、一份奖品，未获奖运动员都有一份纪念品。

四、注意事项

1、各班老师要配合裁判维持赛场次序，管理班级纪律;提醒家长看好自己的孩子，不要在赛场自由走动或奔跑，注意安全。

2、参赛的幼儿和家长要按时到位，迟到者为自动放弃比赛;选手要遵守比赛规则，听从裁判的指挥，服从裁判裁定(包括老师和家长)。

3、幼儿合作项目及家长合作项目的人数根据各年龄班的要求自定。

4、保持运动场地的卫生，爱护公共设施。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十**

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点

1、时间：--年5月30日(周五)上午

2、地点：操场

四、活动内容

1、文艺表演

2、体育活动

五、活动程序

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

六、参加人员

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)

七、活动中注意事项

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)

2、比赛中应急处理(中暑，划伤，摔伤，矛盾化解)：孙英善，朱亚文，蔡波，班主任

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组

组长：

副组长：

成员：

--小学

20--年5月28日

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十一**

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点

1、时间：--年5月30日(周五)上午

2、地点：操场

四、活动内容

1、文艺表演

2、体育活动

五、活动程序

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

六、参加人员

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)

七、活动中注意事项

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)

2、比赛中应急处理(中暑，划伤，摔伤，矛盾化解)：孙英善，朱亚文，蔡波，班主任

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组

组长：

副组长：

成员：

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十二**

为了贯彻“健康第一”的指导思想，积极响应“每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子”的阳光体育运动。丰富广大教职工的课余文体生活，增强教师的身体素质，培养广大教师团队合作的集体荣誉感精神，达到“团结、和谐、友谊、快乐、温馨”的目的。经学校工会委员会研究，拟在11月开展全校教职工运动会，方案如下：

一、活动主题:

团结合作运动快乐

二、参加对象：

全体在校教职工

三、活动时间：

20\_\_年11月6日下午(暂定,与校运会同步)

四、项目及方式

1、本次运动会以团体项目为主，主要开展花样接力赛、瞎子敲锣、拔河比赛三项;以趣味游戏活动为辅，拟开设定点投篮、筷子运乒乓球、计时跳绳等项目

2、团体项目以工会小组为团体参赛，共分为4个工会小组，由各组组长组织(分组名单附后)

五、各项目安排

(一)集体项目

1.花样接力赛

(1)参加人数：每组8人，其中至少2个女生(或男生)，共4组队伍参赛。

(2)方式：30米跑道上，第一面跳绳过去，第三面赶猪(篮球)跑回，第五面运球走，第七面抱球跑回，第二、四、六、八面拿接力棒。除第一面与第二面不进行交接棒外，其余的都要进行交接棒。

(3)计时比赛，取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判z及临时抽调未参加比赛的老师;记录;场地及器材

2.拔河比赛

(1)参赛人数：每组为11人(其中至少有3女生)或12人(其中至少有9名女生)，共四组队伍参赛。

(2)抽签决定比赛顺序。其中1号与2号;3号与4号进行比赛，胜者决出1、2名，负者决出3、4名。

(3)每场以三次比赛决定胜负。取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判;记录;器材

3.瞎子敲锣

(1)参赛人数：每组为10人，共四组队伍参赛。

(2)比赛方式：每组队员蒙眼原地转三转圈后，走到8米外的锣旁敲中记分，一个队员完成全部动作记1分，最后以每组总分确定名次。

(3)取前四名分别按4、3、2、1分记入小组团体总分。

(4)裁判;记录;器材：黑眼罩4副、铜锣及手锤2副，器材准备

4.集体项目以团体总分评奖，若有并列，取访名次及下个名次的平均数进行奖励。

(二)趣味单项比赛

1.计时跳绳：在1分钟内跳绳个数确定名次。负责人：卿绍维

2.定点投篮：在规定区域内定点投篮10次，以投中次数确定名次。负责人：陈丽

3.筷子运乒乓球：1分钟内从出发地用筷子运乒乓球，到10米处的上塑料篓内，乒乓球落地不算，从头再来，以规定时间内运送到塑料篓内乒乓球个数确定名次。负责人，苟青红

4.其他

(1)器材：跑表2支、跳绳4副、篮球1个、筷子2副、乒乓球30个。器材准备：梁利明

(2)名次确定：单项比赛，每人不超过两项;评奖不分男女，每个单项各取前三，一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十三**

一、指导思想：

为全面贯彻学校以“健康第一”为指导思想的教学方针,落实学生每天一小时体育活动的要求，更好开展学校课外活动，增强学生体质，全面提高学校素质教育，增进学生身心健康，培养学生合作、公平竞赛及团队精神等良好品质，发展学生个性特长，促进学生在身体、心理和社会适应能力等方面健康和谐的发展。我校定于12月上旬举行学校趣味田径运动会。

二、运动会主题

我运动、我健康、我快乐

三、成立大会组织委员会：

主任：

副主任：

委员：

仲裁委员会：

四、运动会宗旨：

面向全体学生和教职工，为学生提供展现个人才华的机会，发展学生个性，增强集体荣誉感，提高全校师生的体育文化素养。

五、运动会时间安排：

初步定于12月6日一天。12月6日为开幕式及正式比赛。集体项目比赛可在比赛日之前的阳光活动课举行。(当天具体安排见附件)

六、开幕入场式：

1、队列要求：各班级排四队在田径场集中。各班级统一穿校服。

2、开幕式流程。各班级跑操入场、裁判员入场，大会主持人宣布开幕，升国旗，校领导致开幕词，运动员、裁判员宣誓，运动员、裁判员退场，各年级展示活动。

3、会场布置：主席台标语、座位，横幅标语(总务处)。未参加入场式的学生座位安排，退场后各班学生位置划定(体育组)。

七、比赛分组：

学生：以年级为组、以班级为单位

八：比赛项目

学生比赛项目：

(一)田径类：

100米、200米、400米、800米、1000米、跳远、三级跳远、跳高、实心球、4\_100米接力

(二)集体项目：

3分钟穿长绳(8男8女含摇绳两名)、2分钟跳长绳(4男4女不含摇绳者)、三人篮球赛(男子)、女子定点投篮(8人)、引体向上(4男)、1分钟仰卧起坐(4女)、50米迎面接力(8男8女)

教职工比赛项目：

1、沙包掷准(个人)

2、足球射门(个人)

3、年级组迎面接力赛(4男4女)

师生互动项目：

心心相印(各年级组10名教师、10名学生)

托球接力(各年级组10名教师、20名学生)

九、报名办法：

学生报名办法：

以班级为单位组队。

报名参赛的运动员必须为龙都中学在册学生。

身体健康并适宜参加所报项目比赛者。

教职工报名方法：教职工比赛报名由年级组长负责统计。

十、报名时间：

各年级组、各班将运动会报名名单直接送体育组(12月4日前)，上报后不予更改。

十一、比赛规则：

田径运动会采用国家体育局审定的最新《田径竞赛规则》，如遇特殊情况，由活动组织委员会酌情处理。

十二、计分方法：

1、单项计分:单项每项前三名分别按4、2、1计分，如并列名次时得分平均分配;接力项目按单项名次双倍计分。

3、集体项目按照排名情况，分别以8、4、2计分。

4、团体计分：在比赛中各项的得分总和;如积分相同，则以第一名多者列前。

十三、奖励方法：

1、单项及集体项目取前三名奖励;

2、对团体总分前三名的代表队颁发奖状。

3、每个年级组各评出一个班为“体育道德风尚奖”。

十四、准备工作提示：

略

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十四**

一、比赛时间：

待定

二、比赛地点：

学校

三、运动员资格：

各年级组身体健康的教师，均可报名参赛。

四、比赛项目

集体类：

1. 两人四足往返接力：每队6人，男女不限

2. 欢乐大锻炼：每队4人，男女不限

个人类：

1.定点投篮(各年级组2名)

2、3分钟拍毽子(各年级组2名)

3、“欢乐保龄球”(各年级组2名)

五、比赛规则：

(一)两人四足往返接力(每队6人，男女不限)

1、场地设置：篮球场

2、比赛器材：两人四足木板器材、由体育组提供。

3、运动员2人1组两脚各踩一块板，站在起点线后，当听到裁判员发令后，运动员开始两人四足的往返接力比赛，如脚脱离板面必须穿戴完毕才可继续出发，用时最短者获胜。

(二)欢乐大锻炼：(每队4人，男女不限)

1、场地设置：篮球场。

2、比赛器材：海绵垫、海绵球、板羽球板、短绳，由体育组提供。

3、当裁判员发令后，第一名老师仰卧起坐5个(由一名教师按压腿部)，完成以后，第二、三名教师一起合作双人跳绳，完成5个以后，第四名教师进行板运海绵球，完成3个，如中间某一个环节在完成的过程中出现中断，那该组必须从头开始进行，用时最短的运动队获胜。

(三)定点投篮

(1) 场地设置：采用标准篮球场和篮球架。男女运动员按照5个

不同设置点，进行定点投篮的比赛，每个点投篮2次。

(2) 比赛器材：比赛用球由体育组提供。

(3) 计分规定：定点投篮，投进得1分。计各教师得分之和为总成绩。

(四)拍毽子比赛规则

单人计时比赛

时间为3分钟，在规定的区域内进行比赛，不可换手，毽子脚每次均应着板一次，不可颠毽，中途失误可继续比赛，以累计成绩为比赛成绩。

(五)欢乐保龄球

(1) 场地设置：篮球场

(2) 比赛器材：器材由体育组提供。

(3) 计分规定：每位运动员共有3次出手机会，3次击倒的总个数累计为总成绩。

六、竞赛办法：

1、所有项目比赛不设预赛，全部为决赛。

2、接力为计时项目，成绩计取到百分之一秒。如果成绩相同，名次并列。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十五**

一、活动背景

沐浴着冬韵，伴随着寒风，正值冬季运动的大好时节，让我们在运动中享受快乐，在快乐中找寻健康，在健康中体验团队精神。让我们热情的汗水在冬日的阳光下闪耀光彩!

二、活动目的

1.加深各干部职工间的了解、友谊与发展，提高职工凝结力，加强干部职工间的合作，培养团队协作精神。

2.提高全员参与和组织活动的能力，以趣味项目运动比赛为载体，丰富职工的业余文化生活，增强全体职工德智体美全面发展意识和极向上的进取精神。

3.增进各部门之间的协作，增进各部门之间的交流，打造良好的沟通和合作平台。

三、活动时间：20\_\_年1月16日

四、活动地点：宁夏体育馆篮球场

五、报名方式：各部门将参赛运动员的姓名、性别、参赛项目填入报名表，汇总后交到工会。

六、参赛人员：阅海商务区全体干部职工、及后勤部。集体项目以，综合办、规划建设部、经济合作部、后勤部为单位组队参加。

七、组委会成员

组 长： 孙 刚

副组长： 徐丽华

成 员： 胡彦文,马克明,程 浩,马志军

具体分工如下：

现场布置、裁判: 廉 江

摄 影：马佳琪

主持人： 杨惠军

礼 品： 孙庆芳 马 静

颁奖:郝亚伟 杨慧军 童伟华

八、活动项目及规则

(一)个人赛：

项目一：铺路过河

参赛人数：6人

道具：铺路板若干块

规则：脚踩铺路板两块，手持一块，三块铺路板交替前进，参与者只能站在铺路板上，绕过障碍物返回起点，以时间最短录取前三名次。

项目二：赶篮球

参赛人数： 6人

道具：篮球6个，木棍6个。

规则：1.参赛队员每人一根木棍，用木棍赶篮球前行，至40米折返处返回起点，先完成的三名获胜，

2.篮球一定要控制在本参赛队的跑道内，出跑道两次，取消成绩。 项目三：骑羊角球赛

参赛人数：6人

道具：羊角球6个。

规则：1.运动员在起点线处用正确的姿势坐在羊角球上。游戏开始，在跑道内向前方跳40米，过折返线再蹦回起点。先完成的三名获胜。

2.游戏在进行中，球一定在跑道内，不可越过跑道，中途跌倒可爬起继续比赛。

项目四：袋鼠跳跳

参赛人数：6人

道具:跳袋(麻袋)6个。

规则：1.运动员站在跳袋内，在起跳线后等待。比赛开始，运动员手提跳袋的带子向前跳出，绕过标志物返回至起点。先跳完的三名为胜。

2.队员若摔倒必须在原地起来，重新再跳。

项目五：欢乐乒乓球

参赛人数：6人。

道具：乒乓球拍6个，乒乓球6个，2张桌子，两个小筐，筷子6。 规则：1.2张桌子摆放在跑道终点位置，相距10米。

2.运动员分别站在起跑线处，听到预备信号时，运动员一手握球拍将乒乓球放到球拍上，听到开始信号后，向终点处跑，跑至终点后将球放入第一张桌子的小筐内，运动员再用筷子从筐内夹出乒乓球，运送对面的筐内结束，用时最少者三名胜利。

3.途中球如果掉到地上可以捡起继续比赛。

(二)集体赛：

项 目一：6人绑腿跑

参赛人数： 6人4队(男、女各3人)

用 具：12个绑脚带 1块秒表

场 地：场地长约20米，宽3.5米。

方法：起跑线和终点线相距20米。4个人并排站在起跑线,两两人的脚绑在一起,裁判发令后，4人一起开始跑，跑到终点后用时少队名次列前。

规 则：每队队员只限一次，比赛中队员要成整体，相互分开者视为淘汰。 项目二：趣味接力赛

参赛人数：4人4队(男2人，女2人)

用 具：跳绳4个，呼啦圈4个，毽球4个，秒表4块

场 地：场地长约30米，宽1.2米。

方 法: 在比赛场上画一条起跑线，每对4人为一组，如同接力赛一样折返跑每队每人来回30米，在15米处设置标志。哨声响后，各队第一人跳绳起跑，在15米处折返，放下跳绳后，拿起地上的呼啦圈转10下，再踢10个毽球结束，下一名队员再开始进行接力比赛，用时少队名次列前。

规则：跳绳为每两步一跳，呼啦圈转数及踢毽球数以裁判计数为准，否则视为犯规。

项目三:众星捧月

参赛人数：6人4队(男女不限)

方 法：分三队比赛，比赛开始前，6名队员分别拉住雷霆鼓的延长把手。裁判发令后，开始原地掂球，在2分钟内，掂球次数多者名次列前。

规则：球掂起高度离雷霆鼓最少超过30公分为有效，在指定的圈内操作，出圈后的成绩不计。

项目四：集体跳绳

参赛人数：6人4队(至少两名男队员)

道具：1根大绳。

规则：1.每队6人参赛，2人摇绳，4人跳绳。各队轮流比赛。

2.4人全部起跳开始计数，两次坏绳重跳的机会，累计次数最多的为获胜方。 项目五：拔河比赛(至少2名女队员)

参赛人数：6人4队

道具：哨子1个、拔河绳子1根

规则：以队为单位参加，每队派6人进行比赛。分为淘汰赛和冠亚军决赛两个阶段，每场比赛都采用三局两胜的方式来进行比赛。比赛时，当裁判喊完口号、方才能进行拔河，否则比赛结果无效。

项目六：企鹅漫步(男女各1名)

参赛人数：2人4队

道具：排球或气球12个

规则：每队参赛者需两腿，两手臂共夹3个排球或气球，呈企鹅状在跑道上规定的起点，终点间行走(20米)，往返接力。球掉下需夹起起球，在掉球的位置继续，分两组进行，用时最少者为获胜，取前2队。

项目七：龙戏珠

参赛人数：8人共4队

道具：气球4个

规则：各队派出8人，一边站4人。排头一组背对背夹着气球，从起跑线起侧向移动，到达对面终点线后，在交接区内拿下气球交给对面的一组队员，该组队员再往回走，以此类推，以最后两人冲过终点线结束比赛，中途气球爆炸则重新回去夹，掉了可捡起继续。

项目八：踩挤大战

参赛人数：12人共4队

道具：100个气球

规则：参赛队员每人每只脚捆绑4个气球，在一个6平方米的区域内用脚踩破对方脚上捆绑的气球，直到时间结束，游戏结束。规定在3分钟内踩气球，剩下气球多的队伍获胜。

项目九：仙人指路

参赛人数：6人共4队

道具：凳子，气球

规则：每队分为两人一组，一人需把另一人背起。其中一人被蒙住眼，另一人负责指引道路，越过障碍(凳子)并踩爆5个气球。用时最少的队伍获胜。项目十：我是神投手

参赛人数：6人共4队

道具：乒乓球，乒乓球拍，塑料桶

规则：一人用乒乓球拍击打乒乓球，接球人手持塑料桶站在一平方米内任意接球(不准脚出界)，每人投5球，最终看各队进桶内多少判定胜负。项目十一：宝贝新娘

参赛人数：6人共4队

道具:无

规则：比赛开始两名选手手交叉搭成“花轿”，一名选手坐在“花轿”上，完成50米赛段。如果选手中途落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。以最先到达目的地的队为胜利。

九、参赛要求：

各部门要认真本次活动的目的和意义，认真组织本部门人员报名参加，本着“友谊第一，比赛第二”的参赛精神，按照比赛规则参加比赛，请将比赛报名表于1月15日前报商务区工会，邮箱：595786520@qq.

十、活动安排

(一)前期宣传

1.以部门为单位，积极动员干部职工参加。

2.将活动项目提前发给各个部门，选好各项目的参赛人员，并做好准备。

3.了解比赛项目，了解各个项目比赛规则。

(二)运动会现场布置及工作安排

1.准备适合运动播放的歌曲。

2.各个部门负责组织本部门干部职工积极参加比赛服从赛场安排。

3.运动员安全问题及突然事故由各参赛部门自行负责。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十六**

3月6日(星期五)下午2：50

校少年宫会议室

学校在职在岗女教职工。

项目：沙包投准、夹玻璃球、1分钟跳绳比赛。

项目按单项比赛成绩以20、18、17、16、15——1记分进行计分，个人三项比赛得分相加按一、二、三等奖进行奖励。

1、所有女教职工准时到指定地点集合参加比赛，不得迟到;

2、比赛时要文明友爱，表现出奋发有为、同心协力、健康向上的精神风貌;

3、未尽事宜另行通知。

1、沙包投准比赛

竞赛办法：参赛者在距离6米的标志线将10个沙包投向纸篓，以投进的多少计算成绩。

2、夹玻璃球比赛

竞赛办法：运动员用筷子夹玻璃球放进碗内，在1分钟内以夹入碗里玻璃球的数量决定胜负;掉落由夹球运动员自行捡回原来的地方。

3、1分钟跳绳比赛

竞赛办法：1分钟内记录成功跳过次数多者名次列前。

本办法解释权属体育组

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十七**

一、活动目的

为迎接“五一”劳动节，通过举办趣味运动会丰富辖区居民的业余生活，促进居民之间的交流，加强互动，创造和谐欢乐的居住氛围。

二、活动主题

庆“五.一”居民趣味运动会

三、活动时间

20xx年4月28日（星期日）

布场时间：16:00-19:30

活动时间：20:00-21:00

四、活动地点

社区小广场

五、活动对象

辖区居民

六、活动内容

（一）趣味游戏项目

1、企鹅漫步

参赛者将一个气球夹在大腿间，另外两个气球夹在腋下，走到指定位置再返回，期间气球不能落地、不能被击破，否则再次从起点重新开始。先到者为胜。

道具：气球

2、乒乓球曲线走

在指定区域内放置若干椅子作为曲线跑道，参赛者用乒乓球拍托住乒乓球，沿着跑道前进，在最短时间内到达终点者为胜。

道具：椅子、乒乓球拍、乒乓球

3、一分钟踢毽子

参赛者在一分钟内在指定区域内单人踢毽子，裁判计时数数，以个数排名。

道具：毽子

4、吹蜡烛

两人一组，站在指定位置吹灭同等数量的蜡烛，先吹灭者为胜。

道具：桌子、蜡烛、打火机

5、瞎子背瘸子

两人一队，一人扮“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，一人扮“瘸子”，为“瞎子”指路，绕过路障，达到终点，最先到达者为胜。其中，路障有椅子，须绕行；气球，须踩破；糖果，“瘸子”喂“瞎子”等。

道具：椅子、气球、糖果

注：若吹蜡烛项目因当天天气因素不能按期举行，则换成“夹弹子”项目，比赛规则是参赛者用筷子将弹珠从原来的进方夹到另一个地方, 在1分钟时间里夹完弹珠，掉到地上要马上捡起来, 如不捡者当放弃处理。

道具：弹珠/乒乓球，筷子，盆/桶

（二）知识问答项目

1、每年的几月份是自治区民族团结教育月？

答：5月。

2、“三个离不开”的内容是什么？

答：汉族离不开少数民族，少数民族离不开汉族，各少数民族之间也互相离不开。

3、新疆维吾尔自治区成立的时间？

答：1955年10月

4、新疆维吾尔自治区成立时，世居民族多少个？分别是那些民族？（回答五个即可）

答：13个。分别是：汉、维吾尔、哈萨克、回、蒙古、柯尔克孜、锡伯、塔吉克、乌孜别克、满、达斡尔、塔塔尔、俄罗斯等13个民族。

5、“乌鲁木齐”是什么意思？

答：优美的牧场/美丽的牧场。

6、交通信号灯的红灯、绿灯分别表示什么？

答：红灯：禁止通行，绿灯：准许通行。

7、等候公共汽车时，应该站在哪里？

站台或人行道上。

8、火警号码是多少？

119。

9、人体腋下的正常体温是多少？

答：36—37。

10、成人的正常血压是多少？

答：高压不超过140，低压不超过90。

11、对骨折的伤员能否轻易搬动？

答：不能。

12、电脑的哪个部位辐射最强？

答：背面。

七、活动流程

1、19:30-20:00 秧歌队表演

2、20:00-20:05 主持人宣布活动开始

3、20:05-20:10 社区领导致辞

4、20:10-20：20 居民文体队表演广场舞

5、20:20-21:00 趣味活动及知识问答

6、21:00 主持人宣布活动结束

八、活动安排

1、宣传：4月18日张贴活动通知（维汉）；制作活动横幅。

2、报名：4月19-日4月23日辖区居民报名，一人限报两项。

3、道具及奖品：根据确定的游戏项目和参赛人数再确定。

九、人员安排

1、主持人：贺姗姗、杨三畏

2、奖品保管及发放：付新、符建梅

3、摄影、摄像：黄春花、张亚莉

4、音响、话筒：陈宏宇、热西提

5、游戏类总负责人：曹秋云、贺姗姗

6、文艺类总负责人：桑俊峰、张玉兰

7、后勤保障：张斌、夜间巡逻

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十八**

为更好丰富校园文化生活，全面提高学生身体素质，让学生投身户外，投身到积极、健康的户外活动中去，充分展示中专学生健康向上，充满活力、和谐友好的精神风貌，现决定于5月下旬在全校范围开展第二届趣味运动会。

一、活动领导小组：

组长

副组长：

二、活动时间：5月下旬

三、活动地点：运动场

四、活动内容：

(一)学部方队跑比赛

1、评分标准如下

1)仪容仪表(10分)2)服装(10分)3)步伐排面(50分)4)口号(10分)

5)精神风貌(10分)6)集队疏散纪律(10分)

2、要求：所有同学参加，确实因病因事或特殊情况不能参加者需有学部统一假条，每少1人从总分中扣0.5分，5分扣完为止。

(二)趣味活动比赛

1、具体安排如下

项目

承办学部

场地

参加人数

活动办法

预计

时间

双人

跳绳

美术服装学部

体育场南面

塑胶场地

5队(不限男女)

两人一组进行跳绳，一分钟时间内，以次数多少取名次。绳子过两人头和脚记1次。以五组总成绩计算最后成绩。

30分钟

跳长绳比赛

经济贸易学部

主席台南面跑道

2队(不限男女)，每队10人。

第一轮：一字跳绳。中间八人，两头两人摇绳，90秒时间，以次数多少取名次。绳子过所有人头和脚记1次。

第二轮：8字跳长绳。一组8人，两头两人摇绳，每个人分别从跳绳的一边跳到另一边，90秒时间，以过绳人数多少取名次，绳子过头和脚算一次。

以两轮总次数计算最后的成绩。

30分钟

趣味投篮

旅游幼教学部

主席台北面跑道

每学部1队.每队11人。

每队11人，其中一人手拿网袋做球篮，其余10人在距离10米(男)，6米(女)位置每人投一球，先男后女。每进一球得一分，最后以得分高的队伍为胜队，如遇同分，则按原来顺序加赛1球，直至决出胜负。

30分钟

20人21足

数控技术学部

大操场

男女各1队，每队20人。

20人用松紧带将脚连接，跑50m计时，以所有人都到终点为准。以时间多少来取名次。

90分钟

趣味

接力赛

机电模具学部

主席台前

跑道

1队(每队8男8女)

每位同学参加进行接力比赛，跑20m，做规定项目，完成之后拿接力棒返回。第1-4名同学做10个俯卧撑，第5-8名同学做15个仰卧起坐，第9-12同学跳绳50次，第13-16名同学踢毽子20次。以时间来取名次。犯规取消成绩。

30分钟

趣味

接力

信息技术

主席台前跑道

各1队(每队5男5女)，起点6人，终点4人)

1、第一个队员从起点出发，用球拍托乒乓球到30米外的第二个队员处，期间球如落地则需捡起放好继续出发;

2、第二个队员将报纸贴在前胸，跑回且保持不掉，如果掉下重新贴起跑到对面交给另一名同伴;

3、第三、四个队员并排站立，出发前将相邻腿绑一起，作双人同步跑，跑到终点;

4、第五个队员跑回起点，中途放置一道数学题(10数以内，如：(2-3+9)/3-4+8=?)，队员跑到此处将题算出答案，答案对可以继续前行，不对重算，以完成时间计算名次，少者胜。

30分钟

2、计分要求

各项目均以各组总成绩计名次，总次数相同，以第一成绩高者排名在前。按名次高低，分别积6、5、4、3、2、1分。

五、评比奖项

1、学部方队跑比赛评出一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名。

2、趣味活动比赛设单项奖和团体奖，每个项目前3名分别设奖，六项总分合计评出团体前3名。

3、评选第二届趣味运动会“精神文明”学部1名。标准如下：

1)入场和退场组织有序(10分)

2)观众秩序和会场组织情况(会场纪律、会场卫生、会场气氛)(30分)

3)运动员文明参赛情况(10分)

4)项目承办(活动组织有序，无意外)(50分)

六、评委：张文龙郑忠颖蔡文兰黄益群郑晓珍姚新科廖建霞林敏

七、各类保障

1、场地布置负责：体育组

2、器材准备负责：体育组、各学部

3、音响话筒负责：教务处、信息中心

4、纪律、秩序、安全管理：学生处、保卫处

八、注意事项：

1、各学部做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱踏草坪，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、各学部要求服装统一。任课教师无特殊原因要求下班参加活动，并协同管理好各班。

九、各学部于通知后比赛前，作好学部参赛人员的选拔工作，于5月中旬将各项目参赛名单和承办项目具体方案发回周磊办公平台。

十、备注：本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇十九**

一、活动名称：趣味运动会

二、参与主题：参与、健康、娱乐、和谐

三、活动目的：为丰富我们的课外生活，培养积极参与的热情和团队合作意识，同时，促进校园文化氛围，特举办此次趣味运动会

四、活动时间：20xx年5月的第一周(具体时间另行通知)

五、活动地点：学校篮球场

六、活动可参与的对象：湘潭职院学生

七、报名方式：1、樟树林报名 (5月的第一周)

周蓉(英语沙龙)﹑黄蒙(英语俱乐部) 、邹丽萍(英语俱乐部)、郝艳艳(英语沙龙)、宋蓉(中特)

2 、活动现场报名

八、主办社团：商学院 英语俱乐部

长江武术协会

英语沙龙

中国特色社会主义理论研究协会

九、活动程序：1、袋鼠跳跳跳

2、抛绣球

3、比一比谁胃口大

4、四人五脚

(活动项目具体规则请见附件1)

十、活动工作人员的安排：

1、活动总策划：各主办社团部长及副部长

活动方案的拟定，分配各社团参加本次活动的工作人员的任务，准备道具

2、活动现场负责人员：

①活动现场主要负责人：黄蒙(英语俱乐部)、周蓉(英语沙龙)

提醒个项目负责人准备好道具，负责解决现场工作中出现的问题

②各具体项目负责人:袋鼠跳跳跳-谢文玉(英语俱乐部)

抛绣球-孟晴(中特)

比一比谁胃口大-李艳平(英语沙龙)

四人五脚-张娜维(长江武术)

提醒道具搬运人员搬运道具,摆放道具,保护参与者的安全,联系奖品发者分发奖品,负责解决现场项目中出现的问题

③裁判:张亚雄(前两个),张乾(后两个)

记录:李聪(英语俱乐部)

④主持人:李迎霞(中特),余欣(英语沙龙)

⑤照相:黄蒙、周蓉

⑥奖品购买:李春霞(中特) 肖子君(英语俱乐部)

曾燕鹏(英语沙龙)何永春(长江武术)

⑦奖品分发者:刘琴(长江武术)、夏菲(英语俱乐部)、张雯雯(中特)

3、活动宣传：1、板报：商学院宣传部

2、通知：李思思(英语俱乐部)、霍然(英语俱乐部)

4、道具搬运人员：

①道具搬运负责人：王兵(长江武术)

负责活动前后道具搬运，发放道具，存放道具

②具体项目搬运人员：袋鼠跳跳跳-肖卫文(长江武术)、

陆红莲 (英语沙龙)

周艳飞(英语沙龙)、

龙婷(长江武术)

抛绣球-李杰(中特)、

尹睿智(英语俱乐部)、

陆红莲(英语沙龙) 比一比谁胃口大-刘泽(英语俱乐部)、

唐娟(英语沙龙)

四人五脚-张玲(英语沙龙)、叶霞(英语沙龙)、张亚雄(中特)

负责活动前后道具搬运

十一、安全问题(保护参与者的安全)： 1、各具体项目负责人

2、具体项目搬运人

十二、经费问题：

道具：195.5元

奖品：623.5元

横幅：100元

照片、打印、板报：50元

矿泉水：70元

工作人员:34.5

共计：1040元

预祝本次活动取得圆满成功，感谢社联干部的支持与鼓励!

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇二十**

一、活动引言：

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

二、活动意义：

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力;另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

三、活动准备：

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

四、活动流程

领导致辞开始8：50—9：00，比赛时间9：00—11：30，颁奖典礼11：30—11：40

五、活动时间：20xx年12月28日(可根据实际情况更改)

六、活动地点：学校操场

七、比赛项目及规则策划书：

(1)跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组(三个年级同时进行)。每班选举8名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9：00—9：25

(2)背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举10名(分5组)选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长50米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。(大一先进行比赛，大二、大三一起进行)大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9：40—10：10

(3)二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举12名(6组)选手，赛道长50米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时5秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。七、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10：25—10：45

(4)拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举7名男生7名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。大三两班直接进行比赛。

时间安排：11：00—11：30

八、活动器材：跳绳20根，气球2包，捆绳15条，大绳2根，计时器6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱5个。

九：人员安排：

场地布置：杨继平、蔡林现、宋玉芳、贺志艳、张雪静、刘美利、代晓琳、尹会强

会场秩序：各班班主任负责本班秩序、卫生及组织投稿。

突发事件处理：校领导人员

照相、摄影：尹会强

广播台负责人：谢琳婧

总负责人：杨继平(各项比赛成绩统计，赛场安排，器具准备)

大一组由刘美利(裁判员和统计员)、黄书云(裁判员和统计员)、李丽平(维持纪律)、代晓琳(维持纪律)负责;

大二组由张雪静(裁判员和统计员)、崔晓伟(裁判员和统计员)、张宏现(维持纪律和计时)、牛平月(维持纪律)负责;

大三组由宋玉芳(裁判员和统计员)、蔡林现(维持纪律)、贺志艳(维持纪律和计时)

九、奖项设置

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇二十一**

一、团体项目

1、拔河比赛

根据各部门实际情况确定人数。采取循环赛，3局两胜制。

2、50米2人3足短跑赛

方法：每组将相靠的两腿绑在一起在起跑线作准备，发令后，以到终点时间短者为胜。

(绑腿必须在膝盖以下，途中不得松脱)。

3、5分钟跳绳

方法：每队6人，2位摇绳，4位跳绳，必须按顺序依次跳，相邻的人可同时跳，并记相应的次数。5分钟内以跳过的人次计算(未跳过者不计)，跳过人次多者为胜。

4、篮球上篮接力赛

方法：每队4人，2男2女，1队队员集体在球场一端底线排队。听到口令开始后运球到对面篮架上篮，投中后运球返回起点篮架。本队队员在蓝下接应，上篮成功后，接应的队员开始下一轮投篮。以到终点短者为胜。

二、个人项目

1、百米短跑

在指定场地队员在指定起跑线就位，听到号令后起跑，以到终点时间短者为胜。

2、乒乓球男单、女单比赛：比赛采用11球计球制。

策划书写作策划书格式策划书写作技巧项目策划书广告策划书活动策划书

3、1分钟投篮：在指定点自投自抢，如此反复，以投中次数多者

为胜，投球时不能越过指定投蓝区。

4、背靠背夹球跑(1男1女)：15米直道折返标志物，篮球。听到口令后两人同时侧身向前进，到15米处折返，两人绕过标志物继续返回。若中途球落地，必须在落地点将球夹好继续比赛，否则视为犯规，取消比赛成绩。以到达终点时间短者为胜。

5、男、女托球100米奔跑，用乒乓球拍单手托篮球或足球从起点奔跑至终点，以时间短者为胜。

奖项类

团队类：一等奖(第一名)，洗发水一瓶

二等奖(第二名)，丝袜一双或洗衣粉一包参与奖，护肤香皂一块个人类：一等奖(第一名)，太阳伞一把二等奖(第二名)，洗发水一瓶

三等奖(第三名)，丝袜一双或洗衣粉一包参与奖，护肤香皂一块

**大学生趣味运动会活动内容 大学趣味运动会活动目的篇二十二**

一、简介

本次工会活动是庆五·一劳动节趣味运动会，以工会小组为单位组织公司职工参赛，每位工会小组成员参赛项目不能超过两项。工会小组负责人需要在周二中午放工前把小组具体参赛职工的名单和参赛项目交到工会。

召开时间：5月1日上午九点至下午五点。

召开地点：\_\_县体委。

具体小组及负责人：

工作职员：各位工会委员。

考勤：\_\_。

统计：\_\_。

发放礼品：\_\_。

裁判：\_\_、\_\_、\_\_。

二、趣味运动会运动项目

1、乒乓球投篮：各个工会小组选派4位职工参赛，每人有5球的机会，把乒乓球投进塑料垃圾桶中，投篮间隔为5米，计算4位职工的投中的总数，评出一、二、三名。

2、足球射门：各工会小组选派3位职工参赛，每人有5球的机会，把足球踢进球门即可(间隔约为半个篮球场的长度)，计算3位职工的进球总数，评出一、二、三名。

3、踢毽子：各工会小组选派3位职工参赛，不限时间，计算一次所踢的个数，然后计算三位职工的总数，评出一、二、三名。

4、跳绳比赛：各工会小组选派4位职工参赛，其中两人负责挥绳，其他2人跳绳，2位职工都必须能跳绳，可以2人同时，也能够分前后，由裁判负责数数，每小组有两次机会，取数目多的一次，评出一、二、三名。

5、除参赛职工外，其他职工需要到场，将由工会和工会小组组长共同考勤。

三、奖品

每位参赛职工每参加一项可以领取一份奖品，按工会小组统计的参赛名单和参赛项目发放。请各位工会小组长将参赛名单在比赛结束后交到罗峥荣处，并领取奖品。

本次趣味运动会的比赛结果和出勤情况将纳进公司工会小组评比中，请各工会小组积极参加。

\_\_县仙厦建筑公司工会委员会\_年4月20日

庆祝五一劳动节活动记录时间：\_年5月1日

地点：\_\_县体委

组织：\_\_县仙厦建筑公司工会

活动内容：

为庆祝五一劳动节，丰富职工生活，由公司工会组织召开庆五·一劳动节趣味运动会。

九点各参赛小组到县体委足球场集合列队，由工会\_\_致运动会闭幕词。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找