# 2024年万圣节活动策划方案(十四篇)

来源：网络 作者：前尘往事 更新时间：2024-08-19

*为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。万圣节活动策划方案...*

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。写方案的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**万圣节活动策划方案篇一**

场地布置：

1.活动安排场地为瑞金宾馆内3号楼和草坪。

2.宾馆3号楼布置成古欧洲城堡，以下称为：城堡.。

3.城堡楼顶装吊索装置。城堡四周装舞台灯光，城堡内布置disco灯光音响。

4.草坪上搭建一个表演舞台，布置disco灯光音响。

5.草坪上两个巨型烧烤炉(原有)。

活动具体安排：

一. 17：00 游客进入活动场地。

二. 17：30——18：45 举行万圣节百人巴西烧烤。

三. 19：00 开始进入“十字军东征，魔鬼复活”的庆祝万圣节游戏表演活动：

“十字军队员”由演员扮演，以下称为：十字军。

“鬼王”，“魔鬼”由演员扮演，以下称为：鬼王，魔鬼。

1. 十字军的头领带着队员们走进大草坪，向游客宣布“世界再一次陷入恐慌，魔鬼到处杀害人类。”

2. 表演鬼王复活：

两名男女演员扮成情侣走上舞台，突然几束直光打向男演员，男演员像中了邪一样发狂，女演员则表现的非常害怕(n的歌曲《thriller》的音乐)，随后十个魔鬼从四周冲上舞台扑向男演员，男演员带上魔鬼面具后与其他魔鬼一起表演舞曲《thriller》，内容与《thriller》的mtv表演形式相似。舞曲表演结束后，众魔鬼一起向男演员下跪，此时鬼王复活。鬼王发狂，仰天大叫，魔鬼跳下舞台，冲向游客，表演魔鬼吃人和杀人，十字军开始与魔鬼展开斗争，而被魔鬼“杀害”的游客则也变成了魔鬼(这些游客将在游戏“a”中扮演魔鬼)，然后魔鬼在鬼王的带领下走进城堡。

3. 在草坪上十字军号召游客加入他们的队伍，一起来对抗鬼王。

四. 开始游戏：

游戏地点：草坪，由主持人林海现场主持。

1. 美男计：在游客中选4位女性，1位男性，他们穿上一样的衣服，带上一样的面具，让大家猜猜其中哪一位是男性。猜中者发奖品。游戏进行三轮。

2. 打鬼：两位身体强壮的教练穿上保护套，戴好头盔。游客带上拳击手套，与教练进行中度的搏斗，教练只守不攻，游客不得打的教练的要害处。限时为一场3分钟。最后让游客来评选谁的武打招式漂亮，前五名发奖品。

3. 美式摔角赛：根据美式摔角的特殊规则和表演性，让游客自由组队(每队两人)进行比赛，限时一场5分钟。根据每队表演逼真的方面来决定名次。前五名发奖品。

4. 化妆舞会：游客自由组队，一共组成十队，每队必须由一名男性来充当模特。比赛内容是将各队中的男模特化妆成女性的模样(包括服装，假发等)，化好妆后再要求男模特在舞台上模仿女模特进行时装表演，让游客一起评判谁最像。前五名的队发奖品。

五. 鬼王表演：

1. 游戏结束后灯光打暗，大光灯照向城堡顶端(3号楼)，背景音乐呈现恐怖感。

2. 鬼王再次出现，此时的鬼王已经完全复活，模样与开始是不同，他由架在城堡楼顶的钢索慢慢的放吊在半空，然后向游客讲述鬼的过去，现在，未来和要统治世界，让人类永远生活在黑暗中的的话。十字军的头领此时走来与鬼王进行对话，称要消灭魔鬼。对话结束，鬼王在狂笑中由吊索吊回到楼顶。

六. 开始游戏“a计划”

1. 先前变成魔鬼的游客进入城堡，化妆成魔鬼进行游戏。

2. 其他的游客组成十字军团进攻城堡，与魔鬼展开战斗。

3. 游戏 规则：城堡内的魔鬼为防守方，城堡外的十字军为进攻方，双方均拿有武器(塑料的充气玩具)，每人脚上都绑有一只气球，十字军分批进入城堡与城堡内的魔鬼进行斗争，游戏进行中气球爆掉的游客就算输，最终获胜者得大奖，获胜方人人有奖品，输的一方没奖品。

七. 鬼王与十字军头领决斗表演：

鬼王与十字军头领在城堡内进行决斗表演，表演内容先是正宗的武术对打，然后变成极其夸张和幽默的对打表演。最终鬼王打败十字军头领，但自己也受重伤，与鬼后逃到城堡内的某个角落里。

八. 开始游戏“捉鬼王，鬼后”

1. 鬼王，鬼后藏在城堡某一处。

2. 游客进入城堡去寻找鬼王，鬼后。

3. 捉到鬼王，鬼后的游客得大奖，同时捉到的游客则平分奖项或自行协调。

九. 23：00 开始万圣节假面disco

十. 23：50 抽奖

1.“姓名抽奖法”进行抽奖。

2. 规则：先抽出姓氏的笔画数，再抽出姓名的总笔画在几到几笔之间，然后抽出名的总笔画数来决定奖项。

十一. 24：00 “十字军东征，魔鬼复活”万圣节庆祝活动结束。

总结：此策划定能使活动成功举办。

**万圣节活动策划方案篇二**

：酒吧万圣节活动策划方案

提升酒吧的市场知名度

：20xx年10月31日

声尖叫万圣节

酒吧

惊声尖叫万圣节 10月31日晚

酒吧万圣节化妆舞会，完美的音效、眩目的灯光，血腥的天使、另类的现场，令人毛骨悚然的演出，足以让你疯狂至极。还在等待什么?ok!来吧!让我们一起来创造恐惧，因为恐惧让我们更加美丽!

用行动挑战你的胆量，用尖叫发泄你的不安，就在万圣之夜，就在零点酒吧，让我们一起恐怖!一起快乐!

活动当晚零点酒吧门口，为参加活动的朋友免费化妆，同时还有丰富的精灵面具、时尚礼品免费提供给您。

1、印刷dm宣传单n张，海报1张，展架n幅，在店内及外联单位进行宣传(以冷色为主);

2、针对性的进行手机短信宣传;

1、鬼脸面具n个(发放给客人)

2、羽翼面具n个(发放给客人)

3、南瓜灯笼n个(场内装饰)

4、骷髅头n个(场内装饰)

5、蜘蛛n个(场内装饰)

6、黑披风n件(保安着装,门口和舞台两边)

7、斧头大刀道具各1套(舞台两边保安)

8、整人小道具(蛇、虫、鼠、)n个(隐藏在卡座与色盅)

9、红、黑、白、化妆颜料各n瓶(面部着妆用)

物品的数量看情况而定!!!

1 电视屏幕、舞台背景、现场音乐、灯光效果突出万圣节主题;

2 歌手、舞蹈ds从着装到表演必须配合节日的氛围;

3 酒吧所有工作人员都必须进行简单的节日化妆和造型;

4 对本次的活动宣传必须做到提前、切实、有效;

5 各部门必须严格执行本活动方案所有流程。

1、所有广告宣传图样必须在10月25日前完成

2、广告宣传必须在22日前完成并进行市场推广

3、活动现场布置所需物品必须提前入库

4、必须提前拟定好活动音乐、灯光、背景和进行短信宣传!

5、10月31日下午开始酒吧现场布置

6、舞台节目流程由舞台总监负责提前编排落实。

注：活动当晚7：30以前，酒吧所有的工作人员，必须按要求着装、造型，各就各位紧密配合其它部门，保证此次活动顺利进行.

**万圣节活动策划方案篇三**

为了让学生感悟西方文化特色，了解万圣节的来历，通过万圣节活动的宣传，配合英语教学，培养学生英语学习的兴趣，体验节日的快乐，特举办 “万圣节”主题活动。

10月31日17：45——19：00

高一到高三年级全体学生，全体教师

1、a).利用假期要求学生设计制作万圣节相关装饰(如面具、南瓜灯，衣服等)，返校日带回参加评比，并布置教室。b).通过各年级的外教课了解跟万圣节有关的信息。

2、晚上活动安排：

1).17：45-18：15 学生参观南瓜灯。

2). 18：15-18：35讨糖活动，分楼层活动。1-2年级在三楼，其他班级不变。

3).18：35-19：00 分班级活动。各班主任负责在班上组织，带领学生进行互动小游戏。

备注：

1.每楼层设有一名安全巡检员。 各班主任在班检课时对学生进行安全教育。

2、学部会适当准备一些糖，各班也要相应准备一些糖。

3、每班需上交南瓜灯一盏参加评比展出。

**万圣节活动策划方案篇四**

1、糖果、面具(吸血鬼、巫婆、幽灵、怪兽、骷髅、南瓜娃娃)、巫婆帽子等

2、各班创设万圣节环境，制作一些蝙蝠、南瓜灯及头饰放在英语区，并加上英文

3、音乐：万圣节主题歌《trick or treat 》

1、熟悉游戏中角色，减少在游戏活动过程中的恐惧感，熟悉角色

英文及相应的句子。

2、熟悉主题歌“trick or treat”的旋律。

活动前期先熟悉鬼怪角色，游戏过程中播放主题歌曲，愉快轻松的游戏。

1、游戏活动：

游戏一：怪兽，怪兽，几点钟?

老师带上面具(幽灵、巫婆、怪兽、骷髅、吸血鬼)，例如：带上巫婆的面具，小朋友就说：“witch,witch, what’s the time?” 老师对着孩子说“two o’clok…..”，当说到“ten o’clock”时，就去抓小朋友。接着又换上不同的面具，如此交替玩。

游戏二：分组让学生以最快的时间把一个学生用报纸包起来，做成一个木乃伊。

2、讨糖：游戏结束后，老师关门关灯，落窗帘，几位老师分散带着孩子藏起来，老师手拿糖果，藏好后让其他学生带上面具来讨糖，找出藏起来的小朋友并说上一句“trick or treat(不给就捣蛋)，老师和孩子将糖分给讨糖的小朋友每一颗。

3、吃糖：分两组大带小拉圆圈，玩大南瓜小南瓜游戏(南瓜变大圈拉大，南瓜变小圈缩小)

4、各鬼怪的主人公出来与活动者道别，分享游戏的快乐，结束活动。

**万圣节活动策划方案篇五**

体验异国节日气息，丰富课余时间的同时增加对文化的了解，同时体现了社团里cosplay的魅力

万圣节之夜

2024年10月29号 19:00

外教楼旁排球场、东苑十三教旁的草坪

意识流动漫协会、英语协会全体会员

1、与英语协会合作，大家一起安排场地和装饰

2、在室内进行服装的展示

3、说明万圣节的由来，并告知夺宝奇兵的游戏规则

4、到东苑草坪开始夺宝奇兵的大型户外游戏

5、游戏结束后沿途开始进行猜灯谜活动

6、分发糖果

7、互动游戏环节

8、对得分最多的参与者进行颁奖

9、假面舞会

1、因为是晚上举行的活动，所以要注意人身安全，不能只身去偏僻的地方。

2、百鬼夜游行所需道具应提前准备好。

3、夺宝奇兵所需要的宝藏应提前埋好。

4、中午时即开始布置场地。

5、活动结束后需保证活动场地的卫生。

一、夺宝奇兵游戏规则(意识流动漫协会原创游戏)

游戏背景：传说在幽深的百鬼森林中埋藏着一批宝藏，森林中的女妖一族决定组织众鬼一起寻找宝藏，因此成立了“百鬼公会”。但是守卫宝藏的死神一族得知此消息，他们潜入公会之中，伺机破坏，制造各种事故来阻止“百鬼公会”的冒险者。

游戏参与者：每位参与者都有编号

(1)“百鬼公会”组织者——女妖一族(3-4人)

(2)“百鬼公会”维护者——暗夜一族(6-7人)

(3)“百鬼公会”冒险者——百鬼各族(60-70人)

(4)“宝藏守卫”————死神一族(3-4人)

游戏规则：三十分钟一局(如果冒险者一直没找到目标，三十分钟直接回起点，准备下局)冒险者在30分钟内找到宝藏并送回公会此局游戏结束。游戏线索共8条，集齐线索可得知宝藏准确位置。每位冒险者出发时拿一条，死神出发时得4条。

(1)组织者女妖在工会(起点)颁发给冒险者冒险资格(生命布条：系于手臂上，上有参与者编号)武器(骰子)冒险线索(死神混在其中，领到的线索里会有死神的标志)。女妖在起点记录回到起点的冒险者的冒险历程(失败原因 被谁所杀还是作弊被抓 被偷袭还是被背叛，回到起点的时间)

(2)维护者暗夜族在冒险开始后出发巡逻，维护秩序，防止冒险者走出场地，揪出作弊者，凡作弊取消冒险资格。在有冒险者取得宝藏时要把此消息通知给所有冒险者，让所有还在游戏的冒险者前往夺取!

(3)死神一族目标：在30分钟内阻止冒险者把宝藏送回公会。死神要尽快集齐线索找到宝藏，防止冒险者取走宝藏。但死神不能移动宝藏!死神见面不需战斗(也不可以战斗)。

(4)冒险者进入冒险区域后可向他人发出组队申请(每个组队最多3人)组队成功后，队员们要共享线索共同战斗。也可以单独行动,依靠战斗获得线索，单独获取宝藏(单独者获胜后可获得“潜行者”“击杀王”称号) 被杀后一定要记住杀你的人的编号。

(5)战斗：战斗双方由掷出的骰子点数大小决出胜负(点大者胜)。当组队战斗时，有队员离战斗地点超出5米时，此队员不能参加战斗(战斗时此队按单人或2人队算)。战斗后战斗双方剩余人员有10秒免战时间。还有一下战斗情形：

{1}多vs单：组队方取己方最大点加一(组队加成1点)与单人比较。

{2}多vs多：人数同等时取各队之和比较。3vs2时，3人队去最大两数与2人队之和比较。

{3}偷袭：在被偷袭者没发声阻止(被偷袭者说“无效\")之前拍其后背，并喊出“偷袭”，偷袭成功。双方战斗，偷袭者获偷袭加成点2点。 {4}背叛：要在己方战斗投掷骰子之前实施，在队友没反应之前拍其后背说出“背叛”，背叛成功。由背叛双方战斗(3人队时，由被拍者与背叛者战斗，不论胜负，背叛者离队)其他冒险单位在一旁等待胜利者的抉择(继续战斗或逃离)。己方被偷袭时不能背叛。 {5}胜利：获胜者得到失败方的线索(组队时胜利所得的线索所有权归点数大者，点数相同时猜拳决定)。失败者取下系于手上的生命条马上返回起点。少数人冒险单位战胜多数人冒险单位时由点数小者(人数与少数单位相同)承担失败损失(即退出此局游戏，交出线索) {6}死神：死神一族在战斗时获得战斗加成3点，偷袭无效，但死神不可组队，不可偷袭他人，战斗时要亮出死神标志。死神被杀时，冒险者得到死神的线索并获得“勇者”称号，死神标由死神带回起点。被杀的冒险者不可将死神身份泻露出去。 组队：组队后线索要共享，但所有权归自己(包括战斗所得)。组队只在战斗失败剩下一人和背叛者背叛成功时，组队方可解散。

(6)结束：

{1}冒险者找到宝藏并送回公会，此局结束。冒险者获得“英雄”称号。每局只有一人可得到公会给予的“英雄”称号。组队单位一律要解散决出一人将宝藏交到公会(可以在运送途中相互背叛，也可以到终点正式决斗决定)

{2} 游戏进行30分钟还无冒险者将宝藏送回公会，游戏结束，死神获胜。

{3} 游戏30分钟内，死神杀死所有冒险者，游戏结束，死神获胜。杀人最多的死神获得“死神队长”称号。

此游戏规则为意识流动漫社原创，本协会有最终决定权。

20个南瓜灯上各有一道题目，每答对一道题目可得一分，最后得分多的人可获得奖品。(在夺宝奇兵游戏中夺得宝藏的一次得十分)

互动游戏的奖品是舞会面具，互动游戏之后就是假面舞会了。希望大家能在神秘、有趣的假面舞会中享受课余的放松时间。

除了协会骨干穿cos服装以外，我们会准备几套cos衣服给新人穿，让尽量多的人感受到cosplay的魅力。

在活动过程中，如果对带帽子的工作人员说出暗号：“不给糖果就捣蛋!”工作人员则会派发糖果给参加者，以增加节目气氛。

湖南教育电视台 快乐成长栏目组专访节目：

意识流动漫社万圣节节狂欢夜

10月底，结束完令人振奋的招新活动，意识流便举办了此次的万圣节狂欢夜。因为有了电视台的全程采访，使得节目更加有趣和欢乐。万圣节狂欢节是意识流举办的大型活动之一。今年的万圣节除了沿袭去年万圣节活动的cosplay以及夺宝奇兵等活动以外，还加入了新的环节，比如假面舞会、猜灯谜还有户外游戏等环节。同学们在欢声笑语中感受了异域文化，同时也认识了很多同学，丰富了大学回忆。

2024年10月29号 19:00

外教楼旁排球场、东苑十三教旁的草坪

：意识流动漫协会万圣节狂欢夜

识流动漫协会及英语协会全体成员

于14教2024集合说明游戏规则→在东苑草坪开始大型户外游戏夺宝奇兵→猜灯谜→玩户外互动游戏→发放奖品→假面舞会

此次活动有湖南教育电视台对我们协会进行跟踪采访，使得万圣节的活动更有可看性以及可玩性。夺宝奇兵与猜南瓜灯灯谜的活动让大家寻找宝藏并回答各种和动漫与英语的问题，获得加分，最后加分最多的同学可以获得奖品。

最后的户外游戏是让大家一起参与进来，由于玩的是男女互动的游戏，所以气氛比较嗨，最后的兔子舞环节把晚会带上了高潮。于是万圣节狂欢夜就在一片欢声笑语中结束了。

不过通过此次活动，我们也认识到了许多不足之处。比如在夺宝奇兵游戏中，由于线索条没有提前准备好，导致大家寻找宝藏更加困难。同时工作人员对游戏规则也不是特别熟悉，所以游戏现场有些许混乱，使得有些同学在这个环节中没有完全的投入。最后是兔子舞环节由于主持人没有准备好，所以开始教的舞蹈是错误的。

总的来说，此次的活动还是让大家收获良多，并且享乐其中。所以特此申请社团十佳活动，以鼓励大家再接再厉举办更多有益于丰富校园文化的活动。

**万圣节活动策划方案篇六**

真正做一次活动，不可能靠一次性准备到位。想要抓住一刻的机会，之前的努力就一定得做的最充分，从而创造出瞬间的机会。沿于这个道理，我构思出一套层层递进的活动安排方案。方案分为活动宣传阶段 和万圣节当天活动安排阶段。宣传阶段又可分为对外宣传(外国人)和对内宣传(中国人)。对内宣传要分为三步走。第一步，什么 么是真正的万圣节(激情圣灵夜);第二步，狼的诱惑;第三步，血色箭头。万圣节当天的活动安排也可以分为等待进行中;白色遐想;中韩交友;揭开神秘;狂欢之夜!

1.对外宣传，我们主要针对天大、南大、师大的韩国留学生。宣传的方法很简单，是面对面的沟通交流，让他们对我们的万圣节产生兴趣。向其推销的重点就是中国风格的万圣节，并且要告诉他们可以通过这次活动交到中国朋友。但可能在沟通上会有些难度，不过应该可以克服。本阶段需要装备，仅是名片一盒100到200张即可，名片没有其他要求但一定要在背面印好唐会的交通路线，并用文字注明。如果觉得这样麻烦，还可用韩文印传单，以派单的方法把消息传达给韩国人。但如果这样，或许效果不会像面对面说服效果那么明显，而且费用会高出许多。面对面说服时还要注意一点，当他说想去时，给他在名片上安排一个座位号，这样会给他们内心造成一种已经预定的压力，这样当天去的可能性就会更大提高。韩国人不宜太多了，因为座位有限。不过反想其实人去的越多造成的轰动效应越大。

a、打出第一步的宣传概念，就是以宣传唐会将在万圣节创造出一个激情四射的万圣节，打出和外国人一起过万圣节的口号。宣传形式，派单。主要在滨江道 新文化 星巴克 必胜客发。让人们初步了解唐会将准备一次与众不同的万圣节活动。什么样的活动不提，设悬念。

b、狼的诱惑，本阶段是以故弄玄虚的方式吸引注意。从万圣节前一个星期开始，让唐会传出狼嚎声，最好能清楚的传入行人的耳朵。并印一份名为 谁在嚎叫的宣传弹，再次给人们设下悬念，使拿到传单的人都想问到底是什么在唐会嚎叫，唐会到底要举办一次什么样的圣灵之夜。发单地点不变，但方式改变。在滨江道和新文化分别找一家或两家代理发单店，在卖衣服的同时给光顾他店的顾客发单，并且需要录音带配合制造意境。作为对他们的报酬，可以是对店员的一次免费party酒水派送。即节约，效果也一定很好。

c、血色箭头，这个点子较有轰动性，但绝对是处在法律的边缘，实施难度比较大，有一定的风险性。但要是真的事实起来，相信绝对会吸引到很多人。方案很简单，万圣节的前两或三天晚上在唐会正对着的卫津路段用红色的油漆画一个巨型的箭头出来，第二天早晨人们上班时，可以清楚的看到血红的箭头直指唐会。第二天下午开始发传单，传单内容是以一个局外人的口气夸张的描述箭头突然出现给人再次制造神奇诡秘的感觉，同时向上次的宣传一样要配相应的录音带以讲故事的形式向人们告知现象。

所有活动展开前的宣传工作在此先告一段落，当然因为未来的不可欲知性，或许在活动进行的过程中会随着事情的演变而改变。

当天的活动安排，可以分为活动前的等待 中韩交友…… 五个阶段。活动前的等待，是指在活动开始前先有一个等待的概念，利用人们的好奇心。拖延入场时间，当晚的开门时间我觉得应调整到八点往后，万圣节十二点钟声敲想的时候才会是活动高潮所在，如果等待的时间过久，有可能客人的好奇心会逐渐减退，取代的是厌烦的情绪。进酒吧前先送给每个客人一个简易面具。

进酒吧后，首先进入眼睛的是吧台四周裹着白色的布帘，里面传出和几天前一样的狼嚎声，声音处理一定要真实，而且从白色布帘上还隐约看到一只狼的影子。又一次给人们感觉到奇幻，好奇心加重!dj宣布今天十二点前最高消费客人将((抱))走唐会精心准备的一份神秘礼物!

中韩交友，韩国客人都拿有分发给他们的坐号，服务员领位时，直接带到事先确定的位置。中国客人进门可以把他们带到与韩国客人相邻的桌子，以方便其交流。桌子坐满客人都要酒水后dj喊口号，让客人随意更换座位，dj要强调今晚来到唐会的人都是朋友，都是兄弟姐妹，鼓舞大家换位子。放轻音乐，让客人自己交流。这时的灯光最好不要太暗。dj要随时间的推移，报时并提醒大家唐会给大家的惊喜越来越进!

神秘揭晓 (高潮)十二点，dj宣布大家屏住呼吸，神秘马上揭晓，停音乐，dj这时说话的声音要处理的阴森一点!灯 “逐渐” 关闭!第一次开灯，吧台中还是空无一物，给人们心理制造一些起伏!dj解释说纯属失误，要以滑稽的语气说，给场上造成一次爆笑。灯又开始逐个熄灭，当完全黑下来时从里屋逐渐射出数条细小的光线，黑暗的四周好象有很多白影浮动，光线向吧台移动，消失在吧台里。雷射灯突然打开，照射吧台方向，又马上熄灭，但已经看到吧台上站着好多做贞子打扮的东西。dj放一段比较恐怖的音乐。吧台里的舞台下灯打开照射在站在舞台上的人身上，做特写。慢慢周围灯也亮了。看到舞台上的人都罩着部满血迹的白布。这时，音乐响起。舞台上的人撤下身上的白布，有的穿着较现代感的服装，有的穿着唐装礼服。dj喊口号，舞台上一段比较个性化的热舞，热舞后走下舞台站在吧台周围。dj宣布目前最高消费者，里屋走出美女一个。dj宣布，今天的神秘奖品就是小姐。美女走上舞台，对获奖客人笑笑，在手提袋(大)里摸索。突然捧出一只小狗，它就是今晚的神秘奖品!再次造成场上爆笑，笑后dj喊口号，万圣节happy!舞会开始。

dj营造氛围是关键所在!

注：整个活动过程中，抽时间给客人们拍照，要来联系方式以便以后可以送照片。让客人体会到唐会的诚意是别人没有的，要他们深深记着这次活动，为以后成为唐会客源打下基础!

**万圣节活动策划方案篇七**

中南大学疯狂战队成立一年有余。在这一年中，有很多同学参与其中，积极勤奋地学习英语，并且获益匪浅。本着我们疯狂战队的一个宗旨，一个人生命的意义在于帮助更是多的人成功与快乐。在本学期初，我们战队制定了在本年度的新目标，其中之一就是要把疯狂战队打造成中南最具影响力的团队。我们要做的是让中南更多的人了解疯狂战队，更多的人参与疯狂战队，让更多的人通过疯狂战队能够把自己的英语水平提高上去。

借此万圣节之际，我们策划举办此次活动，

（一）、语言和文化环境对于语言的学习起到了很重要的作用。所以，我们疯狂战队也要着力在这方面下功夫做好。举办此次活动的目的主要在于引进并使大家接受英语文化，切实地把英语的学习引入到生活中来。能够让大家在一个相对有营养的环境里提高自己的英语水平。

（二）、与此同时，我们要通过此次活动，扩大疯狂战队在南校区的影响力。让更多的人参与到我们的活动中来，让更多的人了解我们的战队。

时间：xx年10月30日 星期六 18：00——20：30

地点：南校区二食堂门口 升华广场

在10月26日开始宣传工作，主要以海报的形式

海报的要求：

（1）、要新奇，古怪，恐怖（吸引外来人员参与）；

（2）、突现我们战队的主要宗旨和战队的简介

1、6：00大家二食堂集合

2、主持人宣布狂欢活动开始，喊口号，介绍流程、方式和比赛规则

3、分组（报数的方式），取组名，各队开展trick or treat活动

4、所有人回到升华广场，进行谜团大战、影视模仿、我是麦霸、t台秀

5、主持人宣布活动闭幕

此次活动以小组比赛的形式进行，在活动开始前由主持人进行参与人员的分组。分组后各组有相关部门发放面具及其他物资。

活动1、trick or treat

每个小组的组员戴上面具到指定的公寓楼去敲寝室的门，进行万圣节所特有的游戏——trick or treat， 向所敲寝室的人索要一些物品，这个活动结束后根据每组的索要的东西的来决胜负。（每组去4—5栋，每栋至少捣蛋一个房间）（40分钟）

到每栋楼前必喊：我们是疯狂战队，我爱疯狂战队

we are crazy fighting team， we love crazy fighting team（1分钟）

每组配一个监督人员

活动2、谜团大战

所分的小组以两组为一小队，然后由工作人员发给谜语卡片。在一个队里，每个组各出一个人，然后由对方出谜语，由此人进行作答。如果答不上来，可请自己的组员求助，1分钟答不上来的话，就由另一方进行气球轰炸。这样依次轮流，直到谜语全部猜完。

活动3、影视模仿

每组自行选一个电影或是话剧的经典片段，进行短时间的排练，然后再进行表演。（注：每组3—5分钟，所需道具自己解决）

活动4、我是麦霸

每组第一个人唱一句歌，后面一个人接着唱另一首歌的一句，此句必须含有前一句歌词的最后一个字，每组进行4分钟，接不上的用气球轰炸。

一个计时员，两个轰炸员

活动5、t台秀

每个组必须全体轮流秀2—3分钟。然后全体自由秀5分钟。

各部门物资必须周五晚上6点准备好

1、 面粉气球：小气球150个和面粉1斤。在气球里装一定量的面粉，然后再打气。用来“轰炸”。（人事部负责）

2、 谜语卡片，数量：12张，每条10个谜语。（学习部负责）

3、 相机，3部，音乐，（成长部）

4、 扬声器，话筒，计时器（各1个）（办公部）

5、 宣传海报，横幅（公关部）

6、 面具（统一团购）（计财部）

**万圣节活动策划方案篇八**

如果说人生是五彩缤纷的，那么青春是其中最绚丽的一株，如果说人生动静交融的，那么青春必是其中最活力四射的一份。灿烂地犹如初升太阳的面纱，灵秀地犹如崖一边的一枝百合，热情地犹如一株红色的玫瑰，散发着撩人的芬芳。

在西方每年十月三十一日有个叫“halloween”的节日，中文为“万圣节之夜”，又名“鬼节”，它是西方的传统节日。每当万圣节之时，孩子们会迫不及待地穿上五颜六色的服装，戴上千奇百怪的面具，提着“杰克灯”走家串户，向大人们所要节日礼物，于是不给糖就捣乱的恶作剧就开始了。

万圣节晚会

鬼夜迷离

弘扬世界优秀文化，活跃院校文化气息，激发当代大学生的激情!

如今文化竞争在综合国力的竞争中越来越突出，想要在全世界立足，就应该要了解中西方的文化，知己知彼百战百胜，要足够了解中方和西方的文化差异，遵循原则，促进世界文化的发展和进步，争做世界文化的领头羊，从而拉动国家经济的发展。校园是一个传播文化的重要场所，而且学生接受新事物的能力更加强。举行该次活动，不仅可以丰富学生的文化知识，增强文化竞争意识，而且能够丰富校园生活，拉动同学之间的关系，促进人与人之间的交流。

2024年10月30日在运动场举行

1)视频展示。以一段简短的视频引出万圣节背景，包括万圣节的起源和传播，风俗，象征物，以及同名电影等。简要的介绍万圣节，让观众大致的了解万圣节的起源以及主要的活动

2)准备舞台秀。由同学装扮成各式各样的鬼怪，在舞台上走一圈，注重突出服装的特别之处，然后走向人群，给人群派糖果，让观众更加真实，清晰的感受。如：幽灵、僵尸、吸血鬼、巫婆、科学怪人、精灵、半人马、狼人、魔鬼、哥布林、不死鸟等等。(一定要注意背景音乐的风格，制造怪异的风格达到效果)

3)鬼话连篇，主持人讲述一段迷离的鬼故事，为此，该环节的主持人要求一定要具备必要的讲话能力，制造现场迷离气氛。

4)游戏比赛。赢家将获得万圣节象征物——南瓜手机链。游戏以竞猜问答题形式开始，难度逐渐加大。

游戏规则：

①由台下的观众举手参与，人员大概在十个左右。

②由主持人公布题目，台上的游戏家进行抢答，抢答成功者可进行下一轮的比赛，选出8名选手。

③剩下的选手继续回答问题，但问题的难度会更大，抢答成功的前5名选手即可成为赢家，获得手机链。附：问题的具体内容可以包括其他文化节。

游戏观众在台下也可以抢答，一旦抢答该题跳过，进行更高难度的问题抢答。并且，活动场地内会设有不少活动地点进行有奖互猜游戏，包括活动视频内的知识点，以及辨认魔鬼服装……

5)唱歌秀，由两名擅长英语歌曲的同学以西方的格调带来一首英文歌，可以轻松现场，升华现场气氛。具体的歌曲由歌手决定，但一定要符合主题。

6)小品秀，学生扮演西方某一家庭过万圣节的情形，期间包括万圣节前夜的聚餐，以及万圣节当天的热闹氛围，让同学们体验西方小资生活与中国的区别。

7)活动结束后，观众可以和各种鬼怪合照留影，给观众留下深刻印象。

8)请同学为本次活动作出评价，评价以表格选择题的形式，评价本次活动的效果以及需要改进的地方，以便以后的活动策划可以更加完善，符合大众的兴趣。

附：活动邀请校广播站、记者团、电视台进行跟踪，摄录，以便活动后在学校的宣传。

19：00-19：30同学进场时间

19：30-19：50开始活动开场白，由主持人拉开本次活动的帷幕并且宣布本次活动的大概环节，让同学们大概地了解本次活动

19：50-20：20万圣节视频展示

20：00-20：15服装秀

20：20-20：35鬼话连篇

20：35-21：35游戏比赛该实践包括现场比赛和场下比赛时间

21：40-21：50歌唱秀

21：50-22：00小品秀

22：00-22：20留影时间

22：20-22：35同学评论，校内媒体采访

22：40活动结束闭目

①参与人数较多，志愿者要注意维持进场出场秩序

②万一有降雨天气由各个负责部门保管好器材，并提前提醒同学备好雨具。

③活动结束后，各个部门要负责清洁所负责的区域，保持校内整洁。

④在台下游戏期间，同学们结束游戏后一定要尽快回到现场，以免拖延时间，耽误活动的正常开展。

⑤进行相关的海报，横幅，场地的提前申请

⑥校内媒体也可在活动前进行活动预告，加大宣传力度，提高活动气势

万圣节不仅是西方的节日，更是世界的文化结晶，希望同学们能海纳百川，推陈出新，争做新一代更有文化内涵，更加青春活力的年轻人!

祖国的未来需要我们的拼搏与坚持，我们的未来也需要我们用双手去创造。青春的光辉，理想的钥匙，生命的意义，更加需要我们的奋斗。

点起希望之光，奋斗昂扬，激情似火，燃烧魅力青春!

**万圣节活动策划方案篇九**

藉由办理各项英语教学相关活动，将英语融入日常生活当中，增进学生学习兴趣，扩充学习领域，充实生活内涵。

：本校全体学生，以班级为单位参与是项活动。

至9：30

万圣节英语表演节目选定两组依序表演，每组十五至二十五人。

第一组︰英语歌舞剧表演

以歌曲及活泼生动的表演方式，向大家介绍万圣节的由来、习俗和传统庆祝活动。同时并表演两首万圣节的歌曲〈halloween is coming, jack-o’-lantern〉。

第二组︰英语话剧表演

以学生自编自演的鬼故事为主，透过幽默热闹的话剧表演，使学生喜欢英语并乐于学习英语。

9：30至11：00

英语过关游戏活动

共设有八关，学生通过六关以上即可获得「闯关成功证书」。各关内容力求简单有趣味性，使寓教于乐。

闯关活动内容如下：

1. trick or treat?

学生约四到五人一组，敲门进入闯关区，向关主念出halloween chant以拿到关主请客的糖果。

ex. trick or treat!treat or treat!give me something good to eat!

treat or treat!i’m a ghost!treat or treat!give me a toast!

2. i can see…我看见…

学生必须从事先准备好的万圣节海报中，指出三项他们看到的东西。

ex.i can see a mummy. i can see a ghost. i can see a black cat.

3. i can speak english我会说英语

请学生事先搜集有英文字的广告纸盒、罐子或其它东西，将其它们贴在海报纸上当做题目，学生从中任选出三种日常生活中常见的英文单字，念出

单字并将它拼出来。

ex. oreo, o-r-e-o

4. sing a song欢乐歌唱

学生约四到五人一组，配合动作，以掷骰子的方式选曲，演唱出老师所教过的歌曲。

5. simon says老师说

学生约四到五人一组，依关主的指示做出动作，内容皆为实用的教室英语，并搭配“老师说”的游戏趣味在其中。

ex. “simon says stand up!”(学生跟着做)“ sit down!”(不必跟着做)

6. matching大小写配对

学生随机抽出三个大写字母，然后必须从二十六个小写字母中找出配对的字母，并念出其代表的英文单字。

ex. a-a-apple, b-b-bird, c-c-cat.

7. phonics舌头体操

请小朋友拿着有子音的花朵，然后自由选择三个有结合元音的茎叶，小朋友要能正确的拼出音来。

ex. 选择b→ban, bed, bit, bob, bug

8. q and a

每个学生回答关主所问的问题，每人三句。

ex. what color is it?

六、实施方式：英语话剧表演、英语过关游戏。

七、经费：

活动经费由台北县政府补助，不足部分，由本校自筹相关经费办理。

**万圣节活动策划方案篇十**

一、指导思想

为了让学生感悟西方文化特色，了解万圣节的来历，通过万圣节活动的宣传，配合英语教学，培养学生英语学习的兴趣，体验节日的快乐，特举办雨外小“万圣节”主题活动。

二、活动时间

10月30日中午12：30——13：00(周五)

三、参加对象

一到五年级全体学生，班主任、外教、英语教师

四、活动形式

i.体验式活动：

一至五年级：设计制作万圣节相关道具(各班英语老师布置)

ii.了解式活动：

1、通过周五上午大课间介绍万圣节相关知识和中午活动要求。

2、广播室和英语课堂宣传解万圣节的来源，活动形式等。

3、通过各年级的外教课了解跟万圣节有关的信息。

4、通过周五的trickortreat活动来使学生体验万圣节的气氛。

iii.参与式活动：

trickortreat活动分年级进行

1、各班学生把南瓜灯(实物，纸工，绘画)布置在教室里。(利用周一到周四时间)

2、每个年级同楼层同一排三个班级进行trickortreat活动。

负责老师：一年级：张庆二年级：孔雪龙

三年级：包玉敏四年级：王妍婷

五年级：吴蝶国际部：刘正洋

(负责该年级的英语老师年提供适合的游戏给班主任，各班主任做课件并在班上组织，带领学生进行互动小游戏)

3、主要活动落实途径：

1、广播室2、本校老师英语课堂3、外教课

4、活动所需内容：

1、万圣节的简介欣赏。(ppt，包玉敏负责，放到共享里，班主任去她共享里找)

2、各班英语老师在自己的课上对万圣节的宣传以及活动的介绍。

3、各年级外教课的准备。

五、具体安排

1、10.28广播室进行万圣节活动动员资料收集。有外教课的班级从周一就开始进行万圣节活动的简介和游戏的开展。

2、10.23各班英语老师分年级布置万圣节需要孩子制作的材料，在自己的课堂上介绍万圣节的有关知识和习俗。

3、10.30学生的trickortreat活动。

备注：

1.对万圣节的宣传以及参与性庆祝游戏安排在各班的外教课上进行，根据外教老师提供的教案安排班里搞些小游戏。

2.本周“每周一句”教授大家“万圣节快乐”的英语说法，制造万圣节的气氛。(由每周一句老师负责)

3.外教老师穿上奇特的万圣节服装出其不意的去各班教室进行\"trickortreat\"不给糖就捣蛋的要糖果游戏，班主任和各班任课老师们准备一些糖果,让小朋友可以自己去\"trickortreat\".(与外教和其中文助教进行落实由韩夏晨老师负责，每两个年级一位外教)

4、通知学生当天带糖来，交到班主任那收集好，游戏时使用。

**万圣节活动策划方案篇十一**

为了让学生感悟西方文化特色，了解万圣节的来历，通过万圣节活动的宣传，配合英语教学，培养学生英语学习的兴趣，体验节日的快乐，特举办 “万圣节”主题活动。

：10月31日17：45——19：00

：一到六年级全体学生，全体教师

1、a).利用假期要求学生设计制作万圣节相关装饰(如面具、南瓜灯，衣服等)，返校日带回参加评比，并布置教室。b).通过各年级的外教课了解跟万圣节有关的信息。

2、晚上活动安排：

1).17：45-18：15 学生参观南瓜灯。

2). 18：15-18：35讨糖活动，分楼层活动。1-2年级在三楼，其他班级不变。

3).18：35-19：00 分班级活动。各班主任负责在班上组织，带领学生进行互动小游戏。

备注：

1.每楼层设有一名安全巡检员。 各班主任在班检课时对学生进行安全教育。

2、学部会适当准备一些糖，各班也要相应准备一些糖。

3、低年级的万圣节装饰避免恐怖。

4、每班需上交南瓜灯一盏参加评比展出。

**万圣节活动策划方案篇十二**

万圣节流传至今，现在来说是孩子以及年轻人的化妆舞会的节日，它已经没有了之前的宗教的迷信色彩，为了让孩子们能感受西方的文化以及体验游戏的快乐，结合我们英语学习特色，策划此活动。

1.让孩子感受异国的节日气氛

2.让孩子在万圣节情景中学英文，说英文

游戏2：看谁走的快

规则：小朋友们站在起点，老师说出一个句子，如：我喜欢苹果。小朋友立即翻译成英语：i like apple.

回答正确的小朋友向前走一步，回答错误的原地不动，最先到达终点的小朋友获胜!

下午3：00-5：00

**万圣节活动策划方案篇十三**

狂欢哈罗喂halloween

.10.31.晚5：30开始

：甄媛菲、外教

音乐音响：王贺杰

照相：李艳

场地维护：刘军、陈琳

场控：侯静及各班主任

场地布置：美术组

活动材料负责人：侯静

活动目的：

1、 通过扮演，进一步让幼儿感受万圣节的气氛，体验西方节日的快乐。

2、 通过游戏，锻炼孩子的胆量和辨别能力。

活动准备：

1、 活动前准备：进行幼儿园内环境布置，营造万圣节气氛，制作的南瓜灯布置在教师门口柜子上及操场周围。制作“神秘魔窟”游戏入口。

2、 家长及幼儿着万圣节的服装及道具入场。

3、 室外南瓜灯(仿真可操作)、活动背景(喷绘)及汽球。

4、 幼儿园准备糖果若干(一个班一个颜色糖果)，家长准备面粉若干。奖品：大棒棒糖若干

5、 游戏材料准备(若干个糖果系在2根2米长的绳子上，汽球橘色和黑色各4包，卫生卷纸40卷)。

6、 一切工作人员着骷髅服装。

7、 各班场地分配。

8、音乐准备：恐怖音乐、演出音乐

活动流程：

1、 主持人介绍本次活动。

海王班幼儿节目开场，拉开活动序幕。where is the monster mummy ?(孩子们呼喊魔鬼妈咪在哪里?老师们呼叫着从班级人群中跑出来) 此环节控制在3分钟

2、副班与助教带领孩子们手搭肩组织一起站在活动场地的里圈，班主任带领家长但同样的方式站外圈，随着主持人的呼叫“僵尸party”开始。音乐起，按音乐舞动，结束时由老师带领家长及孩子做着僵尸的动作回到位子上。

此环节控制在15分钟

3、主持人介绍集体游戏活动环节，介绍以下游戏玩法：根据孩子年龄特点进行：(听主持人口令，口令开始想参与游戏的幼儿速跑到活动地点，口令结束后为止，以活动场地人数为参与游戏人数标准)

小班、中班组：《跳跳摘糖果》

玩法：幼儿站在已绑好的糖果下，听主持人口令最快摘到一颗糖果者速把糖果交给主持人。

大班、学前、幼一：《木乃伊包裹》

玩法：家长在规定时间内用卫生卷纸把孩子包裹成木乃伊者为获胜者。

获前三名的孩子可到主持人处领一个大棒棒糖果。

(一个游戏可同时分两组进行) 此环节控制在20分钟

4、游戏活动后，主持人号召全体的大鬼小鬼集合(家长及幼儿)，介绍集体游戏《魔窟冒险》(全场关闭灯光，家长及幼儿需闭眼倾听主持人讲游戏规则，这时班主任带领班上老师悄然从操场小门进入魔窟隐藏，家长原地等待倾听规则)，随后当主持人发令音乐起时家长带领幼儿速从“鬼洞”(幼儿园一楼入口)进入“危险区”《神秘魔窟》寻找自班班主任老师(其他教师隐藏并在其过程进行恐吓干扰)，家长找到老师后必须提示孩子说：“trick or treat”，班主任老师发给孩子一颗糖果以示找到了，家长和孩子并拿着糖果速回到户外自己的位子。班主任根据糖果数量(一个家庭一个)验收找到自己的人数，糖果全部发完的班主任速到活动场地与班上家长汇合并报告主持人 ，主持人统计结果。最后一名回来的班主任，由班主任带领家长进行游戏惩罚：家长和孩子面对面，主持人将装有面粉的黑色汽球放在两人身体中间，按主持人的口令，用身体将汽球挤破。

5、结束活动：主持人邀请大家把自带的面粉拿出，(在万圣节这天把你的祝福撒向你身边的同伴，今天谁最白谁将是万圣节这天最幸运的人)。(音乐起) 此环节控制在15分钟

**万圣节活动策划方案篇十四**

一、宣传报纸设计

活动单位：以大一各班为单位，每班出一张半开的报纸。

报纸内容：以万圣节为主题。准备几个方面的和万圣节相关的内容，以抽签方式决定各班的报纸内容。

1、万圣节来历（中文）

2、万圣节来历（英文）

3、传统的万圣节

4、现在的万圣节

5、万圣节英文词汇

6、万圣节游戏介绍

7、万圣节相关物品

8、来历（中文）

9、来历（英文）

10、万圣节物品

报纸形式：以介绍信息为主，文字信息必须真实有效，配以相应图画。色彩鲜艳，字迹工整。可以对报纸适当的创新。注明班级。

时间：10月26日前交到自律部联络员。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级组织奖评比。

优秀作品将展览。

二、南瓜灯制作

活动单位：以大一各班为单位，每班制作一个南瓜灯。

活动目标：南瓜灯是万圣节的标志性物品。班级可以通过集体制作南瓜灯增强同学之前的交流。

活动要求：发挥想象力，南瓜灯的形状，图案不限。

时间：10月30日前交给自律部。

备注：本次比赛不单独设奖，但参与最后的优秀班级评比。优秀作品将展览。

三、面具制作大赛

参赛人员：大一各班同学个人独立参赛。

面具要求：可佩戴。有创意。制作好。样式多样，材质不限。注明班级、姓名。

时间：10月28日交到自律部联络员。

奖项：评出一等奖2名，二等奖4名，三等奖6名。

四、寝室海报设计赛

活动单位：以寝室为单位，每个寝室集体制作一张万圣节海报。

海报内容：与万圣节有关。鼓励适当创新。海报主题鲜明，色彩明快，不局限制作方式。

时间：10月28日交至自律部。

奖项：一等奖1个，二等奖2个，三等奖3个。

五、圣灵之夜主题服饰制作大赛及游艺会

活动单位：6人以内的参赛小组。

活动内容：每个小组设计并制作一套和万圣节有关的服饰。

服饰要求：

1、以万圣节为主题，可以穿。设计力求新颖，发挥想象力。

2、材质不限，制作方法不限。每个作品必须有一个主题。

3、材料工具自备、比赛前可适当剪裁制作。但要保证每个作品有1个小时的工作量。

活动时间：10月31日晚6：30

活动地点：西区主楼一楼大厅

活动流程：（一）制作环节

每个小组必须在规定时间内完成作品，逾期可适当扣分。

（二）展示环节

每个作品由模特穿在身上进行展示，展示的同时由一个解说员现场解说。2分钟。模特和解说员必须是制作小组成员。

（三）游戏环节

邀请观众参与游戏。胜出者获得奖品。

1、咬苹果游戏

玩法：在一盆清水中放入一个小苹果。游戏者只能咬苹果把子将苹果要起来。5-6个人一起比赛，速度最快者胜出。

2、英语词汇竞猜

3、喊数抱团

玩法：由15-20个人抱成一个圈，顺着圈走。由主持人报数，喊到哪个数字就几个人抱成一团。每一团人数多于或少于主持人所报数字，都被淘汰。剩下的游戏者继续玩，知道剩下最后一个团。

现场布置：由宣传部和自律部负责布置。

布置物品为面具大赛和海报大赛的作品。力求别致，洋溢万圣节氛围。

活动安排：自律部负责现场。

宣传部负责相应的文字，海报宣传。

实践部负责搬音响，桌子等等。

生卫部负责会后打扫。

青协，体育部负责秩序维持。

六、万圣节参赛作品展览

活动目的：向全校同学介绍万圣节

时间：10月31日

地点：西区主楼一楼大厅

看场人员：自律部全体

参展物品：报纸，海报，面具，南瓜灯

备注：提前两周召开全体大一班长宣传会，在会上具体布置活动事宜。本次比赛将评出优秀班级组织奖。

本次比赛，通过丰富多彩的万圣节相关活动，宣传介绍万圣节。旨在引导同学在准备必赛的同时，对万圣节进行学习了解。通过比赛来提高积极性。

“万圣节主题周”是自律部本学年第一个自主活动。自律部上下力求把工作做好做细做全。既是尝试又是展示。通过这个活动的举办，我部一定会迅速成长起来，成为外国语学院的中坚力量。

“踏踏实实做事，兢兢业业服务”是我部不变的追求！

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找