# ＂玩转魔方、魔尺＂大学生魔方大赛活动策划书

来源：网络 作者：落花人独立 更新时间：2024-09-12

*一、活动名称玩转魔方、魔尺二、活动目的通过此次活动展示当代大学生的风采 、青春、蓬勃、智慧,，促进社团知名度和在学院的影响力。三、活动意义提高同学的动手能力，增强思维的灵活性。提升学院的精神风貌，丰富大学生的业余生活。四、活动地点5s15五...*

一、

活动

名称

玩转魔方、魔尺

二、活动目的

通过此次活动展示当代大学生的风采 、青春、蓬勃、智慧,，促进

社团

知名度和在学院的影响力。

三、活动意义

提高同学的动手能力，增强思维的灵活性。提升学院的精神风貌，丰富大学生的业余生活。

四、活动地点

5s15

五、

活动时间

六、活动对象

全校学生

六、活动准备

1、外联部部长购买魔方和魔尺。

2、组织部负责人写教室申请表并向学校申请。

4、场地布置及人员安排：外联部。

5、活动地点秩序维持：组织部。

6、秘书部部长编写出玩转魔方和魔尺的规则。

7、评委小组由外联部部长、宣传部部长、副会长组成。

8、活动拍摄由宣传部相关人员负责。

9、活动笔录由编辑部负责。

10、外联部相关负责人在参赛地点悬挂横幅。

11、秘书部部长统计参赛人员。

12、宣传部相关负责人制作宣传单，并在全校进行发放。

13、宣传部相关负责人绘制宣传海报，并贴在学院宣传栏上。

14、宣传单和海报上需含有报名方式及比赛地点及时间。

七、活动流程

1、建模部相关人员安排参赛人员就座。

2、主持人介绍到场嘉宾。

3、主持人宣读玩转魔方、魔尺比赛的比赛规则。

（1）将参赛人员分成6个队。

（2）每队的队员每人一个魔方，能将魔方还原的面越多就作为获胜者。

（3）每队队员每人一个魔尺，参赛者将魔尺做的形状越创意就作为获胜者。

（4）从每队里选出一个魔方玩转获胜者和魔尺玩转获胜者。

（5）最后主持人公布获奖人员。

（6）向获奖人员颁发奖状。

4、主持人宣布玩转魔方、魔尺活动开始。

5、评委小组根据参赛选手的成绩评出获奖人员，并由主持人公布。

6、参赛选手谈谈对活动的看法以及会长对活动进行小结。

7、主持人宣布活动圆满结束。

8、活动结束后，相关人员对场地进行清理。

八、活动经费

1、购买魔方魔尺费用：一个魔方魔尺5元，共25个，所需费用125元。

2、所需物资：奖状，横幅，数学协会会旗。

3、海报费用（A3纸彩印）：每份4元，共7份份，所需费用28元。

4、宣传单费用：每份0.1元，共50份，所需费用为5元。

九、活动中注意的细节问题

1、数学协会会长、副会长及各部门部长事先准

备相关内容，准备发表自己的看法。

2、协会成员尽可能发言，谈谈自己的观点。

3、纪律应有相关人员维持好。

4、宣传部、建模部、编辑部、秘书部务必提前到场。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找