# 六一趣味游戏活动方案(七篇)

来源：网络 作者：眉眼如画 更新时间：2024-09-27

*为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。方案的格式和要求是什么样的呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。六一趣味游戏活动方案篇一本次趣味运动会的...*

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。方案的格式和要求是什么样的呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

**六一趣味游戏活动方案篇一**

本次趣味运动会的宗旨在于增强各系的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。弘扬奥运精神，增加团队凝聚力，在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。本次的趣味运动会是丰富学生课余生活，给每一位学生展现自我的机会。在学习之余好好锻炼身体，注意各种才能的挖掘、培养与展示，同时增加同学之间、学院之间的交流、并促进友谊为完美的大学生活留下灿烂的一笔财富。

参与、健康、娱乐、和谐

让运动成为一种习惯让团结成为一种精神

xx职院学生

20xx年四月至五月

风雨操场、东篮球场

项目一：拔河大赛(总分35分)

参赛者：15人(8男7女)

裁判员：发令1人，记录1人，监督员若干。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，口哨1个。

比赛场地：东篮球场

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm。居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

比赛评定原则;采用晋级的方式，每轮三局两胜。决出第一名(35分);第二名(30分);2个第三名(25分);4个第五名(15分)。

项目二:盛水接力(30分)

参赛者：10人(5男5女)

裁判员：发令1人，记录1人，计时员一名，监督员若干。

比赛场地：风雨操场跑道(100m)

比赛器材：八个桶、四个盆子、100个一次性杯子、水

比赛规则：男女间开。比赛以第一位女生开始，在100m起点拿杯子盛满水做好准备，等该位同学到达终点将水倒入桶后，起点处同学方可舀水跑动。跑完的同学拿着空一次性杯子从终点立刻跑到起点，排在同学后面，重复。

比赛评定原则：规定计时10分钟，根据桶内水的多少排行。第一名得分30分;第二名得分26分;第三名得分23分;第四名得分20分;第五名得分17分;第六名得分14分;第七名得分11分;第八名得分8分。

项目三：六人七足竞走(30分)

参赛者：6人(3男3女)

裁判员：发令员1人，记录人一人，计时员两名，监督员若干。

比赛场地：风雨操场跑道

比赛器材：绳子15根

比赛规则：男女间开，左右脚绑在一齐，途中绳子若松散，需系好后在前进。

比赛评定原则：竞走100m，以时间为标准排行。第一名得分30分;第二名得分26分;第三名得分23分;第四名得分20分;第五名得分17分;第六名得分14分;第七名得分11分;第八名得分8分。

主任：

委员：

裁判长：

裁判员;

场地器材组;

计时员：

监督员：

1、《拔河比赛》第一轮—————————4月25日16：30pm

2、《拔河比赛》第二轮—————————4月26日16:00pm

3、《拔河比赛》总决赛—————————4月27日15:00pm

4、《盛水接力》————————————5月4日15:00pm

5、《六人七足竞走》——————————5月5日16:30pm

所有比赛分组为了公平起见由各系负责人抽签决定。

各系报名名单在4月20号之前交齐。

1、未报名者不得参加，一经发现取消比赛成绩;

2、不得扰乱次序

3、比赛中绝对服从裁判，以裁判的判罚为最终成绩;

4、活动项目分区域，参数队员需听从工作人员安排，在指定区域和规定时间进入比赛场地，无故迟到五分钟以上，视为放弃比赛;

5、参赛队需有带队人，负责信息的传递和交涉;

6、参赛队员坚持场地卫生，听从工作人员安排;

7、参赛队员注意安全、并遵从友谊第一、比赛第二的原则;

8、根据表现将会进行将扣分，有弃权情景(人数不足或不贴合要求视为弃权)将取消奖金发放并口相应的分值。

本次运动会采用积分制的方式，总分100分。由来两部分组成(活动项目95分、注意事项5分)，按综合分值评比。

一等奖：200元

二等奖：150元

三等奖(2个)：100元

奋斗奖(4个)：50元

**六一趣味游戏活动方案篇二**

为了丰富广大同学的业余生活，活跃校园文化氛围，值国际妇女节来临之际，后勤集团学生公寓服务中心决定在云龙、泉山、贾汪三个校区举办庆“三八”妇女节有奖趣味。现将具体事项通知如下：

3月5日（星期天）下午2：30—5：30（泉山、云龙）

3月6日（星期一）下午3：30—5：30（贾汪）

（如遇雨天，顺延，具体时间另行通知）

泉山校区（一食堂西塑胶篮球场）

a校区（学宿2、3楼之间）

b校区（教4楼东场地）

泉山：我猜我猜我猜猜猜、快乐呼啦圈、激光打靶、小猫钓鱼、趣味保龄球、瞎子击鼓、踩气球

云龙：我猜我猜我猜猜猜、踩气球、抢凳子、趣味保龄球、快乐呼啦圈、小猫钓鱼

贾汪：趣味保龄球、快乐呼啦圈、瞎子击鼓、踩气球、抢凳子、小猫钓鱼

一等奖（猜中谜底15个以上或所有游戏均获胜）

二等奖（猜中谜底10个以上或参加任意四个游戏并获胜）

三等奖（猜中谜底5个以上或参加任意两个游戏并获胜）

鼓励奖（猜中谜底1个以上或参与）

有奖趣味游戏规则

1、快乐呼啦圈

游戏规则：每场由4人上场比拼，比赛前每人分别领得1只呼啦圈、10根别针，比赛开始后一边在腰部摇着呼啦圈，一边将手中的别针首尾相连串成一串，中途呼啦圈掉落需重新领取10根别针再开始，最先按要求穿够10枚别针，就算本场比赛的胜利者，并在奖章券上盖章。

2、小猫钓鱼

游戏规则：4人一组，2分钟内钓得最多者获胜并在奖章券上盖章。（注：酒瓶必须放到桶内）

3、瞎子击鼓

游戏规则：鼓与参赛者距离10米，参赛者拿者鼓锤蒙上眼睛后，原地转3圈，走出去击响鼓者为胜，获奖者在奖券上盖章。（注：手先碰到鼓或桌子再敲鼓则算违例）

4、趣味保龄球

游戏规则：将15个饮料瓶摆放成正三角形，游戏开始后队员手持排球站在划定的警戒线外，当哨声响起后持球队员采用地滚球的方式，将球滚向成三角放置的饮料瓶，每击倒一球得一分，每人三次机会，当最终得分超过6分者胜出并在奖券上盖章。（注意事项：不得用排球砸向饮料瓶，否则视为放弃比赛。）

5、激光打靶

游戏规则：2个人一组（男女不限），每人10枪，打中8枪以上（含八枪）者胜出并在奖券上盖章。

6、踩气球

游戏规则：两人配合，把气球绑在两人腿上，每组五对，从规定的起点走到终点，每对之间可以互相踩腿上的气球，以最先到达终点且腿上所

剩余气球最多者胜出。（如最先到达终点者腿上所剩余气球非最多，不算作胜出，取下一队，直至最先到达终点且腿上所剩余气球最多者胜出。）胜出者在奖券上盖章。

7、我猜我猜我猜猜猜

游戏规则：参加人员请猜谜现场工作人员到谜面处，如回答正确则可以将谜面拿下直接到领奖处即可领奖。（切不可私自取下谜面）

8、抢凳子

游戏规则：十人一组，九张凳子，由裁判发令，进行抢凳子，没抢到凳子者淘汰出局，每进行一轮撤掉一张凳子，以最后抢到凳子着胜出并在奖券上盖章

**六一趣味游戏活动方案篇三**

活动主旨：

每年农历的正月十五，春节刚过，迎来的就是中国的传统节日——元宵节。按中国民间的传统，人们要点起彩灯万盏，以示庆贺。出门赏月、燃灯放焰、喜猜灯谜、共吃元宵，合家团聚、同庆佳节，其乐融融。通过元宵这一传统节日，揭开中华民族传统习俗的神秘面纱，借助各类课程与活动的整合，让学生了解中国的传统节日风俗，传承中华民族的悠久文化。

活动目的：

1、让学生了解一些元宵节的传统风俗。

2、让学生了解一些元宵节的文化背景。

3、通过学生的动手参与，学会一些民俗技艺，加深对传统节日的感性认识。

通过亲子游园活动体验过节的热闹气氛，玩中乐，玩中学。

一、扮时钟

游戏规则：

1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来;

2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具(代表时钟的指针)在时钟前面站成一纵列(注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型);

3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚

4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

二、循环相克令

游戏规则：全体同学分成2组，每次每组出一个代表比赛，赢的一方继续留在台上进行下一场比赛，输的一方下台，派组里第二个选手和留在台上一方的同学继续比赛。以此类推，最后留在台上的一方为优胜方。

方法：令词为“猎人、狗熊、枪”，两人同时说令词，在说最后一个字的同时做出一个动作——猎人的动作是双手叉腰;狗熊的动作是双手搭在胸前;枪的动作是双手举起呈手枪状。

双方以此动作判定输赢，猎人赢枪、枪赢狗熊、狗熊赢猎人，动作相同则重新开始。

三、官兵捉贼

游戏规则：

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

四、拍七令

游戏规则：

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则受罚(表演一个节目或学个动物叫声)。

五、开火车

游戏规则：

人数：两人以上，多多益善

方法：1、在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。

2、游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开?”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开?”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”

3、如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

六、成语接龙

根据指定的字说一个成语，第一个成语的尾字为第二个成语的首字，一直接下去，哪个组用最少的词接回第一个成语的首字为胜。

七、报纸拔河

概要：在报纸上挖两个洞来进行拔河的游戏

道具：旧报纸

方法：1、在报纸上挖两个人头大小的洞;

2、2人对坐各自把报纸套上脖子进行拔河(站着拔亦可);

3、报纸破裂离开脖子的一方输。

注意事项：不可以用手去拉。

八、石头剪子布

游戏规则：

用具：报纸

人数：两组，每组4人

方法：1、每组3人站在一张报纸上

2、每组出1人进行“石头剪子布”的划拳

3、的小组则要对折一次脚下的报纸，然后继续划拳，一直到某一组的最后一个人再没法站在报纸上为止，途中，任何一位同学的脚都不能站立在报纸的区域外(允许踮脚或或单脚站立)，坚持到最后的一组为优胜者

中国主要的民俗节日知识问答

活动规则：

全体同学分成2组，每一题每个同学均可举手抢答，答对相应的组加十分，答错不扣分，由对方组同学回答，答对加10分;然后进行下一题的抢答，最后分数多者队为优胜。

1、正月初一到十五是什么节日?答案：春节

2、元月初五是什么节日?答案：路神生日(财神)

3、正月十五是什么节日?答案：元宵节

4、二月初二是什么节日?答案：春龙节(龙抬头)

5、清明前一天是什么节日?答案：寒食节

6、四月(四)五日是什么节日?答案：清明节

7、五月初五是什么节日?答案：端午节

8、六月初六是什么节日?答案：姑姑节

9、六月二十四日是什么节日?答案：火把节

10、七月初七是什么节日?答案：七夕

11、七月十五日是什么节日?答案：鬼节

12、八月十五是什么节日?答案：中秋节

13、九月初九是什么节日?答案：重阳节

14、十月初一是什么节日?答案：祭祖节

15、12月20日是什么节日?答案：阔时节

16、十二月初八是什么节日?答案：腊八节

17、腊月二十三是什么节日?答案：小年

18、十二月三十，腊月三十是什么节日?答案：除夕

**六一趣味游戏活动方案篇四**

1.活动主题

通过趣味活动，丰富同学们的校园生活，缓解学习压力。在欢乐中又能学习到韩语知识，增加同学们之间的交流，结识更多的朋友，培养肢体协调能力，团队协作能力。

2.活动时间

2024年11月18日19:30-20:30

3.活动地点

教学楼c110

活动过程的优点：

1.主持人控场能力好，活动流程基本无差错。

2.活动现场氛围好，同学参与感强。

3:每个环节进行比较顺利，同学们配合度高。

活动过程不足之处：

1.活动场地时间几经周折，最终选在了教学楼，不太合适，有一些游戏没有进行。

2.人数比预计的多得多，零食不太够，最后环节场面有些混乱

3.游戏简单，没能拉开分差。

活动总结：

趣味游戏活动是同学们比较喜欢的活动，非常的轻松，大家啊参与的都很开心，活动氛围很好。很多同学积极报名，参与人数比预期多，每个环节都是工作人员精心策划的，一共六个游戏，三个韩语的，三个中文的。从宣传，到道具准备，每个人都很负责任的在做，都进行得比较顺利。同学们也参与的很开心。

**六一趣味游戏活动方案篇五**

活动主题：“你画我猜考量默契”趣味游戏

为丰富我系同学的课余生活，策划组织这个游戏项目，营造充满活力和健康向上的校园气氛，增进部员和同学之间的团结和友谊。《你画我猜》兼具娱乐性和益智性，结合了当下网络流行的游戏方式，以小团队为单位进行不同形式的画猜轮次，简单易懂，在比赛中享受快乐。

1）活动总负责：张祎苏琳

2）活动策划 ：苏琳王可佳

3）活动安排：苏琳王可佳

4）活动地点：北京联合大学师范学院1204教室

5）活动时间：5月4日——5月15日

6）参加人员：电气系所有同学均可报名参加

7）赞助单位：172校园活动网、大学生比赛信息网、大学生精英论坛

1、前期准备：

1）5月2日开会安排工作：由苏琳，沈世玄安排工作，具体说明活动内容主题，并且以个人的方式通知到班级。

2）5月3日将印发的宣传材料分派给各个班级负责人。

3）5月4日宣传部板报出版。

4）5月15日之前活动完毕

2、比赛过程：

活动主要面向电气信息系广大学生。

以班级为团体，每个团体三个人。电气系个班，赛前抽签分组，分为abcd组，每组两个班。

比赛进程：

小组赛:abcd四个组，每个小组通过第一环节{右手画}决出前四强。

四强再分为两组，每组以第二环节{左手画}决出前两强。

最后两强第三环节{计算机画图软件}决出最后冠军。

本次比赛，以友谊第一为基本，各裁判员要做到公正公平，具体安排如下：1）生活部后勤组负责比赛现场的秩序。2）所有人员要对自己的行为负责，出现违反比赛规则的同学可终止其参赛。3）关于本次活动的未尽事宜，生活部干事将另行通知。五、后续工作1）宣传组负责撰写此次活动宣传稿件。2）部员可以就此次活动，提出意见及建议。

**六一趣味游戏活动方案篇六**

一、活动背景

当前，我国老龄化越来越严重，社区中老年人的数量迅速上升，通过了解，我们发现绝大多数的老人不愿被送去养老机构，也不愿拖累子女，这些老人就独自照顾自己，退休后没有了工作方面的交往，更易产生孤单无助感。因此，作为人们日常居住于生活的“社区”，就成为辅助社会、支援家庭，帮助老年人的中间环节，我们的服务不仅是在周末筹办丰富多彩的社工活动，还会陪伴老人，让老人感受社区大家庭的关爱。通过邻里协助网络和志愿者联系网络，构筑邻里相扶、守望相助的\"温馨社区。

二、活动目标

帮助老人处理解决生活困难以及生理和心理难题，增强老人自我效能感和面对生活的自信心；给老人提供多样化社工活动，丰富他们精神生活；鼓励老人积极地进行人际交往，提升老人社交的能力，建立支持网络，使老人之间在生活上和精神上获得相互的支持；协助社区居委会构建小区文化，拉近小区邻里关系，打造阳光、和谐小区。

三、活动理论框架

1、埃里克森的人格发展理论

此理论将人格的发展分为八个时期，认为每个时期都有一个独特的发展任务。老年期虽然处于最后一个时期，但仍然是我们要重点关注的时期。这一时期老年人的心态很不稳定，大多数都有消极的思想，面对生活也失去信心，而增加社会交往则可以使他们获得支持，通过参加小组，利用小组的影响，可以使组员获得同辈群体的支持，从而改变消极的心态。

2、符号互动理论：

此理论认为，人们是在他们的社会环境中、在与他有的交往中获得他们的自我概念的，换句话说，人们是根据他人对自己的评判、态度来思考自身的。该项目力求帮助老人感觉到自己存在的价值感，摒弃把老人描绘成昏庸、老朽、无用的价值观念。

四、活动主题

“趣味运动会，拉近你和我”

五、活动时间

20xx年11月

六、活动地点

长江中路社区服务中心

七、活动对象

家在长江中路社区的老年人，以组、以个人为单位参加比赛，活动当天在报名处领取表格即可参加比赛。

八、活动内容

（一）比赛项目：个人：1、穿针引线2、保龄篮球3、飞镖4、投掷羽毛球团体：1、举球过障碍2、赶猪进栏3、你来比划我来猜（二）比赛规则：（所有的游戏累计得分，每轮活动前三名分数分别为5、3、1）

个人：1、穿针引线

在规定时间内（30秒）将一大一小的两根针穿在红线上，以时间最短者为获胜者。

2、保龄篮球

按顺序每次一个老人参赛，每两组同时进行，每个老人有两次机会参赛。老人距矿泉水瓶5米，老人将篮球当做保龄球滚向排成三角形的矿泉水瓶，取两次倒的瓶数最多值，每个瓶子计一分。

3、投掷飞镖

按顺序每一个老人掷2镖，参加比赛的老人站在离镖靶两米远出，镖靶最内圈的红心是50分、次绿心是25分，以此类推，累计分数最高的为获胜者。投在线上的不计入分。

4、投掷羽毛球

参赛时以个人为单位，共三个纸篓，从起点出发，讲abc三个纸篓分别放置在据起点1米、1.5米、2米的距离位置。每个参赛选手拿5个羽毛球，以投入c纸篓最多次数为胜。

团体：1、举球过障碍

用凳子或绳子设置1-2个障碍，两组选手同时出发，选手一手举乒乓球拍托球过障碍、途中乒乓球掉落，何处掉落就在何处重新开始进行比赛，以先到达目的地为赢。

2、赶猪进栏

在20米直线跑道上，2组参赛的老人在起点用羽毛球拍拨动“猪”（篮球），将猪赶向终点，以用时少者依次排名。赶“猪”途中,球滚出跑道或者用手帮忙，均不计分。

3、你来比划我来猜

每组两人，每次一组。由工作人员亮出词条的内容，一个志愿者和一个老人一组，志愿者比划，老人猜。在猜词过程中，不能说出词条中包含的任何字，否则该词条作废，观众不能提示，遇到不会的词条可以跳过，最多可以跳三个。每组限时两分钟，总计每组答对的总数。（三）大合唱

由大学生和社区工作人员以及参加此次活动的老年人一起合唱《浏阳河》（四）统分颁奖

运动项目结束后，由裁判员和记录员共同汇分排名，邀请社区工作人员根据最终结果为老年人颁发奖品，其中所设奖项如下：特等奖一个、一等奖三个、二等奖五个、三等奖六个。（五）奖品设置

特等奖：洗洁精洗衣粉环保购物袋2个挂钩2个一等奖：洗衣粉环保购物袋2个挂钩2个二等奖：牙刷1个环保购物袋2个挂钩2个三等奖：环保购物袋2个挂钩2个

九、活动经费：

十、活动注意事项：

1、参加活动之前所有大学生志愿者要进行开会做好工作的分工与安排。2、在活动过程中，应以安全第一。

3、大学生志愿者与老人沟通时应注意语气和用词。

4、大学生志愿者与老人共同参加比赛时，应听从老人的意见。5、物资的保存与看护，节省物资，以便循环利用。

十一、活动所需支持：

1、长江中路社区居委会工作人员的积极配合2、长江中路社区的资金支持3、活动场地的协调

4、社区积极分子与志愿者与大学生志愿者的参与

**六一趣味游戏活动方案篇七**

对于河南理工大而言，xxxx年是耕耘的一年，同时它更是收获的一年。9月27日理工大将迎来她的又一个盛典——百年华诞。届时，万千理工学子将集聚一堂，为百年母校庆贺……

因此，为百年盛典保驾护航的任务便成为校保卫处（部）系统工作之首任。为高质量高标准地完成为百年盛典保驾护航这一殊荣，校保卫处（部）系统决定提前对我校安全信息员、义务消防员等广大在校学生以运动会形式进行一次安全消防大练兵。

校保卫处（部）举办的此次趣味运动会，意在提高全校师生的安全意识和自防自救能力，大力营造“关心安全、了解安全、支持消防、参与消防”的浓厚氛围。同时，活动的举办使得我校安全信息员、义务消防员等进一步从思想上增强安全防患意识，从行动上履行安全消防职责，再接再厉，协助校保卫处（部）为建设理工大“平安〃和谐”校园再创新功！

增强安全防患意识提高消防自救能力

xx年3月14日上午9：00老体育场

河南理工大学保卫处

共青团河南理工大学委员会

大学生安全协会大学生消防协会

主任：保卫处相关部门领导及协会指导老师

副主任：罗永超孙洪涛

委员:陈勇铭刘小宇汪承超张志远唐旭杜海刚

全体在校大学生

（1）灭火自救：

1比赛人数及分组：每协会10名队员(其中8名男队员2名女队员)，参赛人员采取抽签方式选定比赛的组次及道次。

2比赛赛制：个人比赛项目

3比赛规则：

1)参赛人员在指定区域做好参赛准备工作；

2)设60米赛道，发令枪响后，参赛者开始比赛，跑到中途地垫上打滚将身上气球全部压破后再跑完全程，计时结束;

3)比赛中人为因素造成气球破裂的参赛队员取消比赛成绩;

4)比赛中发生有关抗议问题，相关部门向其比赛的主裁判提出

申请。

（2）穿戴消防服：

1比赛人数及分组：每协会10名队员(其中6名男队员4名女队员)，参赛人员采取抽签方式选定比赛的组次及道次。

2比赛赛制：个人比赛项目

3比赛规则：

1)参赛人员在指定区域做好参赛准备工作；

2)发令枪响后，参赛者开始着装，着装结束后由参赛本人举手示意，计时结束；

3)比赛中发生有关抗议问题，相关部门向其比赛的主裁判提出申请。

（3）攀软梯：

1比赛人数及分组：每协会10名队员(其中6名男队员4名女队员)，参赛人员采取抽签方式选定比赛的组次及道次。

2比赛赛制：个人比赛项目

3比赛规则：

1)参赛人员在指定区域做好参赛准备工作；

2)发令枪响后，参赛者开始攀登软梯，到达指定标志处由参赛本人手触标志物为准，计时结束；

3)比赛中发生有关抗议问题，相关部门向其比赛的主裁判提出申请。

（4）提灭火器4\*100米接力赛：

1比赛人数及分组：每协会10名队员(其中6名男队员2名女队员)，各参赛团体（其中3名男队员1名女队员）采取抽签方式选定比赛的组次及道次。

2比赛赛制：集体比赛项目。

3比赛规则：

1)参赛人员在指定区域做好参赛准备工作；

2)发令枪响后，参赛者开始比赛，提灭火器跑完全程计时结束;

3)比赛中发生有关抗议问题，相关部门向其比赛的主裁判提出申请。

表演项目：水带连接

参演人员：保卫处相关部门领导及协会指导老师。

1比赛人数及分组：每协会15名队员(其中12名男队员3名女队员)，参赛团体采取抽签方式选定场地。

2比赛赛制：集体比赛项目

3拔河比赛规则：

握绳法以及姿势：

（1）第一位得尽量握住靠近两米线外侧的绳子，脚位不能超过两米线；

（2）选手空手，双手掌向上紧握绳子；

（3）绳子必须由躯干与上臂之间通过。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找