# 最新关于计算机专业的心得体会(三篇)

来源：网络 作者：紫陌红尘 更新时间：2024-10-03

*从某件事情上得到收获以后，写一篇心得体会，记录下来，这么做可以让我们不断思考不断进步。优质的心得体会该怎么样去写呢？以下我给大家整理了一些优质的心得体会范文，希望对大家能够有所帮助。关于计算机专业的心得体会篇一最重要的是对vc++的理解更加...*

从某件事情上得到收获以后，写一篇心得体会，记录下来，这么做可以让我们不断思考不断进步。优质的心得体会该怎么样去写呢？以下我给大家整理了一些优质的心得体会范文，希望对大家能够有所帮助。

**关于计算机专业的心得体会篇一**

最重要的是对vc++的理解更加深了一步，不由也惊叹mfc功能之强大。

更加没有想到这次最大的收获竟然会在离职过程中得到得。原本我不应该是这个时间结束这次实习的，最初计划的实习期限是一年。这次的提前离职的经过是这样的。原本在这三个月得short time结束的时候，我已经和公司hr谈好了继续实习的条件。

可是没想到半月后，也就是上周五team leader突然告诉我情况有些变化。由于我非常反感出尔反尔的做法，并且还是在这样的大公司里。所以，我当时并没有仔细分析情况的变化的原因，而是采取了一味的抵制。

但是，team leader还是让我周末回去思考下到周一再给他答复。可是让大家都没有想到的是由于我目前论文即将开题，所以我希望可以把大部分精力要放在这个上面。但是由于周五的情况突变，使我的情绪在周末受到了很大的波动，从而不能完成原定计划中有关论文的安排。

在这种情绪的支配下，周日晚上我决定终止实习计划，并完成了两封言辞非常犀利的信件，打算周一作为我对这种情况变化的抗议，以及和同事们的辞别信，事实上我也是这么做的。尽管我不能继续在这里实习，我并不后悔我坚持了自己的原则。但是，中间我忘记了很重要的一点，就是没有完全弄明白情况变化的原因，就发出了这两封得邮件。从而造成了目前这种不愉快的离职局面。据说，对公司的好多人造成了非常不好的影响。

现在我得到的结论就是一个人能在环境突变的情况下能保持镇定，并且去分析了解真相实在是太难得了，至少现在我还没有做到。以后，我会尽力去做，希望不会再犯同样的错误。当然，这在我未来的人生史上将会是一段宝贵的经历。

我也和你有过同样的经历，前面呆过的小公司对承诺的实现总是拖拉遮掩，最后我当面和老板狠狠吵了一架，并且占了上风，把自己积累的对他的成见和轻视都倾泻而出，当时大家都很不愉快，但我觉得很畅快，而且走的很潇洒。但这也是我权衡利弊后做的选择，也许我很势利，我觉得这种小公司和我今后不会有交叉点，而且里面没有我在意，想建立友谊的人，所以可以轻易fire boss，你实习的公司是有影响力的大公司，这种情况下友好离职自然是最好的选择，也为自己留条后路，可以前缘再续，这是个人看法，也希望你从中有所收获，也和我分享。

**关于计算机专业的心得体会篇二**

首先说一说进入计算机专业的目的，我个人是因为十分喜欢it业，很喜欢折腾电脑，所以在填报志愿是毫不犹豫的在报了的所有的学校都填写的计算机专业，梦想着进入计算机专业后能遇见很多高手，能交到几个知己，谁之进来后却大失所望。计算机专业的学生有很多以前对计算机不怎么了解，而且还有部分人进大学前连计算机摸都没摸过，对计算机很熟悉的很少，高手更是凤毛麟角，大多数人是服从了父母之命，显而易见，目前社会最热的行业是it业，工资最高的也是it业，抱着这个因素，大多数考生的父母都让自己的孩子进入了计算机专业，而大多数学生也天真的认为从计算机专业毕业后就能够像电视里演的大多数白领一样每天只用坐在办公室里和同事们聊聊天，和老板吃吃饭，每天签几个字然后就有高工资等着你去拿。

进校后他们发现其实他们在专业课方面什么都听不懂，自己也一点兴趣都没有，没有兴趣那就没有学习的动力，而且这个专业是要靠悟性的，而兴趣是培养悟性的第一步，然后他们会发现越往后学专业课越难，也越听不懂，好一点的就会狠下心来，硬着头皮苦学一通，有可能也就能走出一片路来，而不好的就会就此放弃，只需要混着考试通过，混毕业，找个单位安心上班。有些人上了几年学连自己上哪些课都不知道;拿个程序他分不清是用c语言写的还是用pascal写的;不小心进了dos不知道怎么再回到windows。但说起游戏来头头是道，好像每个都是职业玩家一样，有的每天只知道泡在网吧。这就是中国计算机人才下一代的悲哀!

再说现在计算机专业大学生的学习和生活。大多数计算机专业的学生对本专业的发展及前景一无所知，每天都是看小说、玩游戏、看电影、打牌、喝酒、睡觉等等很有\"前途\"的事情。偶尔看见一两个同学看看与计算机专业有关的书，跑去拿来一看，全是什么\"游戏攻略\"、\"黑客秘技\"等此类书籍。还有的人连c语言和c++谁是谁都还没搞清楚，就拿本vc的书\"刻苦钻研\"，真不知他们看懂了没有。好多学生都买了电脑，但用处都是游戏机+碟机+音响，每天都在用电脑玩着各种流行的游戏、看着最新的大片、听着时尚的音乐，就是不用电脑学习。有的学生甚至问我电脑除了玩游戏还能干什么，我问他你为什么这么问，他告诉我他觉得电脑只能用来玩游戏，不知道还能不能干干别的什么。据我了解，近几年在国内好几所高校的计算机专业的毕业生的毕业设计竟然是做网页，在大学了四年，学完了《数据结构》、《软件工程》、《c语言》等专业课后，竟然交了一个没有学过计算机的人自学一两天就能做好的东西!

这就是大多数计算机专业的学生，在我在大学玩了两年之后，我突然明白该为自己的未来打算打算了，但还有许多人仍然还什么都不明白，所以就有了这篇文章。

如果你是以上我说的那种受父母之命来学计算机的学生，如果你看了《计算机应用文摘》第15期的《写给想当程序员的朋友》一文后，发现自己没有当程序员的欲望，那么我这里有几条路给你选择：

1、页制作，将来去网站工作!

2、学习3d max等软件，去作动画!

3、学习美术设计!

4、络，将来考个ccna，去专业组网!

5、在保证能顺利毕业的前提下，去疯狂玩游戏，做个职业玩家或做一个或几个网络游戏的gm。(我身边就有这样的人)

6、以上五条都与计算机有关，要有一定的专业知识，但比起你的专业课简单多了。如果你看到这里还不觉得有适合你干的，那这条最适合你：在你们学校去修双学位，修一个自己感兴趣的专业，计算机真的不适合你!

如果以上几条有适合你的，那么你就努力去做适合你的那一片天地，去看杂志的下一篇文章，下面的文字你看了只会浪费你的时间。

如果你是计算机专业的在校大学生，而且想当程序员，那么请往下看：

1、大学生活丰富多彩，会令你一生都难忘，但难忘有很多种，你可以学了很多东西而难忘，也会因为什么都没学到而难忘!

2、计算机专业是一个很枯燥的专业，但即来之、则安之，只要你努力学，也会发现其中的乐趣的。

3、记住：万丈高楼平地起!基础很重要，尤其是专业基础课，只有打好基础才能学得更深。

4、c语言是基础，很重要，如果你不学好c语言，那么什么高级语言你都学不好。

5、c语言与c++语言是两回事。就象大熊猫和小熊猫一样，只是名字很像!

6、请先学习专业课《数据结构》、《计算机组成原理》，不要刚开始就拿着一本vc在看，你连面向对象都搞不清楚，看vc没有任何用处。

7、对编程有一定的认识后，就可以学习c++了。(是c++而不是vc,这两个也是两码事!c++是一门语言，而vc教程则是讲解如何使用mfc类库，学习vc应建立在充分了解c++的基础之上。看vc的书，是学不了c++语言的。)

8、学习编程的秘诀是：编程，编程，再编程;

9、认真学习每一门专业课,那是你的吃饭碗。

10、在学校的实验室就算你做错一万次程序都不会有人骂你，如果你在公司你试试看!所以多去实验室上机，现在错的多了，毕业后就错的少了。

11、从现在开始，在写程序时就要养成良好的习惯。

12、不要漏掉书中任何一个练习题--请全部做完并记录下解题思路。

13、你会买好多参考书，那么请把书上的程序例子亲手输入到电脑上实践，即使配套光盘中有源代码。

14、vc、c#、.net这些东西都会过时，不会过时的是数据结构和优秀的算法!

15、记住：书到用时方恨少。不要让这种事发生在你身上，在学校你有充足的时间和条件读书，多读书，如果有条件多读原版书，你要知道，当一个翻译者翻译一本书时，他会不知不觉把他的理念写进书中，那本书就会变得像鸡肋!

16、我还是强调认真听专业课，因为有些课像《数据结构》、《编译原理》、《操作系统》等等，这种课老师讲一分钟能让你明白的内容，你自己看要看好几个月，有的甚至看了好几年都看不明白。

17、抓住在学校里的各种实践的机会，要为自己积累经验，就业时经验比什么都有用。

18、多去图书馆，每个学校的图书馆都有很多好书等你去看!

19、编程不是技术活，而是体力活。

20、如果你决定了要当一个好的程序员，那么请你放弃游戏，除非你是那种每天只要玩游戏就能写出好程序的天才!

21、你要有足够的韧性和毅力!有个高手出了一道题测试你的韧性和毅力：找个10000以内的素数表，把它们全都抄下来，然后再检查三遍，如果能够不间断地完成这一工作，你就可以满足这一条。

22、找到只属于你自己的学习方法!不要盲目的追随别人的方法，适合自己的才是最好的!

23、请热爱程序员这项工作!

以上的话有些是我的经验，有些是我从高手那里直接copy来的，但他们都很有用，记住他们，并遵守他们，那你们一定会成功!

对于大多数初学者来说，好多人有这种问题存在：我到底先学什么?学c/c++?还是学vc?还是学borland c++ builder呢?还是delphi?哪一个更好呢?学习程序设计和学习程序设计语言究竟是怎么一个关系?初学者究竟应该如何取舍呢?就这些问题，我从一个高手那里看了一下的这段话，可以帮助在这方面有问题的人：学习程序设计就好比学习射击，而程序设计语言就对应射击中的气枪、手枪、步枪等各种枪械。学习射击必须要选择一种枪械，不可能没有枪还能学好射击的，也不可能同时学会使用所有的枪械。但是，如果掌握一种枪械的射击，再学别的也就触类旁通了。因为在熟悉一种枪械的同时，也学习了射击技术本身。再学其他的，自然事半功倍。学习程序设计也是一样，必然要从学习一门程序设计语言开始入手。在学会系统的编程理念之后，用什么工具都一样!

之所以写这篇文章呢是因为自己眼看身边那么多的同学一个个都\"不务正业\"，荒废了学业，心急如焚，自己也荒废了好几年，眼看微软的windows从3.x到现在的20xx server，而中国的软件业还是在原地踏步，难道我们真要每年等微软给他的操作系统换一次名字，我们给他交一次钱吗?这么大的利润为什么不留给我们自己，为什么不让别的国家给我们交钱呢?这是广大中国程序员的一个共同的梦，要实现这个梦的人是现在还在大学里的\"准程序员\"们，他们是中国软件明天的希望!希望广大计算机业的大学生看到这篇文章后，睡觉的能醒来，玩

游戏的能停下来，在网吧的能出来，一起拿起课本，坐在电脑前，用程序写出中国软件业明天的辉煌。

**关于计算机专业的心得体会篇三**

一个程序员应该怎样去学习和掌握计算机英语呢?是立即开始背英汉计算机字典还是先考完6级再考\"托\"考\"g\"?其实，在下定决心之后最关键的是要搞清6个w，即：为什么学(why)、学什么(what)、怎样学(how)、何时学(when)、何处学(where)、跟谁学(who)。下面我们就谈一谈这6个w.

首先是为什么要学计算机英语。几乎所有的程序员都知道学习计算机英语的重要性，但并不是所有人都具有学习的主动性。这个问题的提出就是要让我们从自身的需求出发，掌握学习的主动性。一旦你有强烈的学习动机，任何学习上的困难都不会认你屈服，而你的每一点进步都将给你带来无比自豪的感觉。

学什么，是死背单词?还是猛抠语法?其实都不是。计算机英语的学习是一项系统工程，需要找到一个适合自己的学习目标，并从词汇、语法、阅读、写作多方面去融汇贯通。用程序员的术语讲，\"学什么\"的问题本质上是一个\"确定系统边界\"的问题。应为学习计算机英语是一个很宽泛的概念，若不根据个人的具体情况进行定义，恐怕难以有一个可以管理学习目标。无目标的或边界不清的项目往往是失败的项目，在学计算机英语的问题上也是一样。因此，我们先要根据自己的实际英语水平和工作需要界定计算机英语学习的系统边界。关于实际英语水平，我们可以简单地以大学非英语专业的英语教育作为参考，以通过大学英语四级考试(cet4)作为基线，即如果你通过了cet4，则表明你的英语水平为中高级，词汇量接近5千，不存在基本的语法问题，有一定的读写能力;如果你没有通过cet4，则表明你的英语水平为初中级，词汇量不足4千，可能存在一些语法问题，读写能力较弱。关于工作需要，我们可以将计算机英语学习对象划分成计算机研发人员、泛it人员。其中计算机研发人员是指从事计算机研究和开发的专业人员，他们又划分为软件研发和硬件研发，显然程序员是属于前者。计算机研发人员要掌握的计算机英语最专业，要求最高，但软件硬件各有侧重。泛it人员是指在it行业从业的或与it行业有密切联系的那些非研发人员，包括操作使用人员、技术管理人员、支持服务人员等等。不难看出，泛it人员对计算机英语的要求不是太高，也不太专业，一般能够使用英文界面的软件，能够阅读原版的操作手册和说明书即可。针对以上的划分，我在下表中大致给出了计算机英语的学习目标：

表1 计算机英语的学习目标

初中级 中高级泛it行业人员 掌握计算机英语的基本术语;了解计算机英语中常用的语法和惯用法;能借助字典阅读英文界面和在线帮助以及简单的操作手册，阅读熟读在70-90词/分钟。 掌握计算机英语的常用术语和缩略语; 掌握计算机英语中语法和惯用法的表达方式和功能;能借助字典阅读英文文档和技术资料，阅读熟读在100词/分钟以上;能使用英文编写简单的文档。

计算机研发人员 掌握计算机英语的常用术语和缩略语;熟悉计算机英语中的语法和惯用法;能阅读英文界面和在线帮助以及简单的操作手册，阅读熟读在80-100词/分钟。 掌握大量的计算机英语术语和缩略语;熟练掌握计算机英语中语法和惯用法的表达方式和功能;能阅读英文文档和技术资料，阅读熟读在100词/分钟以上;能借助字典翻译专业技术图书。

能使用英文编写简单的技术文档和程序注释。

知己知彼，百战不殆。在了解了学习计算机英语的一般要求之后，接下来就需要对自己的具体情况进行具体分析，制定一个学习计划或简单地定一个学习方向。作为程序员学习计算机英语的根本目的是为了提高自己在英语环境中掌握计算机技术的能力，所以学习的内容应该是围绕本专业的领域展开。对于没有上过计算机专业英语课程的程序员来说，学习的重点应该是掌握专业词汇和术语，了解计算机英语的一些规范译法和习惯用法。对于有一定计算机英语基础的程序员则应该把重点放在提高阅读速度和阅读质量上，并逐渐习惯使用英语注释程序撰写文档。

在明确学习目的和学习方向之后，还必须有一个好的学习方法，\"怎样学\"就是一个学习方法问题。这其中还包含了何时学、何处学、跟谁学等一系列问题。

在这里我建议把短期的系统学习和长期的日常学习结合起来，这样做的效果最好，也最科学。所谓短期的系统学习是指集中一段时间系统地学习计算机英语，这对于没有参加过大学计算机英语课程学习程序员尤为重要。而日常的学习则是指在日常工作用有意识地多接触和多使用计算机英语，边用边学，持续不断地积累提高。下面我就从这两个方面来具体谈一谈。

要系统地学习计算机英语，最好是参加专门的计算机英语课程培训班。培训班的选择非常重要，好的老师、成功的办学经验和系统的课程设置都是选择的重要依据。然而大多数程序员工作繁忙，可能采取的方式多是自学了。如果不能选择一位好老师，那就只能选择一本好教材了。一本好的计算机英语教材对系统地学习计算机英语帮助极大。目前市面上的计算机英语教材多达30种，在选择教材时不少程序员往往无从下手，大家不妨从以下几方面进行考虑：

教材的难易程度--对于不同学历层次有不同的教材，选择教材是一定要看清该教材的培训对象是中专、大专、本科还是研究生。选择难易程度适合自己的教材，太简单则不利于提高、太难则容易使学习受挫。

教材的专业侧重--有的计算机英语教材偏重于硬件，有的偏重于软件，还有的教材是信息电子类的计算机英语，侧重于通信电子方面，比如：汇编语言、单片机等。另外有的教材侧重于理论，如：数据结构、离散数学;而有的则侧重于应用，如：软件工程、数据库开发。所以程序员在选择计算机英语教材时，应仔细察看书中的内容，以免偏离软件开发的实际工作需要。

教材的体系结构--目前计算机英语教材主要分为按语法体系组织和按计算机体系组织的两种结构。如果你是初中级的英语水平建议使用前者，如果你是中高级的英语水平建议使用后者。

教材的易用性--教材的易用性是指教材的编排是否符合人们的学习习惯。虽然计算机英语是专业课程教材，但如果编排活泼、图文并茂、注解查阅方便肯定能调动学习的兴趣，降低阅读的难度。这方面国内的教材应该多向国外的教材学习。

然而国内许多大学的计算机英语课程作为专业英语教学起步较晚，而早期出版的计算机英语教材大多出自于任课老师收集的计算机英文资料，教材规划不够系统，编排也比较简单。这些教材虽然使用的学校较多，为早期的计算机英语教学做出过不可磨灭的贡献，但致命的弱点是内容陈旧、与时代脱节。最典型的代表是清华大学出版社的《计算机英语》，该书最新版本是1997年更新的，里面还充斥着dos这样的陈旧内容。有些老师苦于没有新颖实用的计算机英语教材，于是一本国外的计算机入门读物《computing essentials》(mcgraw-hill出版公司)被许多大学选用为计算机英语教材，效果极佳。这本书现在已经由高等教育出版社影印发行，书名是《计算机专业英语》。该书的特点是：时效性强(版本更新快)，新颖实用，编排活泼。但对于中高级英语水平的专业开发人员未免有点太浅。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找