# 大学班级活动策划书

来源：网络 作者：天地有情 更新时间：2024-06-25

*寝室文化秀活动策划书 一.活动名称 艺术才子，缔造特色寝室生活，我家我秀。 二.活动背景 人以群聚，家自然是生活的主元素之一。大学的快节奏生活让学生习惯拘束成三点一线，却遗忘了寝室是线中最温馨的点。 继往年的寝室文化节装扮活...*

寝室文化秀活动策划书

一.活动名称

艺术才子，缔造特色寝室生活，我家我秀。

二.活动背景

人以群聚，家自然是生活的主元素之一。大学的快节奏生活让学生习惯拘束成三点一线，却遗忘了寝室是线中最温馨的点。

继往年的寝室文化节装扮活动及局限的趣味游戏，本届活动开展将从青春活力才智魅力上更创新意，引领家人完美及丰富家的氛围，共同缔造属于艺术才子的寝室生活。

三.活动目的

寝室是友情凝聚的点，是我们欢声笑语扩成的面，是我们同甘共苦填充的空间，一个温馨的寝室，需要我们携手共创。

通过开展本次寝室文化节活动，陶冶学生的生活情操，营造青春、活力、温馨的寝室氛围，同时丰富大学生的寝室生活，提高寝室成员的团结合作能力，调动寝室成员的积极性。 艺术才子，缔造特色寝室生活，我家我秀。

四.活动时间

宣传时间：2024-11-22到2024-11-24

报名时间：2024-11-25到2024-11-26

比赛时间：2024-11-28到2024-12-1

五.活动地点

四栋楼门对面、教学楼旁、各区路边、各参赛寝室

六.参加对象

成都纺专艺术系全体成员

七.活动主线

一线：

谁与争锋校园球类风暴系列--青春、活力、团结席卷生活

二线：

智者的交流校园棋类益智系列--智慧、实力、交流丰腴生活

三线：

异家风情寝室装扮评比系列--个性、灵感、温馨美化生活

四线：

我爱我家风采成果展示系列--网络、创新、行动记忆生活

八.活动内容

1.谁与争锋校园球类风暴系列--青春、活力、团结席卷生活

活动包括乒乓球周末、定点接力投篮两项活动。突出青春、活力、团结席卷生活的主题，全面倡导全民健身增强大学生体制，发扬国球及其他球类的竞技精神，切实活跃学生的课余生活，落实伏尔泰所说的生命在于运动的谏言。

2.智者的交流校园棋类益智系列--智慧、实力、交流丰腴生活

活动包括楚河争霸、黑白对决、借机行动以及五点一线四项子活动。突出智慧、实力、交流丰腴生活的主题，引领学生培养益智兴趣，丰富学生的精神生活，让学生学会用智慧交流，用实力展现自我。

3.异家风情寝室装扮评比系列--个性、灵感、温馨美化生活

活动包括星级寝室卫生评比、我家我秀寝室装扮大赛、唱响生活，寝歌大PK三项子活动。突出灵感、个性、温馨美化生活的主题。该项活动保留了最传统的寝室卫生评比及寝室装扮比赛，又新增了唱响生活、寝歌大比拼的文艺活动，更是调动寝室成员的积极性，集众人的灵感，用个性创造温馨的家园

4.我爱我家风采成果展示系列--网络、创新、行动记忆生活

活动包括家园风采博客、我爱我家板报设计两个子项目。突出科技、创新、行动记忆生活的主题，以网络设计及板报设计来增强学生的动手能力，在整理及收藏寝室回忆的同时，增加寝室成员彼此的交流，共同体验曾经比赛的美好瞬间。崭新的活动方式不仅调动过了学生动手实践的能力，同时引导(ben文由wuyanrenjia收集整理)广大学生健康、文明上网，培养学生利用网络进行学习、交流的兴趣，远离不良网站。

九.具体工作安排

1.策划宣传工作：在寝室文化节之前展开策划宣传工作，召开寝室文化节动员大会，深入化宣传本期工作及活动安排;同时配备横幅、展板、各宿舍楼信息栏、管理之窗等渠道加大宣传。

a.召开寝室文化节动员大会

时间：20xx-11-22中午12：40

地点：教学楼

参加人员：院领导、学生处全体老师、团委学生会全体成员、寝室长、各班班长、团支书及学生代表

b.横幅宣传：敬请关注：

艺术才子，缔造特色寝室生活，我家我秀艺术系寝室文化节

主办：艺术系团委学生会承办：艺术系团委学生会纪检部

c.展板宣传：介绍本次寝室文化节，注明详细的活动安排。

2.工作分工：

与学生会各个部门协调沟通，取得各个部门的帮助，工作分为：一线工作小组--体育部，包括体育馆的借用、比赛器具的借用、比赛安排、裁判问题、分数统计、秩序维护;二线工作小组--文艺部，包括活动室的借用、比赛用品的准备、比赛监控、分数统计、以及四线活动中的唱响生活寝歌大PK的评比、秩序维护;三线工作小组--纪检部，包括寝室卫生评比，寝室装扮评比;寝室板报评比;宣传工作由宣传部协助负责;资金赞助、后勤准备工作、突发事件处理以及比赛用品选购由各部门协条。

3.奖项设置：

全能寝室寝室奖：1名，证书+奖金

一等奖：1名，证书+奖金;二等奖：2名，证书+ 奖金

三等奖：2名，证书+ 奖金

活力寝室奖2名，智力寝室奖2名，星级寝室2名，魅力寝室奖2名。(男女寝室各一名)

4.评比办法：

由李老师和团委学会生活纪检部成员组成评委会，根据各线赛事的比分结果加以统计，尤其对寝室卫生及寝室美化加以评比打分。根据最后结果评出优胜者十四名，具体名次见3，根据各线活动胜出者评出优胜者八名。

十.活动经费预算

横幅：50\*1=50元

展板：50\*2=100元

动员大会：简单的会场布置150元

工作人员饮用水：自备

奖品：用品预算600元

总计：900元

附：

各系列活动要求：

各报名寝室均应参见本次文化节的系列活动，不参加寝室者该项比赛得分为0。

一线：

定点极力投篮：由寝室4人集体参加，以一抛一投式轮流接力投篮。抛方站于篮球架下将球抛给站在罚球线处的投方，快速跑到罚球线下接受另一个成员抛的球，而投方则快速跑到篮球架下等待给下一位成员抛球。每组比赛限时2分钟。

乒乓球周末：寝室内推两人组对参加，一淘汰制进行比赛。比赛以一人接一次球为合作原则，采用11分两局三胜制。

二线：

智者的较量中，参赛队伍中的对员自行选择，每个队伍中每人仅且要求参加一项棋类，每个队员得分汇入队伍总分。

三线：

星级寝室评比：按照生活部给出的卫生评比原则给各个寝室评分。

我家我秀寝室装扮：遵守简约为主，个性为辅的原则对各个寝室的装扮加以打分。

唱响生活寝歌大PK。

三线比赛累积总分最高者胜出。

班级之间 玩转校园趣味活动策划书

为了让同学们感受竞技运动的乐趣，增进班级之间的友谊，增强团队的凝聚力，弘扬奥运文化和体育精神，营造人人参与运动、人人受益运动的良好氛围，财会学院体育部在会计风采节期间推出班级之间 玩转校园趣味活动。

一、活动主办方： 财会学院学生会

策划承办： 财会学院体育部

二、基本精神：挑战极限，挑战自我

三、参赛资格：财会学院全体学生均可报名参加

四、参赛办法：各人可通过班级体委直接报名，组队参加，所报项目不限。

五、活动方式：各项目均以班级为单位组队参赛

集体项目按第一到第六名分别累计加分，第一名8分，第二名6分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分;决战项目分数加倍。所有活动结束后，按最后的累计积分评团体一二三名，发放奖品及奖状

六、竞赛办法：

1、项目包括：一网打尽 双管齐下 锵锵三人行 四脚朝天

五环接力 滴水不漏

2、各项竞赛按《竞赛规则(试行)》执行

3、裁判和记分员6名(暂定)，由学院体育部选派，主持人1名

七、活动流程：

1、报名宣传阶段： 10月27日---10月28日

宣传及报名方式：第一、宣传栏张贴活动预告海报;第二、各班体育委员具体组织各班报名工作，各班分发报名表一张，由体委收齐交至体育部，每班报名人数不限(至少6人)。

2、时间：4月10日(星期四)下午13：40(如有变动另行通知)

3、场地：F楼后的空地(草坪)上，和平广场

八、奖项设置：

此次活动设总团体优胜奖3个，按团体成绩总和录取前3名，奖励团体冠、亚、季军。

九、竞赛项目及规则：

1. 一网打尽：每队派3名女选手，2名男选手参加比赛， 3名女选手在指定区域内向对面扔网球，一名男选手将水桶放在头顶，移动接球，另一名男选手则负责运送球工作，在限定时间(2min)内,接球多者为胜。(涉及器材：水桶2只，网球12只)

2. 双管齐下：每队派6名选手，在一个用横幅制成的大管道里站成一列，比赛开始后，两队选手在起点处出发，各队需在看不见的管道里齐心协力向终点前进，最快者获胜。(涉及器材：横幅若干)

3. 锵锵三人行：每队派3名选手，站成一排，用绳子将相邻选手的脚绑在一起，然后横向走路，在规定时间走得最远者获胜。

4. 四脚朝天：每队派4名选手，每人仅有一次出脚机会。将10个矿泉水瓶拼成一个三角形，参赛者在指定距离出脚用足球将瓶子踢倒，即足式保龄球，最后计算踢倒瓶子总个数，数量多者为胜。(涉及器材：足球2只，矿泉水瓶10个)

5. 五环接力：每队派出6名选手，进行橡皮圈的接力游戏。参赛选手需用嘴巴咬住一根吸管，站成一排，比赛开始后，从第一名选手起依次用吸管进行橡皮圈接力，其间不能用手加以辅助，5根橡皮圈传递最快者获胜。(涉及器材：吸管若干，橡皮圈20根)

决战项目：

滴水不漏：每队派6名选手，参赛选手绕树转满10圈后，手持装满水的杯子跑向20米处的目的地，途中需越过独木桥、绳子等障碍，然后将水倒入空的矿泉水瓶，完成后下一位选手方可出发。在规定时间内(5min)，瓶内水多的队伍获胜。(涉及器材：一次性杯子若干，空矿泉水瓶6只)

十、经费预算及相关器材：

塑料吸管二盒： 2元 奖状6张：6元

一次性杯子四包：6元 旧横幅若干 塑料线若干

足球：2个 网球:12个

附注：班级之间 玩转校园报名表

财会学院学生会体育部

2024-10-31

班级之间玩转校园报名表

你想感受运动的快乐吗?你想拥有做冠军的感觉吗?你想成为众人的焦点吗?你们班级的凝聚力够强吗?答案当然是肯定的啦~~

财会学院玩转校园趣味活动正在火热报名中给你一个充满活力的舞台，给你一个展示自己的天堂，快拿起笔，加入我们吧!

Just Come On! Fighting!

活动说明：

1.各项目均以班级为单位组队参赛。

2.每个班创建自己班的队名及口号。

3.集体项目按第一到第六名分别累计加分，第一名8分，第二名6分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分;决战项目分数加倍。所有活动结束后，按最后的累计分评团体一二三名，发放奖品及奖状

4.中间休息环节的小游戏均以个人为单位参加。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找