# 大学活动策划锦集7篇

来源：网络 作者：独影花开 更新时间：2024-08-18

*大学活动策划锦集7篇大学活动策划 篇1一、活动目的：为了更好地推动我班的体育文化建设，促进班级的交流，体现当今大学生应有的朝气蓬勃的时代精神面貌，同时也为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，展现青春活力，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏...*

大学活动策划锦集7篇

大学活动策划 篇1

一、活动目的：

为了更好地推动我班的体育文化建设，促进班级的交流，体现当今大学生应有的朝气蓬勃的时代精神面貌，同时也为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，展现青春活力，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。特举办此次团体意识性的比赛。

活动期间，我们准备一些相关的热身活动，主要有羽毛球赛，篮球赛，乒乓球赛等素质拓展训练活动，通过这些活动以促进和增强个人及组织（团队）的系列优势，通过游戏，培养团队意识、领导技能、组织能力、创新精神，增进成员友谊。让学生在活动过程中感受集体的魅力，感受彼此之间的友谊，更让学生对自身有个全面的了解，得到一些启示等，分别从几个方面来锻炼当地学生的能力，使之有新的感悟与提升。

就现实的意义而言，刚考完试，带领同学们出门透透空气，活动活动身体，加强体育锻炼，实现自身抵抗力的提高，为全心全意的学习打下坚实基础。

二、活动形式：篮球赛，跳绳，羽毛球赛，乒乓球赛

三、活动时间：待定（大概在5月22日周三上午体育课 星期天下午）

四、活动地点：第二体育场 第四体育场

五、参加对象：20xx级创新实验班所有同学

活动过程：

（一） 篮球赛：根据参赛的人数来确定，可打全场，也可打半场。

（二） 游戏时间：四十分钟左右

需要场地： 第二体育场

需要道具：篮球一个 一桶矿泉水

活动细则：

1、比赛采用2\*20分钟模式，半场休息时间为10分钟。

2、比赛不加时，如遇两队结束时得分相等，以罚球定胜负，此时男女得分都按正规比赛计算，第一轮每队出五名队员（含两名女队员），每人罚一球，如还未分出胜负，则下面轮次每轮出一名队员，直到分出胜负。

3、比赛过程中要尊重对手与裁判，不得出现暴力冲突。

4、其他规则与正规篮球比赛相同。

5负责在一旁监督，以防止暴力事件的发生。

2、活动项目名称：羽毛球赛

（1） 比赛场地：第二体育场

（2） 器材设备：比赛羽毛球 球拍班级准备

（3）羽毛球比赛细则：

一、比赛全程实行淘汰制，参赛队员进行抽签分组。每组最终决出2队参加决赛。期间，可以复活一组参加晋级赛（按比分多少决定）。对抗组：A——B C——D E——F

二、参赛队伍须提前15分钟到达比赛场地， 在比赛开始时，迟到

15分钟的队伍做弃权处理并判对方球队以3：0处理

三、挑选场地或发球权：

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在自由协商的前提下，确定挑选场地和首发球权。

四、局数和分数：

1。每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

2、混双打11分为一局，先得11分的一方胜该局。

五、发球权、得分：

1。比赛中由通过双方自由协商获得发球权的运动员先发球，发 2个球后交换发球权，由对方发2个球后再交换，直至比赛结束。

2、下一局比赛开始时，均由上一局的输方先发球。

3、比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算

该运动员失误，对方运动员得分。

4、发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2

次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

六、交换场地

1。 第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛。如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得6分（11分为一局）时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

2、 在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地，一经发现，应立即交换、已得分数有效，并继续进行比赛。比赛过程中，双方应该相互协调，不再安排裁判。

七、奖项设置： 依据最后比赛成绩，评选出第一名、第二名、第三名

三、活动项目名称：乒乓球赛

（1）项目类型：团队协作型 单打 混合打

（2）道具要求：乒乓球拍 乒乓球

（3）地点 ： 第四体育场

比赛细则：

第一轮：单打淘汰赛

每队所有队员，不论男女，比赛前各队各自抽签确定各运动员出场顺序（此工作由队长协调组织），比赛为7球分胜负制。

比赛赛制：

各组队员按照抽签结果顺序，依次上场，7球分胜负，负方队员淘汰，负方下一队员上场。胜方队员继续比赛，但胜方输球个数不归零。（例如：A方甲同学输7个球，B方乙输5个球。那么下局A方按照抽签结果顺序由丙同学上场，B方乙同学继续比赛，但此时乙同学已经输球5个），最终剩有队员的一方胜（三队中，以剩余球数多少排名）。

A—B B—C A—C

第一名：6分 第二名：4分 第三名：2分

第二轮：混合双打团体赛

每队队员按照公平自愿的原则，各自选出3支队伍参赛。（此工作由队长协调组织）。比赛前，由队长提交比赛队伍成员，按照抽签的原则（各队队长手中有1。2、3张出场顺序票，由各队的三支队伍抽取，抽到1的组相互对抗，赢一场比赛得一分；抽到2、3的同理）。

A队 B队 C队

临时分组，参与者人人有奖

负责组织及记录

四 活动项目名称： 跳绳比赛 （1）地点 ：二体 （2）道具要求：跳绳

（3）参赛人员：主要是女生

负责组织及记录

比赛细则：

比赛时间一分钟 一分钟内谁跳的最多，前三名有奖

一、参加方法：

1、参赛队员为12级实验班班所有有意愿参与的学生。

2、班级分为 （待定以六个预算） 个队，每队有4名男队员和1名女队员组成。

3、在比赛进行中对有争议判罚可在当节比赛结束后向当值裁判员提出申诉、在赛后向班委会反映；

4、裁判来自我班有经验的同学，各参赛队需尊重裁判，违者取消该参赛队该轮次成绩得分；

（四）活动过程中，各班委应该积极合作，主动参与现场的组织和安排，别外，活动的记录由宣传委员负责。

（四）、本次活动经费预算及物资准备

时间总是轻易的过往，留下的只有我们的足迹，或许就连那些足迹我们都不曾拥有。明天，当你想得起今天；是否觉得过往就如初夏的雨点，落得有些敷衍。多年后的你，你又在谁的身旁，是否记得当年的月光，是否记得那些朝夕相处的同窗、你们的故事。在时间的数轴里，我们做着不仅相同的事，带着不一样的心情，哪怕是百花争艳，还是孤芳自赏。我们依旧有很多相同的地方，彼此都有着美好的向往、憧憬，不妨我们一起走走看看……或许那又是别样的风景！

大学活动策划 篇2

“WHN光棍狂欢之夜”

在每年的这一天，一直习惯过着单身的你是否感到寂寞、孤独、繁忙的学习与生活你是否糟糕透了？你忧郁的眼神表露出了你对美好生活的向往！然而你却无能为力。那么现在有一个好的机会，那就是来到“WHN光棍狂欢之夜”释放一下你久违的激情给自己一个机会好好的放松一下。沉重的心理需要得到释放、寂寞的心需要朋友来安慰、平淡的生活需要一点刺激和浪漫。我们倡导健康、快乐、自信、时尚、让生活可以更美好！不管你抱着怎样的心理来看待我们这次活动，首先请用一颗开放的心来体验一下。我们将尽可能把快乐带给美一个人。

11月11日光棍节是所有单身年轻人的节日，也是所有单身朋友展示自己的舞台。据说这个节起源于800多年前，也就是1111年11月11日，那天光棍总数达到创纪录的8条。如今光棍节不仅是校园趣味文化的代表产品之一，更成为弥散于社会的一种文化形态。在这里，希望单身的学子们能在我们的组织下挥洒青春热情，翻开人生新的一页。

那一天让我们一起度过，让我们的笑容洋溢在“WHN光棍节的狂欢之夜”，成为我们刻苦铭心的记忆。

（一）活动时间：11月11日晚上《7：11———10：11》

（二）活动地点：

（三）活动对象：学校男女单身

（四）活动内容：

（1）所有工作人员合唱《单身情歌》开场

（2）十个男生与十个女生速配：准备写有小龙女，黄容等十个女侠的签，让男生来抽，男生分别为杨过，郭靖等。从而小龙女和杨过，郭靖和黄蓉等十对分别配成对。

（3）十对配好的分别演绎一段剧中有的故事情节，看彼此之间的默契。

（4）十对之间进行悲伤情歌对唱大PK。把心中的不快释放于悲伤情歌之中。让台下的观众也参与其中并赠送小礼品。

（5）评出最佳大侠和最佳女侠以及最收欢迎的一对，并颁发奖品。

（一）已有资源：人力资源，场地

（二）需要资源：物力资源，赞助商

海报，互联网等。内容如下：你累了吗？你寂寞了吗？曾经让你引以为豪的自由，在光棍节到来的这一天让你陡感凄凉了吗？你曾在某个夜晚强烈地思念某个人吗？你做过多次努力也忘不了她的笑脸吗？在这个特殊的夜晚请来我们的“WHN光棍节狂欢之夜”吧！这里小龙女，杨过与您有约。这里有着你想不到的惊喜与激情！我们热烈欢迎您的参与！

（一）工作人员领掌的，制造气氛的要积极主动。

（二）指挥中心负责及时调度，活动进行中用手势沟通所有工作人员。

（一）音响等设施费。

（二）参与者奖品费以及小礼品费。

（一）广告宣传：2人

（二）舞台：3人

（三）应急：2人

（四）指挥中心：4人

（一）所有人员必须爱护公共物品如有损坏需要自行配付。

（二）当晚一切活动以组织人员安排为准。

（三）禁止一切暴力、粗俗、下流的言行与动作出现，违犯者当场清理出局。决不留情。

大学活动策划 篇3

：“荧光夜，科贸夜”

一、活动时间：20xx年6月14日星期三19：30—21:30

二、活动地点：广州科贸学院校园环道

三、活动对象：全院师生

四、主办单位：广州科技贸易职业学院

五、承办单位：院学生会文娱部

六、活动阶段（分三个阶段）

（一）、活动前阶段：

1、活动策划：

（1）、完成活动策划，并且依策划进行筹备。完成审批。

2、宣传工作：

（1）、通知各院系学生会将举办本次晚会，并协助做好宣传通知工作。

（2）、院学生会出一张宣传海报，并贴在宣传栏上。

（3）、在校内学生密集区（如喷水池、食堂、宿舍楼、教学区和宣传栏）进行宣传。

（4）、6月10到6月13日在教学楼下喷水池旁摆摊，上放学时段派发宣传单。

（5）、利用手机、微博等方式进行转发宣传。

（6）、组织横幅签名活动：（横幅为：“释放激情，为爱接力”），让同学们积极参与。

3、报名方式：

a.可在宣传单上填写联系方式递交给工作人员进行报名。

b.可在摆摊期间在摊位填表报名。

c.可用发短信或打电话的形式联系工作人员进行报名。

d.活动当晚开始前，可接受现场报名。

4、活动的筹备：

（1）、计划和筹备活动所以物质，确保活动万无一失。

（2）、分配安排好活动当天晚工作任务，分工仔细明确，使活动井条有序，顺利进行。

（3）、做好活动当晚出现突发情况的应急方案，人员伤亡处理方案。保证活动顺利进行完美结束。

（4）、准备好应急所需物质，如突发事件医疗药物的准备。

(二)、活动进行阶段：

（一）、活动详情：

具体如下：

(1).参与活动的选手，手带荧光棒，抹荧光粉。围校环跑。

(2)、围校环跑二圈，分二组选手，分别是大一组和大二组。

(3).大二组选手先围校环跑一圈，大一的选手在终点等候。

(4).先跑到终点的大二选手将手中的其中一条荧光棒递交给大一选手，接到荧光棒的大一选手继续围校环跑一圈。

(5).提前二十名跑到终点的选手可以获得一些神秘礼品奖励。

（二）、任务安排：

①.工作人员，提前到位，做好活动布置，场地处理。

②.安排嘉宾和观众休息处，并做好嘉宾签到工作。

③.安排医务人员的到位，并做好安置工作。

④.做好活动参与人员的签到及就位，并且向他们发 放适量的荧光棒，及荧光粉。

⑤.维持现场秩序，注意礼节和听从安排。

⑥．工作人员做好本岗位工作，活动按计划进行。

（三）、活动结束阶段：

1、给予活动表现积极优秀的选手礼品奖励。

2、全工作人员以及活动参和人员合影留恋。

3、工作人员清理场地，做好清洁环保工作。

4．陆续完成活动工作，活动完美结束。

4、活动总结。

七、环跑路线：

七、经费预算:略

八、注意的事项

1.天气方案：

①、活动日期初定于6月14日，若天气条件不允许将有更变，则会另行通知。

②、活动当晚，请自行带好防雨工具，担心活动进行中，突发下雨，造成不便。

2.应急处理方案：

（1）、活动参与者不能出现穿拖鞋，长牛仔裤等影响活动进行的服装，最好是运动鞋，运动裤。

（2）、活动进行时，不能路边停留，嬉戏玩耍和打闹，或趁机逃跑溜出学校外出游玩，应对活动给予高度重视态度。

（3）、活动进行中，若发现有突发事件，受伤等严重情况，应立即停止，附近的工作人员或旁边的同学帮助协助，送往医务人员等处及时处理，防止意外的再一次的发生。

（4）、会场秩序将有文娱部以及体育部部分干事维持，若活动期间有人发生争执，破坏气氛，由活动负责人出面协调。

大学活动策划 篇4

通过一次爱心义卖，锻炼同学们的社会实践能力，让同学获得自主发展的空间。作为我们每个人而言，只要将自己生活中，节省下来的一点点钱，哪怕是一块钱捐献出来，也能积少成多，为公益事业献出自己的一份爱心。

杭州景区

六月末

1、提交策划，取得批准

2、购买好义卖的商品：矿泉水、鲜花、气球等

3、进行海报横幅定制，加大宣传力度，以求广泛的参与面

1、校内新闻报道，网页报道

2、横幅，海报宣传

3、媒体联系

义卖在景区进行，将义卖所得捐给残友

１．安全第一

２．准备好防中暑的药品

3.不得强买强卖，保持我们大学生良好的形象

大学活动策划 篇5

非物质文化遗产走进大连大学民间泥塑

20xx年4月底-5月初

大连大学在校全体师生

大连大学知行文化社

教学楼（详情见海报）

本活动主要以讲解为主，经过老师的.讲解，参加活动的同学将有机会亲自接触并参与制作，活动的过程中还会有文娱表演以及趣味问答等活动。

1.宣传准备工作

1）时间待定，由宣传部设计并制作宣传板、条幅，由活动前一周在全校范围内宣传。

2）时间待定，由办公室制作邀请函，向全校各学院发函，邀请参加活动。

3）时间待定，由组织部申请租用教室

（要求：由于考虑到参赛人数较多，建议多借个大教室）

2.现场活动（时间待定）

1）时间待定，各社团代表以及社员入座；

2）时间待定，活动正式开始。

3）主持人入场，介绍嘉宾和活动大致流程。

4）开场PPT展示，带领大家一同了解泥塑文化。

5）串场文艺表演。

6）到场的讲师为大家讲解简单的泥塑技巧以及其制作的方法

7）串场文艺表演2

8）现场互动环节，共10题，由主持人向现场观众出题作答，答对赠送小礼品，每题由一次二次回答的机会。

9）台下的社员与讲师进行互动，并上场体验和讲师一起制作小泥人。

10）串场文艺表演3

11）小泥人制作结束，合影留念

12）由嘉宾对活动进行点评

13）由社长为讲师颁奖，合影留念。

14）观众有序退场，组委会清理会场。

大学活动策划 篇6

为了繁荣校园文化活动，营造浓郁校园学术气氛，增强同学们的思辨能力与团队合作能力，为校辩论赛培养优秀辩手，同时为同学们创造一个相互学习，共同进步的良好环境.

初赛：XX年11月05日前由班级举行.

复赛：XX年11月10、11日14.30-16.30新校区综合教学楼()

决赛：XX年11月16日19.30-21.30大活404

1、由学生自由组织辩队，每队由四名辩手组成。

2、各参赛队必须依照比赛规则参赛并进行辩论，嘉宾及评委根据评分标准为团体和个人进行评分。

3、每场比赛本着公平、公正、公开的原则，由各队负责人(原则上是各队一辩)抽签决定比赛场次、辩题。

4、因各种原因不能准时参加比赛或未按要求比赛将按弃权处理，且需提前通知负责人(最迟在开赛前两天)。

四对四团体辩论赛。

1、主席致开场词，介绍评委，主持人介绍双方辩手及其所持立场;

2、主持人介绍本场比赛规则，并宣布比赛开始;

4、正方一辩开篇立论，时间3分钟，反方一辩随后;

5、正方二辩选择反方二或三辩进行攻辩，攻辩过程中，攻方只许提问，不用回答，辩方只许回答不许反问，时间共1分30秒，其中，每个问题不超过10秒，回答不超过20秒;随后反方二辩选择正方二或三辨进行攻辩，时间、规则相同;

6、正方三辩选择反方二或三辩进行攻辩，攻辩过程中，攻方只许提问，不用回答，辩方只许回答不许反问，时间共1分30秒，其中，每个问题不超过10秒，回答不超过20秒;随后反方三辩选择正方二或三辨进行攻辩，时间、规则相同;

7、正方一辩进行攻辩小结，针对攻辩中的内容进行简单小结，时间1分30秒，反方一辩随后进行;

8、双方进行自由辩论，由正反方交替进行，双方各4分钟，由反方先发言;

9、观众提问：由观众向正反双方各提出两个问题(双方选手回答问题共2分钟，一个问题1分钟)，观众提出的问题需经评委判定有效后被提问方才可回答。提问次序为：正、反、正、反;

10、反方四辩总结陈词，时间3分钟;正方四辩随后，时间相同。

11、评委进行评判，组织人员计算个人和团队得分。团体得分高的辩队为该场比赛胜者，个人得分高者为该场辩手。

12、评委嘉宾及大众评审对本场辩论进行点评

13、大会主席宣布本场比赛各队的成绩和胜负情况及辩手、

14、本场比赛结束，双方辩手退场。

1、开篇立论阶段，每方队员在用时尚剩30秒时，记时员以一次铃声提醒，用时满时，以长铃声终止发言。攻辩及攻辩小结阶段，每方使用时间剩余15秒时，记时员以一次铃声提醒，用时满时，以长铃声终止发言。自由辩论及总结陈词阶段，每方使用时间剩余30秒时，记时员以一次铃声提醒;用时满时，以长铃声终止发言。终止铃声响时，发言辩手必须停止发言，否则作违规处理。

2、在自由辩论环节中，正反方辩手自动轮流发言。发言辩手落座为发言结束即为另一方发言开始的记时标志。另一方辩手必须紧接着发言;若有间隙，累积时间照常进行。同一方辩手的发言次序不限。如果一方时间已经用完，另一方可以继续发言，也可向主席示意放弃发言。自由辩论提倡积极交锋，对重要问题回避交锋两次以上的一方扣分，对于对方已经明确回答的问题仍然纠缠不放的，适当扣分。

3、观众提问阶段正反方的表现算入比赛成绩。观众提出的问题先经评委判定有效后，被提问方才能回答。正反方各回答两个观众提出的问题，双方除四辩外任意辩手作答。一个问题的回答时间为1分钟，如一位辩手的回答用时未满，其他辩手可以补充。

4、结辩

辩论双方应针对辩论赛整体态势进行总结陈词;脱离实际，背诵事先准备的稿件，适当扣分

1、10月28日中午12.10—12.50各班班长将参赛辩队各辩手名单(包含姓名、班级、几辩及联系电话)上报至学院学生会办公室(过期不候)。各辩队负责人(原则上为各辩队一辩，若一辩因故不能到场，则由班长和学习委员代抽)在学生分会办公室抽签分组，决定对手，辩题和场次，抽签不分年级。

2、11月10日14.30在新校区综合教学楼进行复赛，具体情况在抽签结束后通知。

3、11月10日，参赛辩队进行辩论，每场比赛得胜队在11日进行第二次复赛，赛后得胜队可进入决赛，正反方及辩题在两场比赛结束后由各队负责人抽签决定。

视情况决定是否添加复活赛。复活赛参赛资格由当轮比赛各场次比赛中胜负分差最小的两队负者参加。

1、组织部、外联部干事按比赛时间提前一小时到辩赛场地做好赛前准备工作。(参赛场次见赛事安排表)

2、各班班长及组织委员组织观众赛前半小时准时入场;记时员(杜清)及记分员(岑礼淑、王彩芬、王玥萱、汪洋)就位。

3、各班参赛选手赛前半小时准时入场，比赛准时开始

4、各班级要高度重视此次活动，精心策划，认真准备，进一步提高同学的参与热情和积极性，组织同学准时参加，确保此次比赛顺利进行;

5、参赛决赛的选手尽量统一着装

1.初赛(由班级自行选拔)

2.复赛：老师老师老师老师

团委副书记

学生会主席

3决赛：\*\*\*书记\*\*老师\*\*\*老师\*\*\*老师\*\*老师

团委副书记\*\*\*

学生会主席\*\*

学生会副主席\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1.本次比赛设团队2个，颁发荣誉证书

2.全程辩手2名，颁发证书

3.优秀个人若干名，颁发证书。

一.财政预算：

1.展板制作

2.会场布置300元

3.打印相关资料的费用200元

合计:500元

二.赛程赛制：

1.本次比赛复赛为单对单淘汰制，决赛为循环制。

2.场次：复赛12场，决赛2场。共计14场。

3具体各辩队对阵赛程由抽签决定。

大学活动策划 篇7

：

组织者事先去搞活动的地方，提前预定住宿的旅馆，安排好行程，提前购买返程车票，安排好乘坐工具。

为了缓解紧张的学习生活，减少来自各方面的压力。增加外出与大自然交流的机会，让同学们在学习、工作之余放松自己，享受与大自然的亲密接触。了解湘西景区文化，陶冶情操。

创造一个给宅在寝室的同学们相互了解的机会，增进彼此间的友情，促进同班同学团结友爱、互帮互助、加强班级凝聚力，培养团队写作能力。

星期五：

早晨7：40相关负责人在校门口集合，7：50检查同学是否到齐，8：00乘坐包车前往火车站。到达火车站有相关负责人检查同学是否到齐并带领同学排队。

9：17踏上去吉首的火车，火车在11：33到吉首，在11:50 坐上去德夯的汽车，下午1：00左右到德夯地质公园。就餐休息。

3：00去地质公园游玩，下午6：00清点人数，结束行程

7：00后自由活动，10:00清点人数。

星期六：

8：00集合，去德夯地质公园，看流纱瀑布，天问台，天凿奇峡，南华山，湘西岩板寨。欣赏苗家民俗文化，充分体验古老民俗风情和大自然美的享受。

中午12：00午餐，苗家土家菜。午餐之后，同学们自由活动，去买点小饰品，工艺品。

下午2：00开始集体素质拓展活动。

1、顶气球活动 分成若干个小组，每个小组5人，每次两小组进行比赛，类似于排球比赛，中间用一条绳子隔开，参赛的同学只能用头部把气球顶到对方阵营，若气球在哪一方掉下哪方就输，而胜出的一方可以得到奖品。

2、报纸游戏

每组三人，两男一女，站在报纸上，不能接触报纸以外的地方，将报纸翻过来，并保持十秒以上，成功的前三组可以得到奖品。

3、合作大考验

每组十人，围成一圈，每个人伸出双手，打折前一个同学的肩膀，然后坐在后一个同学的腿上，那个组坚持的时间最长就胜出。这和一个考验团队合作精神的游戏，需要全部都坚持下来才能取得最后的胜利。

下午5：00结束，乘坐包车去吉首火车站。乘坐火车回校。夜里9：20左右到校。

住宿1020，交通费1245，药品费50，合计2315；

1、不要带过多的衣服和食品，和大量的现金。

2、必备创可贴、晕车药以及风油精等。

3、保持秩序，上下车不得推挤，车内人员不得将四肢及头伸出窗外，大家相互提醒。

4、互帮互助，有部分晕车的同学，与其同坐的同学要负责照顾好晕车的同学。

5、注意个人财务、手机、现金等不要随便搁置。

6、活动中不要单独行动。至少有4人以上，并经过班长批准。

7、回校时，确保人齐后才上车。

8、班长要带上相机，有相机的同学也可以带着自己的相机去，去拍照留念。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找