# 最新大学生竞赛活动策划(三篇)

来源：网络 作者：独酌月影 更新时间：2024-10-04

*人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。大学生竞...*

人的记忆力会随着岁月的流逝而衰退，写作可以弥补记忆的不足，将曾经的人生经历和感悟记录下来，也便于保存一份美好的回忆。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

**大学生竞赛活动策划篇一**

有关具体.赛前部分:

1)活动目的

〈1〉丰富同学们的课余生活。

〈2〉为大学生提供一个语言学习和思维交流的平台，共同进步。

〈3〉加深对我中华文明的了解与传承。

〈4〉纠正长期以来，各高校中不正的致词之风。(特指以朗诵形式来致词的)

2)参赛选手要求:

(1)我校学生，性别年龄不限主题由致词与公关协会选定后，题目自选，要求内容积极、健康、向上。(3)如有背景音乐，则自带光碟。(4)自备服装和道具

3)参赛人数:

选拔赛自由报名，人数不限;

4)时间及有关场地安排:

报名时间:201\*年4月30日中午12:00报名截止

报名方式:在学校丁字路口我社团临时工作处报名

活动具体时间安排:5月9日10日晚7:30至9:30开始初赛，预计通过30人。

5月16日进行复赛，采用“3进1”原则，留下10人。

5月19日进行决赛。

比赛地点:待定。

5)策划主办单位:某某协会

6)赞助单位:

7)致词比赛:

比赛流程:

比赛由四部分组成:

一、初赛采用命题致词模式，(指定话题，自拟致词题目)各选手比赛时间为6分钟;

二、复赛采用命题致词模式，(指定致词题目)各选手比赛时间为4分钟;

三、决赛采用即兴致词，题目由各选手抽签选择，比赛时间1分30秒之内;

四、特别申明:本次所有比赛，选手必须上交致词稿，(特指初赛复赛致词稿，评委会将以对致词稿内容进行考核，此项将占比赛总分的10%)

评分标准:(满分100分)

●仪表形象:(20分)

1)着装整齐，大方得体。(10分)2)姿态自然，动作适度。(10分)

●致词内容:(60分)

1)主题鲜明，符合主题内容。(30分)2)内容充实，事例动人，贴近生活，富有鲜明的时代感。(20分)3)行文流畅，用词精练，详略得当。(10分)

●语言艺术:(20分)

1)发音标准，流利。(5分)2)节奏处理得当，技巧运用自如。(5分)3)表现力、应变能力强，能活跃气氛，引起高潮。(10分)

(3)评分规则:评委明确给出每部分评分(评分为整数)，由工作人员进行最后加总，去掉分与最低分，取平均分为选手比赛成绩，按成绩排名。

8)奖项设立:

一等奖1名，二等奖3名，三等奖4名，同时设立台风奖，欢迎奖各一名。

9)颁奖:比赛结束后，颁发获奖证书和奖品(具体奖品视活动金费而定)

注:1、凡以朗诵形式来才加本次致词比赛的，由评委会予以酌情扣分处理。

2、在各流程中凡比赛超过比赛规定时间的，由评委会予以酌情扣分处理。

雷\*

201\*-03-20

**大学生竞赛活动策划篇二**

一活动标题

我班最美,我们更快乐

二活动主题:

简自我风采，丰自我回忆,找我们的未来

三活动背景:

为了进一步加强同学之间的关系和班级的团队精神,还有不断锻炼学生个人的自我才华能力和表现能力,本次活动当中设有演讲比赛和文艺演出比赛,提问解答比赛等形式来进行本次活动.

四活动目标

1.为同学们提供一个施展技能与综合素质的机会，引导同学们树立

正确的择业观，同时在活动中充分发现自身与企业用人标准之间的差距，以便在日后的学习以及求职过程中不断提升自己的能力。

2.让同学们通过这次活动能掌握简历自我能力和社会需求认识，为以后在堆积如山的求职简历中脱颖而出做好准备。

五活动流程

4月5日到4月9前各选手准备好个演出的节目和材料。

比赛:时间4月9日，地点定于机电系阶梯教室。

比赛流程:

18:45班长和我提前准备好活动的基本工作同时上交好的节目检查和顺修弄好以每位选手播放顺序。

19:00召集本次选好的打分人员,及做好打分的准备。

19:05比赛开始

19:05--21:20进行完成所有节目并(评委对选手有1分钟的点评时间)

比赛结束，工作人员整理选手评分表，交给班长和团支书。21:00场地的清洁工作完成21:30离场

奖项:团队精神奖一组，铜3名，银奖2名，金奖1名

具体流程:

1)7:15~7:30准备所有活动内容

2)7:30~7:35团支书宣布开始，介绍到场的评委人员名单.

六:经费预算

**大学生竞赛活动策划篇三**

我社作为城市学院的学生社团之一，应积极响应学院校园文化节“打造校园文化，创建品牌社团”的口号，由于我社为电子竞技类学生娱乐社团，在文化节期间内，计划通过举行电子竞技类赛事活动老丰富学院校园文化节，我社计划在文化节期间面对全体城市学院的学生申办3个电子竞技赛事活动，分别为，迎“首届校园文化节”杯首届cf(穿越火线)校园争霸赛，迎“首届校园文化节”杯首届dota校园争霸赛(与我院学生社团dota社合办)，迎“首届校园文化节”杯首届war3校园争霸赛。

活动时间:

我社计划在校园文化月里的每一个周末进行一类赛事，共计三类，赛事时间视参赛人员规模而定，具体的时间将由我社接下来的活动申请书中预定，由学生社团管理部安排决定。

活动地点:

由于电子竞技类活动赛事需由有网络的计算机为载体(dota和war3可局域网进行)，而校园文化节需在本校内举办活动才会更加有意义，我社计划在活动期间内，由我社申请，学院学生社团管理部给予批准，于我院机房进行活动，赛事活动前需安装好相关程序和联网。

活动内容:

拥有昆明理工大学城市学院的学籍的学生方可获得参赛资格，赛事规则和形式(分为个人赛和团队赛两种)由我社相关负责人拟定(注:dota竞技赛与dota社共同拟定)，学院学生社团管理部给予批准!

活动经费:

由城市学院学生社团管理部给予的活动经费和参赛人员的报名费收取，主要用于校园文化节的赛事活动宣传和名次奖金，对于活动经费的收取与支出我社财务组将进行统计上报学院学生社团管理部的财务组

活动准备:

我社将校园文化节的社团特色展板宣传和活动赛事申请,宣传工作于近期陆续完成，初步拟定为于四月初将展板宣传工作张贴出来，赛事活动能够如期举行!

人员安排:

每场比赛需由有赛前宣传工作人员(由我社成员担任，学生宣传部辅助完成)

赛事公证人员和登记人员(可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

接待人员(可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

场务人员(负责饮水，卫生，紧急情况处理工作可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

设备检查人员(负责借用场地设备的使用性能，耳机是否可用等，可由我社成员担任)

摄影工作组(可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

赛事治安巡视人员和反作弊人员(可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

活动颁奖人员(可由学生社团管理部人员和我社成员担任)

赛事财务组(由我社财务组工作人员负责)

具体人员数需由参加人员和规模决定。

比赛预定:

4.3星期六迎“首届校园文化节”杯首届cf校园争霸赛(团队及个人赛)初赛

4.4星期日迎“首届校园文化节”杯首届cf校园争霸赛(团队及个人赛)决赛

4.10星期六迎“首届校园文化节”杯首届dota校园争霸赛(团队及个人赛)初赛

4.11星期日迎“首届校园文化节”杯首届dota校园争霸赛(团队及个人赛)决赛

4.17星期六迎“首届校园文化节”杯首届war3校园争霸赛(团队及个人赛)初赛

4.18星期日迎“首届校园文化节”杯首届war3校园争霸赛(团队及个人赛)决赛

团队赛(5vs5)实行淘汰赛，个人赛实行积分赛

借用场地:学校机房两间(为公开公正公平的原则，进行比赛)注:参赛人员自带鼠标垫

名次及奖金:

团队赛(5vs5):个人赛

第一名奖金200元奖金100元

第二名奖金100元奖金50元

第三名奖金50元奖金30元

纪念奖:小饰品由剩余经费订购

证书制定;(以cf为样板)

证书

(团队赛(5vs5)，个人赛)第-----名，特发此证，以资奖励。

昆明理工大学城市学院

201\*年x月x日

经费预算:

支出

奖金350\*3+180\*3=1590元

水100元

纸张+笔=10元

预计收入(报名费)cfdotawar3

团队赛30元10105=750元

个人赛10元20xx10=450元

证书团队赛5\*3=15张个人赛3\*3=9张

宣传海报及传单200元

共计1590+200+100+10=1900元

工作进度:现已完成活动策划及赛事规则，其他细则于近期完成，并上报学生社团管理部

以上内容为我社关于我院首届校园文化节的活动策划书初步拟定，这也是我社本学期内的工作重点，具体的详细内容将于近期的活动申请表内附录!

\*\*大学城市学院

perfect电子竞技社&dota社

201\*/3/14

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找