# 趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期(8篇)

来源：网络 作者：翠竹清韵 更新时间：2024-06-29

*在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期...*

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇一**

郑州交通职业学院于2xx-x年4月15日举办一个全校性的综合型运动会，历时一周。期间包括三个部分：开幕式文艺演出、运动会和闭幕式颁发奖项（两天）。我们校学生会外联部是此类校园活动指定宣传策划单位，对商家赞助大学生活动的可行性，特别是赞助我校运动会活动的可行性有较深入的了解。现在就让我们为贵公司作此赞助可行性报告。

1、本次运动会得到了学院团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎，并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

2、在校大学生达15000余人，人流量大达到运动会每天入场观看人次为10000左右。人口密集，而且本校的消费能力较高，为贵公司宣传的成效更明显。

3、本次活动得到师生关注，贵公司的产品也将得到大力的宣传。

1、横幅:为期一周的大横幅宣传，在学校内悬挂横幅，（横幅内容为运动会的内容和公司的相关宣传--赞助商名称）活动前三天粘贴在运动场等人流量最多的位置。悬挂时间是一天24小时不间断性。

2、我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。（前期宣传）

3、立式广告牌。在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。（由贵公司提供）

4、在运动会举行期间，向裁判员和保安志愿者分发有赞助商标志的帽子，加大宣传力度。

5校广播站为期七天做有关贵公司的广播宣传

6运动会期间（一周）由贵公司在运动会赛区附近进行一定规模的产品销售活动

7运动会前后在校学生会网页上宣传并且发放传单。

8宣传棋方阵。在运动会期间在会场主干道，主席台等显眼位置放置彩旗进行宣传。

9气球方阵。在运动会期间在一些重要位置利用氢气球悬挂宣传。

10调查问卷：活动结束后，帮贵公司进行一次校园市场调查（调查问卷由公司准备并提供）

11、在运动会期间在校内设立咨询台

希望本次活动的吸引性能帮贵公司的。产品吸引更多的关注，互惠互利

1、海报和宣传单会注明本次活动由\*\*\*公司赞助举办。传单背面有公司简介（由公司提供）

2、本次活动还可以帮贵公司在学校内派发传单

4、优秀运动员的奖品由公司提供。

5、横幅有标明赞助商

备注：赞助费达20xx元的，商家可参与颁奖

场地租用费 500元

宣传展板 300元

后勤、志愿者服务队、礼仪队 400元

保安工作人员、秩序维护员， 0.00元

宣传人员 200元

设备：运动会所用器材使用费。 600元

宣传材料管理及维护费用 0.00元

预计赞助费用总计： 20xx元

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。

扩大公司在各高校影响，通过全面的宣传，提高公司产品在高校的市场占有率。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高公司的社会效益。

我们真心的希望能够以此次活动为契机，和贵公司建立更长久的合作关系，帮助贵公司不仅在校内，而且在社会上的最大的利益的实现。我们将在以后的工作为贵公司提供更大支持。

活动地点：郑州交通职业学院运新区体育场

涉外事宜：校团委（具体由校团委学生会社会实践部负责）

赞助单位：

希望贵公司能慎重考虑我们的建议，给我们提出宝贵的意见。所有在校内的宣传活动由我们负责，公司可以派人监督。希望能和贵公司通力合作，共同搞好这次运动会，期望贵公司尽快回复。期待您的加入！合作愉快！

大学趣味运动会策划书(三)

策划：郑州交通职业学院汽车电子工程系外联部

深化我校艺术教育特色，展现全校师生良好的精神风貌和充满斗志的活力。增强全体师生的竞争意识和集体凝聚力，融洽师生感情，提高我校学生的田径运动技术水平，使学生得到全面发展。

（以班为单位单独评奖：全校评一等奖8个、二等奖12个、三等奖15个）

1、评比内容及标准：

（1）、队列队形（占60%）：各班进场人数20人，男、女不限，队伍整齐，步伐整齐、步调一致。

（2）、精神文明（占20%）：精神面貌好，有朝气、有活力。

（3）、。服饰（占20%）：服装整齐美观，富于特色。

2、队伍不得在主席台前停超过20秒，否则扣分。

3、进场时两个班并列行进（各班成两路纵队行进，每路纵队走一条跑道）。

4、评委：学校行政、各级长。

1、本届校运会设男、女单项各9项，集体娱乐项目4项，分田径尝篮球尝升旗区、羽毛球馆、排球训练场五个场区进行。

2、比赛分初一至高三和教职工七个组别。

3、本届校运会为了培养学生的参与意识和操作能力，各个裁判组只安排一位教师带领，其余全部由学生会组织学生担任裁判，各裁判组长安排如下：

计时：王小坚，

终点：范利辉，

发令：杨玉平，

检录检查：吴秀平，

跳部：陈日武、潘洪标，

掷部：邓庆峰，

拔河：1陈悦、2梁锐辉、3余雄才、4陈富谊、5陈淑英、6廖祖鑫，

跳长绳：魏伟雄，踢毽：孟佳臻，

旱地龙船：白文才，

排球赛：何润荣，

篮球投篮：陈裕民，

公告：熊舰黄泽林、林映辉，

广播宣传：钟晓蕾、陈浣光、洪耿思，

奖品：黄彩玉、黄秀珍、欧宝萍、梁翠霞，

后勤部：区达堂。

大会工作人员教师共29人，学生共85人。

1、集合。2、颁奖。

（11月24日上午）

1.07:30～07:45：全体工作人员到岗，各工作组检查准备工作（各组长负责）。

2.07:30～07:45：各班进行活动前教育（各班主任负责）。

3.07:45：各班学生到指定位置就座。各仪仗队和各班代表队在教学楼前空地排队准备进场（由各队指挥老师负责）。

4.08:00：领导、嘉宾上台就座。

5.08:00：开幕式正式开始。

宣布各队伍入场

进场顺序：国旗 牌匾 鼓号队 彩旗队 独轮车队 垒球队 排球队 醒狮队 初一①～⑥代表 队 初二①～⑦班代表队 初三①～⑧班代表队 高一①～⑥班队表队 高二①～⑧代表队 高三①～⑦班代表队（各级两个班并列成四路纵队行进）。

6.08:30～09:00

（1）全体肃立、奏国歌、升国旗。

（2）宣布运动会开幕、致开幕辞（黄校长）。

（3)裁判员代表宣誓( ）

（4）运动员宣誓（初三⑥班詹莲）。

(5宣布大会纪律（魏伟雄）。

7.09:00各队退场，竞赛开始。

8、工作人员安排（注：各工作组姓名下划横线的老师为组长）

（1）大会主持：xxx

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇二**

为丰富我校研究生文体生活，在繁重的学习之余提高研究生身体素质，本次学术文化节将继续举办集娱乐、运动、学习为一体的趣味运动会。

本着高度安全性、全面参与性、丰富互动性的原则，我们在往届趣味运动会的项目基础上进行了保留和取舍。并把每年举办的研究生篮球赛包含其中。提供给广大研究生一个激扬青春活力，锻炼强健体魄，增强集体意识的机会。

1、活动时间

趣味运动会男子篮球赛：趣味运动会其他项目：

2、活动地点

首都经济贸易大学操场、篮球场。

3、活动形式4.参赛选手

凡在我校注册的全日制研究生均可参加，由所在学院根据学院实际情况，安排报名。

1、托乒乓球跑

比赛形式：每队6人，男女各半。每名队员用乒乓球拍托着一个乒乓球折返跑50米，回到起点交给下一个队员，继续比赛，直到全部跑完。

比赛规则：1、不能用手触碰球；

2、如果中途球掉落，回到起点重新开始。

使用道具：乒乓球拍6 副，乒乓球6个，秒表6个

3、6人7足

比赛形式：每队6人，其中男女各3人，并站成一排，中间一人的两腿分别与左右两人的腿绑在一起，向前行进，到达篮球场中线时返回，下一组继续比赛依次接力，直到比赛结束。

比赛规则：后一组必须等前一组跑回起跑线再出发。

使用道具：短绳36根，秒表6个

4、呼啦圈接力赛

比赛形式：每队8名参赛队员，男女各半，平均站在赛场两端。比赛开始后，由一边的参赛队员转起呼啦圈完成14米的赛程到另一边，然后将呼啦圈传给那边第一个队员，依次接力直到第8名队员走到终点。途中呼啦圈落地时参赛者要停下重新转起呼啦圈后前进。使用道具：呼啦圈6个，秒表6个

5、定点投篮

比赛形式：每队4人参赛，男生限一名。站于指定位置投篮，直至最后一名队员投完。

1、参赛队员站在指定位置投球，若偏离位置，进球无效；

2、完成全部投球，进球最多的队伍为胜，决出1-3名。

使用道具：篮球6个

3、拔河

比赛形式：每队10名参赛队员，男女各半。

比赛规则：绳的中点过本方界限为胜。

使用道具：2根长绳子，2根红绳（系于长绳中点）。

4、踢毽子

比赛形式：每队6名参赛队员，男女各半。

比赛规则：每人有一次机会踢毽，以毽子落地为该队员比赛结束，每队六人踢毽总数为该队总成绩，以总数最多者为胜，决出1-3名。

使用道具：毽子18个。

本次运动会共设一等奖一名，二等奖一名，三等奖一名；另设最佳人气奖一名，精神文明奖两名。具体奖品及价值见预算。

该奖项旨在覆盖全体参赛队伍，在对前三名颁发奖品及证书的同时，以不同形式对其他参赛队伍进行鼓励。为贯彻丰富研究生课余生活，提高研究生全面素质的思想，将为全部参赛队伍颁发不同数量的小型健身器材，如毽子、呼拉圈、跳绳等。以达到丰富研究生文体生活的宗旨，为同学提供多种形式的体育锻炼机会，不局限于一年一度的运动会。

（一）团体总分计算方法2、各参赛队伍依总分高低排列。

（二）各单项奖评奖说明

1、精神文明奖：

为了保证20xx年研究生趣味运动会各项比赛顺利进行，激励广大运动员团结拼搏、公平竞赛，发扬社会主义体育道德风尚，赛出风格，赛出水平。现将精神文明奖的评奖细则公布如下：

（1）各代表队要加强队伍的组织和管理，做到遵守赛场纪律，端正比赛作风---尊重对手、尊重裁判、尊重观众。

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇三**

一、活动背景

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。

在管院举行20xx社团文化节之际举行这一活动，在此预祝社团文化节圆满落幕！

二、活动意义

一方面它非常适合各同学联合开展活动，因为它比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把社团文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作。另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步的锻炼。

三、活动名称

20xx年管理学院社团春季趣味运动会

四、活动目的

1、通过举办趣味运动会，提高社团凝结力，加强社团间的合作；进一步探索以体育运动为载体全面释放压力、积极应对专业学习的新途径；

2、提高社联参与和组织活动的能力，以趣味项目运动比赛为载体，丰富管理学院广大学生的课余文化生活，增强学生身体素质；

3、增进社联以及各个社团之间的合作，打造良好的沟通和合作平台，增进各

专业同学之间的交流，培养同学们团队协作精神；

五、活动简介

（一）、 活动时间：20xx年4月 16 日下午。（暂定）

（二）、 活动地点：南新操场及东边篮球场。

（三）、 参赛对象：各社团一支代表队（每队10人）

（四）、参赛项目：

集体赛： 两人三足； 疯狂的设计； 三人拔河赛； 七彩连环炮。 个人赛：摸石过河（分男女组）；

定点投篮（分男女组）。

（五）参赛规则：

1、集体赛由各社团决定出赛人员，每支队伍10人；

2、个人赛由社团推荐接受报名，该个人需社团成员和会员；

（六）奖励规则：

1、集体赛：以社团为单位，采取积分制，总积分居多的社团获胜，前6名将获得丰厚的奖金：一等奖1名；二等奖2名；三等奖3名，分别颁发奖状和奖品；集体赛项目积分取前6名，项目前六名分获积分20/14/10/6/4/2分，即单人赛的双倍积分。

2、个人赛：采取积分制，总积分居多的队员获胜，前6名将获得丰厚的奖励，同时积分加到社团总成绩中。比赛前六名队员积分分别为10/7/5/3/2/1分。

六、比赛项目及规则

集体赛：

（一）、两人三足

游戏类型：团体合作型 ；

游戏目的：增强组员的团体合作能力 ； 游戏人数：每组两人，一男一女 ；

游戏道具：用于绑腿的绳子（社联准备）、哨子（社联裁判准备） ； 活动宗旨：接受挑战、勇于拼搏、展现活力、追求梦想！ 比赛规则：本次活动分为两队进行循环比赛。

赛程要求：全体工作组成员须提前30分钟到达比赛场地，全体社员须提前15分钟到达比赛场地。

游戏规则：本次比赛设两队，每队设领队一名，主要负责该队口号的设定、该组人员的选择和成员安全。第一次比赛每队由两名队员参加（男女不限），两队成纵队面对标志物站在起跑线后，每一组两人并肩站立，内侧的小腿用小布条捆住，这样成了“两人三足”，比赛开始，发令员发令后，各队的第一组以三条腿向前跑进，绕规定场地一圈，回到终点，算一次比赛结束；第二次比赛在第一次成员的基础上加一个人，三人并肩站立，内侧的小腿用小布条捆住，形成“三人四足”，重新回到起跑线开始下一轮比赛；第三次比赛在第二次的基础上加一个人，四人并肩站立，内侧的小腿用小布条捆住，形成“四人五足”，重新回到起跑线开始下一轮比赛；这样依此进行，直至所有到场人员都参加完成比赛。 比赛注意事项：

1、布条必须捆在小腿上，并捆紧，如中途松开应系好再前进。

2、中途若队中有人摔到，应立即停下来，等重新准备好之后再前进。

3、每次两队同时进行比赛。

4、第一次比赛的人员由领队选出（“石头剪子布”胜负决出）；第二次比赛所需要加的人，上一场比赛胜者有优先选择权；以后比赛依此；若两队在上一场同时到达终点，领队有选人权（“石头剪子布”胜负决出）。

5、领队必须全程跟跑，负责喊口号和队员安全。

6、发令员应等两队队员全部准备好才能发令开始进行比赛。

7、裁判员有对本次比赛活动细则的解释权，一切服从裁判判定。

（二）、疯狂的设计

游戏类型：益智型、团体合作型 ； 游戏目的：增强组员的团体合作能力 ； 游戏人数：每组3人 ；

游戏道具：小纸条、笔（工作者提前准备） ；

游戏规则： 第一轮：小组成员派一个代表抽出一个工作者提前准备的26个字母中的一个，然后用最短的时间摆出这个字母。

第二轮：小组成员派一个代表抽出一个工作者提前准备的一个单词，然后用最短的时间摆出这个单词。

游戏时间：30分钟 道具：凳子2x4 现场裁判（维持秩序）：2人 附单人字母型图：

（三）、三人拔河赛

游戏类型：团队合作型；

游戏目的：增强组员的身体协调能力 ，提高社团凝聚力； 游戏人数：每个社团选派两名男选手和一名女选手； 游戏道具：一条拔河专用绳子（由社联去租借）、气球 参赛队员：每个社团由3名成员参加 注意事项：

1、比赛时由于双方都是用力拉，所以拔完后一场后不可立即松绳，以免造成对方队员受伤。

2、比赛要做到文明比赛，遵循友谊第一，比赛第二。

3、比赛时不得有冒名顶替，拉拉队不可上场帮忙。一经发现立即取消比赛资格。

4、由于比赛场面比较大，需裁判二名，由社联安排裁判，比赛队员听从指挥。

5、比赛成员间捆绑有气球，一旦一方气球挤破，则为输掉比赛，比赛采用回合制，三局两胜。

(四）、七彩连环炮

项目类型：竞技游戏

比赛人数：每个社团选派四名男选手和三名女选手参加 道具要求：气球若干场地要求：空旷的大场地

游戏方法： 男女间隔排列，先男后女，以接力的形式，第一名同学跑到指定位置流吹气球，然后双腿夹住气球，跑回原位置换下一个同学，跑动过程中气球掉落地面，要原路返回重新跑，到达终点可以用双手交换气球。如此轮换，以最快结束一轮比赛的时间多少记录成绩。

竞赛规则： 男女必须间隔排列（为了增加公平性） 活动目的：本活动旨在挑战心理极限，增强对他人的信任。

单人赛：

（一）、摸石过河（分男女单人比赛）

游戏类型：益智型、考验身体协调能力；

游戏目的：增强组员的身体协调能力 ，提高集体荣誉感； 游戏人数：每个社团选派两名男选手和两名女选手； 游戏道具：石头或者用来做石头的书本（选手自选自带）

游戏规则：每个运动员二块砖头，放在起点线后沿（纵向放置），听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块砖上，当裁判员鸣枪后，运动员即可起动，提起左脚（左右脚可自定），用手拿起原左脚踏的一块砖头，并放置

前方（距离自定），左脚踏上前方砖头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块砖并放至到前方（距离自定），右脚踏上前方木砖头，这样依此前进，直至最后一块砖头用手拿起人出终点线。途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。

游戏时间：60分钟

现场裁判（维持秩序）：2人

（二）、定点投球（分男女赛）

游戏类型：考验身体协调能力以及球感；

游戏目的：增强组员的身体协调能力 ，提高集体荣誉感； 游戏人数：每个社团选派两名男选手和两名女选手； 游戏道具：用于投篮的篮球一只（选手自选自带） 游戏要求 ：（1）自投自抢，小范围移动；

（2）手法、动作要规范，以便形成正确的动作定型； 游戏规则：

（1）从持球者出手投篮时开始计时；

（2）投篮的位置，如使用标准球场，则在罚球线后的半圆内；否则，在正对篮板、距离篮圈一定距离上面好标记线，在标记线后投篮。

（3）不管投中与否，必须自投自抢，然后快速运球回至罚球区进行下一次投篮；

（4）可跳投也可原地投篮，记录规定时间内总的投中次数。 游戏时间：60分钟

现场裁判（维持秩序）：2人

七、活动安排

（一）前期工作安排

1、宣传安排： 2、准备工作

1）确定场地和现场所有道具的准备： a、田径运动场、篮球场

b、桌椅若干、球若干、大绳若干？? c、申请摆放宣传板和横幅的地方

2）确定到场参赛人数、队伍及名字；

3）购买活动所需用品，如饮用水等，并记录；

4）通知各社团组织协助安排参赛队伍；

八、活动主要细节

1、场地布置：搬椅子、桌子、收场工作

2、裁判提前分工好，做好比赛记录

3、突发事件由负责该区域的负责人及时处理

九、活动经费预算（待算）

备注：

1、每个项目各个社团请选出一名负责人，负责人协助本社团领队按时参加比赛，

2、领队同时为拉拉队队长，领队负责带领观众入场。

3、运动员可以同时报多个项目，但是为了避免赛程冲突，以及让更多同学参与比赛，最好是每个人只参加一个项目

4、每社团应准备替补运动员，防止突发情况。

附一： 趣味运动会单项比赛成绩表

预祝此次社团文化节暨社团趣味运动会圆满成功！

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇四**

我们的青春我们做主，飞扬的心总是希望随着这个社会的步伐而跳动，当代大学生在我国日益繁荣的环境下更应该发扬团体精神，为了集体的荣誉拼搏奋斗，在大学里放飞活力，从而树立良好的精神面貌。

在20xx级新生刚刚入校、新的学生会团体形成之际，为响应校团委的号召，让新加入到学生会这个大家庭中的每个成员体验到大学生活的乐趣，丰富其课余文化生活，增强其团结力，加强与其他组织之间的交流。西南大学学生会，为我们提供了这样一个舞台，给我们了这样的一个机会，让我们相相识，相知，相熟。本次活动将调动广大同学参与学生会工作的积极性，营造开放活跃的校园文化，增进同学们之间的沟通、交流、合作，最大程度激发学生的学习积极性和主动性。

通过举办此次的活动，学生会新老成员、各学院代表以及学校其他学大学生趣味运动策划方案生组织成员代表，将参加一系列饶有趣味的体育活动，并将体育与娱乐有机的结合起来，从而提高各组织、各部门成员参加体育活动的积极性。同时，提升部门、组织之间的的友爱精神，扩大学生的交流范围，增强各彼此之间的联系，展现西南大学学生的真我风采。

青春你我，共创辉煌

：

20xx年11月11日

：

西南大学第二运动场

：

团委老师、各学院代表，校团委、学通社代表，校学生会、艺术团代表，社联、协会代表等。

主办单位：共青团西南大学委员会

西南大学学生会

承办单位：西南大学学生会体育部

：九、前期准备：

（1）道具准备：工作道具、游戏道具

（2）工作人员，相关项目负责人的确定和分配。（工作人员包括裁判，计时员，道具管理组，医疗卫生组，机动人员组）

（3）报名，抽签，分组，制定秩序册。

（4）清空比赛场地。大学生趣味运动策划方案

（5）赛前对我体育部相关人员强调工作事宜，各项目工作人员布置赛

场。

1、拔河比赛

（一）活动道具：

小旗若干、口哨若干、粗绳若干，细绳若干，粉笔若干

（二）活动时间地点：20xx年11月11日、二运

（三）活动内容

（1）比赛分淘汰赛、半决赛和决赛三个赛程。

（2）比赛共分为七组，各组出分别出10人（五男五女）组成一个参战队，比赛对手由抽签决定。抽空的一组直接晋级下一轮。

（3）淘汰赛：每队抽签分成组。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级。最终胜利的队伍进入半决赛。

（4）半决赛：获胜支队伍由本组组长进行抽签分组，每组按三局两胜制进行拔河比赛，获胜的两支队伍进入决赛。剩余两支队伍进入决赛。

（5）决赛；比赛按以上规则进行，决出一、二名。

（四）注意事项：

（1）赛前5分钟双方到达指定比赛场地，准备开始。大学生趣味运动策划方案

（2）参赛人员不得穿钉鞋，不得冒名顶替，部门内部其他队员不准上场，帮忙，一经发现取消该队所有成绩及参赛资格。

（3）比赛前由各部门抽签决定对阵。

（4）必须听从裁判员的裁判及工作人员的指挥，遵守比赛纪律，友谊第一，比赛第二。对违反比赛规则，又不听从劝阻的，判输。

（5）在比赛过程中，参赛选手不得借助比赛规定以外的物体以至达到获胜的作弊行为，如一经发现将做出该队该局比赛自动认输处理。

（6）获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员做出下一轮的比赛安排。

（五）奖项设置

本游戏设一等奖1队二等奖1队三等奖1队四等奖一队，分别颁发奖品。

2、两人三足夹糖接力赛

（一）活动道具：

盆、糖、筷子、绳子

（二）活动时间地点：20xx年11月11日、二运

（三）活动内容：

（1）比赛分淘汰赛、半决赛和决赛三个赛程。

（2）比赛共分为七组，每组出十人（两人一小组）参加比赛。比赛对手由抽签决定。抽空的一组直接晋级下一轮。

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇五**

为了加强班级间的联系，增强班级的凝聚力，增强学生之间的相互了解，丰富同学们的课余生活，增进同学之间的友谊。同时，在寒冷的冬日也为校园增添一抹青春的活力。

1、四人五足迎面接力。

2、“下饺子”（跳大绳）

操场

第14周星期五的第7—8节课

144001—144006班全体同学

1、四人五组——10组迎面接力

比赛规则：每班各出10组，每组4人，共40人，左右各5组迎面交叉接力，往返距离为10米，10组均跑完，用时最少的班级获胜。

场地准备——由负责

2、“下饺子”（跳大绳）

比赛规则：每班两人抡大绳，3分钟时间，每班选10人，在3分钟内各班所跳的次的最多即可获胜。

大绳——由负责从体育部器材室借

3.50米短跑

每班选出2男1女，6人一组，共3组，计时获胜。

由每班的文体委员组成裁判组，届时将负责比赛的裁判事宜。由每班的宣传委员组成督导组，对裁判的工作进行监督。

1、安全第一，友谊至上。

2、请同学们事先做好充足的准备活动，以免受伤。

3、四人五足需要的绑绳各班自行负责。

4、照相——由xx负责，新闻报道——由xx负责。

5、总负责人：xx

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇六**

我的青春我做主，飞扬的心总是随着这个社会的步伐而跳动着，当代大学生在我国繁荣昌盛的时代下更应该发扬团结如一的精神，为了集体的荣誉去奋力拼搏，在大学放飞活力，树立良好的精神面貌。

为了积极响应学校的号召，为了深入开展“三走活动”，让更多的同学走出寝室，走下网络，走向操场，我们决定组织这次趣味运动会，为大家提供一个运动与交流的平台，让大家享受运动的乐趣，更加体会到团结的力量。

举办这次趣味运动会的主要目的是丰富大一、大二学生的课余生活，给他们提供一个互相信任、互相团结的舞台，让他们尽情释放自己青春的活力；同时，也希望他们能够为了班级这个团体而精诚团结；其次，也是希望他们能够提高对课外活动的积极性。

青春有你，激情飞扬

xx年11月9号上午

西北农林科技大学北校区篮球场

植物保护学院团工委学生会

活动人员：大一、大二所有同学

1、道具准备：游戏道具，工作道具

2、工作人员：相关工作人员的分配。（裁判、计时员、医疗组、机动组、道具管理组）

3、报名工作以及宣扬工作。

4、清空比赛场地。

5、赛前对体育相关人员分配事宜，各项目工作人员布置赛场。

1、二人三足跑（男女各一人）

比赛规则：两人组成一组（男女各一人），赛前每单位两位运动员各一条腿用两条带子捆绑在一起（捆在踝关节部位和小腿靠近膝关节部位，捆牢）。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点，按比赛时间少者名次列前。

2、螃蟹背西瓜（两男两女）

比赛规则：4名队员同时站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛，在规定距离内，用时少者胜出。

3、托球跑（两男两女）

比赛规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

4、集体跳绳

比赛规则：参赛人数为十人，至少四个女生，在比赛过程中人选两个人出来摇绳。规则：规则：（1）8人从摇绳a者左手排队，依次进入绳中，然后从摇绳b者左手转向b者右手排队，8人全跳完一遍后，再从摇绳b者右手依次进入绳中到摇绳a者右手转向a者左手排队，呈8字形进行。（2）摇绳者必须抓住大绳两端的抓手。（3）必须是8人完全通过，比赛时如有队员未通过，应重跳。（4）裁判在现场大声计数。比赛时间为两分钟，在限定的时间内跳的越多名次越靠前。

5、双腿夹球接力

比赛规则：起点终点各三人，将球放在两膝上方用劲夹住，走到对面终点处，将球交给对面队友，循环反复至全队结束，时间最短者为胜。规则：（1）：必须从起点线后起步。（2）：如中途皮球脱离须在原地把球拣起夹好后继续比赛。（3）：双手必须放至身体两侧，不可用手扶球。（4）：每队限报6人，（至少要有两名女生）。

6、奔跑吧，白大褂（三男三女）

比赛规则：每队准备一件三粒钮扣的实验服，起点终点各三人，在起点将衣服穿好并系上纽扣，裁判发令后跑到终点，把衣服脱掉后给队友穿上（需系上纽扣），然后从终点处跑至起点，以此类推，时间越短名次越靠前。

7、赶小猪（仅限女生）

比赛规则：每班三名队员参赛，在规定的跑道内用羽毛球拍去赶篮球，但羽毛球拍不能离开篮球，在规定的赛程内接力完成比赛用时最少者名次最好。

8、滚雪球（三男三女）

比赛规则：在指定的距离内，起点和终点各站三个人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人开始跑，到终点后牵队友的手跑回来，然后队友在牵另一名队友的手，依次方式，直到所有的人跑完全程，计最后一名同学到终点的时间，用时越短名次越靠前。

9、拯救吸管（三男三女）

比赛规则：每班六人参加，三男三女，起点和终点各三人，从起点开始，发令枪响起时，起点的人用上嘴唇嘟嘴夹住吸管，跑到终点交给下一个人，不能用四肢接触吸管，然后跑回起点，依次进行，所用时间最短者获胜。

10、16×60米接力（八男八女）

比赛规则：每班16人参加，八男八女，起点终点各八人，从起点开始，发令哨声响起时，起点上的一名同学手持接力棒，跑向终点，将接力棒交给下一名同学，依次进行，若中途掉棒应拾起棒从掉棒处重新开始，直至最后一名同学完成比赛，用时最短名次越靠前。

1、开幕式。

2、比赛开始。

（1）两人绑腿跑、螃蟹背西瓜

（2）托球跑、集体跳绳

（3）双腿夹球接力、奔跑吧，白大褂

（4）赶小猪、滚雪球

（5）拯救吸管、16×60米接力

3、颁奖仪式

4、闭幕式

注：1。奖项设置，每个项目前三和总成绩前三的班级颁发奖状，另设有“精诚团结奖”一个。

2。每个项目的前八名按照8、7、6、5、4、3、2、1分一次计分，最后取总分前三的班级颁奖。

横幅：56乒乓球：5奖状：40

哨子：10

总计：111元

植保学院体育部

xx年11月2号

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇七**

连接心灵的桥梁，描绘你我的未来。

本部操场。

20xx年xx月xx日

心理自助中心作为一个关注大学生心理健康充满人文关怀的学生会工作部门理应组织活动丰富同学们节日生活，并进一步扩大心理自助中心的影响，促进和谐校园的建设。此趣味心理运动会能够丰富大学生的课余文化生活，缓解学习带来的压力，提高团队中队友的合作精神，加深对团队合作的了解与认识。促进学生交流，培养合作精神，提高大学生心理素质及心理健康水平。同时让同学们近距离地接触心理，了解心理素质拓展的内涵。最终达到让运动促进协作，让运动焕发激情，在运动中得到锻炼、感受喜悦、获得乐趣！

（一）活动前期准备：

1、x月中旬申请场地。

2、x月x号开始进行活动宣传

学生会成员到各班进行宣传。统计各班报名人数

3、购置以及安排好运动会所需物品。

购买活动所需物品。

4、准备相机记录活动过程。

（二）趣味运动会开始前的准备：

1、将申请好的桌椅及其他趣味运动会→←所需道具搬至场地；

2、提前准备好活动场地；

3、提前准备好奖品以及一些纪念品；

4、对所用道具进行检验，包括音响，麦克等的检查；

5、主持人及裁判做好相应准备；

（三）开幕式流程：

1、主持人（待定）；

2、领导发言；

3、学生代表发言；

4、趣味心理运动会开始；

（四）趣味运动会进行中：

1、活动名称：默契果实

（1）参赛人员：每队出两人（最好一男一女）

（2）活动目的：本活动旨在提高队友之间相互的默契度。

（3）活动方法：每组男女各站在一边距离三米远，男女面对面站立。女生后背一小筐，由男生负责向筐内投球，在规定时间内投进个数最多者为胜。按进球数记名次，按名次记分，最后一名记一分，其他队按名次依次累加一分。

（4）活动规则：下午在场地工作人员准备好比赛器材，参赛者在各自位置准备好，主持人喊开始后计时开始比赛进行，工作人员维持秩序。主持人说时间到，比赛结束。

（5）活动时间：由主持人视情况而定。

（6）道具：若干小筐，若干网球。

2、活动名称：搭桥过河

1、参赛人员：每队出6人（男女不限）。

2、活动目的：本活动旨在培养团队协作能力和战略战术，训练团队内部的协调能力。

3、活动方法：每个参赛队分为两个小组，每组3人，赛道两头各一组，自由组合，起点组手持四块“小地毯”，由第一名队员向前搭放“小地毯”，第二个队员不断地把身后的“小地毯”传给第一个队员，3人踩着“小地毯”前进20米，要求脚不能触地。待3人全部过界后，另一组将接过“地毯”以同样的方式往回走。以最快的速度通过规定的距离为胜。按时间记名次，按名次计分，最后一名记一分，其他参赛队得分按名次依次累加。

4、活动规则：

（1）参赛队队员在起点线外准备。待一组队员全部到达终点时另一组才能出发。

（2）比赛过程中只要有脚触地的情况，均视为犯规。每触地一次记犯规一次，每犯规一次比赛成绩加2秒。

5、时间：20分钟

6、道具：小地毯24个、秒表6个

3、活动名称：项目四：背靠背、心连心

1、参赛人员：每队出六人（男女不限）

2、活动目的：本活动旨在提高队友之间相互的默契度，其中用劲的适度起着至关重要的作用。

3、活动方法：由6名队员参赛。每两人背靠背夹住一个气球横向滑步前进，途中绕过折返点，返回到出发点由下两名同学进行接力，行进中气球不得落地、爆炸，途中手、臂不能碰球，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分，最后一名记一分，其他的参赛队得分按名次依次累加。

4、活动规则：

（1）比赛过程中如有气球落地、爆炸情况出现需从原地（气球自然落地点、爆炸地点）准备好再前进。

（2）以防途中因气球落地、爆炸所造成的时间浪费，每队可派一名队员跟在比赛同学后面，但必须保持1米的距离。

（3）途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。每碰球一次记犯规一次，每犯规一次比赛成绩加2秒。

5、时间：20分钟

6、道具：气球50个、秒表6个

4、活动名称：信任之旅

1、参赛人员：每队出2人（最好一男一女）

2、活动目的：本活动旨在训练学生良好的心理素质和方向感，及团队协作精神。

3、活动方法：每队由1人指挥（a）（女生），1人蒙上眼睛（b）（男生），在相隔10米的赛道两端各放一水桶（一边盛有水，一边是空桶），在a的指挥下b在规定时间内（2分钟），用手里的杯子把水运到空桶内，直至比赛结束，空桶内的水最多获胜。按名次计分，最后一名只记一分，其他的参赛队得分按名次依次累加。

4、活动规则：

在比赛过程中，不允许出现a、b身体接触的现象。如有接触，视为犯规，犯规一次扣0。5分，依次累加。

5、时间：30分钟

6、道具：眼罩24个、水桶12个、杯子6个、秒表6个

5、活动名称：编花篮

1、参赛人员：每队6人（男女不限）

2、活动目的：提高学生的团队协作意识。

3、活动方法：各参赛组队员一人把脚腕搭在另一个人的腿腕上，如此交替，围成一个圈，单腿蹦跳向前走，并在行进过程中拾起在相应的位置预先放置好的矿泉水瓶，在规定的时间（一分半钟）内，按拾起矿泉水瓶累计得分多者为胜者。

4、活动规则：

（1）在行进过程中若“花篮”有损坏，则在裁判指定的位置重新开始。

（2）矿泉水瓶可由队中的任意队员拾起，其中红瓶3分，黄瓶2分，蓝瓶1分。

5、时间：10分钟

6、道具：矿泉水瓶60瓶、秒表6个

6、活动名称：多人多足竞速

1、参赛人员：每队6人（男女不限）

2、竞赛目的：本活动旨在培养团队的配合能力。

3、竞赛方法：每队选出同学各6名，相互间用布条绑好小腿，以最快的速度通过规定的距离（30米）为胜。按时间记名次，按名次记分，最后一名记一分，其他队按名次依次累加一分。

4、竞赛规则：

（1）比赛以全体同学通过终点线为基准。

5、时间：30分钟

6、道具：布条30条、秒表6个

（五）运动会结束

1、组织工作人员清理现场

2、将录制的运动会过程进行整理且做出总结并保存

3、做好心里运动会的反馈工作

（六）注意事项：

1、各个小活动衔接好

2、负责记录的人员要注意记录好

3、操场要提前布置好，弄好各活动顺序，不要出现混乱的场面

4、协会内部成员要沟通好，团结合作

5、人员分工要明确，责任落实到个人

（七）活动预算

前期宣传：

运动会当期：

总计：

八、人员安排

项目组：

（一）计划组

总负责人：xx、xx

主要任务：

a、安排各活动顺序及全流程的衔接

b、运动会主持人的选择、形象设计及台词审核

（二）宣传组（宣传部、文体文娱）

总负责人：xx、xx、xx

主要任务：

a、到各班进行宣传，统计报名名单。

b、运动会当天场地布置

（三）道具组（宣传部）

总负责人：xx、xx

主要任务：

a、购买运动会的主要道具

b、裁判及工作人员所需道具

c、准备好比赛时所需照相机。

（四）接待组（秘书处）

总负责人：xx、xx

主要任务：

接待到来的嘉宾。

（五）机动组（宿管会）

负责人：xx、xx、xx

主要任务：随时调动人员，维持秩序。

xx大学中职学院全体学生

各参赛队伍（自由组队，每队限6人）于x月x号

将参赛名单交给宣传部

趣味心理运动会设置团体奖项九名（一等奖一名，二等奖二名，三等奖六名）、

附注：

1、各参赛队报名时，务必在报名表上附注本队队长的联系方式。

2、比赛过程中要求各参赛队员服从裁判，不得与裁判有冲突。

**趣味性运动会策划书 大学趣味运动会策划书活动后期篇八**

活动前言：树鄂大之宏图，展传媒之风采，为活跃校园文化生活，传媒系团总支学生会社团部、体育部决定举行一次趣味运动会，趣味运动会旨在丰富同学们的课余文化生活，不以竞技为主要目的，主要进行一些趣味性比较浓厚的拓展类项目，这样既可以避免和学校秋季运动会以及各院系运动会比赛项目的重复设置，又可以为非运动员的同学们提供一个展现自我的运动类平台，同时还可以让同学们大范围的接触特色体育项目——素质拓展运动，为该项体育运动的普及做出一定的贡献，更为重要的是，通过参与这项赛事，同学们可以获得包括团队合作精神等在内的一系列的学习和锻炼机会。

丰富学生课余生活，强调体育方面锻炼，为学生提供一个既可以竞争又可以充分放松的项目。为加强学生体育活动兴趣服务，努力在全校营造出一种爱运动、爱健康，全民健身的积极氛围。

积极推进体育运动在学生中的普及，以及素质拓展运动在我校的广泛传播，实现全民健身、强身在体育运动方面学习拓展团队精神，并可以极大的活跃在校学生的生活氛围，也是加强各社团的交流，显示出我们传媒系各社团的团结性！

我参与我快乐

12月18日

鄂州职业大学一号田径场、篮球场

传媒系团总支

传媒系团总支学生会社团部

传媒系团总支学生会体育部

传媒系团总支学生会

传媒系楚天风文学社

传媒系学生红学会

传媒系社会服务行动队

传媒系新闻爱好者协会

传媒系纵横论坛

我爱竞赛网

【项目1】 “赶篮球”运动

【参赛人数】每队5人

【比赛器材】木棒、篮球

【比赛方法】每人手持一根木棒，在规定的范围内把篮球打到设置的球门内，比赛时间15分钟，不得用脚踢球。

【项目2】八戒背妻

【参赛人数】每队10人（五男五女）

【比赛器材】无

【比赛方法】参赛者人数均匀的分配在起点与终点，第一队参赛者背起一个女生从起点出发，到终点的时候另一组开始回跑，依次循环进行，传的最快组获胜

【项目3】绑腿跑

【参赛人数】每队10名队员

【比赛器材】绑腿带

【比赛方法】比赛开始前，队员横排（每相邻两队员的相邻脚的脚踝用绑腿带绑在一起）立于起跑线后。裁判发令后，队员通过协调配合在跑道上共同行进，赛程60米。以各参赛队中的最后1名队员身体完全越过终点线所在垂直平面为计时停止，用时少者名次列前。

【项目4】：《懒惰的自行车》在前面车筐上放标志

【参赛人数】：每队一次2名，一共3组。

【比赛器材】：自行车

【比赛方法】：自行车在规定的跑道上（约50厘米宽，15米长的跑道）行驶，看哪辆自行车行驶的速度最慢，谁就是获胜者。

参赛者单脚触地、压线均为犯规。

【项5】：《纸衣往返接力》纸衣为宣传海报

【参赛人数】：每队5名队员

【比赛器材】：一张大小适合的宣传海报

【比赛方法】：将宣传海报贴在前胸，在奔跑过程中保持不掉，如果掉下重新捡起继续奔跑，跑到对面交给另一名同伴，以最快完成为胜利。

【项目6】：盛水接力

【参赛人数】：每组5名

【比赛器材】：水桶、大塑料瓶

【比赛方法】：跑道前方设置一个水桶起点外设置一个大塑料瓶比赛开始时参赛选手持水瓶到水桶内盛水后返回倒入大塑料瓶内依次进行盛水接力大塑料瓶先盛满水者为胜（注：塑料瓶身内设若干漏点）

【项目7】：《乒乓接力赛》球拍上设置海报

【参赛人数】：每组6人2人一组组数不限。

【比赛器材】：乒乓球、乒乓球拍

【比赛方法】：参赛者人数均匀的分配在起点与终点，第一个参赛者单手用乒乓球拍托着乒乓球，从起点出发把球传给终点的另一个队员，依次循环进行，传的最快组获胜。

注意：传球过程中不得掉球、手触球。

【项目8】：《背球接力赛》

【参赛人数】：每组5人

【比赛器材】：篮球

【比赛方法】：2人为一小组，4小组进行接力。2人不能用双手抱球，只能用背部夹住2个篮球，从起点出发绕过终点的标枪再回到起点，然后把2个球传给下一组的队员，4小组轮换后，最快的那一大组就是获胜队。注意在传球的过程，哪一小组出现掉球和用手扶球现象均为犯规

【项目9】：《包装木乃伊》

【参赛人数】：2人为一组。

【比赛器材】：纸、胶带

【比赛方法】：3人为一组，一人撕开胶带，一人包装，一人扮演木乃伊（只要站立保持不动就可以）。比赛一开始，参赛者以最快的速度用手上的长条状的纸张包裹木乃伊，必须包裹地密不透风。最后谁包裹的木乃伊最像，最快，哪一队就获胜了。

【项目10】：《定点投篮》篮板上设置宣传海报

【参赛人数】：每队5人

【比赛器材】：篮球

【比赛方法】：每人以一分钟为限进行投篮，按投中个数决定名次。男子组的参赛队员必须在三分线以外任何一点单脚投射（整个投射过程都要单脚），脚不得踩到三分线否则将被扣掉一个已投中球。女子组的参赛队员必须在梯形范围以外投射，脚不得踩到梯形任意一条线，否则将被扣掉一个已投中球。

【项目11】：踩气球

【参赛人数】：每组5人

【比赛器材】：气球

【比赛方法】：在一个5平方米的区域内用脚踩破他人脚上捆绑的气球，直到游戏时间结束。

规则：一个人每只脚捆绑3个气球，5平方米区域。每个人不允许出圈，只能用脚，否则视为违规，取消继续比赛的资格。听裁判发出哨音，开始。

胜负判定：单位时间踩气球，剩下多的队胜。以现场裁判判定的结果为准。时间用一块总表计算。

【项目12】50米接力赛

【参赛人数】10人（学生会干部、各社团干部）

【比赛器材】无

【比赛方法】共6男6女，每组男女出场顺序自行安排，交接时必须将接力棒交给下一个队员，分别记录各队成绩，按成绩排名。

【项目13】：背背

【参赛人数】：5男5女

【比赛器材】：气球

【比赛方法】：每两个人背背夹着一个气球，横向前进，途中绕过一个障碍，折返回出发点，由下两名同学进行接力。途中气球不得掉落，手，手臂不得碰球，总时间最少者获胜。

1、以社团为单位组队，学生会和每个社团各派出一个代表队，每个代表队由10人组成，并指定一名负责人。

2、要求每支参赛队伍要有自己的口号，比赛本着“友谊第一，比赛第二”的宗旨，以公平竞争为原则，保证赛事的顺畅进行。

3、报名：学生会各社团请认真报名，积极参加。于12月15日将报名表交于体育部。

4、所有比赛均以快乐为宗旨，动员全体同学，每社团限定10名队员。

5、希望各队提前准备好有预赛的项目，以保证这些项目的完成

6、比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

7、积分办法：每项比赛取前3个社团，整体积分前三名的有相应的奖励。

8、请学生会及各社团组织啦啦队，形式自主，鼓励创新，体现传媒系的风采和大学生的飞扬青春。

9、准备好医疗用品，以防受伤

10、为了保证各项目可完整有序的`进行，要求社团遵守比赛纪律，配合工作人员，尊重裁判的裁决，不得有辱骂和抵抗行为，如有疑义请与体育部联系。

11、比赛当天请各社团负责人控制好本社团秩序，非比赛运动员请不要随意走动，不得进入比赛场地以至干扰比赛正常进行。

12、按照各个环节中各支代表队所用的时间进行排序，并获得相应的社团排名。

备注：由于参加的具体人数无法确定，赛程分组在报名后安排，合理安排裁判人员，做到及时、公平、公正。比赛场地安排以及时间表将在报名工作结束后发放到各班。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找