# 大学c语言期末考试试题及答案最新

来源：网络 作者：春暖花香 更新时间：2024-07-21

*c语言是一门面向过程的、抽象化的通用程序设计语言,广泛应用于底层开发。下面小编在这里为大家精心整理了，希望对同学们有所帮助，仅供参考。1．下列定义变量的语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。A、int \_int B、double int\_C、char...*

c语言是一门面向过程的、抽象化的通用程序设计语言,广泛应用于底层开发。下面小编在这里为大家精心整理了，希望对同学们有所帮助，仅供参考。

1．

下列定义变量的语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、int \_int B、double int\_

C、char For D、float US$

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

2．

以下不合法的用户标识符是\_\_\_\_\_\_。

A、j2\_KEY B、Double

C、4d D、\_8\_

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

3．

以下4组用户定义标识符中，全部合法的一组是\_\_\_\_\_\_。

A、\_main enclude sin

B、If -maxturbo

C、txt REAL 3COM

D、int k\_2 \_001 ???

答案：A

知识点：常量、变量和标识符

4．

以下定义语句中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、char a=\'A\' b=\'B\';

B、float a=b=10.0;(正解a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,\*b=&a;

D、float \*a,b=&a;？？？

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

5．

以下不能定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_。

A、scanf B、Void

C、\_3com\_ D、int

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

6．

以下有4组用户标识符，其中合法的一组是\_\_\_\_\_\_。

A、For -sub Case

B、4d DO Size

C、f2\_G3 IF abc

D、WORD Void define

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

7．

C语言中最简单的数据类型包括\_\_\_\_\_\_。

A、整型、实型、逻辑型

B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型

D、整型、实型、逻辑型、字符型

答案：B

知识点：常量、变量和标识符

8．

下列选项中，合法的C语言关键字是\_\_\_\_\_\_。

A、VAR B、cher C、integer D、default

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

9．

以下不能定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_。

A、Main B、\_0 C、\_int D、sizeof

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

10．

下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型

B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型

C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型

D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

11．

当c的值不为0时，在下列选项中能正确将c的值赋给变量a、b的是\_\_\_\_\_\_。

A、c=b=a; B、(a=c)‖(b=c);

C、(a=c)&&(b=c); D、a=c=b;

答案：C

知识点：赋值表达式

12．

以下选项中非法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A、0

main()

{

int a,b,d=241;

a=d/100%9;

b=(-1)&&(-1);

printf(\"%d,%d\\n\",a,b);？？？

}

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

答案：B

知识点：赋值表达式

14．

以下循环体的执行次数是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int i,j;

for (i=0,j=1; i0); D、if(b==0) m=1;n=2;？？？

答案：D

知识点：简单C语言程序的构成和格式

26．

有以下程序

main()

{

int a=0,b=0;

a=10; /\*给a赋值\*/

b=20; /\*给b赋值\*/

printf(\"a+b=%d\\n\",a+b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、a+b=10 B、a+b=30 C、30 D、出错

答案：B

知识点：简单C语言程序的构成和格式

27．

以下选项中，不能作为合法常量的是\_\_\_\_\_\_。

A、1.234e04 B、1.234e0.4

C、1.234e+4 D、1.234e0

答案：B

知识点：实型数据

28．

以下符合C语言语法的实型常量是\_\_\_\_\_\_。

A、1.2E0.5 B、3.14159E

C、.5E-3 D、E15

答案：C

知识点：实型数据

30．

表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

答案：D

知识点：算术表达式

31．

设int a=12，则执行完语句a+=a-=a\*a后，a的值是\_\_\_\_\_\_。

A、552 B、264 C、144 D、-264

答案：D

知识点：算术表达式

32．

以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子x/(y\*z)的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_。

A、x/y\*z B、x\*(1/(y\*z))

C、x/y\*1/z D、x/y/z

答案：A

知识点：算术表达式

33．

若有定义：int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后，c的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

答案：B

知识点：算术表达式

34．

设有定义：float a=2,b=4,h=3;,以下C语言表达式与代数式1/2((a+b)h)计算结果不相符的是\_\_\_\_\_\_。

A、(a+b)\*h/2 B、(1/2)\*(a+b)\*h

C、(a+b)\*h\*1/2 D、h/2\*(a+b)

答案：B

知识点：算术表达式

35．

假定x和y为double型，表达式x=2,y=x+3/2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、3.500000 B、3

C、2.000000 D、3.000000

答案：D

知识点：算术表达式

36．

若已定义x和y为double类型，则表达式x=1,y=x+3/2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、2 C、2.000000 D、2.500000

答案：C

知识点：算术表达式

37．

若有以下程序段

int c1=1,c2=2,c3;

c3=1.0/c2\*c1;

则执行后，c3中的值是\_\_\_\_\_\_。

A、0 B、0.5 C、1 D、2

答案：A

知识点：算术表达式

38．

设有int x=11;则表达式（x++ \* 1/3）的值是\_\_\_\_\_\_。？？

A、3 B、4 C、11 D、12

答案：A

知识点：算术表达式

39．

下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

double d=3.2; int x,y;

x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;

printf(\"%d \\n\",d\*y);

}

A、3 B、3.2 C、0 D、3.07

答案：C

知识点：算术表达式

40．

请读程序片段：

int i=65536;

printf(\"%d\\n\",i);

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、65536 B、0

C、有语法错误，无输出结果D、-1

答案：B

知识点：整型数据

41．

若有以下定义和语句:

int u=010,v=0x10,w=10;

printf(\"%d,%d,%d\\n\",u,v,w);

则输出结果是: \_\_\_\_\_\_。

A、8,16,10 B、10,10,10

C、8,8,10 D、8,10,10

答案：A

知识点：整型数据

42．

在C语言中，不正确的int类型的常数是\_\_\_\_\_\_。

A、32768 B、0 C、037 D、0xAF

答案：A

知识点：整型数据

43．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main( )

{

int k=17;

printf(\"%d,%o,%x \\n\",k,k,k);

}

A、17,021,0x11 B、17,17,17

C、17,0x11,021 D、17,21,11

答案：D

知识点：整型数据

44．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

unsigned a=32768;

printf(\"a=%d\\n\",a);

}

A、a=32768 B、a=32767

C、a=-32768 D、a=-1

答案：C

知识点：整型数据

45．

在C语言中，合法的长整型常数是\_\_\_\_\_\_。

A、0L B、4962710

C、324562& D、216D

答案：A

知识点：整型数据

46．

C语言中运算对象必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_\_。

A、%= B、/ C、= D、5)printf(\"%d\\n\",x);

else printf(\"%d\\n\",x--);

}

则输出是\_\_\_\_\_\_。

A、7 B、6 C、5 D、4

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

50．

有以下程序

main ()

{

char a1=\'M\', a2=\'m\';

printf(\"%c\\n\", (a1,a2));

}

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、程序输出大写字母M

B、程序输出小写字母m

C、格式说明符不足，编译出错

D、程序运行时产生出错信息

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

51．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int a;

printf(\"%d\\n\",(a=3\*5,a\*4,a+5));

}

A、65 B、20 C、15 D、10

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

53．

设有如下程序段

int x=2024,y=2024;

printf(\"%d\\n\",(x,y));

则以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

B、运行时产生错误信息

C、输出值为2024

D、输出值为2024

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

54．

有以下程序

main()

{

int x,y,z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf(\"%d,%d,%d\\n\",x,y,z);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1 D、2,2,1

答案：C

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

55．

设有以下定义

int a=0;

double b=1.25;

char c=\'A\';

#define d 2

则下面语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、a++; B、b++; C、c++; D、d++;

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

56．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int x=10,y=10;

printf(\"%d %d\\n\",x--,--y);

}

A、10 10 B、99 C、9 10 D、10 9

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

57．

若x和y都是int型变量，x=100、y=200，且有下面的程序片段

printf(\"%d\",(x,y));

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、200 B、100 C、100 200

D、输则格式符不够,输出不确定的值

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

58．

设有如下定义:

int x=10,y=3,z;

则语句

printf(\"%d\\n\",z=(x%y,x/y));

的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、0 C、4 D、3

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

59．

两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入6和4,则输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main( )

{

int x;

scanf(\"%d\",&x);

if(x++ > 5)

printf(\"%d\",x);

else

printf(\"%d\\n\",x--);

}

A、7和5 B、6和3 C、7和4 D、6和4

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

60．

若t为double类型，表达式t=1,t+5,t++的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、6.0 C、2.0 D、1.0

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

61．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{

int i=10,j=10;

printf(\"%d,%d\\n\",++i,j--);

}

A、11,10 B、9,10 C、010,9 D、10,9

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

62．

有以下程序

main()

{

int y=10;

while(y--);

printf(\"y=%d\\n\",y);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、y=0 B、y=-1 C、y=1

D、while构成无限循环

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

63．

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

答案：B

知识点：局部变量及其作用域和生存期

64．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

fun3(int x)

{

static int a=3;

a+=x;

return(a);

}

main()

{

int k=2, m=1, n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf(\"%d\\n\",n);

}

A、3 B、4 C、6 D、9

答案：C

知识点：局部变量及其作用域和生存期

65．以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、局部变量说明为static存储类，其生存期将得到延长

B、全局变量说明为static存储类，其作用域将被扩大

C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的

D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

答案：A

知识点：局部变量及其作用域和生存期

66．

有以下程序

int fun(int x[],int n)

{

static int sum=0,i;

for(i=0;iy) f(x,y);

else if(y>z) f(y,z);

else f(x,z);

printf(\"%d,%d,%d\\n\",x,y,z);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、1,2,3 B、3,1,2 C、1,3,2 D、2,3,1

答案：C

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

74．

有以下程序

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x2) return(fib(n-1)+fib(n-2));

else return(2);

}

main()

{ printf(\"%ld\\n\",fib(3)); }

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、2 B、4 C、6 D、8

答案：B

知识点：函数的调用

83．

设函数fun的定义形式为

void fun(char ch,float x) {……}

则以下对函数fun的调用语句中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、fun(\"abc\",3.0); B、t=fun(\'D\',16.5);

C、fun (\'65\',2.8); D、fun(32,32);

答案：D

知识点：函数的调用

84．

有以下程序

char fun(char x,char y)

{

if(x

void f(int n)

main()

{

void f(int n);

f(5);

}

void f(int n);

{ printf(\"%d\\n\",n); }

则以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

答案：C

知识点：函数的说明

99．

下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、C语言编译时不检查语法

B、C语言的子程序有过程和函数两种

C、C语言的函数可以嵌套定义

D、C语言所有函数都是外部函数

答案：D

知识点：库函数

101．

以下不能正确定义二维数组的选项是\_\_\_\_\_\_。

A、int a[2][2]={{1},{2}};

B、int a[][2]={1,2,3,4};

C、int a[2][2]={{1},2,3};

D、int a[2][]={{1,2},{3,4}};

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

102．

以下能正确定义二维数组的是\_\_\_\_\_\_。

A、int a[][3];

B、int a[][3]={2\*3};

C、int a[][3]={};

D、int a[2][3]={{1},{2},{3,4}};

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

103．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

inta[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for (i=1;i，则输出结果为\_\_\_\_\_\_。

A、2 0 0 B、2 0 4

C、2 4 0 D、2 4 6

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

114．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

charw[][10]={\"ABCD\",\"EFGH\",\"IJLK\",\"MNOP\"},k;

for(k=1;k

f(int b[],int n)

{ int i,r;

r=1;

for(i=0;i=0;i--) a[i]=10-i;

printf(\"%d%d%d\",a[2],a[5],a[8]);

}

A、258 B、741 C、852 D、369

答案：C

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

147．

执行下面的程序段后，变量k中的值为\_\_\_\_\_\_。

int k=3,s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A、不定值B、33 C、30 D、10

答案：A

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

170．

以下能正确计算定义且赋初值的语句是\_\_\_\_\_\_。

A、int n1=n2=10; B、char c=32;

C、fioat f=f+1.1; D、double x=12.3E2.5

答案：B

知识点：赋值语句

171．

以下合法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A、x=y=100 B、d--;

C、x+y; D、c=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

172．

下列语句中符合C语言语法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A、a=7+b+c=a+7; B、a=7+b++=a+7;

C、a=7+b,b++,a+7 D、a=7+b,c=a+7;

答案：D

知识点：赋值语句

173．

请选出合法的C语言赋值语句\_\_\_\_\_\_。

A、a=b=58 B、i++;

C、a=58,b=58 D、k=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

174．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int x=10,y=3;

printf(\"%d\\n\",y=x/y);

}

A、0 B、1 C、3 D、不确定的值

答案：C

知识点：数据输出

175．

已知字母A的ASCII码为十进制的65，下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char ch1,ch2;

ch1=\'A\'+\'5\'-\'3\';

ch2=\'A\'+\'6\'-\'3\';

printf(\"%d,%c\\n\",ch1,ch2);

}

A、67,D B、B,C C、C,D D、不确定的值

答案：A

知识点：数据输出

176．

下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{ int a=2,c=5;

printf(\"a=%d,b=%d \\n\",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=d,b=d D、a=%d,b=5d

答案：B

知识点：数据输出

177．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{ int a=2,c=5;

printf(\"a=%%d,b=%%d\\n\",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=%%d,b=%%d D、a=%d,b=%d

答案：D

知识点：数据输出

178．

有以下程序

main( )

{ int x=102,y=012;

printf(\"%2d,%2d\\n\",x,y);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、10,01 B、02,12

C、102,10 D、02,10

答案：C

知识点：数据输出

179．

有以下程序

main()

{ int a=666,b=888;

printf(\"%d\\n\",a,b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、错误信息B、666 C、888 D、666,888

答案：B

知识点：数据输出

180．

有以下程序

#include

main()

{ char c1=\'1\',c2=\'2\';

c1=getchar();

c2=getchar();

putchar(c1);

putchar(c2);

}

当运行时输入：a 后，以下叙述正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、变量C1被赋予字符a，c2被赋予回车符

B、程序将等待用户输入第2个字符

C、变量c1被赋予字符a, c2中仍是原有字符2

D、变量c1被赋予字符a,c2中将无确定值

答案：A

知识点：数据输入

1．

下列定义变量的语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、int \_int B、double int\_

C、char For D、float US$

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

2．

以下不合法的用户标识符是\_\_\_\_\_\_。

A、j2\_KEY B、Double

C、4d D、\_8\_

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

3．

以下4组用户定义标识符中，全部合法的一组是\_\_\_\_\_\_。

A、\_main enclude sin

B、If -max turbo

C、txt REAL 3COM

D、int k\_2 \_001 ???

答案：A

知识点：常量、变量和标识符

4．

以下定义语句中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、char a=\'A\' b=\'B\';

B、float a=b=10.0;(正解a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,\*b=&a;

D、float \*a,b=&a;？？？

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

5．

以下不能定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_。

A、scanf B、Void

C、\_3com\_ D、int

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

6．

以下有4组用户标识符，其中合法的一组是\_\_\_\_\_\_。

A、For -sub Case

B、4d DO Size

C、f2\_G3 IF abc

D、WORD Void define

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

7．

C语言中最简单的数据类型包括\_\_\_\_\_\_。

A、整型、实型、逻辑型

B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型

D、整型、实型、逻辑型、字符型

答案：B

知识点：常量、变量和标识符

8．

下列选项中，合法的C语言关键字是\_\_\_\_\_\_。

A、VAR B、cher C、integer D、default

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

9．

以下不能定义为用户标识符的是\_\_\_\_\_\_。

A、Main B、\_0 C、\_int D、sizeof

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

10．

下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型

B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型

C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型

D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

11．

当c的值不为0时，在下列选项中能正确将c的值赋给变量a、b的是\_\_\_\_\_\_。

A、c=b=a; B、(a=c)‖(b=c);

C、(a=c)&&(b=c); D、a=c=b;

答案：C

知识点：赋值表达式

12．

以下选项中非法的表达式是\_\_\_\_\_\_。

A、0

main()

{

int a,b,d=241;

a=d/100%9;

b=(-1)&&(-1);

printf(\"%d,%d\\n\",a,b);？？？

}

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

答案：B

知识点：赋值表达式

14．

以下循环体的执行次数是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int i,j;

for (i=0,j=1; i0); D、if(b==0) m=1;n=2;？？？

答案：D

知识点：简单C语言程序的构成和格式

26．

有以下程序

main()

{

int a=0,b=0;

a=10; /\*给a赋值\*/

b=20; /\*给b赋值\*/

printf(\"a+b=%d\\n\",a+b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、a+b=10 B、a+b=30 C、30 D、出错

答案：B

知识点：简单C语言程序的构成和格式

27．

以下选项中，不能作为合法常量的是\_\_\_\_\_\_。

A、1.234e04 B、1.234e0.4

C、1.234e+4 D、1.234e0

答案：B

知识点：实型数据

28．

以下符合C语言语法的实型常量是\_\_\_\_\_\_。

A、1.2E0.5 B、3.14159E

C、.5E-3 D、E15

答案：C

知识点：实型数据

30．

表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

答案：D

知识点：算术表达式

31．

设int a=12，则执行完语句a+=a-=a\*a后，a的值是\_\_\_\_\_\_。

A、552 B、264 C、144 D、-264

答案：D

知识点：算术表达式

32．

以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子x/(y\*z)的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_。

A、x/y\*z B、x\*(1/(y\*z))

C、x/y\*1/z D、x/y/z

答案：A

知识点：算术表达式

33．

若有定义：int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后，c的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

答案：B

知识点：算术表达式

34．

设有定义：float a=2,b=4,h=3;,以下C语言表达式与代数式1/2((a+b)h)计算结果不相符的是\_\_\_\_\_\_。

A、(a+b)\*h/2 B、(1/2)\*(a+b)\*h

C、(a+b)\*h\*1/2 D、h/2\*(a+b)

答案：B

知识点：算术表达式

35．

假定x和y为double型，表达式x=2,y=x+3/2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、3.500000 B、3

C、2.000000 D、3.000000

答案：D

知识点：算术表达式

36．

若已定义x和y为double类型，则表达式x=1,y=x+3/2的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、2 C、2.000000 D、2.500000

答案：C

知识点：算术表达式

37．

若有以下程序段

int c1=1,c2=2,c3;

c3=1.0/c2\*c1;

则执行后，c3中的值是\_\_\_\_\_\_。

A、0 B、0.5 C、1 D、2

答案：A

知识点：算术表达式

38．

设有int x=11;则表达式（x++ \* 1/3）的值是\_\_\_\_\_\_。？？

A、3 B、4 C、11 D、12

答案：A

知识点：算术表达式

39．

下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

double d=3.2; int x,y;

x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;

printf(\"%d \\n\",d\*y);

}

A、3 B、3.2 C、0 D、3.07

答案：C

知识点：算术表达式

40．

请读程序片段：

int i=65536;

printf(\"%d\\n\",i);

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、65536 B、0

C、有语法错误，无输出结果D、-1

答案：B

知识点：整型数据

41．

若有以下定义和语句:

int u=010,v=0x10,w=10;

printf(\"%d,%d,%d\\n\",u,v,w);

则输出结果是: \_\_\_\_\_\_。

A、8,16,10 B、10,10,10

C、8,8,10 D、8,10,10

答案：A

知识点：整型数据

42．

在C语言中，不正确的int类型的常数是\_\_\_\_\_\_。

A、32768 B、0 C、037 D、0xAF

答案：A

知识点：整型数据

43．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main( )

{

int k=17;

printf(\"%d,%o,%x \\n\",k,k,k);

}

A、17,021,0x11 B、17,17,17

C、17,0x11,021 D、17,21,11

答案：D

知识点：整型数据

44．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

unsigned a=32768;

printf(\"a=%d\\n\",a);

}

A、a=32768 B、a=32767

C、a=-32768 D、a=-1

答案：C

知识点：整型数据

45．

在C语言中，合法的长整型常数是\_\_\_\_\_\_。

A、0L B、4962710

C、324562& D、216D

答案：A

知识点：整型数据

46．

C语言中运算对象必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_\_。

A、%= B、/ C、= D、5)printf(\"%d\\n\",x);

else printf(\"%d\\n\",x--);

}

则输出是\_\_\_\_\_\_。

A、7 B、6 C、5 D、4

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

50．

有以下程序

main ()

{

char a1=\'M\', a2=\'m\';

printf(\"%c\\n\", (a1,a2));

}

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、程序输出大写字母M

B、程序输出小写字母m

C、格式说明符不足，编译出错

D、程序运行时产生出错信息

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

51．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int a;

printf(\"%d\\n\",(a=3\*5,a\*4,a+5));

}

A、65 B、20 C、15 D、10

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

53．

设有如下程序段

int x=2024,y=2024;

printf(\"%d\\n\",(x,y));

则以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

B、运行时产生错误信息

C、输出值为2024

D、输出值为2024

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

54．

有以下程序

main()

{

int x,y,z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf(\"%d,%d,%d\\n\",x,y,z);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1 D、2,2,1

答案：C

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

55．

设有以下定义

int a=0;

double b=1.25;

char c=\'A\';

#define d 2

则下面语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、a++; B、b++; C、c++; D、d++;

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

56．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int x=10,y=10;

printf(\"%d %d\\n\",x--,--y);

}

A、10 10 B、99 C、9 10 D、10 9

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

57．

若x和y都是int型变量，x=100、y=200，且有下面的程序片段

printf(\"%d\",(x,y));

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、200 B、100 C、100 200

D、输则格式符不够,输出不确定的值

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

58．

设有如下定义:

int x=10,y=3,z;

则语句

printf(\"%d\\n\",z=(x%y,x/y));

的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、0 C、4 D、3

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

59．

两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入6和4,则输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main( )

{

int x;

scanf(\"%d\",&x);

if(x++ > 5)

printf(\"%d\",x);

else

printf(\"%d\\n\",x--);

}

A、7和5 B、6和3 C、7和4 D、6和4

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

60．

若t为double类型，表达式t=1,t+5,t++的值是\_\_\_\_\_\_。

A、1 B、6.0 C、2.0 D、1.0

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

61．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{

int i=10,j=10;

printf(\"%d,%d\\n\",++i,j--);

}

A、11,10 B、9,10 C、010,9 D、10,9

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

62．

有以下程序

main()

{

int y=10;

while(y--);

printf(\"y=%d\\n\",y);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、y=0 B、y=-1 C、y=1

D、while构成无限循环

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

63．

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

答案：B

知识点：局部变量及其作用域和生存期

64．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

fun3(int x)

{

static int a=3;

a+=x;

return(a);

}

main()

{

int k=2, m=1, n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf(\"%d\\n\",n);

}

A、3 B、4 C、6 D、9

答案：C

知识点：局部变量及其作用域和生存期

65．以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、局部变量说明为static存储类，其生存期将得到延长

B、全局变量说明为static存储类，其作用域将被扩大

C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的

D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

答案：A

知识点：局部变量及其作用域和生存期

66．

有以下程序

int fun(int x[],int n)

{

static int sum=0,i;

for(i=0;iy) f(x,y);

else if(y>z) f(y,z);

else f(x,z);

printf(\"%d,%d,%d\\n\",x,y,z);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、1,2,3 B、3,1,2 C、1,3,2 D、2,3,1

答案：C

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

74．

有以下程序

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x2) return(fib(n-1)+fib(n-2));

else return(2);

}

main()

{ printf(\"%ld\\n\",fib(3)); }

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、2 B、4 C、6 D、8

答案：B

知识点：函数的调用

83．

设函数fun的定义形式为

void fun(char ch,float x) {……}

则以下对函数fun的调用语句中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、fun(\"abc\",3.0); B、t=fun(\'D\',16.5);

C、fun (\'65\',2.8); D、fun(32,32);

答案：D

知识点：函数的调用

84．

有以下程序

char fun(char x,char y)

{

if(x

void f(int n)

main()

{

void f(int n);

f(5);

}

void f(int n);

{ printf(\"%d\\n\",n); }

则以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

答案：C

知识点：函数的说明

99．

下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、C语言编译时不检查语法

B、C语言的子程序有过程和函数两种

C、C语言的函数可以嵌套定义

D、C语言所有函数都是外部函数

答案：D

知识点：库函数

101．

以下不能正确定义二维数组的选项是\_\_\_\_\_\_。

A、int a[2][2]={{1},{2}};

B、int a[][2]={1,2,3,4};

C、int a[2][2]={{1},2,3};

D、int a[2][]={{1,2},{3,4}};

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

102．

以下能正确定义二维数组的是\_\_\_\_\_\_。

A、int a[][3];

B、int a[][3]={2\*3};

C、int a[][3]={};

D、int a[2][3]={{1},{2},{3,4}};

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

103．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

inta[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for (i=1;i，则输出结果为\_\_\_\_\_\_。

A、2 0 0 B、2 0 4

C、2 4 0 D、2 4 6

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

114．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

charw[][10]={\"ABCD\",\"EFGH\",\"IJLK\",\"MNOP\"},k;

for(k=1;k

f(int b[],int n)

{ int i,r;

r=1;

for(i=0;i=0;i--) a[i]=10-i;

printf(\"%d%d%d\",a[2],a[5],a[8]);

}

A、258 B、741 C、852 D、369

答案：C

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

147．

执行下面的程序段后，变量k中的值为\_\_\_\_\_\_。

int k=3,s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A、不定值B、33 C、30 D、10

答案：A

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

170．

以下能正确计算定义且赋初值的语句是\_\_\_\_\_\_。

A、int n1=n2=10; B、char c=32;

C、fioat f=f+1.1; D、double x=12.3E2.5

答案：B

知识点：赋值语句

171．

以下合法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A、x=y=100 B、d--;

C、x+y; D、c=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

172．

下列语句中符合C语言语法的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A、a=7+b+c=a+7; B、a=7+b++=a+7;

C、a=7+b,b++,a+7 D、a=7+b,c=a+7;

答案：D

知识点：赋值语句

173．

请选出合法的C语言赋值语句\_\_\_\_\_\_。

A、a=b=58 B、i++;

C、a=58,b=58 D、k=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

174．

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int x=10,y=3;

printf(\"%d\\n\",y=x/y);

}

A、0 B、1 C、3 D、不确定的值

答案：C

知识点：数据输出

175．

已知字母A的ASCII码为十进制的65，下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

char ch1,ch2;

ch1=\'A\'+\'5\'-\'3\';

ch2=\'A\'+\'6\'-\'3\';

printf(\"%d,%c\\n\",ch1,ch2);

}

A、67,D B、B,C C、C,D D、不确定的值

答案：A

知识点：数据输出

176．

下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{ int a=2,c=5;

printf(\"a=%d,b=%d \\n\",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=d,b=d D、a=%d,b=5d

答案：B

知识点：数据输出

177．

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#include

main()

{ int a=2,c=5;

printf(\"a=%%d,b=%%d\\n\",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=%%d,b=%%d D、a=%d,b=%d

答案：D

知识点：数据输出

178．

有以下程序

main( )

{ int x=102,y=012;

printf(\"%2d,%2d\\n\",x,y);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、10,01 B、02,12

C、102,10 D、02,10

答案：C

知识点：数据输出

179．

有以下程序

main()

{ int a=666,b=888;

printf(\"%d\\n\",a,b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、错误信息B、666 C、888 D、666,888

答案：B

知识点：数据输出

180．

有以下程序

#include

main()

{ char c1=\'1\',c2=\'2\';

c1=getchar();

c2=getchar();

putchar(c1);

putchar(c2);

}

当运行时输入：a 后，以下叙述正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、变量C1被赋予字符a，c2被赋予回车符

B、程序将等待用户输入第2个字符

C、变量c1被赋予字符a, c2中仍是原有字符2

D、变量c1被赋予字符a,c2中将无确定值

答案：A

【大学c语言期末考试试题及答案最新】相关推荐文章：

最新大学职业规划800字(14篇)

最新个人自荐信大学(14篇)

最新大学三年规划(三篇)

2024年《语言的魅力》课文(5篇)

最新大学编辑部工作计划(十三篇)

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找