# 最新大学生游园会策划案 大学游园活动策划书(4篇)

来源：网络 作者：落花人独立 更新时间：2024-08-08

*在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。大学生游园会策划...*

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

**大学生游园会策划案 大学游园活动策划书篇一**

学生社团联合会缤纷活动日系列活动之游园会

快乐大闯关

为了响应社团联合会举办的缤纷社团日系列活动，我们瀚轩棋社逻辑推理协会、书友会和毽球协会展开合作，将积极推出各具有特色的节目。希望通过游园会丰富多彩的闯关小游戏，提高广大同学的各方面的能力。同时，丰富了校园生活，展现当代大学生的青春风采，促进同学间的沟通交流，培养社交能力，更加完善自我。让大家能够在一个欢乐祥和的氛围中增进彼此的了解，加强团结，放松心情，有所收获。

吉林大学珠海学院学生社团联合会瀚轩棋社对象

吉林大学珠海学院学生社团联合会逻辑推理协会

吉林大学珠海学院学生社团联合会书友会

吉林大学珠海学院学生社团联合会毽球协会

游园会拟设二十个闯关小游戏，每通过一关可拿到一枚印章，根据所得到的印章数不同可换取不同的奖品。游戏设计遵循四大社团的协会特色，活动旨在通过轻松的小游戏等形式使大家在放松心情的同时，可以更好的抒发自己的.情感，使参与者玩有所获。

游戏名称如下（具体游戏规则略）：

毽入五环、背筐接球、毽球投镖、“鱼跃龙门”、五毛和一块、猜词、象棋连连看、弹五子棋 、“一心二用”、醉酒夹棋子、盲人摸“象”、二十四点

5月23日15:00——17:30

大学生活动中心门前广场

5月13日完成策划书。负责单位：瀚轩棋社

5月13日协会完成设计好各自的小活动，确定规则，确定奖品。

5月16日前完成海报，通知等设计工作，并交由社联审批。负责单位：逻辑推理协会

5月21日完成奖品的购置，负责单位：毽球协会。

5月21日协会完成各自物品的准备、购置。

5月21日协会根据情况最后统一确定好各小活动的积分方式。

5月21日前完成现场布置物品的购置和现场布置的设计。负责单位：书友会。

14：00——14：30协会布置各自的小活动现场。

14：20——15：00协会共同布置好总体会场。

15:00——17:00活动开始

17:00——17:20活动决赛，各协会收拾各自小活动现场。

17:20颁奖活动和清理会场。

一等奖：键盘

二等奖：散热器

三等奖：床上桌

四等奖：文摘类杂志、王老吉、卡套、文件袋

参与奖：笔棒棒糖

扩展资料：游园会策划书

（2）活动内容：

游戏一：猜照片。参与者只需猜中展板（展板上有写）上是哪种灭绝的生物的照片即可过关，或领取的纪念品推出活动

备注：本游戏主要是使参与者对灭绝生物更加了解，在游戏中发现灭绝生物的美，以及如此美的生物前面沉淀淀的灭绝二字，以二者的对比所带来的遗憾感唤起心中环保意识。

游戏二：抽纸条找答案。参与者从箱子里抽出问题纸条，纸条的颜色即为幸运色，然后到与幸运色相同的展板上找寻问题答案（最好与环保有关），在纸条上写好回答，经工作人员检查正确后，则可领取一张过关卡，凭此卡可获得一次扎气球赢奖品的机会。（气球中奖品有获得概率，并非百分百）

备注：本游戏主要是使参与者增加对展板内容的了解度，更加了解环境恶化的严重性、环境恶化日益加速的趋势，以及环保类产品例如电动汽车等的优点

游戏三：禁止践踏草坪。若在前一个活动最先获得六片同色卡片（若有人选择扎气球，则由后一名补齐）的35个人即可参加本环节，五人一组，每组六张网型塑胶板，活动开始前每人踩到一张塑胶板上，最后一个人拿一张塑胶板。活动开始后最后一个人将塑胶板传给前面一个人，依次传递到第一个人，第一个人将塑胶板铺在草地上，踩着塑胶板前进，活动过程中每人都不得脱离塑胶板踩到草地，最后一人先到达终点者过关，前三名获奖（使用活动四时除外，此时第一名小组过关），其它纪念奖。（距离视现场而定）

备注：本游戏则是在实践上加深参与者对环保的意识，环保从小事做起，从我做起！

游戏四（补充，用于时间剩余过多或经费不足）：趣味篮球。在篮球场中间设置障碍物，活动人员需从篮球场的一边用扫帚运球到另一边，并绕过障碍物，运到篮框后投篮，记录活动所需时间。前三名获奖。

**大学生游园会策划案 大学游园活动策划书篇二**

【活动背景】从20xx年以来，每年的4月25日至5月25日是我院的心理健康活动月。这次的心理游园活动既是作为心理健康活动月的系列活动来举办，也作为心理健康促进协会的团员活动日来举办。

【活动主题】我的青春我做主

【活动目的】“心协”，作为一个心理服务型社团，与朋辈咨询服务队的部分团员合作。一来是希望通过本次活动，心协的会员们团员们不仅能充分发挥主观能动性；在前期查找资料的过程中互相学习交流心理健康方面的知识，并且在与朋辈合作的过程中也学到相关更专业的知识；二来是希望能把心理健康方面的知识通过展示成果和玩乐的形式传递到更多的人心里。这也是一个团员们提供一个展示自我能力的`平台。

【活动时间】5月14日晚7：30——9:30

【活动地点】文科楼前广场

【活动对象】心协的成员及朋辈部分队员

【活动内容】

1．确定活动版块、活动过程、场地布置、经费预算

2．及时通知所有团员，以自愿为原则报名参与本次活动

3．安排各个版块的负责人和小组成员

4．以小组为单位搜集、整合、准备好要用到的图文资料，游戏规则、道具和心灵超市作品资料，制定换取奖品规则

5．申请场地，音响，桌椅，展板

6．购买礼品，用品

1．活动版块：

1）心理知识图文展（心理知识，心理图片，心理漫画，心理涂鸦）

2）心理知识问答

3）心理书籍展

4）心灵超市

5）我的笑脸我的笑

6）游戏互动（吹蜡烛，抢凳子，扯龙尾，大风吹）

7）留言、许愿板、横幅签名

2．道具：

展板（三大一小），桌子六张，椅子十二张，蜡烛12根，报纸数张，笔数支，便利贴数本，相机一部，塑料椅十张，打火机

3．参与方式：

志愿加入，参与一个环节即可获得一个图案剪纸，集齐不同数量的剪纸就能兑换不同等级的礼品，集得越多礼品越大份哦。

4．游戏规则：

1）吹蜡烛：只能通过说话吐字将蜡烛吹灭，不能光吹气，在最短的时间内将12根蜡烛吹灭者获胜。三人为一组，输了可以重复参加。

2）扯龙尾人数：30人以下用具：色带或绳或报纸条或类似之条状物体玩法：①将玩者分成若干组（如5组），每组若干人（如6人） ②每组皆排成一直行，手放在前面那人的肩上，在最尾的那人背上挂上色带。③游戏开始时，每组最前的那人要去捉住其它组组尾的色带，而组尾那位亦要闪避不让人捉到其尾巴。④若捉到别人的尾巴，两组便会合成一组，变成一条较长的“龙”。⑤游戏继续进行，直至所有组成为一条龙为止。⑥排在这条长龙的最尾的一组，是赢家。

3）抢凳子

4）大风吹 ① 全体围坐成圈，野外可划地固定各人的位置，主持人没有位置，立于中央。 ② 主持人开始说：「大风吹！」大家问：「吹什么？」主持人说：「吹.有穿鞋子的人。」则凡是穿鞋子者，均要移动，另换位置，主持人抢到一位置，使得一人没有位置成为新主持人，再吹。备注： 可「吹」之资料：有耳朵的人、带表的人、两只鼻子的人、没有指甲的人、穿x颜色衣服的人、带戒指的人、打领带、擦口红的人、有太太的人....。 ps : 小风吹则吹相反的

5．领奖要求：

整个游园会共有九个项目，集齐4个不同剪纸可换一个橡皮擦，集齐6个不同剪纸可换一个小本子或者两个橡皮擦，集齐8个不同剪纸可换一个橡皮擦和一个小本子。

1. 活动结束后组织同学回收海报，图文资料，作品资料，道具

2. 归还音响器材，桌椅，展板

3. 清理现场，场地保持原有状态

4．通过网络交流共同讨论这次活动的可取和不足之处

奖品（橡皮擦、小本子）共100份 50元

道具：蜡烛，打火机 7元

气球、彩带、胶纸、卡纸 20元

**大学生游园会策划案 大学游园活动策划书篇三**

为了加强我院学生心理素质教育，为广学生更好的认识自我，发展自我提供良好的平台，营造良好的关爱心理健康氛围，特举办“型心理游园”。

20xx年12月29日9：30~12：30

元培一号楼

沟通理解关爱心理和谐健康

元培学院xx届学生

元培学院学生心理素质教育中心

活动协办：元培学院心理发展部，系心理发展部，心理素质协会。

等候区：心理宣泄区、心理知识普及区、忆童年区（沙画、七巧板、魔方）

活动区：

游戏安排：

（1）杯水运输《对抗形式》

活动目的：考验团队合作能力

活动流程：10人为一组，以一定的间距横向排列，每位队员嘴里咬一个杯子。第一个人从水盆a里盛水，用嘴叼着杯子，将水倒入下一个成员杯子，依次到最后一位成员将水倒入水盆b。以三分钟为时限，负责人计算哪组水盆b中水最多，则该队获胜。胜利的队伍获得奖品。

活动器材：一次性杯脸盆

（2）瞎子背瘸子《对抗形式》

让学员体会信任与被信任的感觉。

每队在3分钟内分成每两人一组（最好是男女搭档）的若干个小组。一人当瞎子蒙住眼睛，一人当瘸子由瞎子背起。由起点出发，瞎子为瘸子指路，绕过障碍物（椅子），跨过河流，踩破气球，拾起鲜花给瘸子，到达终点。同队的第二组出发。最先完成的队伍获得奖品。

活动道具：眼罩、椅子、气球、丝带、鲜花

（3）穿越绳墙《计时形式》

活动目的：考验团队协作能力于个人身体灵敏度

活动流程：每队以10人为一组，由组内人员相互助，依次把每个人运送穿过事先在两棵树之间用绳子做出绳墙，看哪队所用时间最少。注意，不能绕过，也不能从绳网的上面或下面钻过。身体的`任何一部分不能触网，一旦触网就要重来。不能总是从同一个网洞穿过。获胜队获得奖品

活动道具：绳安全垫子计时器

（4）过河搭桥《对抗形式》

活动目的：培养团队协作能力和战略战术，训练团队内部的协调能力。

活动流程：每队派9人上场。赛道两头各一组，每组分三人自由组合，起点组手持四块“小地毯”，由第一名队员向前搭放“小地毯”，第三个队员不断地把身后的“小地毯”传给第一个队员，三人踩着“小地毯”前进15米，要求脚不能触地，绕过障碍物前进，待三人全部过界后另一组将接过“地毯”以同样的方式往回走。两队对抗，比赛过程中只要有脚触地的情况，均视为犯规，要重新出发，获胜者获得奖品

活动道具：小地毯（报纸或者毛巾布等），障碍物。

（5）迷你腰《计数形式》

活动目的：考验身体协调能力

活动时间：10分钟

游戏流程：每10人一队。工作人员用卷尺分别量好100cm、80cm、60cm距地面的高度。再用细绳拉直与地面呈水平，高度以卷尺为准，由高到低。游戏者以向后半下腰（手不撑地）的方式从绳下面通过，双手不得扶任何东西包括身体的任何部位。人及衣物不得触碰到绳，绳一旦动了，则不通过，每个参赛者有两次机会。第一个高度完成接下去第二个，第三个，依次直到三个高度全部通过则获胜。最终哪队剩下的人最多则该队获胜，获得奖品。

活动道具：（细）绳两根，卷尺一个

（6）找零钱《淘汰制》

活动目的：应能力以及算数能力

活动流程：以5人为一组，要求3女2男，其中男生代表五毛，女生一元当主持人喊出一个数时（2元，3.5元），一旦喊出价时，游戏人员就要在最短的时间内抱在一起组成该数据，未组成的淘汰，直到最后一组，获得奖品。

（7）小球逃生《计时形式》

活动目的：加强团队协作能力，在团队中另率团队合作的意义。

活动规则：每组4人，有一张中间有很漏洞的纸上放一个乒乓球，让团队只能抓住纸边不让乒乓球掉下。将球从起点带到终点不落下。落下要重来，最快到达的组为胜利，获得奖品。

活动道具：纸乒乓球

（8）抛绣球《计数形式》

活动目的：考验配合能力

游戏时间：20分钟

游戏规则：每队10人，选出一人背筐，九人投球。背筐者努力接住来自投手的球，投球者每人有两个球可投。最后以接球的多少决定最后的胜负。获胜队有奖品，获胜队的接球者更有神秘礼物。

活动道具：2个小筐（小筐包装的漂亮一点），气球。

1、人员安排

总负责人：余诚

入口区负责人：钱蕾688579

等候区负责人：玲娟678242

抽奖区负责人：陈芳芳65、姚旭瑾619556

相机拍摄人员：余诚

导游：小强619865、蒋慧695289、毛志霞693639、茅方舟693178

各活动负责人

穿越绳墙：王煜、任安国693657、王梦婷685304

瞎子背瘸子：孙佳斌619432、刘彬彬697989

杯水运输：吕未夕617976、许佳瑶689004

搭桥过河：王文婷687504、林邦明696993

迷你腰：姜梦婷675214、周颖695208

找零钱：高雅690466、陈巧663208

小球逃生：钱玲玲633057、于如佩686392

抛绣球：林鹏670814、范松青692253

场地布置：全体工作人员

2、活动经费预算

3、奖励制度安排

奖品：抱熊、保温杯、手套、暖手宝、等等。

**大学生游园会策划案 大学游园活动策划书篇四**

学生社团联合会缤纷活动日系列活动之游园会

快乐闯关

为了响应社团联合会举办的缤纷社团日系列活动，我们瀚轩棋社逻辑推理协会、书友会和毽球协会展开合作，将积极推出各具有特色的节目。希望通过游园会丰富多彩的闯关小游戏，提高广同学的各方面的能力。同时，丰富了校园生活，展现当代学生的青春风采，促进同学间的`沟通交流，培养社交能力，更加完善自我。让家能够在一个恢祥和的氛围中增进彼此的了解，加强团结，放松心情，有所收获。

吉林学珠海学院学生社团联合会瀚轩棋社对象

吉林学珠海学院学生社团联合会逻辑推理协会

吉林学珠海学院学生社团联合会书友会

吉林学珠海学院学生社团联合会毽球协会

游园会拟设二十个闯关小游戏，每通过一关可拿到一枚印章，根据所得到的印章数不同可换取不同的奖品。游戏设计遵循四社团的协会特色，活动旨在通过轻松的小游戏等形式使家在放松心情的同时，可以更好的抒发自己的情感，使参与者玩有所获。

游消称如下（具体游戏规则略）：

毽入五环、背筐接球、毽球投镖、“鱼跃龙门”、五毛和一块、猜词、象棋连连看、弹五子棋、“一心二用”、醉酒夹棋子、盲人摸“象”、二十四点

5月23日15:00-17:30

学生活动中心门前广场

5月13日完成策划书。负责单位：瀚轩棋社

5月13日协会完成设计好各自的小活动，确定规则，确定奖品。

5月16日前完成海报，通知等设计工作，并交由社联审批。负责单位：逻辑推理协会

5月21日完成奖品的购置，负责单位：毽球协会。

5月21日协会完成各自物品的准备、购置。

5月21日协会根据情况最后统一确定好各小活动的积分方式。

5月21日前完成现场布置物品的购置和现场布置的设计。负责单位：书友会。

14：0014：30协会布置各自的小活动现场。

14：十、奖品安排

一等奖：键盘

二等奖：散热器

三等奖：床上桌

四等奖：文摘类杂志、王老吉、卡套、文件袋

参与奖：笔棒棒糖

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找