# 最新高校联谊策划书(5篇)

来源：网络 作者：紫云轻舞 更新时间：2024-10-16

*范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。高校联谊策划书篇一为了...*

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**高校联谊策划书篇一**

为了保证“院青协”有新鲜的血液注入，有足够高素质的后备力量，能够更有效地开展协会工作，培养壮大志愿者协会的队伍，充分发挥志愿者的力量和服务社会精神等。我院青年志愿者协会将策划举行20xx年第一学期招收新进志愿者活动。

1、平易近人、能吃苦耐劳、责任心强、服从安排、组织性强；

2、具有较强的团队合作意识；

3、真正能做到以为他人服务为乐。

4、遵守学院纪律，自觉遵守协会规章制度。

5、工作积极主动，肯吃苦耐劳，有爱心，有责任心。

6、会制作ppt、ps等的将优先考虑。

1、招新对象为嘉兴学院机电工程学院20xx级新生以及有意愿的大二年级的同学。

2、招新过程本着志愿的基本原则，参与招新的工作人员不得强拉，硬劝或以威逼、利诱、诋毁其他社团等不正当手段拉取会员。

3、工作人员需严格遵守招新期间工作安排，不得在工作期间聊天、打闹、玩手机、吃东西，更不得迟到、早退、中途脱岗。

4、活动期间，现场工作人员一律穿正装，佩戴工作证、会帽，严禁穿着拖鞋。

5、活动前中后期所下达的各项工作的负责人及工作人员需严格遵守自己职责，保质保时完成分内工作。在完成本职工作前提下，需发扬志愿者团结精神，互帮互助。违反活动纪律者将按嘉兴学院机电工程学院青年志愿者协会制度进行处置；

6、工作人员一律遵循志愿者精神：奉献、友爱、互助、进步。

各部门根据自身情况而定，招新前将初步计划招收人数上报理事会。

十一放假前。

1、 张贴海报与宿舍楼发送传单。

2、 到各班进行宣传发放报名表并及时回收。（将报名表放在各班班长处，由班长统一上交）

3、 招新会期间在宿舍楼悬挂横幅进行宣传。

在招新、录用过程中中严格秉承公平公正的原则，在招新会议的精神指导下，有主席团严格分配各部门职责和管辖阶段，各部门通力协作。一个工作开展的好坏，不是硬性要求由多高，而是充分运用各部门的优势资源，大家协同工作，在协同工作效率的同时加强个内部委员之间的交流与合作，在协同工作中加深了解，提高整体效率和作风，使青协这棵大树常青。

1、面试公告海报

各部门将面试时间、地点、参与面试人员名单及时提交到秘书部，媒体宣传部应认真制作公告海报在个6a寝室楼张贴，公示面试信息。并由秘书部通知到各班相应人员参加面试。如果面试时间、地点有改变，将另行通知。

2、面试过程（面试分为初试和复试）

初试：应招同学依公告海报在面试时间到指定地点等候面试，人力资源部做好相关组织工作，并依据应招人数分配面试时间。面试时各部门部长交叉协同工作完成初试任务。整个面试过程包括以下四个环节：

a、作简短的自我介绍；

b、说说自己对志愿者的认识；

c、简要陈述自己应聘该部门的原因、优势；

d、要求回答一至两个评委所提问题；

e、自由交流。

复试：根据先前的留用的新委员名单分配在相应的活动中进行考核，利用考核机制再次评定留用委员（评定时经部门集体讨论，决定后提交录用人员名单）。

招新活动结束后，由总负责人召开总结大会，对活动进行评点、总结，所有参与招新的协会人员准时到会，秘书处进行会议记录，各部门进行活动总结报告。

最后祝愿本次招新工作能够顺利进行，院青协的明天会更美好！

**高校联谊策划书篇二**

一、：融洽新生交流，促进协会建设

二、：xx年10月27日 19:30——10:00

三、：理二楼111教室

四、：职师学院与电工学院青协12级会干与会员

五、：席慕容曾说：青春是一本太仓促的书。当时光荏苒，白驹过隙之后，从前

的生活记忆有些总是难以磨灭。在12级新生初来乍到之际，我们希望通过一次迎新联谊， 让新生感受到协会的温暖，感受到集体的力量，为他们日后的回忆添上浓墨重彩的一笔。

六、：1.加强会干与会员对协会的认识。

2、促进会干与会员之间的交流。

3、职师与电工学院相互学习、相互促进。

4、提高会干的组织策划能力。

七、：

（一）放会歌（负责人：）

细则：1.播放会歌的同时ppt显示歌词

2、领唱（负责人：）

（二）宣誓：（负责人：）

（三）展望与祝福：

细则：1.老会长上台介绍经验。

2、新会长上台展望未来。

（四）游戏环节：

细则：1.进门发放签表，共分为5个小组，每个小组若干人。每组成员按指定位置坐好。

2、游戏以小组为形式展开，设置不同等奖品。

3、在主持人宣读规则后，各小组成员自由交流5分钟。

4、每个上台成员先自我介绍。

（1）游戏一：歌词接龙

细则：a.游戏共经行5轮，每轮每组派1名代表上台。

b.按小组序号，第一轮由第一小组先唱，第二轮由第二小组先唱，依次类推。

c.由先唱的同学所唱歌词的最后一个字为下一同学所唱歌词的开头字。例如（能不能给我一首歌的时间——简简单单的爱过）

d.接出歌词的小组加5分，未接出歌词小组不加分。并由未接出歌词的小组成员现场演唱一首歌曲。

（2）游戏二：抢板凳

细则：a.游戏共经行5轮，每轮每组派1名代表上台。

b.共设四张凳子，由现场主持人叫停，每停一次撤一张凳子，直到一人胜利。

c.第一次叫停失利的小组加1分、第二次叫停失利的小组加2分以此类推。

d.该游戏结束后总分排名后两位的小组各派两名代表说一下自己小时候最糗的一件事。

（3）游戏三（备用游戏）：词语接龙

细则：a.游戏共经行5轮，每轮每组派5名代表上台。

b. 主持人展示词语给排头同学，由排头同学依次向下表演，期间不允许发出声音。

c.猜出词语的小组得5分，未猜出小组不得分。

（五）表演环节:

细则：1.不限表演形式，每个表演小组加5分。

（六）奖惩环节：

细则：分数最低的小组喝下由其他小组调配的特殊饮料。

八、：

活动

时间

放会歌

7:30——7:40

宣誓

7:40——7:50

展望与

7:50——8:10

游戏环节

8:10——8:40

表演环节

8:40——9:40

奖惩环节

9:40——10:00

九、

（一）活动结束后，应清理好活动现场

（二）每个环节都有会干负责，各会干应起好带头作用

（三）有事的会员会干，应提前请假

十、

内容

负责部门

时间

ppt的制作

外联部

12.10.26

活动现场的布置

先锋部

12.10.26

现场抽签的制作

先锋部

12.10.26

购买活动所需物品

办公室

12.10.26

主持人

马能权

12.10.26

活动现场考勤

办公室

12.10.26

活动总结、新闻稿

宣传部

12.10.26

活动拍摄

宣传部

12.10.26

总负责人

程丁云、周佳樑

12.10.26

十一、

物品xx

**高校联谊策划书篇三**

通过举办本次晚会，加强两个班之间的互动，增进同学间的感情，同时也为两个班之间的同学提供一个交友平台，让更多同学接知更多领域的朋友，丰富同学们的业余生活。

09软件工程专升本（3）班与09小学教育英语方向专升本班

时间：20xx年12月24日晚6：30分

地点：江西师范大学小礼堂

09软件工程专升本（3）班与09小学教育英语方向专升本班全体成员。

（一）前期策划准备

1、每个班负责人指定部门负责人。部门如下：

（1）节目部：负责各班节目进度控制。两班合演节目的排练。同时与主持人协商节目排序。女生班有权要求男生班配合。

（2）晚会采购部：负责晚会所需物品的统计与采购。并统计实际支出。具体采购时间与组织协调部商议。

（3）组织协调部：负责接受总策划安排进行晚会会场设计与安装，晚会背景音乐制作与播放，晚会开始前的入场座位安排与分发食物。晚会后期扫尾工作。

备注：各部门人数比例：2：1：22、两个班级确定晚会主要负责人若干名，各部门建立讨论组，统计联系方式。

3、各班级调研参加人数。

4、各班级节目部负责统计节目个数及名字，并跟主持人协商拟定主持人台词。如需伴奏背景音乐交付至组织协调部。节目部15号前有权更改节目顺序。

5、组织协调部于20号前处理完所有伴奏背景音乐。测试合格后排序刻碟。

6、组织协调部催场人员与背景音乐控制人员须熟记节目顺序。

7、09小学教育班负责制作女生学号盒。心有灵犀活动道具。

8、各班班委于12月20号通知各班同学于12月24日晚6点~6点二十前准时到场，准备礼物，自带饮用水。

9、采购部于12月24号中午十二点半前采购完成晚会所需物品，并交付组织协调部。

10、组织协调部于12月24号上午九点半进行晚会现场布置。

11、组织协调部于12月24号六点到达会场准备引导同学入会。

12、组织协调部催场与背景音乐负责人就位。

备注：

1、入场座位安排：入场作为采取男女交替入座。左第一排女，左第二排男，右一排男，右二排女，依此类推。

2、分发食物：食物于23号晚装袋后统一存放。于24号晚待同学就位后每人一袋。

3、学号盒：学号盒内为英语班实到女生学号与姓名。作用详见互送礼物活动。

（二）活动流程

1、本次晚会历时2.5小时：6：30~9：00。允许时间差半小时。晚会不得超过9：30。

0、主持人开场

1、开场舞

2、歌曲串烧

3、第一次送礼物

4、双人吉他

5、游戏穿插：抢凳子

6、第二次送礼物

7、朗诵：《最遥远的距离》

8、第三次送礼物

9、唱歌《梦醒时分》

10、游戏穿插：踩气球

11、第四次送礼物

12、吉他+演唱

13、游戏穿插：心有灵犀

14、歌曲+手语表演《从头再来》

15、第五次送礼物

16、舞蹈：《穷开心》

17、第六次送礼物

18.t台秀

19、晚会结束歌曲《我相信》

活动参考：

1、踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

要求：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

步骤：当场选出十名员工，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出。

2、抢凳子游戏道具：凳子（若干）

参加人员安排：8人或多人参加（其中一人为喊话员不参加比赛）

游戏规则：游戏开始先把凳子成圆形（按参加人数减一计算，即8人摆7张），然后，参加人员在凳子外面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动（注意不能插队），当鼓声或音乐停下时参加人员要讯速找到一张凳子座下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人为止，这人就算赢了。赢的人给予奖励。

3、心有灵犀游戏规则：

1）八个代表队依次上场，每队两人。一个人比划一个人猜。

2）猜词过程中，不许说出词条中包含的任何字，否则该词条作废，根据词条难度，有三次选择放弃的机会。

3）以猜中词条的多少，取前四个队获奖。

3、互赠礼物环节

目的：增进两班同学间印象，稳固两班级间的友情。

要求：主持人依次邀请每组男生上场抽取女生学号盒。被点女生上场与男生互换礼物。礼物内容可保密。（由于两班人数原因，男生班以班委名义抽取剩下女生学号，并准备礼物交换）

除主要负责人，请每班在晚会当日派出至少5名同学参与场地布置、现场秩序维护的工作。计划将会向校研会借工作证方便大家工作。

**高校联谊策划书篇四**

心灵相碰，欢乐你我

为了促进经协秘书处成员之间的友谊，为了拉近你我之间的距离，为了以后工作的顺利开进展，为了更好的发挥秘书处的作用，更好的服务海大人。

xx年11月10日（周三）

经济协会秘书处成员

1、母鸡捉小鸡

游戏规则：1）工作人员快速选出强壮的六个鸡妈妈，这些鸡妈妈面对面围成一个圈；

2）余下同学随机并平均站到六个鸡妈妈身后，排成列，最后一个人手中拿一条红绳；

3）游戏开始后，母鸡去抢任何一队最后一人手中的红绳并要在这个过程中保护自己队员手中的红绳不被抢走；若红绳被抢走，则取消被抢走红绳的人的游戏资格，红绳要交给被抢走红绳的人所在队伍中的最后一个人，游戏继续；

4）游戏进行中要保持后一个人抱住前一个人的腰，不可分开。若分开，则取消从断3）开处的人到最后一个人的游戏资格，红绳交给余下队伍中的最后一个人，游戏继续；

5）游戏进行十五分钟，最后留下人数最多的组获胜。

2、“团团圆圆”

游戏规则：1）将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动。

2）歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

3、心灵感应：

游戏规则：1）大家自由组合排成一排，每组8人。

2）排头的同学看到主持手上的卡片写什么，就赶紧传给下一位组员（只能用肢体语言传达），依次传达下去，直至最后一位组员大声说出是什么。

3）猜对的有奖，游戏结束。

4、野炊

1、我们将买好的材料平均分成8份。

2、通过抓阄的形式，将每两个院组成一队（外加校学生会秘书处）一共8队。

3、分两组进行做菜，每组四队，每队出两道菜（菜式自己定）。

4、一起做完菜后，大家品尝，并评出最佳掌厨。

5、流动迷宫：

游戏规则：1）排成六排，每排六人，同排的人手碰手（做为墙，但不拉手）。

2）一人做指挥，发出“向左（右）转”等指令给各排人员。

3）另选两人作为被抓者与抓者，在“流动着的迷宫”中抓人，直到抓到为止。

注意：手相当于墙，听指挥的命令向左向右转。当游戏开始时，抓人与被抓的不能碰到大家的手，也不能蹲下在大家的手下穿过，只能在没有手阻拦的道上跑动。指挥的同学可以随时改变命令和速度。

6、管上过环

游戏规则：1）参赛者每人拿一根吸管，每组拿一个小铁环。

2）每组的成员一个接一个地用吸管把铁环传递下去直到最后一位。（中途铁环掉了可捡起来，并在掉的地方重传。）

3）中途不得用手触碰铁环，只能咬着吸管来传递铁环。

4）最后用时最少的一组胜。获胜组的组员获得一次抽奖机会。

后备项目：

1、多人多足

游戏规则：1）参赛者并排站在起跑线后，用绳子将每人的内侧腿捆好。

2）比赛开始，集体向前走（跑），以整体队伍先到达终点者为胜。如出现绳散，应在原地系好再行进。

3）最后用时最少的一组为胜。获胜组的组员每人获得一次抽奖机会。

2、官兵捉贼

游戏规则：用具：分别写着\"官、兵、捉、贼\"字样的四张小纸

这个游戏最好是四个人来玩。将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张。抽到\"捉\"字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是\"贼\"字，猜错的要罚，有猜到\"官\"字的人决定如何惩罚，由抽到\"兵\"字的人执行。

注：每组的组员不是固定的，每项游戏或竞赛前都会更换组员。

1）xxx院和两名校学生会秘书处试用委员负责购买联谊所需的食物和其他用品，并将其分成8份。

2）xx院负责活动前后的考勤工作。

3）xx院负责组织搬运活动全部用品。

4）xx院和一名校学生会秘书处试用委员负责租自行车的租赁和归还工作。

5）校学生会秘书处试用委员负责买奖品。

6）工院负责锅、碗、盆、菜刀、砧板、火机等野炊用具。

2、购买联谊活动物品价目表（待定）

项目

单价(元)

数量

总价(元)

菜

薯片

3.00

花生

15.00

饼干

6.00

饮料

24.00

水

6.00

租车

3.00

纸巾

2.00

后备金

奖品

总计

注：1）若经费有剩余，则按各院（系）参与人数的比例返回到各院（系）成员手中。实行“多除少补”的原则。

2）奖品的种类和开销暂不公开（为了保持神秘感，增加大家玩游戏的积极性），活动过后会做一份完整的支出表发给各院审查。

1、任意节目在进行过程中发生失误或无法顺利进行时，由节目的负责人迅速组织人员，视具体情况作出相应改善或取消方案。

2、本次联谊举办各环节需负责人严密组织，分工协作。精心实施，参与者要积极(参与，遵守游戏规则，言行举止文明，思想内容健康，达到主题要求。

3、本次活动要求组织者与参与者相互配合，相互支持，保证联谊各环节顺利进行。

4、遇到突发问题各负责人及参与者应本着相互理解的原则，友好协商解决。

5、联谊当天各项环节责任分清。

6、如遇到天气问题不适宜在户外运动，则活动推迟。

**高校联谊策划书篇五**

为提高学校教师的整体课堂教学水平，拓展小学教师研修活动的空间，进一步加强教师间的教学互助，引领教师专业成长，实现教学相长、优势互补，促进校际教学交流活动的开展，磨市镇中心学校特制定本方案。

互助体验研讨提高

中心学校六年级组、高家岭小学、峰山小学、黄荆庄小学专任教师

高家岭小学、丰山小学、黄荆庄小学每周各派出一名教师到中心校六年级三个班跟班、听课、上课、参加年级组内的活动。为了方便学科集中，请各小学在派教师时依次按语文、数学、其它这样三类专任教师的顺序循环安排，以确保每周在中心校交流的是同学科的教师，具体的安排由各小学报中心学校统一协调后再下发到各校。

20xx年3月28日至本学期结束

：

磨市镇中心学校东校区

1、调查了解。关注点是通过各种方式了解中心校xx区不同岗位的教师一日工作常规，提前学习《中心学校班主任工作常规》（点击查看）及出勤制度，向中心学校教师介绍自己学校的工作经验。

2、课堂教学、班级管理。关注点是各班教师一日授课、班级管理及组织活动、教师自我反思与学习。

3、严格跟班。关注点是教师跟班、带班、授课与学生的交流。

4、互学共勉、共同提高。关注点是教师就学校管理、

课堂教学、新课程改革、班主任工作分别进行交流、对比，相互寻找适合自己的教学途径，形成自己的教学风格，打造高效课堂，促使各项工作处于高位运行的良好态势。

1、中心学校六年级组全体教师以开放的姿态、服务的心态、学习的态度对待镇域内的交流活动，虚心向到我校交流的教师学习，进一步提升课堂教学、研修活动、班级管理水平。

2、 到我校交流的教师严格遵守中心学校的各项制度，全程参与六年级组的教育教学活动，从周日下午3：00到校直到周五参加完降旗仪式不“跑教”。每星期交流结束后上交一份电子版的交流体验报告到中心学校教导处。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找