# 万圣节活动策划方案

来源：网络 作者：春暖花香 更新时间：2024-07-26

*一、节日介绍： 万圣节（All Hallow\'s Day）是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜（Halloween）。目前只要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗带上面具、穿...*

一、节日介绍：

万圣节（All Hallow\'s Day）是西方的鬼节，时间是每年公历的11月1日，庆祝活动从10月31日晚开始，称为万圣节前夜（Halloween）。目前只要流行在说习惯英语的一些国家。在前夜，人们会按照风俗带上面具、穿上奇异的衣服打扮成鬼怪的模样，家家户户都会用南瓜雕空做成灯。孩子们会打扮好后提着南瓜灯挨家挨户讨要糖果。人们在这天并不拜祭祖先或鬼神，据说打扮成鬼怪模样和做南瓜灯是为了吓跑出来作恶的鬼怪。

二、活动宗旨：

了解西方文化，展现班级风采，激发学习热情。

三、活动目的：

通过万圣节活动的举办，丰富大学生课余文化生活，加强对西方文化的了解与认识，提高外语应用能力，增强班级凝聚力，展现大一班级风采。

四、活动内容：

1、主办单位：（待定）

2、活动时间和地点：（待定）

3、前期宣传：

海报宣传：①采用黑色、紫色等比较有神秘感的色调。②运用南瓜、幽灵等标志元素。③要有强烈的视觉冲击，主题鲜明。④活动时间地点明确手机宣传：运用飞信通知各个班级每一个同学

4、会场布置：

海报与会场布置的主色调相同或相近，光线阴暗，避免使用过于炫目的色彩5、活动流程：

①文艺节目：

以班为单位，可以采用歌曲、舞蹈、话剧、鬼故事（要有辅助设备增强效果）、魔术、T台秀等形式参与展示，形式不限，每个班最多3个展示节目，在狂欢之夜之前对节目进行预选打分，节目打分表附后，预选为最后晚会确定节目表。

主持人根据节目表确定贯穿整场晚会的台词，紧扣万圣节狂欢之夜的主题，示例：

两个打扮怪异主持人扯神谈鬼般开场白《相传在一万年前，被诸神装在寰经宝瓶里埋在特格拉特山神秘的山洞中的狼魔卡路达是一个神秘强大而恐怖的魔鬼，他的恐怖仅仅次与撒旦，只要看到他的人就会被他诅咒变成各种各样的鬼怪，这些鬼怪不但没有消失，他们都是单独行动，潜伏在黑夜里，潜伏在我们身边。只有在一年一次的万圣夜，众鬼怪才会一起现身，庆祝他们的节日——鬼节。请问你们，是不是啊？》后，介绍到场鬼嘉宾，有请我们优雅吸血鬼：既不是神，也不是魔鬼，更不是人。进食时喜欢咬猎物脖子，手腕。没有人见过他进食的样子，因为见过的人已经死了。（吸血鬼做出自己招牌绅士动作。）下面有请永远是惊恐表情的幽灵，以其死时惊恐的样貌再度现身于世间。因为它们总是在某个地方某个时间不经意的用某种方式提醒，它们的存在。（幽灵做出自己奸诈招牌动作。）下面有请俏皮的精灵，其实精灵是不属于我们鬼怪这类的，她们是堕落的天使，但是每年鬼怪气氛有点单调，所以请了我们可爱的精灵和我们联谊。请问我们这些鬼哥们欢迎不（精灵做出自己可爱招牌动作。）还有我们的魔鬼，巫婆，科学怪人，美杜莎（所有的环节都有相应的配音）晚会各班节目主要做欣赏用，作为整台晚会60%的娱乐项目，节目时间定于一个小时到一个半小时左右为宜。各班的每个节目在预选时已经打分，计入各班得分。

②互动游戏：

A吃南瓜派比赛

分三桌，从现场随机征集观众参与游戏，三十秒计时，看哪一组吃的南瓜派最多。上来参加的选手现场一杯现场制作的加醋加辣椒加芥末的混合液体。最后一名要喝掉这杯水。

B麦霸接龙

亦分为三组或四组，第一组随机唱一句歌，后一组接着唱另一首歌的一句，条件是此句必须含有前一句歌词的最后一个字，以此类推，接不上的全组用气球轰炸。

C魔力南瓜

亦分为三组或四组，每组一个南瓜，利用自带的工具或者提供的工具，按各组的创意在南瓜上雕刻，本游戏可在晚会结束时评比，评出最炫魔南瓜、超酷魔南瓜、鼓励魔南瓜，给予参加者班级加分注：以上游戏参与者均为狂欢之夜现场随机挑选，选中者均给所在班级不同分值的加分。游戏时长一个小时左右。

4、积分规则：

班级总分主要分三部分，一是节目评分，二是参加上述游戏加分，三是班级着装，

①节目评分标准草表

②参加游戏的每人次加一分，对于雕刻南瓜获奖者酌情加大加分40’

③要求全体参与者化装进场，装扮成与万圣节节日有关的角色，例如南瓜头，僵尸，巫婆，木乃伊，精灵，哥布林等，为减少成本，不要求过度化装，简单明了即可，不化装进场者酌情扣所在班级分数。

以上三项分数总和累积为班级最后得分，分数靠前的班级将给予一定荣誉和奖品。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找