# 餐饮互动活动方案(5篇)

来源：网络 作者：逝水流年 更新时间：2024-08-29

*为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。餐饮互动活动方案篇一一、活动目...*

为了确保事情或工作有序有效开展，通常需要提前准备好一份方案，方案属于计划类文书的一种。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**餐饮互动活动方案篇一**

一、活动目的：以中秋节为契机，密切员工之间的联系，丰富员工的业余生活。

二、活动时间：8月28日

三、活动地点：员工娱乐室

五、活动内容：互动游戏

1.合作猜字游戏

现场自愿报名，共两人一组，一人背对屏幕，一人面对屏幕，面对屏幕者用动作来描述屏幕上所示字或图片，若出声视为违规，并另换一道题目；背对屏幕者则要根据队友的动作语言描述，说出屏幕所展示的字或图片，必须在5分钟之内答对5道题目，然后可获得一份纪念品。

2.一反常态

由主持人现场邀请观众参加，或是有热心观众自愿参加，舞台上一次站6个人，游戏规则是上场参赛的观众听主持人口令，并作出与口令相反的动作，如主持人喊举左手，那么正确的做法是举出右手，主持人将喊出10个口令，坚持到最后的可获得奖品。

3.真假难辨

规则，桌子上放三个不透明的一次性杯子，分别装有醋、水、白酒，每次由支持人邀请4为观众上来参加，其中一人要蒙着眼分别试喝三个杯子的液体，并极力掩饰自己的表情来误导另外三个人，让另外三个人猜，全部猜对的人和试喝的人都可获得奖品，但答错的人要受到惩罚，惩罚就是任选一个杯子的液体并喝下去。

**餐饮互动活动方案篇二**

互动游戏活动方案

游戏

2、幸运大白鲨

用具：幸运大白鲨

人数：两人

方法：幸运大白鲨的构造非常简单，但玩起来却趣味无穷。方式是将大白鲨的嘴掰开，然后按下它的下排牙齿，这些牙齿中只有一颗会牵动鲨鱼嘴，使其合上，如果你按到这一颗，鲨鱼嘴会突然合上，咬住你的手指。当然，鲨鱼牙是软塑料做的，不会咬痛您的。

你可以在酒桌上把它作为赌运气的酒具，几个人轮流按动，如果被鲨鱼咬到罚酒。

兴奋点：适合男孩女孩一起玩，对于胆小的女孩子来说比较惊险。

缺点：首先你要先去买一个“大白鲨”，虽然价钱不贵

游戏

3、官兵捉贼

用具：分别写着“官、兵、捉、贼”字样的四张小纸

人数：4个人

方法：将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张，抽到“捉”字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是“贼”字，猜错的要罚，有猜到“官”字的人决定如何惩罚，由抽到“兵”字的人执行。

兴奋点：简单易行，不受时间地点场合的限制

缺点：人数不易过多。

游戏

4、拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚酒。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

缺点：无

游戏

5、心脏病

用具：无

人数：越多越好

方法：将一副扑克牌给酒桌上的每个人平均分发，但是不能看自己和他人手里的牌。然后以酒桌上的人为序，按照人数排列。例如，酒桌上有5个人，可编为1-5的序号。如果该人出的牌和自己的序号相同，那大家的手就是拍向那张牌，可以手叠手的拍，最后拍上去的人是输家。

兴奋点：非常刺激，经常是大家的手红的一塌糊涂。

缺点，对桌子不利

游戏

6、开火车

用具：无

人数：两人以上，多多益善

方法：在开始之前，每个人说出一个地名，代表自己。但是地点不能重复。游戏开始后，假设你来自北京，而另一个人来自上海，你就要说：“开呀开呀开火车，北京的火车就要开。”大家一起问：“往哪开？”你说：“上海开”。那代表上海的那个人就要马上反应接着说：“上海的火车就要开。”然后大家一起问：“往哪开？”再由这个人选择另外的游戏对象，说：“往某某地方开。”如果对方稍有迟疑，没有反应过来就输了。

兴奋点：可以增进人与人的感情，而且可以利用让他或她“开火车”的机会传情达意、眉目传情。缺点：无

借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）

汽球（每组一个）

适合：全部的人

游戏方法：

1.分组，不限几组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破。

二 齐心合力运气球

比赛规则: 1.两人一队, 三队一组比赛.2.两人背靠背, 手挽手, 夹着气球, 预备令起, 运球至终点，终点放有一个椅子，绕过椅子回到起点, 最先回到起点的队伍胜出。

3.在跑动过程中气球不能落地, 不能用手触摸气球, 不能挤爆气球.三 抛绣球

比赛规则: 1.两人一队, 两队一组比赛.2.一人背筐，一人投球.投手在排球网一侧把手中的球抛过排球网, 背筐者在排球网另一侧努力接住来自投手的球.3.筐中球数最多的队伍获胜.

四 夹玻璃球

比赛规则:1.两人一队,两队一组比赛

2.用筷子把玻璃球夹到空盆里, 90秒内夹到最多玻璃球的队伍获胜

3.不能用手把玻璃球放进空盆.

一）：心有灵犀

游戏规则：

1、每个队依次上场，每队两人。一个人比划一个人猜。

2、猜词过程中，不许说出词条中包含的任何字，否则该词条作废，根据词条难度，有三次选择放弃的机会。

3、以猜中词条的多少，取前四个队获奖

1 蒙眼作画 所有学员用眼罩将眼睛蒙上，然后分发纸和笔，每人一份。要求蒙着眼睛将他们的家或者其他指定东西画在纸上。完成后，让学员摘下眼罩欣赏自己的大作。

让每个人在戴上眼罩前将他们的名字写在纸的另一面。在他们完成图画后，将所有的图片挂到墙上，让学员从中挑选出他们自己画的那幅。

教员用语言描述某一样东西，让学员蒙着眼睛画下他们所听到的，然后比较他们所画的图并思考，为何每个人听到是同样的描述，而画出的东西却是不同的，在工作时呢？（教具：眼罩，纸，笔）

2 猜五官

1、两人面对面

2、先随机由一人先开始，指着自己的五官任何一处，问对方：“这是哪里？”

3、对方必须在很短的时间内来回答提问方的问题，例如如果对方指着自己的鼻子问这是哪里的话，同伴就必须说：这是鼻子。同时同伴的手必须指着自己鼻子以外的任何其它五官。

晚会互动游戏

扮时钟

游戏规则：

1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来；

2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具（代表时钟的指针）在时钟前面站成一纵列（注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型）；

3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚

4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。点评：

1、该游戏非常适合在晚会上或培训课程的休息时间进行，可以活跃气氛。

2、亦可在《时间管理》课程上引用这个游戏，同时可以训练人的反应能力。

活动互动游戏介绍

1、超级模特大比拼

各队抽出两名队员，必须有一名男队员，比赛开始后，男队员戴上女式假发在场上一边等候，另一队员在道具处拿6根头绳员戴假发的男队员扎完6个小辫后，再跑回道具处，依次将围裙、头花、胭脂、口红饰物为戴假发队员穿戴化妆整齐，穿戴化妆结束后戴假发队员要以模特步方式走回拿头绳队员的起点，那队完成的最好、最快为获胜。（道具：假发

3、头绳

18、围裙

3、头花

3、胭脂

3、口红

3、长条桌1）此游戏最精彩之处是男队员带上假发、化妆走模特步，现场效果十分热烈、搞笑。

2、动物大连蹲

各队抽出三名队员，随机抽取动物头饰，音乐开始后由主持人背对参赛队员随机喊某种动物“某某蹲、某某蹲、某某蹲完某某蹲”蹲错的被罚下场，最后哪队剩人最多为获胜。（道具：动物头饰、迪斯科舞曲带）本游戏技巧在主持人，尤其有领导在场上时，可连续喊领导所带动物名多次，绝对爆料。

3、爆竹声响，瞎子吞蛋

各队抽出二名队员，比赛开始一队员用最快速度吹爆5个气球，吹完后另一队员蒙住双眼寻找鸡蛋，找到后以最快速度吃完二枚鸡蛋为获胜。（道具：气球

15、蒙眼布

3、小方凳

3、小盘

3、鸡蛋）

4、追忆婴儿时代

时间5分钟，各队抽出四名队员，一队员事先戴好头巾扮演“狼外婆”，手中提一小筐，筐内放三瓶牛奶，牛奶必须放在带有奶嘴的奶瓶中，比赛开始后戴头巾队员拿围嘴、奶瓶跑向其他三名队员先为他们戴好围嘴，然后再依次让三名队员将奶瓶中的鲜奶喝完，最先喝完的那队为获胜。（道具：头巾

3、围嘴

9、奶瓶

9、鲜奶

9、小筐3）

5、游戏“众鸡争食喜迎春”

时间5分钟，各队抽出三名队员，两队员两腿绑在一起，另一队员拿啤酒瓶、小盆，比赛开始后绑在一起的两队员拿一小碗奔向鸡盆，盛满后奔向各队另一队员将鸡食倒入小盆中，拿啤酒瓶队员迅速将小盆中鸡食装入啤酒瓶中，那队啤酒瓶装得最多为获胜。（道具：绑绳

3、啤酒瓶

3、小盆

4、小碗

3、大米）在一张椅子上站最多人的游戏

6.椅子上站最多的人

方法：

1、各组互相商量要如何才能站上最多的人。

2、依照号令比赛，哪一张椅子上站最多的人。

3、可以规定一个时限。

7.投球墙壁

概要：二队透过挂在中间报纸上的小洞，把乒乓球投入对方阵地的游戏 道具：把几张钻有拳头大小的洞的报纸，用胶带贴成一大张吊挂在房间中央。方法：

1、离报纸适当的距离划一条线，各小队站在线上投乒乓球。

2、在限定时间内，把乒乓球投入对方阵地最多的一组获胜。

8.船东和青蛙

概要：坐在纸箱内的人想跳起时，另一人趁机拉动纸箱来进行接力赛。道具：纸箱、绳子、书夹 方法：

1、全员分成数队，各派两人组成一组。

2、依照号令，一人坐在纸箱里，另一人拿着用书夹固定在纸箱里的绳子（长3米）一端。

3、拿着绳子的人，要趁着纸箱里的人跳高时往前拉，如此继续前进。

4、绕回目标后换人进行接力赛。

9.扮时钟

游戏规则：

1、在白板或墙壁上画一个大的时钟模型，分别将时钟的刻度标识出来；

2、找三个人分别扮演时钟的秒针、分针和时针，手上拿着三种长度不一的棍子或其他道具（代表时钟的指针）在时钟前面站成一纵列（注意是背向白板或墙壁，扮演者看不到时钟模型）；

3、主持人任意说出一个时刻，比如现在是3小时45分15秒，要三个分别扮演的人迅速的将代表指针的道具指向正确的位置，指示错误或指示慢的人受罚

4、可重复玩多次，亦可有一人同时扮演时钟的分针和时针，训练表演者的判断力和反应能力。

10.拍七令

人数：无限制方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍一下桌子，然后逆方向的下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚酒。兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

11.亲密接触

目的：调动现场气氛，挑动观众参与欲 参与方式：由主持人召集，观众自由报名，然后由主持人配对，每轮接受四人，两人一组，每轮两组，共三轮，共计参与12人次规则：每组中两人各自从住持人手中抽取事先准备的写好身体各部位名称的卡片（如背，手，小腿等等）然后两人以各自手中卡片的部位去挤爆气球（只允许以挤压方式，不允许以戳踩等方式，违规扣2件气球），每次只可挤爆一只气球，然后取下一只气球，在指定时间内爆球件数最多者获胜。指定时间为60秒游戏时长：10至15分钟奖品：优胜奖2件，参与奖10件道具：写好身体各部位的卡片20张，分十个部位，每个部分两张，气球250只，递球员两人，计数员两人，现场给气球充气人3人部位为：背部，臀部，小腿，大腿，肩，手，肘，臂，头顶，腋下

12.极速数钞票

所需道具：121张1元的崭新钞票（总数只能主持人知道，可适当加减）规则：1)由员工用最快的方式数钞票，在克服干扰的情况下，正确说出总数，则胜出，给予礼品奖励（也可直接将钞票发给员工，甚至可以换大额钞票，如果数对了，就全部给员工）；2）在员工开始数钞票时，主持人开始问问题，如：你在哪

家公司上班？你是男的女的？你的上司是男的对吗？等等3）整个游戏三个员工参加，一次一个

13.我猜我猜我猜猜

目的：表现公司管理层领导亲民一面规则： 先有组员在(吃)生猛海鲜五类中自选一类，每组两人各担任一角色，a角面对投影，观看投影依次投出单词，然后以动作或语言提示b角，b角背对投影而立根据a角提示猜出单词，a角提示词中不可包含与单词中任一字皆音字，否则改单词算失败，b角在指定时间猜出单词多者获胜。指定时间2分钟游戏时长：20至25分钟奖品：优胜奖2件，另外失败的八或六人将进入拍卖环节拍卖环节由主持人依序先后列出白，黑，红，绿四色液体并宣布各种颜色液体价格由味道决定，由失败组员参与拍卖，每次叫价50元人民币，价高组得，然后由该组两人当场将液体喝完，不再参与下面颜色竞拍，最后剩一组无选择则必须出底价购得绿液体。拍卖所得用于颁发节目奖道具：词库（约300个单词左右）ppt，投影仪，电脑，250ml白液体：矿泉水+二锅头(水多?锅头多？)底价：100元250ml黑液体：可乐+醋（可乐多？醋多？）底价：200元250ml红液体：番茄汁+辣椒油 底价：300元250ml绿液体:猕猴桃汁+芥末 底价：400元词库单词有五类（每类各60个单词）：1． 吃（食品营养类）赖尿虾，味精，松子，压缩饼干，茶餐厅，盒饭红牛，葡萄，羊肉串，卡布奇诺，揽菜，白金威果盘，豆花，肉加馍，芙蓉饼，拉面，寿司蛋炒饭，冻豆腐，维生素，方便面，鱼蛋，金龙鱼蹄膀，蛋糕，象拔，上海青，烧卖，糯米狮子头，花生，芝麻酱，口味虾，黄豆，红枣叉烧包，香菜，烤红薯，虎皮辣椒，西洋菜，蛋白质空心菜，满汉全席，大葱，雪碧，黄豆芽，猪下水早茶，松鼠鱼，盐水鸭，鱼片粥，功夫茶，鹌鹑油条，老火汤，芥末，汉堡包，鸳鸯锅，豆腐丝2． 生（日常生活类）：转椅，装修，化妆，拖把，热水器，沙发电梯，自行车，麻将，窗帘，洗手间，幼儿园超市，洗衣机，冰箱，养花，地板，毛巾邮局，出租车，眼镜，签字笔，唱k，会议大巴，肥皂，学校，便利店，公交，出租屋梳子，电话，积木，小说，新闻，天线广播，中介，银行，约会，手机，钓鱼羊毛衫，看影碟，灭火器，抹布，花生油火柴，记事本，床单，天花板，胶水，挂历厨房，写信，皮鞋，衣橱，磁带，保安3． 猛（体育类）：需要补充，钱峥负责足球，空手道，世界冠军，锦标赛，nba，带球过人花样滑冰，赛车手，高尔夫，射击，运球，扣杀武术，刘翔，漂流，国际象棋，跳高，田径ac米兰，乔丹，掰手碗，竞走，划龙舟，聂卫平举重，跳水，击剑，阎世铎，跳伞，飞镖季军，兴奋剂，黄牌，男女混打，禁区，3分球远射，禁区，标枪，换发球，库尔尼科娃，蝶泳点球，铁饼，体操，前峰，乒乓，戴维丝裁判，任意球，帽子戏法，角球，控球率，出线铜牌，犯规，守门员，三级跳远，得分，技术难度4． 海 最近几部娱乐大片都与海有关（《加勒比海盗》，《怒海争峰》）（娱乐类）哈里珀特，绯闻，四大天王，票房，导演，奥斯卡狗仔队，吴宗宪，息影，丑星，喜剧，歌星炒作，张艺谋，选美，观众，演唱会，主持人名模，红高梁，写真集，韩剧，晚会，首映式贺岁片，亚姐，制片，广告，韩红，走光影后，凤凰卫视，配角，小品，出唱片编剧，相声，歌剧，美声唱法，友情演出，娱乐圈嘉年华，义演，通俗歌曲，人气，艺术，葛优电视剧，记录片，米老鼠，记者招待会，央视大戏，万人空巷天下无贼，黄梅戏，代言人，地下情，当家小生，天皇巨星5． 鲜 科技都是新鲜的(科技类)3g，蓝牙，太阳能，互联网，pda，彩信ibm，服务器，数据库，局域网，人造卫星，互联互通操作系统，龙芯，数码相机，adsl，讯驰，人工智能液晶电视，丁磊，移动qq，bbs，oracle，无绳电话克隆人，神州5号，杨元庆，erp，期权，电子流杀毒软件，email，空间站，扩容，mp3，黑客移动梦网，防火墙，视频聊天，cdma，虚拟现实，自动回复等离子，锂电池，百万象素，腾讯，双模手机，搜索引擎那斯达克，闪存，域名，综合营帐，网上交易，msn小灵通，机顶盒，彩铃，微软，流量计费，增值业务

14.猜牙签

适合在酒桌上玩，适合人数：5-10人道具：比人数多一只的牙签数只。游戏步骤：

1、以7个人为例，请准备8个牙签。首先由一人担任游戏的庄家，庄家将随意拿几根牙签放在手上，当然，不可以给其他人看

到。

2、然后庄家就让其他的玩家猜一个数字。这个数字是1-8之间的任意的一个数，如果玩家没有猜中，就轮到下一个玩家猜庄家手中的牙签。如果猜中了，就该猜中的玩家喝酒。如果所有玩家都没有猜中的话，就由庄家喝酒。

3、举个例子，七个人一起玩，假设庄家拿了5根牙签在手中，然后庄家就依此问其他6个玩家，比如，第一个玩家猜有8根，因为没有猜中，所以第一个玩家就不用喝酒。轮到下一个，这个人只能猜剩下的1-8之间的7个数字，分别是：

1、2、3、4、5、6、7，假如这个人猜6，没有猜中，就轮到下一位，那么这个人只能猜剩下6个数字了，分别是：

1、2、3、4、5、7，如果这个猜中，也就是说5的话，那这个人就该喝酒。如果没有猜中，就轮到下一个人。一直这样循环，知道玩家猜中了为止，如果所有玩家都没有猜中，就只有庄家喝酒。

4、如果有人输了，就罚酒，并由喝酒的人重新担任庄家，这样游戏就一直进行下去了，一直等到喝完全部的酒。而且是无一例外的人人都会喝，运气不好就会喝很多啦。。。幸好本人近年运气好，只喝了3次，否则就会出洋相的。

15.有趣的处罚

1、掷骰子准备一个正方体的盒子，在它的六面上写上“各处罚条例”，如：高歌一曲，学猴子走路、交换蹲跳、吻主持人、跑等。请输的人自己掷骰子，并依“条例”受罚。

2、我爱你输的人，面对大树或墙壁、大声地喊三声：“我爱你！”

3、天旋地转输的人，就地闭眼睛，左转三圈，右转三圈，再睁开眼睛，走回自己的座位。

4、模仿秀输的人，模仿一位自己熟悉的明星、歌星或动物的动作、歌声或说话方式。

5、灰头土脸准备一盘面粉及乒乓球，让输的人用力将面粉盘上的球吹走。

6、我是淑女赢的人将3-5本书放至输的人的头顶，并请他（她）学模特走台步旋转一圈后走回来。如果书掉了，就得重来。

7、神射手在输的人身上挂数个气球，让赢的人离他3米远，用牙签射向气球，至气球全部破掉为止。

8、苦笑不得输的人先大笑5秒之后，忽然又大哭5秒钟，反复2-3次。

9、屁股写字输的人要用屁股写出赢的人的名字，要大家都能接受才可以停止。

10、犯人输的人要接受所有人的质问，不可以不回答问题，要俱实以告，直到大家满意了为止。

16.寻宝

所需时间：由参加的人数及所列项目的多少来决定小组人数：无限制，但要分5-7人为一组所需物品：给每一组发一个\"寻猎\"项目列表场地：尤其适合宾馆内举行展会期间开展活动。步骤：

1、将团队成员分为5-7人。

2、告知每个参与者将一起去参加一个搜寻活动，获胜的小组将受到奖励。

3、将\"寻猎\"列表交给各小组，告诉他们将利用他们自己的智慧尽可能多的获得表中所列内容。

4、设置一个时间限制，如1小时。

5、当时间到时，命令每个队都集合回来，比较哪一个队的得分高

16.007

人数:8人以上适用范围:酒桌 游戏操作规则:

1、由开始一人发音“零”，随声任指一人，那人随即亦发音“零”再指另外一人，第三个人则发音“七”，随声用手指作开枪状任指一人，“中枪”者不发任何声音不做任何动作，但“中枪”者旁边左右两人则要发“啊”的声音，而扬手作投降状。

2、出错者饮酒！游戏说明：由于游戏没有任何轮流的次序，而是突发的任指其中的一个人，所以整个过程都必须处于紧张状态，因为下一个可能就是你了！

**餐饮互动活动方案篇三**

互动游戏活动方案

一、活动宗旨：

为了迎接耶诞节的到来，同时也为了丰富hr的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进大家的感情，特举办此次的趣味活动。

二、活动时间：20xx-12-19(10：00-18：00)

10：00hr办公室聚合11：00到达目的地

11：30-16：30活动时间

17：30聚餐(星级酒店)

三、

活动地点：旗峰公园

四、参与对象：hr全体同事

五、活动组委成员：(全体hr同事)

主持兼裁判：2人(自愿报名)

后勤：薇、慧

队长：自选队长2名

六：活动内容：

所有人员全部分为2组，每组20人，每组由组员自选一位队长。

1、二人三足跑

活动道具：绳子2条(或护膝)，秒表，口哨40个，起跑线和终点线间距50米。活动详细：参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

活动规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

2、真爱永流传

活动道具：一次性吸管40根，可挂饰物4个，两人间距2米。

活动详细：每队所有人嘴叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

3、快乐抱抱爆

活动道具：气球50个，起跑线和终点线间距为50米

活动详细：比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

活动规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

4、袋鼠跳跳向前冲

活动道具：大麻袋2只，起跑线和终点线间距为30米

活动详细：队员分为两边，比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻装并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位元组员，以速度决定胜负。

活动规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

5、心意大碰撞

全体参与人员自备礼物一份(需包装)，统一排号，全员参与抽奖，根据相应的号码来领取相应的礼物。

七：其他待补充

“舞动青春 快乐人生”趣味游戏活动方案 为了迎接七夕的到来，同时也为了丰富员工的业余生活，加强同事们彼此之间的交流，增进员工的感情，特举办“舞动青春 快乐人生”的趣味活动。

一、指导思想

为切实加强我所员工的身体健康，树立“健康第一”的教育理念，认真落实阳光体育行动，增强员工的体质，促进员工健康、和谐发展。

二、活动目标

通过有趣的游戏体验和互动，使员工们开心快乐，懂得生命在于运动，阳光心态是健身之本，科学地开展丰富多采的健身娱乐活动，提升生活质量、管理能力和促进工作高绩效。通过活动，培养员工的团队意识、竞争意识、合作交流能力和创造能力，丰富员工的业余生活，激发员工的运动热情，弘扬个性特长，促进员工全面健康地发展。让管理所成为发展个性的乐园和温馨和谐的家园。

三、活动主题

舞动青春 快乐人生

四、活动内容：

活动前，全体员工抽签分为红队、蓝队、绿队、紫队、黄队，然后根据活动项目要求，派队员参加活动，记总分多者为胜，凡获胜的队员可获得精美的礼品一份。

(一)二人三足跑

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

(二)真爱永流传

每队所有人嘴叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。

游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

(三)快乐抱抱爆

比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。

游戏规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

(四)袋鼠跳跳向前冲

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻装并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

(五)动物大连蹲

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊 “猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲”，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

(六)踩气球

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出。

(七)抛绣球

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

(八)叠报纸：将2张4开的报纸放在地上，每张报纸上站5个人(一个小组)，每个小组派一个代表与对方猜拳(剪刀石头布)，输掉的小组须将脚下的报纸对折后再站在上面(所有的双脚都不许着地)，直到其中一方站不上去为止。

(九)三人抱成团

每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!主持人可按实际情况喊口令!

十二、活动要求及注意事项：

1、安全第一。员工应服从工作人员的指挥，不做无把握的冒险;小心行事，注意安全。

2、保护环境，活动中产生的垃圾请勿随处乱扔，请用垃圾袋装好!在活动结束时，集体打扫战场!

3、此次活动内容是休闲游戏为主，希各位朋友以休闲装出行，请勿穿正装，女员工们最好勿穿高跟鞋，以免扭伤脚，影响本队成绩。

4、中途有事需提前离开的员工请报告工作人员，因人数较多，请大家听从指挥及安排，让我们共同把此次活动顺利完成。

1、团圆一家亲(气球藏字联祝辞)

游戏内容：团团圆圆一家亲，气球气球藏字联祝辞。每位嘉宾桌椅上的小气球里都有一个字，请嘉宾对应我们的题面找出这个字，并把一句完整的祝辞送给大家。

游戏规则：步骤一：主持人请台下嘉宾三至五名协助抽取题号，根据题号亮题板(或打投影)，题板为一句话中间缺

一、两个吉利字，这个吉利字在全体嘉宾椅背上的气球内找。

步骤二：请嘉宾集体戳破气球后根据自己手上的字对应台上的题面，并持藏字上台将题面做为祝辞或唱一句祝歌送给台下各位。能够组成一句完整话语者获小礼品。

参与人数(方式)：全体嘉宾

活动物料：两个投影仪、两块投影布，小气球250-500个，彩色纸(剪成圆或椭圆形)250-500张，绑气球绳子10卷，双面胶、透明胶若干。

祝辞准备：10-20句，如

(金)猪(贺)岁年有余

恭喜发(财)鸿(运)到，(好)运常来(笑)口开，(福)如东海人(康)健，(惠)风和畅(吉)满堂，龙凤呈(祥)(庆)丰年，大展(鸿)图家业(旺)，新春(喜)庆(乐)无边

一帆风(顺)步步(高)

阖家(欢)乐永(安)康

其他气球内填字有：美、帅、神、暖、雅、爱、秀、赢、才、兴、强、勇、发、赚、贵、禄、寿、甜等

(吉利字重复不要紧)

2、妙手丹青

游戏内容：(屏幕展示：用红黑两种颜色书写的“红”字)。我们需要请嘉宾从主持人手中抽取各自的题目，然后蒙着眼，用不同颜色的笔写成题目中的文字。(游戏难点在于不

能一口气写完一个字，必须先用一支黑色笔写一半再换红色笔写完另一半)

游戏规则：三名游戏嘉宾先在主持人处抽取各自书写的题目，然后礼仪小姐替每位嘉宾蒙上眼罩，嘉宾听主持人的口令在二分钟向前走到白板前，用黑色油笔在白板上写下题目中的文字，写到一半听主持人提示，礼仪小姐提供红色油笔收回黑色油笔。在规定时间内写完，比较三人中谁写的字最容易让人辨认则获胜，否则给予鼓励小礼品。

参与人数(方式)：三至六名嘉宾，可分两组每组三人

活动物料：蒙眼纱巾三至六条，小白板(硬纸板)三块，红色与黑色白板油墨笔各五支(需礼仪小姐配合端白板)

3、坐气球拼礼品

游戏内容：五张椅子八个人，每张椅子放两至三个气球，每个气球里有一个字，其中有两个字可以拼成礼品全称。在规定时间内抢到椅子并坐爆气球拿到字拼成礼品全称者胜利，其他参与者另外颁发小礼品以资奖励。

游戏规则：在二分钟内确定抢到椅子的游戏嘉宾，并统一请嘉宾在一分钟内坐气球拼礼品，只有拿到礼品全称的嘉宾才能拿到胜利礼品，否则即为鼓励奖。

参与人数(方式)：八名嘉宾

活动物料：24-30个大气球，打印纸若干

4、幸福更长久

游戏内容：俗话说没有最好只有更好，我们也希望幸福快乐能够更长久。请八至十二人组成二三个小组，游戏嘉宾在规定时间内将身上可以拿出来的物品连着放在一起，连得

最长的组获胜，其他参与者另外颁发小礼品以资奖励。

游戏规则：在三分钟内请游戏嘉宾取下随身物品，文.秘.部.落将各物品以最长的形态连着摆放，连得最长的组获胜，周围人和主持人可以提示操作，但不能提供非游戏嘉宾随身

携带的物品。

参与人数(方式)：8-12名嘉宾

活动物料：牛皮纸或白纸，卷尺(需工作人员配合在舞台上铺上白纸，当两组物品长度接近时可借助卷尺判定获胜方)

5、寻宝总动员

游戏内容：新年寻宝总动员，请六至八名嘉宾代表上台。

游戏规则：主持人读出大屏幕(或投影)上的十二件物品，宣布计时开始，各组成员可分头在五分钟之内可以在台上台下寻找这些物品，时间到各组成员必须全部回到台上把收集

到的物品放进本组托盘内，凑齐数量最多的小组获胜。

参与人数(方式)：六至十人上台组成二到三组(每组不超过三个人)

活动物料：托盘十个、红布十块(需五至十名礼仪小姐配合)

(寻宝物品：

1、公司员工纯白头发一根(注意：是纯白!)象征公司员工的勤奋与付出

2、公司新logo标识的物品一份象征公司新年新形象

3、公司领导签名一个(签在纸上、手上均可)象征新一年的工作顺利

4、五元新版纸币两张、一元硬币两枚象征财源滚滚到

5、五把以上的钥匙一串象征开启智慧与进步的大门

6、红玫瑰、百合花各一朵象征生活幸福甜蜜br>

7、两种不同款式的皮手套各一只巧手开创幸福生活

8、红色围巾一条(越长越好)见证新年好运气

9、红色帽子一顶象征新年鸿运当头

10、猪宝宝一对象征子女福气多多

11、名片夹一个象征朋友多人气旺

12、呼拉圈一个象征健康长乐)

奖品统一准备：

n份100元左右的赢家礼品(小家电如烤箱、榨汁机等)

n份30-50元左右的精美小礼品(如暖脚套、不滴油油壶)

n份30以内元左右的精美小礼品(如温手宝等，计步器，等生活用品)

n份10元以内的小礼品(如小福猪玩具、福猪钱包、福猪匙扣、福猪车挂等)

备选游戏：

倒着说

规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须是四个字，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在5秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人

好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

真假难辩

规则：四个一样的杯子里只有一个杯子里装有白酒，其余三个装的是水，让参赛的队员猜是谁喝的是酒。

联欢晚会互动集体小游戏方案

1、集体抛绣球游戏(20分钟)

准备：提供3个小筐(小筐包装的漂亮一点)，40个气球

游戏规则：一局六名选手，两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者努力接住来自投手的球，最后以接球的多少决定最后的胜负。此游戏主要考察两人的配合能力，看谁最后满载而归。

两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者想尽办法接住球。接球多的一组获胜。

共三组，每组两人.2、幸运之星演绎大餐游戏(20分钟)

准备：五个各色的气球结花或是呢绒绸结花，共两朵花。每桌出一人站一排传花。

游戏规则：电声乐队有节奏的击鼓，观众传花。鼓点落后，花落谁手，谁出节目。出节目者均有奖品赠送。

3、夫妻双双把家还互动游戏(20分钟)

准备：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

手挽手，背靠背从起点到终点运球，比速度。

幸运大抽奖游戏

同时在我们晚会的进行中，我们会有很多的抽奖活动贯穿其中，更多惊喜等着您，相信这个温馨的圣诞之夜会同样有一份好运伴随您。

从始至终贯穿抽奖活动(由主持人掌握)

从三等奖到一等奖

准备：不透明抽奖箱，兵乓球10个(用粗笔写号0-9)，抽奖号(一式两份，入场观众人手一张)，礼仪工作人员，协调抽奖嘉宾。

圣诞老人激情祝福送礼小游戏

解说词由主持人做

游戏规则：

女：这么热闹浪漫的圣诞party怎么会缺少我们可爱勤劳的圣诞老人呢，如果他经过了您的身边，请无须讶异，尽情接受他给您的满载着美好祝福的圣诞馈赠吧!

男：让我们把祝福珍藏在心中，让我们把礼物紧握在手中，让我们亲身感受圣诞给您带来的这非同凡响的一刻.女：因为相聚，让我们分享了这快乐的时光，因为浪漫的圣诞让我们承载无尽的祝福。愿圣诞老人把我们今晚许下的所有心愿一一实现。

男：哪的掌声最热烈，哪的礼物便最丰厚。来，朋友们，请您暂且放下手边的东西，伸出您的金掌银掌发财掌，掌声响起来!

工作人员扮成圣诞老人，背一口袋，里面装有纪念品，分发给观众。

1.大型联谊活动策划书

2.心理活动策划方案

3.儿童乐园活动策划方案

4.公司开业活动策划方案

公司联谊会活动策划

6.感恩回馈活动策划

7.六一儿童节活动方案 培训学校

年愚人节活动策划方案

年企业年夜饭活动策划方案

小区迎接中秋节活动方案

**餐饮互动活动方案篇四**

年会互动活动方案

年会互动活动方案

一系列有趣生动的互动游戏能够将整场年会活动气氛燃至沸点，在此，聘才网小编简单介绍几个其中比较经典的公司年会互动游戏，以供大家参考。

?互动游戏1-五毛和一块 道具:不需要;场地:稍微宽敞一点就可以，没有特别要求;人数:10几个人就可以，人多些更好玩的 人员:一定要有男有女，比例不限 裁判:一名，负责发号司令 规则如下: 在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数(比如3块5、6块或8快5这样的)，裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛(mm)先下手为强;当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠

1 / 4 心，一般被无情踹出去的都是可怜的一块。

游戏要领:反应要快，裁判一说出来钱数，就要立刻知道分别由几男几女的团队可以达到要求;动作也要快，抢五毛和踢一块都要又快又狠。

1、当我们同在一起(配歌)参与者围成一圈，间距两臂，面朝中央，侧平举双臂。每个人右掌朝下叠放右者之左掌，而左掌朝上。右手随音乐做六节拍拍打动作，拍打位置分别为1、右手者之左掌;、自己之右膝盖;3、左膝盖;4、左手背;5、6、左手心。循环往复且节奏越来越快。

?互动游戏2-箩卜蹲

将参与者分成四堆以上，每堆人手牵着手围成一圈，给每堆人以颜色或数字命名，任意指定一堆萝卜开始统一下蹲，同时还要念词，再指定别的萝卜堆做同样动作，目标要一致，依此类推但不能马上回指。

以一实例加以说明。有红、白、黄、紫四堆萝卜，白萝卜先蹲，蹲的时候念“白萝卜蹲，白萝卜蹲，白萝卜蹲完红萝卜蹲。”念完后所有白萝卜手指一致指向红萝卜堆。红萝卜们马上要开始蹲且口中一样要念念有词，之后他们可以再指定下一个但不能是白萝卜。

?互动游戏3-头脑风暴 游戏人数:每桌邀请1位员工 2 / 4

游戏规则:来宾数盘中大豆的数量，在数的过程中，主持人会来回问该来宾问题(主要是关于数字的问题)，来宾要一边回答主持人的问题，一边数大豆，最后数字最接近的那位获胜。?互动游戏4-合力吹汽球

目的:沟通配合能力，借着分工合作来完成任务 人数:每组限六人 场地:不限

道具:主持人准备每组各六张签，上写:嘴巴;手(二张);屁股;脚(二张)汽球(每组一个)适合:全部的人 游戏方法: 1.分两组，但每组必须要有六人。.主持人请每组每人抽签。

.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起(抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球);然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破

?互动游戏5-蹲蹲乐

规则:两队分别派出9个人分成3组比赛，每组比赛每队3个人。每组队员每个人起个外号，比如分别叫茄子，西红柿，3 / 4

大白菜，青椒，胡萝卜。然后由一个人开始，比如由胡萝卜开始，他就做坐下起立的动作，然后打出“胡萝卜蹲胡萝卜蹲，胡萝卜蹲完青椒蹲”，这时候青椒就赶紧也做坐下起立的动作，然后再打出下一个蹲的是谁，谁要是在5秒钟内接不上谁就被淘汰，如此类推，最后剩下的就是获胜者，切记的是一定要先做坐下起立的动作然后再打下一个蹲的人是谁。输赢的判定:如果在5秒钟内该你蹲你没有蹲哪就要被淘汰了，比赛中如果有一方的队员都被淘汰了，哪另一方就是这一轮的获胜者，如果最后剩下2个人分别是2个队的队员那么主持人会参与进去当作第3个人继续比赛直到淘汰出一方为止

?互动游戏6-超级消防员

现场火警报警铃响起，烟雾缭绕，城市的一处发生火灾，需要救援„„ 游戏规则:每6人为一组去救援，员工上台后，在统一的指令下，员工必须穿上救援用的服装，拿起救火道具(双膝夹住一把扇子，用双膝摆动扇子将前面点燃的蜡烛吹灭，全队都灭火后游戏才算结束，哪组灭火的时间最短为胜出。

4 / 4

**餐饮互动活动方案篇五**

渝玖互动游戏方案

方案一、幸运星期一 时间：每周一

内容：线上刮刮乐幸运&星期一

参与方式：关注公众号并点击相关链接 奖品形式：线上优惠券及线下代金券发放 技术支持：需专业htlm5编程支持 参与资格：所有进店消费顾客

方案二、“特价菜品辛运转盘” 时间：每周星期二

内容：线上辛运大转盘&星期二

参与方式：关注公众号点击相关链接 奖品形式：特价菜品购买权

技术支持：需专业htlm5编程支持 参与资格：所有进店消费顾客

方案三、“自摸十三幺”

时间：每周星期六

内容：顾客每次都能正确摸出“十三幺牌”即可享受免费菜品一份 参与方式：工作人员根据指定时间触发活动 奖品形式：酒水赠饮及滞销菜品赠送 技术支持：工作人员必须熟知麻将规则 参与资格：顾客消费满199元

方案四、“大小王炸乐翻天” 时间：每周星期日

内容：所有顾客抽扑克比大小（根据斗地主规则）两位名额，如果出现两位顾客王炸，那么可选择“5折”或赠送菜品双份。参与方式：工作人员根据指定时间触发活动 奖品形式：酒水赠饮及滞销菜品赠送 技术支持：工作人员必须熟知斗地主规则 参与资格：顾客消费满199元

以上四种是针对目前渝玖老灶“线上连接线下”可执行性较高且不缺乏创新性的互动游戏方案。

方案人：罗文辉

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找