# 校园活动策划书作文(三篇)

来源：网络 作者：寂静之音 更新时间：2024-08-18

*范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。校园活动策划书作文篇一以大学...*

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

**校园活动策划书作文篇一**

以大学校园为地图，以活动提示为线索，以探索与发现为指南针。积极的参与到活动中，为了梦想和希望而战斗！come on少年们，燃烧起自己的斗志。 让我们在这项活动中与伙伴们一起在这个枯燥。沉闷的学习生活中，体会到成功的喜悦和失败的沮丧，体会到大学生活的精彩。这便是第一次校园美育赛的活动主题：交大酷跑。

活动特色

1、与定向越野赛中的耐力与速度有很大的不同，交大酷跑的魅力在于使同学们在紧张的学习压力下获得轻松愉悦的心情，也在于使同学们懂得团结的重要性。也会让同学们在这个浮躁的世界里，平静自己的内心，不断的更有自信，在智力与体育的竞赛中展现自己的才华，交得更多的朋友，有利于促进大学生全面的发展，也有利于形成和谐的校园人际关系。

2、吸取学院内校园定向越野赛的经验，取其精华去其糟粕，更正其不足的地方，也保持着校内定向越野赛的精华，有着广泛的认识度，活动成熟度也在不断的升级。

3、通过各个专业同学的比拼与较量，在“战场”上建立深厚的友谊，真正意义上打造文理科学生的活动平台，让学生之间在体会游戏快乐的同时，形成深厚的友谊，相互扶持帮助；在此同时，留学生选手的加入，使游戏更加的愉快，体会中西方文化的不同，突出一种国际化的活动氛围特色。交大酷跑不仅凝聚全校学生的智慧，还促进了本校中国学生与留学生的最大化交流，让留学生们有家的归属感和幸福，推动幸福交大氛围的传播。

活动流程策划

（一）地点：博远运动城

1、名称：加多吉与王老宝

规则：每组派一人，组成7人进行游戏。7-8个人中选出2个加多吉（也可以是强制任命），加多吉可以指定2人，王老宝指定1人，2位加多吉选出的人若有交叉，交叉者退出。王老宝只有当选2个加多吉的票一致时候才赢，人不够加主持，人多减主持。当王老宝少于4个时候，加多吉权利萎缩，4个人3票3个人2票。跟票者，交流者接受惩罚，并且加多吉与王老宝中1个人换身份

2、名称：多米诺大接力

规则：(1)第一轮活动，给定每支队伍12张骨牌，要求按一定的间隔进行排列成圆圈；然后推到第一张摆放的牌，由牌推倒牌的方式完成整个圆圈的倒落。整个过程从摆放到倒落完成由活动负责人计算时间。

（2）第二轮活动，给定每支队伍17张骨牌，要求按一定的间隔进行排列成圆圈；然后推到第一张摆放的牌，由牌推倒牌的方式完成整个圆圈的倒落。整个过程从摆放到倒落完成由活动负责人计算时间。

（3）第三轮活动，给定每支队伍23张骨牌，要求按一定的间隔进行排列成圆圈；然后推到第一张摆放的牌，由牌推倒牌的方式完成整个圆圈的倒落。整个过程从摆放到倒落完成由活动负责人计算时间。

（4）注：在排列过程若先前摆放的骨牌倒落，则必须从倒落处对后面骨牌重新摆放。例如，在摆放骨牌过程中摆放到第十张牌时，第三张牌倒落，则从第三张牌开始，第四张，第五张，以此类推后面的骨牌全部作废，重新摆放。同样，在牌推牌的倒落过程中，若有停顿即过程中倒落停止，没有继续完成圆圈，则摆放作废，必须重新从头摆放再进行推到骨牌的全过程。例如，若已摆放完成在推倒一张骨牌以后，在第十张牌处停顿不再倒落，则必须重新摆放，完成全过程。

3、名称：买定不离手

规则：(1)七个小组各选出一个人作为本队的代表，（限时一分钟）

（2）七个代表以划拳形式选出顺序（限时两分钟）

（3）由该项目负责人向除代表外的队员发放彩色卡片作为选票（每人一张票）。（限时30秒）

（4）队员对七名代表投票，队员可依据自己的意愿自由投票，选择代表的输赢，不可对本队代表投票。（限时三分钟，包含一分钟计票）

（5）代表由抽签方式选出写有问题类别的纸条。（限时30秒）

（6）由代表选择题目的难易并由项目负责人自由选择该类别难易中的题目进行提问，可向非本队队员求助或自愿放弃。（限时10分钟。）

（7）代表的答题情况如果与队员投票的预测结果相符合，代表即可得到分数，反之则无分数。

4、名称：扎马步头顶水杯游戏

规则：7个队各派一名代表出列，站成一排站在起点处，先扎好马步双手平举，然后在头上顶一杯装有水的纸杯，游戏开始 7名代表向终点前进，中途不允许站起来。如果中途站起来或者水杯倒了需回到起点，第一个到达终点的为第一名以此类推，顶水杯前进考验速度。道具：一次性纸杯10个，矿泉水4瓶。

预备方案：7名代表在原地顶水杯同时扎马步手平举，谁先站起来或者水杯倒即为最后一名，以此类推。原地顶水杯考验耐力，也可以这两种比赛形式先后进行，然后取平均成绩，例如一组在行进中顶水杯获得第二名，在原地顶水杯活动中获得第四名，最后综合成绩就为第三名。

5、名称: 小伙伴们一起吃

规则：1、七个人中三人一组分为两组，多余的一人作为发球者。三人将俩俩的手臂绑住，拍子由两侧被绑手人挥拍接球。发球者发三次球，每接住一球在吃食物环节减五秒。若全组没有接到一个球则必须选择吃减分食材中的一样，不再减分作为合力羽毛球项目没完成的惩罚。（那么就得吃八项食物）

2、提供7种食材，7人分别选择指定食材用自己最快的速度吃完 以口哨做为标致，传递到下一个人（口哨不响不算）。下一个人接力以此类推，直到最后一人。用时最少的获胜。（必须吃完全部的食物下一个人才可以接力）

3、如果选择吃完加分食物可以在总成绩中减去。 在指定食物中选择五样，再选择一个加分食物即可，也可以选择规定食材，队伍自己选择

4、7人依次轮 https:/// 流吃指定食品，用时最少的队伍获胜。

道具：羽毛球拍两副，羽毛球一个 ，绳子若干，桌子一张，计时器一个。

规定食材 ：鸡蛋，泡面，雪糕，矿泉水(小)，辣椒，玉米，香肠。

加分食材：大瓶矿泉水减（减20秒，芥末青豆（减10秒），柠檬(15秒）。

奖励规则：参赛小组不低于10组，每项游戏选出获胜的前6组按先后顺序进行排名，第一名可抽取3个数字，第二、三名可以抽取个数字，第四至六名可抽取1个数字。若参赛小组低于10组，则取钱4名的小组作为优胜队伍，第一名抽取3个数字，第二名抽取2个数字。第三、四名则抽取1个数字。

（二）地点：北区体育场

任务1：一起来看流星雨

要求：各组在20分钟内找到校园里与小组7人不同的其他3姓氏的同学（一卡通或学生证、身份证作为身份证明），并派出1名成员作为摄影师进行拍照，

其他9名成员在照片上必须完成腾空举手指向天空状，则任务通过。

任务2：加减乘除在哪里

要求：根据任务1完成情况，各小队会得到不同的提示。“+”“-”“”“/”四个符号将会被提前分别藏在：北区体育场内部、15栋楼院内、四食堂门口几个安排好的负责人手中以及最终决赛板的板子后部。每一个完成任务1 的队伍都会得到“=”号作为奖励。30分钟内最快回到北区体育场的3只队伍将会得到奖励“()”。

任务3:1&8的谜底

要求：利用各环节队伍手中的数字和标点符号，拼成最后等于118或者18的等式。以速度作为评判标准，进行冠亚季军的争夺。

**校园活动策划书作文篇二**

一、活动主题：回味童年

二、活动目的：通过此次活动展示我们爱心社家教组这将近一年以来的坚持，展示我们在家教过程中所得到的无限童年的快乐，同时把我们的快乐传递给大家，也丰富校园生活；而且也希望通过这次活动增强社员们的友谊和团结精神，从而增强社团的凝聚力和影响力。

三、具体活动策划方案

（1）活动时间：4月26日中午12:30到1：30

活动地点：一食堂广场

活动开展对象：全校喜欢玩，有兴趣回味童年的童鞋均可

（2）活动内容：6个小游戏组成，流程如下：（亲们，如果你们累计获得其中四项活动的前三名，即可获得本次活动珍藏的神秘活动额）

1名称：吹气球

游戏规则：在规定的时间内，以气球吹爆的个数为准，吹爆几个即可获得几个糖，另外最多者还可以获得精美礼物一份；

2名称：对对碰

游戏规则：总共设15对相对应的卡片，如“黄蓉与郭靖”等，抽取一张卡片，并找到拿着对应得卡片的学生，合力根据我们提供的信息猜相应的动画片及其人物，猜中即获得五个糖糖；

3名称：踢毽子

4名称：单人跳绳 游戏规则：在规定的时间内，踢毽子多者为胜，前三名均可获得甜甜的软软的糖糖额；

游戏规则：跳得多者即赢，前三名均可获得纯纯浓浓奶香味的阿尔卑斯额；

5名称：拾小棒

游戏规则：将一把小棒随机散入在地，参与者将小棒一根一根拾起，底下小棒未动者即可得3个糖哈；

6名称：掷石头

活动规则：五个石头，将其按1、2.、3、4、5的顺序掷，多者即可以得到糖糖；

四、活动前期准备：

1、制作海报和展板；虎溪之声做宣传平台；口头宣传，发动自己的好友同学，群。

2、场地设计。

五、活动预算：1000个奶球糖，50个阿尔卑斯原味棒棒糖，三袋彩色气球，毽子七个，绳子7个，精美小礼物十份，神秘礼物十份。（小礼物部分由个人捐赠），海报和展板。

（注：第一个活动为开始重点，利用五彩的颜色吸引人的眼球，温馨的音乐让人进入我们的世界，工作人员需多）

**校园活动策划书作文篇三**

一、活动主题

全体人员的交友大会

二、活的时间

20\_\_年4月\_\_x

三、活动地点

\_\_

四、集会地点

校门口：时间7：10至7：40

五、活动目的

加强各部门的交流，为了在以后的工作中互相支持、互相协作、互相配合，明确工作任务和共同目标，在工作中尊重他人，虚心诚恳，积极主动协同同事搞好各事务等增强部队的凝聚力、创造力，为了治保部以后更好的发展和建设。

六、活动成员

学生会治保部全体人员

七、活动项目

1、夺宝大赛：

2、烧烤：

八、夺宝大赛的规则

3、起点：\_\_门口

2、终点：\_\_的凉亭

每个部门派出一人重新组成一个队伍，每队必须两个到三个女生，每队安排一个队长和副队长（副队长必须是女的），队长和副队长两人手里各拿一瓶矿泉水，不到终点不能喝，喝了就算此队伍淘汰。在比赛期间队长不能丢下队伍中的一人，就算淘汰…不管你走那条路只要能达到终点，就算完成…。.但在此前，不能丢下队员也不能也不能喝手上的水。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找