# 2024年软件设计大赛策划书(5篇)

来源：网络 作者：前尘往事 更新时间：2024-07-04

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧软件设计大赛策划书篇一创意未来，魅力设计华南师范大学全日制...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

**软件设计大赛策划书篇一**

创意未来，魅力设计

华南师范大学全日制本科生、专科生

报名时间：

上交作品时间：20xx

比赛时间：20xx

主办: 华南师范大学教务处、学生处、团委

承办：计算机学院、软件学院团委

1、以1～3人组队参赛。

2、竞赛分专业组和非专业组进行，计算机、软件等专业学生参加专业组竞赛，其他专业学生参加非专业组竞赛。

3、报名方式：参赛队伍到所在学院团委科技部报名，报名需提供作品名称、成员名单、宿舍地址、联系电话、以及所在系别，并在规定期限内提交作品。

4、报名提交：由各学院团委科技部将本学院的报名名单汇总后，于报名截止日期前将报名名单电子版提交到邮箱，并以收到回信为报名成功。

5、原则上只接受以学院为单位的报名，个人单独报名不予受理。

1、作品必须为在校学生独立设计完成，学生的毕业设计成果、教师负责承担的研究开发项目或者外单位委托开发的项目不能参加评选。

2、作品必须有主体功能体系，有完整的制作文档；文档主要应包括：需求分析、概要设计与使用说明这三方面。

3、作品形式：具体形式不限，如普通的单机软件、娱乐软件、服务器/用户软件、有主体功能的网页以及课件等。

4、作品导向：力求“小而精”，而不追求“大而全”、“大而空”等；题材力求创新，鼓励采用新的软件开发方法与技术；符合市场发展需要，反映技术发展方向。

5. 若参加过校级或者校级以上并获奖的作品不能参赛，如果没获奖或只是参加过院级比赛的作品，无论获奖与否，都可以参加本次比赛。

1、报名：截止时间为；

电子版软件和文档由各学院团委科技部在前

纸质版的软件和文档）请在前由各学院团委科技部转交到计算机学院、软件学院团委竞赛部；参加预审，由专家评选之后公布预审结果。

2、 预审：作品文档上交之后，由主办单位邀请专家进行预审，主要是对作品文档的检查。凡不符合要求者，不能进入正式比赛。

3、预审反馈：主办单位在作品预审后，及时公布结果，并反馈评委老师的修改意见，同时，向参加决赛的队伍发送参赛说明书，并提供往届软件设计大赛的部分参赛文档、作品介绍等参考文件。

4、正式比赛：正式比赛时间定于上午，竞赛地点在计算机学院东阶梯课室。由参赛队伍进行8分钟作品演示及5分钟现场答辩（共13分钟）。

5、奖项设置：专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名，创新奖一名；非专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名。奖励具体名额，由主办单位根据参赛作品的数量及作品质量做出调整。大赛给获奖队伍一定的奖金或奖品。

官方微博：@华师计软团委竞赛部 @华师计软团委

策划书附件一： 《华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛报名表》

附件二： 《华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛报名汇总表》

华南师范大学教务处、学生处、团委

计算机学院、软件学院团委

二〇一三年三月二十一日

**软件设计大赛策划书篇二**

为营造我校浓厚的学生科研学术氛围，增强大学生创新意识，传播计算机文化，并为广东省软件设计大赛选拔作品，我校拟于xx年3月21日—5月19日举办华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛。

创意未来，魅力设计

华南师范大学全日制本科生、专科生

报名时间：即日起至xx年4月25日

上交作品时间：xx年4月30日至xx年5月10日

xx年5月19日四、组织机构

主办：华南师范大学教务处、学生处、团委承办：计算机学院、软件学院团委

1、以1～3人组队参赛。

2、竞赛分专业组和非专业组进行，计算机、软件等专业学生参加专业组竞赛，其他专业学生参加非专业组竞赛。

3、报名方式：参赛队伍到所在学院团委科技部报名，报名需提供作品名称、成员名单、宿舍地址、联系电话、以及所在系别，并在规定期限内提交作品。

4、报名提交：由各学院团委科技部将本学院的报名名单汇总后，于报名截止日期前将报名名单电子版提交到邮箱，并以收到回信为报名成功。

5、原则上只接受以学院为单位的报名，个人单独报名不予受理。

1、作品必须为在校学生独立设计完成，学生的毕业设计成果、教师负责承担的研究开发项目或者外单位委托开发的项目不能参加评选。

2、作品必须有主体功能体系，有完整的制作文档；文档主要应包括：需求分析、概要设计与使用说明这三方面。

3、作品形式：具体形式不限，如普通的单机软件、娱乐软件、服务器/用户软件、有主体功能的网页以及课件等。

4、作品导向：力求“小而精”，而不追求“大而全”、“大而空”等；题材力求创新，鼓励采用新的软件开发方法与技术；符合市场发展需要，反映技术发展方向。

5、若参加过校级或者校级以上并获奖的作品不能参赛，如果没获奖或只是参加过院级比赛的作品，无论获奖与否，都可以参加本次比赛。

1、报名：截止时间为4月25日；电子版软件和文档由各学院团委科技部在5月10日提交到邮箱，并以收到回信为提交成功。前纸质版的软件和文档（一式三份）请在5月11日前由各学院团委科技部转交到计算机学院、软件学院团委竞赛部；参加预审，由专家评选之后公布预审结果。

2、预审：作品文档上交之后，由主办单位邀请专家进行预审，主要是对作品文档的检查。凡不符合要求者，不能进入正式比赛。

3、预审反馈：主办单位在作品预审后，及时公布结果，并反馈评委老师的修改意见，同时，向参加决赛的队伍发送参赛详细情况说明书，并提供往届软件设计大赛的部分参赛文档、作品介绍等参考文件。

4、正式比赛：正式比赛时间定于5月19日上午，竞赛地点在计算机学院东阶梯课室。由参赛队伍进行8分钟作品演示及5分钟现场答辩（共13分钟）。

5、奖项设置：专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名，创新奖一名；非专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名。奖励具体名额，由主办单位根据参赛作品的数量及作品质量做出调整。大赛给获奖队伍一定的奖金或奖品。

略

**软件设计大赛策划书篇三**

为了深入贯彻“素质、技能、自学”的六字方针,正确引导我校同学积极参加科技创新活动，不断培养创新精神和团队意识，切实增强理论联系实际的能力，通过富有自由、开放、创新精神的大赛，为广大同学提供一个提高自我、展示才华的平台，并且通过这一平台，结交更多优秀的人才，提高广大同学的学习积极性、创新意识和勇于实践的科学精神。校园科技文化节是一个交流文化，学习技能的好机会，是展现xx财经学院学子良好风采的不二之选。

演绎精彩·创意无限

科技文化节旨在服务同学，展现学院风采，培养健康生活方式，宣传化学文化，进一步深化校园文化建设，激发大学生创新意识与科研探究热情，营造活跃、浓郁的科学和人文精神氛围，提高学生学以致用的能力。

第一：培养科学研究精神，提高实践创新能力，为学生提供一个发掘自身潜能的平台，通过参赛培养学生的创新意识，竞争精神及实际动手的能力。达到选拔一批、带动一批、影响一大片的效果。

第二：创建一流校风、学风，丰富学生的校园生活，发挥当代大学生的创造力，提高广大学生的电脑技术水平。充分展示大学生的精神文明建设，体现xx财经学院精神文明建设成果，丰富在校大学生的课余生活。

第三：激发我校学生学习计算机科学技术知识的\'热情，检验动多媒体设计的水平。为在校学生提供一个挑战自我的个机会。

第四：强化同学们计算机操作技能的提高，进一步加强同学们对计算机应用广泛性和实用性的了解。推动多媒体产品的应用，提高学生的实际开发能力，加速软件后备人才的培养。

前期宣传20xx年10月中旬

活动阶段20xx年11月中旬——20xx年5月末

1、固定地点：xx财经学院长安校区二食堂门口。

2、由各个班级统一下发报名表，统一报名。

xx财经学院长安校区全体学生

（一）作品类型：

手机游戏，软件开发，web设计，电子商务，论坛，办公软件，应用软件，游戏娱乐

（二）作品内容：

1)作品内容健康，丰富科学，结构清晰、创意新颖，设计技术先进。不得违反国家的有关法律、法规和规定。

2)作品必须是独立的软件，具备可演示的运行环境，可演示的用户界面（图形用户界面，web界面或者命令行界面等）。

3)提交内容为作品源代码、编译安装脚本、版权说明及相关设计文档（如：ppt文档，不超过一页的摘要；项目规格书，包括创作思路，应用领域等；分析设计文档，描述设计架构，模块功能描述，相关依赖软件的说明等）；作者应自行保留备份，提交的作品不予退回。

4)提交的作品应实现设计文档中描述的基本功能，能正确运行，并给出正确结果。

5)作者必须确保作品软件和相关文档无任何知识产权纠纷，若存在任何知识产权纠纷则取消参赛资格，并由作者个人承担相应责任。

6)作品须为自己创作，如发现作品属于抄袭、克隆行为，一经发现，组委会将取消参赛者的评奖资格。

（一）组织发动阶段（20xx年10月中旬）

20xx年10月初，向各院下发比赛通知、参赛规则和报名表等，各院采取各种形式对大赛进行宣传动员。同时在启动仪式是通过计算机作品展示吸引大家兴趣。

（二）统一报名阶段

在文化节启动的开始，启动统一报名，针对所有的大赛进行规范合理

的统一报名。（报名持续一个礼拜）

（三）作品准备阶段

20xx年11月份，20xx年1、2月份，报名参赛的选手可利用这二（三）个月的时间包括节假日，自行进行软件设计制作。3月上旬，将对推荐参加软件设计大赛的作品以电子版的形式并报送至信息学院团工委，由大赛评审委员会对参赛作品进行分类及作品的参赛资格和形式审查和前期测试，不合格的作品(包括非原创的作品)通报后取消参赛资格。

（四）评审准备阶段

1、3月末，由专家组成评审委员会，根据《评审实施细则》进行评审，通过测试，择优选出约三分之一作品进入决赛。

2、5月末，由专家组成评审委员会，根据《评审实施细则》进行评审，通过测试，择优选出约三分之一作品进入决赛。

（五）终评阶段

参加终评决赛的个人或小组进行顺序抽签，现场演示及答辩（每个作品的答辩时间为3-8分钟）。由评委会打分最终确定各奖项获得者。

（六）、评分标准

1、作品创意：软件要创意新颖，实用性强。

2、设计科学：软件开发符合软件工程思想，算法设计合理。

3、运行效果：作品要界面美观，运行稳定，使用方便，可操作性强。

4、汇报表现：汇报要思路请示、表达清楚，回答问题准确。

打印费用300元

宣传海报200元横幅300元服装、化妆费400元布置教室200元茶叶纸杯50元奖品1000荣誉证书200机动费200

总计2850元元

**软件设计大赛策划书篇四**

为营造我校浓厚的学生科研学术氛围，增强大学生创新意识，传播计算机文化，并为广东省软件设计大赛选拔作品，我校拟于xx年3月21日—5月19日举办华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛。

创意未来，魅力设计

华南师范大学全日制本科生、专科生

报名时间：即日起至xx年4月25日

上交作品时间：xx年4月30日至xx年5月10日

xx年5月19日四、组织机构

主办：华南师范大学教务处、学生处、团委承办：计算机学院、软件学院团委

1、以1～3人组队参赛。2、竞赛分专业组和非专业组进行，计算机、软件等专业学生参加专业组竞赛，其他专业学生参加非专业组竞赛。3、报名方式：参赛队伍到所在学院团委科技部报名，报名需提供作品名称、成员名单、宿舍地址、联系电话、以及所在系别，并在规定期限内提交作品。4、报名提交：由各学院团委科技部将本学院的报名名单汇总后，于报名截止日期前将报名名单电子版提交到邮箱，并以收到回信为报名成功。5、原则上只接受以学院为单位的报名，个人单独报名不予受理。

1、作品必须为在校学生独立设计完成，学生的毕业设计成果、教师负责承担的研究开发项目或者外单位委托开发的项目不能参加评选。2、作品必须有主体功能体系，有完整的制作文档；文档主要应包括：需求分析、概要设计与使用说明这三方面。3、作品形式：具体形式不限，如普通的单机软件、娱乐软件、服务器/用户软件、有主体功能的网页以及课件等。4、作品导向：力求“小而精”，而不追求“大而全”、“大而空”等；题材力求创新，鼓励采用新的软件开发方法与技术；符合市场发展需要，反映技术发展方向。5。若参加过校级或者校级以上并获奖的作品不能参赛，如果没获奖或只是参加过院级比赛的作品，无论获奖与否，都可以参加本次比赛。

1、报名：截止时间为4月25日；电子版软件和文档由各学院团委科技部在5月10日提交到邮箱，并以收到回信为提交成功。前纸质版的软件和文档（一式三份）请在5月11日前由各学院团委科技部转交到计算机学院、软件学院团委竞赛部；参加预审，由专家评选之后公布预审结果。2、预审：作品文档上交之后，由主办单位邀请专家进行预审，主要是对作品文档的检查。凡不符合要求者，不能进入正式比赛。3、预审反馈：主办单位在作品预审后，及时公布结果，并反馈评委老师的修改意见，同时，向参加决赛的队伍发送参赛详细情况说明书，并提供往届软件设计大赛的部分参赛文档、作品介绍等参考文件。4、正式比赛：正式比赛时间定于5月19日上午，竞赛地点在计算机学院东阶梯课室。由参赛队伍进行8分钟作品演示及5分钟现场答辩（共13分钟）。5、奖项设置：专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名，创新奖一名；非专业组竞赛拟设一等奖两名，二等奖三名、三等奖五名、优胜奖若干名。奖励具体名额，由主办单位根据参赛作品的数量及作品质量做出调整。大赛给获奖队伍一定的奖金或奖品。

官方微博：@华师计软团委竞赛部@华师计软团委策划书附件一：《华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛报名表》附件二：《华南师范大学第十三届“校园杯”软件设计大赛报名汇总表》华南师范大学教务处、学生处、团委计算机学院、软件学院团委

**软件设计大赛策划书篇五**

一、活动目的

围绕怀化学院“三位一体”“一个中心，两个突破”的指导方针，给予怀化学院学生一个发挥自己才华的平台，也为了发掘大学生潜力，促进大学生对计算机专业知识的应用能力，激发广大学生对软件开发的兴趣，引导并鼓励广大学生积极投身科技创新与实践活动中，发扬刻苦钻研、勇于创新、团结合作的精神，营造良好的学习、科研氛围，切实实施教学质量与教学改革工程，提高教育质量，促进合作交流。

二、比赛程序

1、报名时间：xx年 4月11日—xx年 4月20日

2、报名地点：各系部学习部、东区食堂门口，各系学习部在4月20日之前统一将报名表上交到数学系团总支学生分会办公室(e1b-409)或将电子表将报名电子表格发至www. (邮箱)

3、初评(xx年5月8日—xx年5月12日)：

专业组选手(以个人或以寝室为单位组成五人以下的小组)

于5月8日前将参赛作品(参赛作品范围不限，自主命题，自主设计，特别鼓励原创并具有一定实用功能和市场潜力的作品。如在科学计算、嵌入式产品、软件工具、游戏、互联网增值应用等方面，新颖、实用、小巧的软件设计作品)及其参赛作品信息表电子档发送至邮箱www.或将纸质档交于数学系学生办公室(e1b-409)，以便评委会提前熟悉各参赛作品的内容。在决赛之前允许选手对入围作品进行修改和完善，但必须于5月16日前将修改后的作品及其设计文档发送电子稿至邮箱www.，并注明修改的地方以及修改后所达到的效果。

决赛：于5月16日在e1b—511采用现场作品讲解与提问的形式进行终评。最后经过统计分数，排出名次。

非专业组选手:(计算机系09，08级，数学系08级，物信08级，生科08级不能选择到该组参赛,但鼓励非专业组的参加专业组比赛.)：

海选：1 参赛选手将一件电子作品(其内容是介绍有关本系部、班级或个人的优秀文化或趣事;可以就用办公软件也可以加上一些其他软件如flash、photoshop等)发到www.(邮箱)，选出50份优秀作品进入复赛并将名单登于食堂门口。

复赛：2 经过初评的选手于5月14日参加关于软件知识(包括办公软件及一些常用程序的操作等)的上机操作比赛，选出获奖选手并在学校宣传栏展出。

三、大赛奖项设置

专业组(团体奖):一等奖： 1名 非专业组: 一等奖： 2名

二等奖: 2名 二等奖: 3名

三等奖： 3名 三等奖： 4名

优胜奖： 4名 优胜奖： 4名

主办单位： 怀化学院院团委

承办单位： 怀化学院数学系团总支学生分会

怀化学院php网页开发协会

怀化学院信息文化协会

xx年4月10日

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找