# 最新游戏开发工程师岗位职责(11篇)

来源：网络 作者：心如止水 更新时间：2024-08-17

*范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧游戏开发工程师岗位职责篇一1、根据需求，负责大头十三...*

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

**游戏开发工程师岗位职责篇一**

1、根据需求，负责大头十三张、麻将和微信小程序(哈局大话骰、哈局求和大师、哈局成语大师、哈局五子棋和哈局消消乐)等产品的测试，主要为手机app和微信小程序;2、有效的设计测试用例，保证每次上线版本的质量;

3、定位并跟踪缺陷，推动缺陷合理解决，提交缺陷解决的有效性;

4、表达能力和沟通能力强，能有效的总结问题，编写测试报告;

1、大专或本科以上学历，计算机相关专业;

2、熟悉产品的测试流程、测试方案的编写、测试用例的设计和软件发布流程，对产品质量负责;

3、掌握bug管理工具禅道，熟悉以下至少2种工具或者类似工具：禅道、qc、td、charles、svn;

4、棋牌游戏测试经验，有大头十三张、麻将、五子棋、象棋和斗地主测试经验者优先;;

5、工作细心、耐心、严谨，高度的责任心，有极强的定位问题的能力和团队合作精神;

**游戏开发工程师岗位职责篇二**

―使用ue4引擎进行ios/android平台手机游戏开发；

―与策划，美术保持良好的沟通，确保程序功能与设计需求一致；

―参与游戏核心3c开发，保障游戏优质的手感和打击感；

―针对各个发布平台进行游戏性能、手感优化；

：

―计算机，软件开发，游戏开发，网络安全等本科及以上学历；

―扎实的计算机基础知识，深入理解数据结构，算法，操作系统等知识；

―良好的c++编程功底，熟悉一门脚本语言；

―热爱游戏，具有创业激情及创业心态，目标导向，抗压能力强，具备很好的学习和技术研究应用的能力；

―出色的团队协作能力，善于沟通，敬业专注；

―具备很强的执行力和变通的思维；

―精通游戏动作动画、物理等相关知识及应用，能独立整合各种动画相关的资源，调试角色、摄像机、控制等效果，输出整体上优质结果。

加分项：

―有fps游戏开发经验；

―有游戏动画效果相关的整合经验（包括但不限于摄像机控制、角色控制、动画相关的效果整合）；

―热爱游戏，有丰富游戏经验；

―有完整的游戏研发经验，有维护线上运营游戏的经验；

**游戏开发工程师岗位职责篇三**

1.负责游戏客户端逻辑的设计和编写;

2.负责游戏客户端程序性能调优;

3.负责ios和android安装包的打包和发布。

1.1年以上lua语言和c++语言开发经验;

2.1年以上cocos2dx商业项目开发经验，熟悉cocos studio编辑器;

3.熟悉socket网络编程和http协议;

4.熟悉ios、android的屏幕适配方案和设备兼容方案;

5.有棋牌游戏或slot游戏开发经验者优先。

手机游戏客户端工程师岗位

**游戏开发工程师岗位职责篇四**

1.根据策划案，撰写测试用例;

2.根据项目开发进度需求，安排测试计划;

3.确认，分类和回报问题至问题追踪系统;

4.跟进bug,推动和协助上游部门解决问题;

5.根据项目测试进度，整理和反馈版本的测试报告。

1.具有1年以上测试经验;

2.熟悉sql日常应用;

3.具有优先整理测试用例或测试概要再执行测试的习惯;

4.对手游测试工作有热情，具备高度责任感、善于项目团队沟通者优先;

5.热爱游戏，有多年游戏经验优先

**游戏开发工程师岗位职责篇五**

工作职责：

1、研发业界一流的、满足玩家期望的游戏，从客户端到服务端，跨越广阔的技术领域；

2、钻研最前沿的游戏开发技术，和一群游戏技术专家大牛并肩作战，解决各种挑战性问题；

3、成为字节游戏的一员，用你最擅长的代码为玩家打造一个缤纷梦幻的游戏世界。

任职要求：

1、计算机或相关专业，本科及以上学历；

2、精通c++/java等面向对象的语言；

3、深入理解数据结构，算法，操作系统等知识，有扎实基础和丰富的编码经验；

4、有较强的学习能力，能够熟练阅读英文技术文档，具有较强的分析和解决问题的能力；

5、良好的逻辑思维、综合分析能力，以及团队协作能力，有主动学习的能力和意愿，对技术研究有热情；

6、良好的沟通能力，能清晰、准确的在团队成员中传达自己的想法。

以下是加分项：

1、热爱：热爱游戏，体验过大量且多种类型游戏，对游戏制作拥有极大热情；

2、技术：熟悉或精通计算机图形学；熟悉unity、unreal等商业引擎；

3、奖项：在acm/icpc等编程比赛中斩获过奖项；

4、积累：有自己的技术博客、开源项目者，有过海外留学经历者，或有游戏公司实习经验。

**游戏开发工程师岗位职责篇六**

1、熟悉windows平台b/s结构的应用软件测试及web软件的测试;

2、可以根据项目要求安装和配置测试所需的软、硬件环境;

3、独立编写测试用例，准确执行测试用例，及时上报软件缺陷;

4、与项目组其他人协作完成测试任务，并报告测试结果;

5、组织项目组培训和学习，编写项目文档;

6、具有一定数据库知识,熟悉mysql、sql server等至少一种数据库;

1、计算机相关专业，本科以上学历;

2、一年以上软件测试经验;

3、熟悉相关开发语言c#、;

4、熟悉相关测试工具(例如：utf、qtp、loadrunner、jmeter、appscan、webinspect)、操作平台和环境配置;

5、思维清晰敏捷，逻辑分析能力强;

6、能够胜任重复性工作，具备一定的抗压能力;

7、良好的语言沟通、文档书写能力，有较强的英语读写能力;

**游戏开发工程师岗位职责篇七**

1。负责游戏功能模块的\'日常质量保障，对每周的发布质量负责；

2。审视功能模块的整体质量，确保功能模块在游戏系统中良性整合；

3。和策划、开发的同事沟通，交流反馈碰到的问题和建议；

1。有至少1年以上的软件测试经验，开展过测试的组织工作佳；

2。具备上线项目测试经验，熟悉性能或安全测试原理及测试流程；

3。对软件测试方法有一定经验，熟悉iphone或andriod手机平台的测试工作尤佳；

4。细心细致，善于发现游戏中的细节问题和设计疏漏；

5。有条理有组织，能有逻辑性的表达自己的观点；

6。有较强分析、解决问题的能力以及跨团队沟通协作能力，积极思考，具备较强的抗压能力；

7。工作积极主动、细致认真，有强烈的责任心和严谨的工作作风。

**游戏开发工程师岗位职责篇八**

高级音频工程师

北京探境科技有限公司 北京探境科技有限公司，探境科技，探境

岗位职责：

1、负责项目各阶段音频评审;

2、负责承接音频新技术的开发;

3、负责外放/通话性能提升/成本优化研究,牵头解决共性问题;

4、负责行业内音频新技。

**游戏开发工程师岗位职责篇九**

岗位职责：

1)负责游戏核心架构的搭建以及技术攻关；

2)撰写unity3d技术研究文档；

3)负责unity3d大型3d写实模拟类游戏或3d角色扮演类游戏开发；

4)负责游戏逻辑功能，物理应用，3d虚拟现实效果，粒子特效等功能的c#代码编写；

5)与嵌入式工程师、软件工程师共同完成接口搭接；

6)对康复游戏有一定的见解，为游戏设计出谋划策。

任职要求：

1.计算机或相关专科以上学历；

2.精通c#，有良好的代码编写习惯，结构清晰、命名规范、逻辑性强；

3.熟悉unity3d引擎的接口；

4.了解unity3d物理引擎，精通shader编程，能够实现高级特效，精通性能优化者优先；

5.了解图形渲染、网络通讯、串口通讯等知识；

6.具有较强的学习能力和钻研精神、善于学习、总结，乐于分享；

7.具有良好团队合作精神，积极主动，能承受高强度工作压力；

**游戏开发工程师岗位职责篇十**

1、参与并负责公司手机游戏产品的测试工作；

2、制定项目测试计划、测试方案，完善并优化测试流程；

4、负责测[www、niubb、net]试相关工作与程序、美术、策划等部门的沟通协调，确保测试工作顺利开展；

5、负责测试结果的总结及分析工作，并提出改进和优化的意见及建议；

1、专科及以上学历，3―5年以上游戏测试经验，一年以上游戏测试主管经验，具备快速熟悉业务流程并优化，建立完善质量体系

2、熟悉软件测试理论与方法

3、熟悉手机游戏测试用例设计，能进行手机游戏功能、性能的测试工作；

4、熟悉sql，并能进行常规的测试操作

5、熟悉至少一门开发或脚本语言，c/c++、c#、python、lua优先；

6、有棋牌类游戏测试经验者优先

**游戏开发工程师岗位职责篇十一**

1.负责游戏核心架构的搭建以及技术攻关；

2.负责手游客户端的开发工作，独立设计开发相应的游戏模块；

3.与项目组美术/策划人员深入沟通，准确实现开发需求；

4.和服务器工程师配合，实现客户端端和服务器的数据交互；

5.与测试人员配合，了解并解决产品中存在的问题，对产品细节能有很好的把握。

6.具备良好的编程习惯和代码规范，独立解决问题能力强，要懂得团队合作，诚信正直，富有激情，责任心强；

1.计算机软件或相关专业本科以上，具备扎实的数据结构与算法基础；

2.2年以上游戏开发经验，至少2年以上c++开发经验，熟悉cocos2d-x游戏引擎，参与过完整的手游开发流程；

3.精通c/c++编程语言,熟悉js等脚本语言，熟悉objective-c，对c++和数据结构有深刻理解和深厚功底；

4.具有良好的团队合作精神，逻辑思维能力强，善于沟通。

5.热衷于技术钻研，工作踏实诚恳，认真负责，有良好的抗压能力。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找