# 【热门】活动策划集锦4篇

来源：网络 作者：玄霄绝艳 更新时间：2024-08-19

*【热门】活动策划集锦4篇活动策划 篇1一.活动目标：1.通过参加运动会，培养孩子积极进取、勇敢坚强的优良品质。2.通过开展亲子运动会，加强家长与子女之间的情感交流，增加孩子之间、家长之间的沟通机会。3.发展孩子动作的协调性和灵活性，促进身体...*

【热门】活动策划集锦4篇

活动策划 篇1

一.活动目标：

1.通过参加运动会，培养孩子积极进取、勇敢坚强的优良品质。

2.通过开展亲子运动会，加强家长与子女之间的情感交流，增加孩子之间、家长之间的沟通机会。

3.发展孩子动作的协调性和灵活性，促进身体全面发展。

4.通过体育活动，培养孩子与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神，培养孩子参加体育活动的兴趣，亲身体验体育活动的魅力。

二.活动时间：

XX年11月9日下午1：00

三.活动对象：

幼儿园中班至小学四年级小朋友及家长。分为幼儿组(中大班)、小学a组(一二年级)、小学b组(三四年级)

四.活动地点：尹山湖运动公园

五.活动程序：

1.宣布开幕;

2.家长和孩子在“小苹果”音乐中自由发挥做准备动作;

3.按比赛项目次序依次进行比赛;

4.颁奖、结束。

六.活动准备材料：

音响设备(家长负责);

胸贴、记分表、笔、矿泉水、比赛用具等(家长负责);

拍照、摄像(家长负责);

裁判、记分(家长负责)

七.活动内容及规则

1.亲子接力(小学ab组)

准备：接力棒

规则：二组一大一小自由组合成一队参加，听到口令后，第一个同学同时从起点快速的跑，将接力棒传给家长，家长接到接力棒后，再将接力棒传到第二个同学，最后一棒也是家长冲向终点。

2.袋鼠接力(幼儿组)

准备：接力棒

规则：二组一大一小自由组合为一队，间距为20米，共两组。幼儿面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰。家长双手不能碰幼儿，快速跑到对面把接力棒传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

3.运乒乓球(小学ab组)

准备：乒乓球和拍、纸篓

规则：孩子一圈，家长一圈，以乒乓球到纸篓里球数最多都胜。

4.灌蓝高手(幼儿组)

准备：彩色小球、纸篓

规则：孩子投扔，另一方的家长拿着纸篓接。在规定的时间内，接的越多都胜。

5.踢毽子(小学ab组)

规则：孩子上场，家长数数，踢得多都获胜。

6.小脚踩大脚(幼儿组)

规则：每个家庭由一名家长和一名幼儿参加，幼儿双脚踩在家长的脚上，家长和幼儿手拉手，听到口令后，家长带着幼儿向前跑，幼儿双脚不能离开家长的脚，看看谁先到终点。

7.跳绳(小学ab组)

准备：绳子

规则：计时一分钟，由孩子跳，下一个孩子数数。家长跳，下一个家长数。以孩子+家长的总数计算。跳得最多者胜。

8.推小车(幼儿组)

规则：家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。(准备小手套)

9.拔河(小学ab组)

八.颁奖

每个项目每个年龄段的亲子家庭设一个优胜奖。

九.亲子活动结束。

活动策划 篇2

每个人每天的生活都是不同的，生活的感受更是不同，千奇百怪的，没法预测。可是我们却不能把自己的感受和每个人说，每个人都有自己的时间和安排，不会听你不停的唠叨的。这就产生了矛盾，一些话只能憋在心中，不能和别人提起。但是心事积累久了就会累的，每个人都有自己的发泄方式的，这就是不同的。而自己的感受很需要通过文学的方式表现出来，将心情写出来，这就是很好的表达方式。有些人在qq空间或博客上打着自己的感受，对文学的渴望似乎只能在qq空间或博客上述说，只被少部分人所知。

你是否渴望和别人分享你对文学这浩瀚的海洋里的点点滴滴，“书香门第”写你所想的画卷现在慢慢铺展开了……活动名称：书香门第活动目的：营造三院的文学气息。在一个理工类的学院而且是计算机系，开展有关文学的活动，有助于培养三院的文学气息，打造文学氛围。而且也为同学们提供一个抒发自己对文学的爱好和对文学的激情的平台。活动须知：主办单位：计算机与控制学院记者团活动对象：计算机与控制学院学生活动时间：11月24日至12月14日。11月21或22日下发宣传单。活动地点：尧山校区和东校区。

1、文学。

a：向别人推销你喜欢的一本书或某个作者的作品。

b：看完一本书后的感受。

c：给你印象最深刻的一本书，述说你的想法。

d：你的文学见解。

e：对你喜爱的作者的评价与感想等等有关文学的。

2、科技（用文字形式）你对科技方面哪本书比较赞赏，里面的内容能让你值得向别人推荐，书好的方面在哪里？你使用该书的感受，和如何使用这本书等等。

文体不限，字体不限，字数300字以上。严禁抄袭！若有需要可以在文章最后注明保护个人姓名隐私，我们将全力为你做好保密工作。

1、刊登在我们记者团的简报上，而且下发到每个班，让所有学生与你分享你的文学爱好，好的会推荐到校报或桂林晚报上。

2、作品在新锐报社上的一个板块刊登。

3、把所有优秀的作品做成一期特刊，下发到各班。活动上交方式：可以手写，打印，发送e—mail到指定的电子邮箱。书面的作品统一交到班长手中。

以班级为单位，奖励投稿最多的前15个班级。

活动经费：海报：6张共13.2元。

简报：a4纸一张0.2元×50份=10元。

特刊：和校报的一样。

1元×15=15元。外商工作：由于经费问题，而且简报和报纸可以宣传，所以在学校对一些商家进行拉赞助。

1、同学在课余和以前初中高中都看过很多书，有些还记忆犹新，有时在和其他同学谈话时还可以顺手拈来，而且同学们对文学的热情，自己心中所想的似乎没有个很好的平台让他们抒发。

2．可以通过这来吸引同学们爱好文学，多读优秀的作品，提高个人涵养和自身的文学魅力，营造良好的读书氛围。

3、科技方面也做了很好的工作，可以为后面想学某方面知识的同学给了很好的参考。

4、五院新锐报社想要和我们合作，我们也通过这来达到以后相互合作，共同建设记者团的未来。

5、若不和五院合作，我们自己弄特刊或是简报，简报用a4纸采用双面打印0.5元一份，若是特刊的话，把全部的作品集合出一辑特刊，而特刊经费可以先去新锐报社询问详情。

宣传的下发工作。

活动策划 篇3

1、指导思想

激发学生对电子设计与科技创新的.兴趣和爱好，培养学生的科学创新精神和实践能力，展现高职新课程改革的新思路，提升我院的科技创新教育特色。 2、活动目的

为了丰富学生课余生活，普及科技教育，拓宽学生视野，充分挖掘学生内在潜力，展示学生个性特长，培养学生创新精神和实践能力，提高学生综合素质，促进学生全面发展，进一步推进新课程改革和素质教育；同时，也是为学生开展课外有意义的科技活动建立“平台”，让电子技

术成为看得见、摸得着、用得上的能力支撑，为今后积极参与各类、各级的相关竞赛创造条件。 3、活动口号

探索未知，开拓未来。

1、实施方案

（1）实施方法：活动小组以头脑风暴、电子制作、电子赛事为切入点，通过对学生的技术培训、实践指导，使学生掌握必要的技能和方法；电子设计小组除进行以下课程外，定期头脑风暴中涌现的好的容易施行的想法会课下指导学生进行实践，争取取得相关专利和成果。此外还会进行对学生在protel20xx、protues、keil51等相关软件方面进行专项指导。 同时通过学习、依托网络、媒体、报刊杂志等查阅各种资料、收集整理相关信息。活动小组利用通过上述方法收集整理、分析研究的各种数据，形成详细的设计方案和有形成果（创意、制作、发明），为今后的各项、各级竞赛做好积极准备。 （2）实施步骤：

第一阶段：宣传动员、成立小组； 第二阶段：头脑风暴、设计构想； 第三阶段：技能实践、相关练习； 第四阶段：参加赛事、推广成果。 2、组织成员 顾问；陈芳

指导老师：徐勇

小组成员（学生，名单附后）：

1、活动内容：

(1)头脑风暴，培养学生的创新思维，并把比较好的容易施行的想法和创意付诸实践，做出实物或者完整的设计方案。

（2）学习电子元器件基本知识、掌握初步的焊接技术； （3）以简单的电路设计切入点，学习电子制作的基本方法； （4）借鉴有关的电子、科技资料，制作其他与大赛相关的电子产品； （5）在教师的指导下，进行电子制作、发明等有关的创新活动。

(6)现拟电子小组人员与电子大赛组课程合并，为以后电子小组参赛积累经验。

注：“头脑风暴“——即发挥想象，寻求最大数量突破创新的新方案新设想。“科技制作”--------用身边的旧电器、旧玩具等废旧物品，运用“声、光、电、磁、机械”等科学原理创新并制作电子、模型等科技作品。“实用发明”-------发现生活学习用品中的不足、缺陷，创造出可以弥补不足与缺陷的小发明，或发明出实用多功能的新型用具。（说明：如无条件制作，也可以只写出创新发明创意或奇思妙想，包括设计思想、设计原理、设计图纸——科技小创意或者以课题研究的形式）

2、时间安排：

（待定）

3、场地安排：

焊接实验室、单片机实验室、多媒体教室

4、实验器材：

申请至少一台计算机安装在焊接实验室。

实验室提供：万用表、尖嘴钳、组装套件、电烙铁、焊锡丝、松香以及其它通用器材。 自备：传感器、单片机芯片等非常用器件。

根据学校现有条件，因地制宜，除贵重器材或通用工具如万用表、钳子、锯子、铁锤、通用元器件（电阻、电感、电容、发光二极管）等实验室可以提供方便外，其它非常用元器件、传感器建议学生自购。

活动策划 篇4

为进一步加强知行社各成员之间的交流与合作，激发、调整、升化、强化知行人的心理素质、身体素质，以及品德素质，充分发挥知行人的各种优势潜能，使知行人在自信心、责任感、适应性、创新能力、群体合作精神等方面得到进一步的增强和提高，特制定素质拓展训练活动方案。具体内容如下：

“快乐齐上阵”团队素质拓展训练

友谊、合作、感恩、拼搏

通过开展素质拓展训练活动，旨在创设种种情境，真实地触及知行人的心理、体魄和品格，使其以开放稳定的心态对挑战，激发创新活力，促进团队精神的形成，进而收到“磨练意志、陶冶情操、完善自我、熔炼团队”的良好效果。具体目的如下：

1、增强同学间的团队合作意识

2、帮助同学体会在团队工作中沟通的重要性

3、训练同学对于结构变动的适应能力

4、增强团队成员之间的相互信任

5、加强成员间感情的沟通

器材：蓝绿布、彩色笔、剪刀、竹竿

时间：30分左右

规则：根据参加者数量将团队分成小组，选举队长，给小组冠名，画队徽、选对歌等，然后进行团队间的展示。要求队长报队名、队员报名、队旗展示、向大家解释队旗、队徽的内涵，然后合唱队歌。在活动过程中，如果队长出现错误，男阶长做十个俯卧撑，女队长做20次蹲起。

器材：呼啦圈

时间：20～40分钟

目的：感受合作和竞争的意义，体验探索与创新的快乐

规则：各组人手拉手围成一个圈，将呼啦圈套在队长的左胳膊上，队员在不松手的情况下将呼啦圈从队长的左臂出发，通过每个队员的身体传送然后重新回到队长的左臂。时间少的团队算胜利(失败的团队队长做20个俯卧撑，女队长做20次蹲起)。

时间：20～40分钟

目的：促进团队间的合作，增强团队间的团结

规则：每组先派2名队员，背靠背坐在地上。两人双臂相互交叉，合力使双方同时站起。以此类推，每组每次人数增加一倍，如果尝试失败需再来一次，直到成功才可以再加人。时间最少且重复次数较少的为胜利的团队。活动过程中，如果团队失败，则失败队男队长20俯卧撑，女队长做20次蹲起。

时间：30分钟左右

目的：促进团队成员间的沟通与交流，增进彼此之间的友情。

规则：让学员站成两排，两两相对，各排派出一名代表，立于队伍的两端，相互鞠躬，身体要弯腰成90度，高喊XXX你好。然后，向前走交汇于队伍中央，再相互鞠躬高喊一次XXX你好，要求鞠躬者与其余成员均不能笑。如果哪队有人笑出声来即被视为对方俘虏，需排至对方队伍最后列，依次交换代表人选。在活动过程中，如果团阶段失败，则失败队男队长20俯卧撑，女队长做20次蹲起。

总结：人们常说，当你面对生活的时候，你实际上是在面对一面镜子，你笑，生活笑，你哭，生活也在哭。面对别人的时候也是这个道理，要想获得别人的笑容，你首先要绽放自己的笑容;在团队合作中，彼此之间保持默契，维系一种快乐轻松的氛围，会非常有利于大家彼此之间的沟通，也会加快我们的合作步伐。

时间：10分钟左右

器材：长绳一根、布条、秒表

目的：通过这个游戏，让大家认识到团队合作的重要性。一个团队若想成功必须运用恰当的方法，而这个方法不仅包括要善于利用有效资源，还要求学会倾听他人的意见，以沟通寻求彼此间的默契。

规则：游戏开始时，将麻绳围在各自腰间位置，所有队员带上眼罩，在2分钟内将绳索围成指定的图形(如正方形、长方形、平行四边形、梯形、菱形、三角形)，在此过程中，参加队员不能手拖手，只能通过麻绳互相维系，最后围出图形的队伍将绳索不变形的平放置地上，让大家看图形是否形似，最快围出图形且图形形似的队伍胜出。在活动过程中，如果团阶段失败，则失败队男队长20俯卧撑，女队长做20次蹲起。

时间30分钟左右

器材：报纸若干，胶带3个

目的：帮助参训者练习在遇到困难时如何做计划，如何合作，以及如何有效地利用有限资源等。

规则：出发时，每个人必须从铁板上走过。在逃离过程中，队员身体的任何部分都不能出来，必须在铁板上。在整个的逃离过程中，每块铁板都要被踩住，全部人达到小岛之后，并且所有铁板被拿到对岸上，游戏才算完成。在活动过程中，如果团阶段失败，则失败队男队长20俯卧撑，女队长做20次蹲起。

时间：40～50分钟

器材：布条若干

目的：加强彼此之间的了解和信任，增强大家之间的团队友谊精神。

内容：假如你们组属于古城探险队的一部分，据说古城位于一个与世隔绝的森林里。调查研究后找到一个向导，由于存在语言障碍，通过翻译费心的解释，他才同意带路。由于古城到处散落有金币、宝石，并且宣称如果宝物被盗，全城人民将面临灾难，因此，条件是大家必须答应都戴上眼罩，保证以后不会再找这条路，一路上不能作语言交流，但是可以通过其他声音，即肢体语言来传递信息给后面的队友，以确保团队能安全到达目的地。

规则：将团队分为两组，男队员为向导，女队员为探险的人。女队员戴上眼罩有向导带领到达目的地，此时男生的任务是负责安全的护送女生到达目的地。

总结：信任是集体交往的一个重要前提，只有你充分信任你的伙伴，你才能将事情托付给他，你才能相信他说的话，他做的事，只有相互信任，大家才能毫无隔阂、亲密无间地合作，共同将工作做好。

时间：10～30分钟

目的：增强团队凝聚力，增强团队合作意识

规则：将团队分为两组，时间快的为获胜团队。在活动过程中，速度慢的团队队长将做10个俯卧撑，女队长做10次蹲起。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找