# 2024年班级联谊活动策划书模板(十四篇)

来源：网络 作者：九曲桥畔 更新时间：2024-07-29

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。班级联谊活动策划书模板篇一班级户...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

**班级联谊活动策划书模板篇一**

班级户外烧烤活动

经过一个多学年的相处，同学们关系已基本融洽，但男生与女生之间、各寝室之间还是存在不同程度的隔阂。为打破这种隔阂，增进班级团结，增加班级凝聚力、亲和力、战斗力，为此，我班班委经结合班级成员的意见后决定举办一次班级户外烧烤活动。本活动也有助于增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，而且可以开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供一个良好的平台。

20xx年10月24日

环球公园

自动化1班全体同学

班级集体活动

1、找两同学去环球公园问清烧烤区与门票价钱适宜，并向师傅要一张烧烤材料清单；

2、10月24日早晨组织班上5人去下罗菜市场买烧烤材料；

3、烧烤材料买好后带回学校并对其进行清洗；

4、下午一点和几位同学带烧烤材料一起前往目的地并在环球公园门口等侯其他同学；

5、一点半和同学们一起进入烧烤区；

6、留几位同学在烧烤区，让其将烧烤区师傅切好的猪肉片用竹签串好；

7、同学们根据自己的喜好自由活动；

8、四点半全班同学在烧烤区集合并将全班同学均分成四组；

9、大约七点返校。

猪肉6斤（瘦肉4斤，五花肉2斤）火腿肠1箱 鸡尖2斤 鱼丸3斤 豆干3斤 香肠2斤 年糕4斤 鸡翅根1袋 馒头20个 玉米15根 韭菜3斤 茄子8根 土豆8个 红薯15斤 包菜3颗 辣椒2斤 盐1袋 筷子 一次性纸杯 油1桶 竹签 饭盒 一次性手套 卫生纸 饮料4瓶 水3箱

我班班费余额为20xx.3，此次烧烤的经费材料预算需407元，门票390元（包括烧烤场地费），共计797元，在我们的能力承受范围内。环球公园离我校近，此次活动不存在大的安全隐患。

1 所有人员必须有强烈的时间感和纪律观念，准时集合；

2 各成员须服从安排，听从各组长和负责人的指挥；

3 各班干部要以身作则，起到带头作用；

4 注意安全！

6 各成员以集体为单位，勿个人行动；

7 各负责人认真负责的做好本职工作；

8 活动过程中，注意卫生，爱护身体，不乱吃食物，不饮生水；

9 保护环境，在环球公园不乱扔垃圾。

何同学提前去环球公园并内部的一些建筑进行了解，并询问此次活动大概的消费情况；

小明去超市买饮料和水；

小美去下罗菜市场采购烧烤材料；

小红提前去环球公园买票；

林同学在烧烤区做好烧烤的准备工作；

吴同学对我们此次活动进行留影。

**班级联谊活动策划书模板篇二**

：

萌新交流会

：

xx年x月份

：

待定

：

促进班级内部的团结，促进班级同学之间的交流，增强集体感。活跃班级氛围，使同学们快速适应新环境，认识新朋友。

：

1、主持人发言，活动开始。

2、介绍学校，我们学院以及我们的专业。

3，游戏环节(可以借此让大家互相交流娱乐，给与大家一个共同了解彼此促进友谊的机会，小游戏内容尽量包涵娱乐性质游戏，不带有强迫表演性质，具体游戏内容由班级组织委员协调。）

：

游戏一：心心相印，你动我猜

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关、（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球（动手合作节目）

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）汽球（每组一个）

游戏规则：

1、分两组，但每组必须要有六人。

2、主持人请每组每人抽签。

3、首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破、

节目五：其他常规娱乐节目（大学生独有才艺表演节目）

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

人数：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

游戏规则：当场选出十名人，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出（胜出的一方可以向输的一方提出一个问题，（注：不能太过分）

3：集体兔子舞（需多媒体支持）

目的：培养同学们的感情以及增进彼此的了解，让他们体会沟通与合作的妙处

人数：两个/三个小组组成一队，一队大概16人

场地：空旷的平地

道具：兔子舞歌曲，mp3/笔记本电脑，音响

：

各班委准备

：

100元

：

通过班级内联谊活动。做到为学风建设树立一个榜样。活动过程中达到气氛融洽的，台上台下得到互动的效果。同时能够让同学们更加了解本专业，在大一就为专业知识达到扎实的基础。

1、班会按时进行

2、班会成员按时出席

3、有较完整的班会记录和同学们的发言稿

4、教室与黑板布置合理

5、班会秩序维持较好纪律

6、保持教室清洁和活动气氛

**班级联谊活动策划书模板篇三**

为了丰富各班同学们的课余生活，增进同学之间的友谊，加强系与系,班与班之间的交流与联系.使我们的大学生活更加丰富多彩。特此由电脑艺术设计一班策划,联合畜牧兽医一班、畜牧兽医二班、经济与贸易一班主办此次班级联谊交流晚会,目的是为大家提供一个交流的空间，给大家一个互相认识交流的机会。

20xx年9月19日

电脑艺术设计一班,畜牧兽医一班，畜牧兽医二班，经济与贸易一班

主持人:（电脑艺术设计一班）蒋朋，（畜牧兽医一班）廖志成

1、活动申请。

2、准备一些小礼品和道具，以便在活动现场制造更多的浪漫和惊喜。

3、准备互动节目，调和现场气氛。

4、场地布置

5、在活动结束后，工作人员留下，整理会场，打扫卫生。

每班出3个（左右）节目，中间穿插一个（兔子舞、猜谜语、歌词串烧、吹气球）活动可设立奖项颁奖。

1.有主持人宣布联谊会开始

2.表演两个节目然后进行互动（兔子舞、猜谜语）

3.在进行两个节目互动（歌词串烧）或（吹气球）

4.宣布互动环节名次即发奖。

在活动中必须有工作人员领舞、领掌、制造气氛。

活动现场设置一个指挥中心，负责及时调度。

各班班长与班委要组织好本班的同学避免发生意外事故.

道具及奖品：道具30，水果150，饮料50，零食120元，共350元。

场地布置：气球，彩带若干.音响设备一套.

其他：19元

总计：400元

每班平均100元

**班级联谊活动策划书模板篇四**

为了加进本社新同学融入学生会的大家庭，让新同学对中文系以及中文系学生会有更深刻的了解，促进同学之间的感情交流，调剂枯燥沉闷的生活，我们将开展“新老干部见面会”活动，这次活动集趣味游戏竞技与舞会为一体，加深活动趣味性，舞会为本次活动的一大亮点，有利于进一步深化新老同学们之间的感情，陶冶情操，趣味游戏点缀其中，“国学知识配对”既有利于扩大国学在同学们中的影响力，弘扬传统美德，更有利于新老同学之间的认识。

中文系全体师生。

20xx年x月x日晚上。

待定。

(一)前期准备

宣传：拟定策划书并通知各个部门协助分工，制作好相关横幅，海报以及相关模板，在与相关部门(新闻采访部)取得合作后，印制宣传册和海报，海报在活动x天前粘贴好，横幅在活动当天拉好摆放。同时运用微博，微信等宣传方式，加快活动的宣传力度

(二)联系领导与老师

取得系里的领导与老师的联系方式。通过联系相关领导与老师，希望取得他们的支持，有利于本次活动的推广，更有利于增进师生感情，帮助新同学融入中文系的大家庭。

(三)各部门工作安排

1.素质拓展部

(1)提前x天申请活动所用的教室。

(2)提前x天准备活动所需的游戏道具，音响设备，音乐，以及制作相关ppt。

(3)活动前期的工作安排。

(4)制作海报，宣传单等。

(5)确定主持人。

2.宣传部：主要负责宣传工作。(海报的制作与粘贴)

3.新闻采访部：活动前期宣传，活动现场的相关拍摄工作。

4.办公室：活动当天的签到准备以及相关物品的准备。

5.学习部，社团部，体育部，生活纪检部：进行统分工作。

6.其他部门成员作为机动组成员应对突发状况。

本次活动由趣味游戏竞赛以及舞会组成，参与者到签到人员处领导卡片，并写下自己的暗号(诗词，对联均可)，工作人员领人分配入座，xx人一桌。入座完毕后，主持人开场，每桌挑一人进行配对(2分钟)，配对。待配对成功后(没配对成功者将接受惩罚，吃黑暗料理，泡面+咖啡)，参与者按照序号开始找座位，此时，工作人员开始领导大家参与兔子舞。待气氛融洽后，兔子舞环节结束，工作人员向大家教授交谊舞，以xx对一轮的舞伴，共跳两轮，结束后，主持人将抽取最搭配的舞伴，进行奖励(手工制品)。

(一)若活动当天停电，则改期举行。

(二)若投影仪，音箱，电脑等设备不能正常使用，马上联系信息中心。

(三)若发生紧急状况，机动组马上进行处理。

**班级联谊活动策划书模板篇五**

在经济与管理学院十周年院庆之际，联合10.11.12三届公共事业管理班举行“爱院、爱专业、爱班”为主题的活动，开展“公管一家亲”的主题班会，促进整个公管专业之间的交流，增进同学之间的友谊，营造和谐融洽的集体氛围，增强整个公管专业的凝聚力，以及对专业、学院的归属感。

时间：10月30日晚上7点

地点：大会堂架空层

10.11.12公管班成员，以及邀请11公管班辅导员罗向晗老师、10公管班辅导员李兆燕老师为活动嘉宾

1、11公管节目：舞蹈——ten minutes

2、辅导员讲话

3、游戏：五毛一块

规则：男生作为一块，女生为五毛。游戏开始时全部站一圈或两圈，主持人喊数目（如两块、三块五）主持人一旦喊出钱数，游戏人员最快速度组合该数目，错误组合即被淘汰并表演小节目。

4、游戏：结对而行

规则：游戏开始前先把每一组人员的左腿或右腿绑在一起，多组并排一起站在起跑线上，并且头与头之间夹住一个气球（夹球方式自选），在主持人喊出“开始”时，各队齐出，最先到达终点的队就算获胜。（若气球落地则返回起点重新开始，若气球破掉或者绑绳散掉即被淘汰）

5、12公关节目：小品——宣传部纳新

6、游戏：幸福一条龙

规则：这个游戏参与的人会比较多，八人一组，共二组十六人竞技。每组一条龙男女搭配。不可动手，只可用脖子夹汽球，一个传一个，哪组用时最少，哪组获胜。这个游戏不但考验团队合作精神，并且在流动的过程中可见男女亲密接触，极尽有看头。

7、游戏：喂香蕉

规则：一个人蒙眼拿着香蕉，一个人指挥蒙眼的人前进路线，还有一人坐在凳子上不能动，蒙眼的人把香蕉准确喂到坐着的人嘴里算获胜。

8、10节目：唱歌——爱呢

9、游戏：踩报纸

规则：每班出10人，协商好站在一张报纸上，主持人说开始，站在报纸上的全部人脚不能碰到报纸以外的地面，碰到算输，坚持最久的算赢。

10、兔子舞

在晚会即将结束之际放兔子舞音乐，让全部人一起围圈圈跳兔子舞，把晚会气氛带到高潮，减少同学间的隔阂，增进友谊。

11、交换卡片

每位到场同学都会发一张类似明信片的卡片，可以在上面写上自己的名字、qq、联系电话以及想说的话，在晚会最后于想要结交的同学互换看片，增进了解，友谊长存，切合“公管一家亲”的主题，真正做到“爱院、爱专业、爱班”。

1、做好宣传，统筹好人数。

2、申请好场地，并在活动前布置好场地。

3、准备1台数码相机，每个有手机的同学要经常抓拍精彩镜头，活动后所有相片反馈到各班团支书处。

10.11.12公管班团支部

xx年10月23日

**班级联谊活动策划书模板篇六**

： 培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

：大家一起来，我要我精彩。

：我的青春，我做主—班级联谊活动

：待定

：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

：

一、烧烤活动

1。 建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定可以，可以自带食物烧烤，也可以到烧烤场购买。

2。如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的草地上举办。

二、主持人致活动开幕词，活动开始。

三、娱乐游戏环节

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼（破冰节目）

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔（写队名用），奖品

规则：1。各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2。由队长告诉主持人本队的队名。

3。主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答 (动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

1。 平均每组有两到三个问题。

2。 主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。

3。 回答错误的谜题可以再度作答。

4。 每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜 （动脑动手合作型节目）

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组，可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划，一人为猜测者)，然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上，让表演动作者做给猜测者看，当表演者表演完，猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时，就算过关。（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球（动手合作节目）

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张） 汽球（每组一个）

游戏规则：

1。 分两组，但每组必须要有六人。

2。 主持人请每组每人抽签。

3。 首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人 不能用手自已吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破。

节目五：其他常规娱乐节目 （大学生独有才艺表演节目）

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等。

节目六：七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果（可以分的）

主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

其他备用游戏节目：

1：多人多足

目的：配合协调能力

道具：普通红绳子，秒表一个，哨子一个。（一名裁判）

人数：4组，每组8人

游戏规则：以队伍为单位参加，全队站成一排。用绳子绑在脚上，从场地的一边走到另一边。每组派8人参加，四组同时进行。没参加游戏的组员要帮忙绑绳子。最后以时间最短的队伍胜出。四组队伍最后到达终点的一队每人将表演一个小节目。

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

人数：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

游戏规则：当场选出十名人，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出 （胜出的一方可以向输的一方提出一个问题，（注：不能太过分）

3：集体兔子舞（需多媒体支持）

目的：培养同学们的感情以及增进彼此的了解，让他们体会沟通与合作的妙处

人数：两个/三个小组组成一队，一队大概16人

场地：空旷的平地

道具：兔子舞歌曲，mp3/笔记本电脑，音响

游戏规则：

1。此游戏适用于16人以上，人数不宜过多，否则会减低游戏的乐趣。

2。将已分好的小组组成一个小队，要求后面的学员用双手搭在前面学员的双肩上。

**班级联谊活动策划书模板篇七**

在一次巧合的机会中我们相聚在联大生化, 或许这就是缘分，缘分使我们相聚一起，或许几年后当再次看起《老男孩》时，我们就是里面的主人公。偶尔冷静了下来，想想自己离未来究竟有多远：还是工作？所有与这个决定相关联的一切都可能会变化，在各种选择里彷徨，每一个人都忙忙碌碌，一切仿佛一首没写完的诗！大一，除了学习，你还收获了什么？大学四年，集体活动你能参加几次？时间不多啊，很快，我们就会知道，目前最重要的就是什么？珍惜，珍惜我们之间的每一次，举行有意义的活动增进大家之间的友谊。于此，我们本着以“拉近同学情谊，丰富大学生活，完善美满人生”的主题举行一次联谊会。同时也为了舒展一下考试带来沉重的压力，尽情的放松一下，为此，我们将策划举办09302班、09303班联谊活动，为了使本次活动能够顺利的开展，现将相关事宜安排如下：

一、活动主题：生化学院09302班、09303班联谊会

：xx年1月19日下午

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，促进同学之间的交流，增强同专业同学们的友谊。

：随心所欲 吃、玩、唱。

：两班同学自付，先预收50元，交给各班班长，多退少补。

活动负责人：赵亚娟、童木、郑彩娇、林晨、翟梦旭、倪硕、张红伟

主要任务：负责联系活动场所，维持秩序，确保大家安全（如有需要，以小组为单位）

1．10点考完试后，10：:20在学校门口集合，10：30从学校出发

2、11:00—13:00 吃饭

3、13:00-14:30 大伙在饭馆玩会游戏、聊会天

2．15:30到保龄球体育馆（待定）

3．17:00解散，自愿去唱歌的去唱歌

1、本次班级联谊活动班干部必须参加，其他同学如有急事，须向班长请假。

2、负责人一定要确保大家的安全

3、本次活动要求组织者与参与者之间相互配合、相互支持，保持聚会各个环节的顺利开展。

十、活动地点：学校附近

最后 预祝：本次班级联谊会取得圆满成功！

**班级联谊活动策划书模板篇八**

洲开展秋游活动，以此来增强两班的班级凝聚力，并且提供一个11级和级新生交流的平台。同时，将我们这一年来的学生生活经验与新生交流，让他们更好更快的适应大学生活，充实大学生活。

9月24日

长沙橘子洲公园

ⅰ.前期策划准备

①向班上同学征求意见，统计参加本次活动的人员数。

②分组：由于两个班联谊活动人员比较多，需进行分组安排，以便于活动的进行。12级检验班52人（38女生+14男生）、11级检验班59人（38女生+21男生）。总人数111人，预计分为11组，并且12级和11级混合编组，每组选出一名组长。附：分组名单。

③准备好活动时所需要的物品。

④提前选定好活动场地。

ⅱ.活动进行

①9月24日参加活动的同学于早上8点之前于足球宣传栏前集合，各组组长清点人数。清点完毕后出发，乘坐913路公交车（车费自付）

②到达橘子洲后，各组组长再次清点人数。（大概9点）

③各小组自行在橘子洲游玩至指定地点（橘子洲青年毛泽东雕像）集合。

④班级集体合影

⑤游戏活动。附：游戏内容策划

游戏内容：

游戏一：萝卜蹲

游戏规则：邀请10-12位同学（任选一组）参加游戏，每人扮演一种名称为两个字水果或蔬菜（例：苹果，南瓜，洋葱等等），10人横排面向观众列队，开始游戏。

游戏具体操作规则：

扮演xx角色的玩家念“xx蹲，xx蹲，xx蹲完yy蹲”，并做出相应动作。xx玩家动作完成后，yy玩家必须立即跟上并念“yy蹲，yy蹲，yy蹲完zz蹲”，同样做出相应动作。zz玩家立即跟上，如此往复。

注意事项：

1、玩家和观众一起击掌打节拍，并逐渐加快节拍的速度，以增加游戏难度。

2、不允许回传。例：xx玩家传给yy玩家，yy玩家不可以回传给xx玩家，若yy玩家传给zz玩家，zz玩家可以传给xx玩家。

3、反映慢的玩家和传错的玩家被淘汰。

4、最后台上剩下的4-5名玩家为优胜者，优胜者得到奖励。

5、第一位和第二位淘汰的接受惩罚。

游戏二：对唱接龙

游戏规则：将所有同学分成a、b两组（奇数学号为a组，偶数学号为b组），面对面席地坐成两排（保持一定间距），主持人随机给出一个字并指定一组开始游戏，如a组，则a组的所有组员在10秒内选派一名代表站出来用主持人给出的字唱一小段歌（只要所唱小段歌词内包含主持人给的字就行），然后b组所有组员10秒内选派一名代表站出来用a组代表所唱歌词的最后一个字唱一小段歌，规矩相同，相互交替，以此类推。直到某组无人能接上歌时则判该组输，全组人一起接受惩罚，惩罚由赢的一组选出一个代表或主持人随机报出一个学号，被点到的同学接受惩罚。惩罚完毕，游戏继续。

**班级联谊活动策划书模板篇九**

一. 活动主题：新起点，新生活，新气象

二. 活动背景：大一新生刚步入大学生活的殿堂，对大学生活充满着激情但又很迷茫，为了让他们能更好的完成大学的学业并且让大学生活更有意义，特展开此次联谊活动。

三．活动意义：通过这次活动，启开大一同学大学生活的新篇章，使他们能够激情飞扬，目标明确的开始自己的新生活，谱写人生的新辉煌！

四．策划、组办单位：国金q1041和国金q0942班的团委

五．活动形式：歌舞晚会

六．活动时间：十月二十八号下午2点至4点

七．活动地点：室内教室

八．参加人员：国金q1041班和国金q0942班的全体同学

九．特邀嘉宾：国金q1041班的辅导员

十．活动准备：1.各班分配好任务和购买的物品2.各班级组织好各班级的节目

3.在10月25号集体彩排一次4.28号下午提前布置好班级5

音响的购入6.分配好人力在28号下午晚会结束后打扫卫生

7.奖品的购置。

十一.正式活动：⑴ 唱团歌，介绍嘉宾。

⑵主持人开场:询问大家带着怎样的梦想跨入大学校园;又是如何规划自己四年的大学生涯;

(3)主持人为大家展开一本在校大二学生的生活记事本(以短剧的形式表演一个寝室四个男生的大一生活):

场景一——班会现场。第一次开班会，自我介绍，表演节目（唱歌，诗朗诵）。主持人引导大家回顾自己进校后的第一次班会,让大家谈谈自己的感受与体会;

场景二——教室。大学的生活开始了，每个人都选择了不同的方式, 但都有着同样的一个目标。主持人带领大家进入话题:怎样面对不一样的学习生活环境;

场景三——寝室。晚上下课后的寝室,大家畅所欲言主持人和大家共同谈论我们的寝室文化以及具有大学特色的卧谈会;

当四个人选择了不同的道路后,他们会有怎样不同的局呢?让大家一起来想象他们一年后的样子。

主人翁继续回忆，寝室四个人的不同的大一生活给大二新生活带来的改变，他们都在不同的方面展现了自我,体现了自身价值以及当代大学生的风采,表演结束（表演单位：大二学长）

（4）大一新生对大二学长展开拉歌，获胜方得到奖品

（5）大一新生班的舞蹈组合lady jentao舞蹈自己团队最近排练出来的一段舞蹈。

（6）大一新生代表和大二代表合唱流行歌曲。

（7）大一的三个东北同学表演小品《昨天。今天。明天》

十二.结束语：合唱团歌，嘉宾发言，活动结束。

**班级联谊活动策划书模板篇十**

【活动目的】：培养班级同学的团队精神和协作的能力，提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

【活动名称】：大家一起来,我要我精彩.

【活动主题】：我的青春，我做主—班级联谊活动

【活动时间】：待定

【活动地点】：户外烧烤场所/多媒体教室/草地

【活动形式】：将两个班的同学分为若干小组，每个小组保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的

【活动内容】：

1.建议班委开会决定是否举办，需要同学交一定的烧烤费用，但费用不会很高，如果决定可以，可以自带食物烧烤，也可以到烧烤场购买。

2.如果决定不去烧烤，只想简单的一个联谊晚会，那么可以省去此环节，联谊活动可以在一个多媒体教室或者在一个比较开阔的`草地上举办。

注：节目的选取和顺序可以根据具体情况作出相应的调整

节目一：队名大比拼（破冰节目）

目的：破冰，让组员相互了解熟悉，并提高组员的争强斗胜之心及捍卫团队荣誉使命感

时间：5分钟

道具：大白纸，大水笔（写队名用），奖品

规则：1.各组想好一个具有代表性的队名，并选好队长，负责该组的带头指挥

2.由队长告诉主持人本队的队名。

3.主持人主持，各组投票选出最好的队名，并给该组发放奖品。

节目二：脑筋急转弯有奖大抢答(动脑合作节目)

目的：点燃气氛，让各组成员活跃起来，并考验他们的团队合作精神，增进组员的凝聚力

对象：各小组成员

道具：脑筋急转弯问题，奖品

游戏规则：

1.平均每组有两到三个问题。

2.主持人提问，各组抢答，第一个抢到的组派代表回答。

3.回答错误的谜题可以再度作答。

4.每组答对问题，主持人发放奖品。

节目三：心心相印，我来比你来猜（动脑动手合作型节目）

道具：纸和笔、准备一些能够用手语表达的动物，人物，成语或者物品

人数:两人一组,可多组参加

游戏规则:游戏开始表演的一组两人先要面对面(一人为表演动策划,一人为猜测者),然后由主持人会把要猜的成语或词语写在一张纸上,让表演动作者做给猜测者看,当表演者表演完,猜测者能猜出表演者所做动作的成语或词语时,就算过关.（注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字）(左右为难、无孔不入、金鸡独立、狗急跳墙、东张西望、无中生有、眉开眼笑、胸有成竹、鸡飞蛋打、低声下气)。需要裁判数名，现场自愿报名

节目四：合力吹气球（动手合作节目）

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）汽球（每组一个）

游戏规则：

1.分两组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

3.首先，抽到嘴巴的必须借着抽到手的两人帮助来把汽球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自已吹起汽球）；然后二个抽到脚的人抬起抽到屁股的人去把汽球给坐破.

节目五：其他常规娱乐节目（大学生独有才艺表演节目）

事先找好一些有才艺表演经验的同学，准备好娱乐节目，例如：吉他，口琴，街舞，独唱等。

节目六：七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果（可以分的）

主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

采集物品来自日常的例如：眼镜、手表、皮带、袜子、口红、钱等，一定要有比较难的放在最后如药片、糖果、一毛钱

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

其他备用游戏节目：

1：多人多足

目的：配合协调能力

道具：普通红绳子，秒表一个，哨子一个。（一名裁判）

人数：4组，每组8人

游戏规则：以队伍为单位参加，全队站成一排。用绳子绑在脚上，从场地的一边走到另一边。每组派8人参加，四组同时进行。没参加游戏的组员要帮忙绑绳子。最后以时间最短的队伍胜出。四组队伍最后到达终点的一队每人将表演一个小节目。

2：踩汽球

目的：活跃气氛，增进协调性和协作能力。

人数：人数为十名，男女各半，一男一女组成一组，共五组。

游戏规则：当场选出十名人，男女各半，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出（胜出的一方可以向输的一方提出一个问题，（注：不能太过分）

3：集体兔子舞（需多媒体支持）

目的：培养同学们的感情以及增进彼此的了解，让他们体会沟通与合作的妙处

人数：两个/三个小组组成一队，一队大概16人

场地：空旷的平地

道具：兔子舞歌曲，mp3/笔记本电脑，音响

游戏规则：

1.此游戏适用于16人以上，人数不宜过多，否则会减低游戏的乐趣。

2.将已分好的小组组成一个小队，要求后面的学员用双手搭在前面学员的双肩上。

**班级联谊活动策划书模板篇十一**

距离考试还有一个月的时间，同学们都忙于复习，而忽视了精神娱乐的生活。实际上，很多人都忽视一个很重要的事情，适当的放松可以提高学习效率，而且这学期以来我们班级的活动开展少了很多。并且进入大学以后同学之间的交往少了许多，而且很多人的交往圈也小了很多，交往能力自然也就随之下降。大学是人员众多的群体，正是我们了解他人，认识他人的好环境，也是锻炼自己交往能力的好机会。因此决定开展此次和新闻2班的联谊活动来扩大同学们的交往圈，锻炼自己的交流能力，并释放最近忙碌的学习带来的疲劳，为更好的学习做好准备。

1． 活动目的：大学的生活已不在是单纯的学习。而更多的是要锻炼自己的交往能力及实践能力，学会如何让自己轻松愉快的学习。希望通过此次活动能够让大家愉快的度过端午节的假期，适当的放松学习所带来的压力，同时锻炼自己的交往能力。

2． 组织者：11级 材料化学专业、新闻专业2班

3． 活动时间：12月6日晚上7：00-9：30

4． 活动地点：翡翠湖文化广场（烧烤乐园备用）

5． 现场布置：待定（根据到时去的具体人数而定）

6． 活动内容：

1、认识阶段：由于此次是联谊活动，大家互相之间都不太了解，因此先通过“含水说话”来让大家互相认识一下。规则：两个人一队，一个人口里含一口水或者饮料都可以，然后说出自己的名字，直到对方猜出你的名字为止。其他人在下面也可以借着这个时间去认识更多的人。

2、活动开展阶段：通过“含水说话”让大家互相认识以后，就用几个小活动来进一步了解对方，增进大家之间的友谊。

（1）拍七令

用具：无

人数：无限制

方法：多人参加，从1-99报数，但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时，不许报数，要拍下一个人的后脑勺，下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则表演节目。

兴奋点：没有人会不出错，虽然是很简单的算术。

（2）倒着说

用具：无

规则：先规定出题的字数，比如这一轮出题必须在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在５秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

（3） 手口不一

用具：无

规则：当你报出一个数字时，你的手同时也要伸出与之不相对应的手指个数。比如当你说2时，同时伸出你的手指，但是伸出的个数不能为二，否则就为输（注意不能重复，如嘴里一直说一，手指一直出二）。此活动可以两个人或几个人同时开始（注意人数也不能过多），先出错（手口一致）者被淘汰。

（4） 五毛和一块

用具：无

场地：稍微宽敞一点就可以，没有特别要求；

人数：十几个人就可以，人多些更好玩的

人员：一定要有男有女，比例不限

裁判：一名，负责发号司令

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数（比如3块5、6块或8快5这样的），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。请记住动作要快，因为资源是有限的，人员也很少有机会能平均分配，所以动作慢的同志可能会因为少几块或几毛钱而惨败，所以该出手时就出手，看见五毛先下手为强；当然动作快的人员不要一味的拉人，有可能裁判叫的是3块5，但你们团队里已经变成5块了，这时候你就需要踢人了，该狠心时就狠心，一般被无情地踹出去的都是可怜的一块。

游戏要领：反应要快，裁判一说出来钱数，就要立刻知道分别由几男几女的团队可以达到要求；动作也要快，抢五毛和踢一块都要又快又狠。

（5）自由交流时间

活动当然要留给同学们自由发挥的空间，在这段自由交流的时间里，其实就是你锻炼自己交流能力的最佳时机，也是认识更多人的最好机会。

1、已有资源：参与人、场地等

2、需要资源

（1）如此愉快的活动怎么能不留下美好的回忆呢？所以数码相机当然是要有的，为了抓住更多的美好瞬间，因此决定带上4台数码相机。

（2）端午节快到了，很多人都无法回家，没办法吃到家里的粽子了，为了让大家有家的感觉，有过节的感觉粽子当然是少不了的。那就每人两个粽子吧！（当然为了保护环境垃圾袋也是不可缺少的）

（3）在这炎热的夏季开展户外活动，水就是必不可少的资源。

（4）既然有活动，有小游戏，一些小的奖品也是很有必要的。

（5）蚊子过多会影响到大家参与活动的心情，因此在活动过程中可以点上蚊香，带上花露水备用。

（6）炎热的夏季在草地上做活动，所以要带上桌布供在玩累以后有地方方便大家休息。

粽子：118 \*1元=118元

水：4\*24\*1元=96元

奖品：33元

花露水蚊香：班委自带

桌布：15元

合计：262元

1、活动中的气氛

2、人员到场（在活动开展前做好积极的动员工作）

3、物品道具（在活动开展前将可能用到的物品和道具都准备好，比如：水、奖品、桌布等）

总策划负责人：宋平、王晨曦

其他负责人：田龙、廖路、吴文静

参与者：材料化学和新闻2班两班所有同学

**班级联谊活动策划书模板篇十二**

班级大联欢

x月xx日晚7：00—9：00

xx

xx

xx

旅管x班全体同学以及交谊舞协会的5个会员

让同学领略交谊舞的魅力的同时，加强同学之间的交流，明确自己的人生目标。

1 赵敏娟负责写出策划书

2 黄雪娟负责邀请交谊舞协会的5个会员，作为我班同学的老师。

3 代芳负责确定活动地点以及会场的布置。

4 肖美莲和方影负责采购食品和饮料玫瑰花五朵 矿泉水5瓶。

5 班干部负责会场的物品和垃圾清理。

1将本班同学分为5个组，每个组一个老师。

2每组各自的老师教授恰恰，三十二步，兔子舞等集体舞。

3一段时间之后，每组进行比赛，和着音乐跳恰恰，三十二步，角逐1，2，3名以及优胜者。

4比赛完后，感谢老师的指导，并送给老师礼物。

5同学们围坐在教室里，聊聊进入大学后的收获以及自己的人生目标。

6清理活动现场。

这次活动能让同学们学会基本的交谊舞动作。作为旅管专业的学生，这是一项必须掌握的基本技能，交谊舞能提高他们的竞争力。这次活动还可以加强同学之间的交流，让那些困惑的人不再困惑，让那些没目标的人重树目标。在大二这个关键阶段，很多人觉得茫然，没有目标，很容易堕落，所以这次活动可以起到悬崖勒马的作用，很重要，意义非凡。

本次舞会大家都很积极，参与程度很高。在舞会中，同学们都用心学舞，不会的就向老师请教。这次舞会激起了大家的潜在的激情，释放出前所未有的豪情表现出对大学生活的热爱。最后，全班同学都学会了恰恰、三十二步、兔子舞等集体舞。舞会结束后，大家围坐在一起，畅所欲言，谈两年大学的收获和人生目标，坦诚相言，拉近了彼此的距离促进了班级的和谐。总之，这次活动达到了预期的效果，以后，我班将创造更多交流机会。

活动收获如下

1 增加了同学之间的相互了解，同学之间通过本次活动都愿意表达自身的观点，消除了他们之间的隔阂。

2 增加了同学之间的集体荣誉感以及他们对班级的热爱，班级的食事物他们时时关注配合班委的工作

总之，通过本次舞会大家都找到了自己的快乐提高了大家的觉悟，让大家成长了很多。

**班级联谊活动策划书模板篇十三**

友情的呼唤，沟通的开始-大学班级联谊活动

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，增强同学们的友谊，增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，并开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供平台。

外语系幼儿英语专业1班

机电系机械制造专业2班

11月25日18点

1106教室(具体教室另行通知)

① 由主持人宣布晚会开始

② 准备好节目的同学上台表演

③ 表演完后，由主持人随机抽签将两个班的同学分为若干小队，每6个人为一个小队，每个小队保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的。

④ 晚会期间的互动游戏：(可以有同学们任意选几个，也可以都做。为了公平起见，所有要惩罚的人去盒子里抽签，里面有惩罚人方法的小纸条，必须按上面的要求做)

⑴游戏名称：拍七令

游戏规则：从1-99报数，但有人数到含有\"3\"的数字或\"3\"的倍数时，不许报数，要说\"过\"，下一个人继续报数。如果有人报错数则罚。

⑵游戏名称：双人顶气球接力赛

游戏规则：每队6人分成3组，一男一女搭配，双方用脸夹着气球走一段距离，换另一组接力，最先完成的胜利，输的一方淘汰，淘汰一方接受惩罚。(每次2个队比)

⑶游戏名称：装瞎背瘸子

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，男的扮瞎，女的扮瘸子，男遮眼背女，在女的指引下，踩破已放好的气球。哪组完成的时间最短，哪组获胜。输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑷游戏名称：两人三足踩气球

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，每个脚上绑2个气球，互相踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己队的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最少的那两个人受到惩罚。(每次2个队比)

⑸游戏名称：猜数字

游戏规则：某人说一目标数字(1到100之间)，告知主持人，然后开始击鼓传黑板檫，鼓停时，拿黑板檫的人猜一个数字，主持人告知此数字比目标数字大还是小，然后继续传，下个人只能在前面说过的范围里面猜，直到最后必有人猜中，猜中的人就要受到惩罚。

⑹游戏名称：泡泡糖

游戏规则：主持人召集若干人上台，人数最好是奇数，当大家准备好时，主持人喊\"泡泡糖\"大家要回应\"粘什么\"，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局，并受到惩罚，最后剩下的两人胜出。

⑺游戏名称：领头羊

游戏规则：每个队自己玩，一个人转过头,下面的人其中要选一个来做动作,然后大家一起做这个动作,再让那个转身的同学来猜,这个动作是谁做的.这个游戏是靠人与人之间的默契的哦!猜错的受到惩罚，惩罚方法由自己队内定!

⑻游戏名称：一只青蛙

游戏规则：所有同学围成一圈，面朝中央。主持人念\"一\"，顺时针下一位念\"只\"，再\"青\"再\"蛙\"再\"跳\"再\"进\"再\"水\"再\"中\"再\"扑通\";接着\"两只青蛙跳进水中扑通扑通\"……依此类推，跟不上节奏或出错者受到惩罚。

⑼游戏名称：脖子接气球

游戏规则：每个队的第一个人用脖子夹着气球，然后传递给下一个，下一个也只能用脖子来接，依此类推，最先传完的一队胜利，输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑽游戏名称：三人抱成团

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令\"三人抱成团\"，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!淘汰的那一个人受到惩罚。

⑾游戏名称：金鸡独立

游戏规则：一男一女同站一张报纸上,开始回答问题，答错问题,报纸折半继续，答对问题,问下一道，男女在回答问题时,身体不能接触报纸以外的事物。

⑿游戏名称：吹盒子

游戏规则：自愿者上来，两个人蒙上眼睛，头趴桌子上面，两人互相吹盒子，把盒子吹到另一方的胜利!

⑤晚会快结束时，每人发两张纸，写下今天最开心的事情和最不开心的事 情，然后由主持人念出来，不用写名字，我相信念出来的视屏一定很搞笑!

⑥主持人宣布晚会结束，大家一起清理教室，清理完后一起去ktv唱歌。

⑦唱完歌后清点人数一起回学校，联谊结束!

：

① 班会讨论

② 跟联谊班级班委讨论

③ 写活动策划书

④ 准备互动游戏所需要的道具(气球，眼罩，绳子，笔，小纸条，剪刀，盒子，报纸......)

1200元之内

机电系机械制造2班：700元

外语系幼儿英语1班：500元

① 同学之间要和谐，不要伤和气。

② 注意自己的言谈举止。

③ 注意教室卫生。

④ 注意游戏过。

**班级联谊活动策划书模板篇十四**

展现自我，结交良友

开学已一个多月，尚未举办户外活动，班内同学尚不熟悉，课余生活单调。另外在班级文化方面也有欠缺。特举办此次联谊活动。

加强本班班级文化与外界文化的交流，丰富同学们的课余生活。为展现自我，结交良友提供一个平台。同时，因平时同学们接触机会不是很多，故也借此联谊，加强本班同学的友谊，促进班级文化建设。

10月22日下午2:30~5:00

天马山东

土木19班

各班节目，互动游戏

1、成立主持团，物二班2人（一男一女），土木19班2人（一男一女）。性格开朗，能带动全场气氛。

2、去天马山东考察，看场地是否安全，是否允许开展活动。

3、查10月22日的天气，若会下雨，则要另定时间。

4、购买活动所需食品和互动游戏的道具和奖品。

5、准备照相机，小蜜蜂活动必需品。

6、向全班宣传此次活动。

零食：100元，道具和奖品：100元。总计：200元

1、2:15开始布置场地。

2、2:30，活动正式开始，主持人做开场词。

3、自我介绍：先是物二班班长，然后是土木19班班长，介绍完，土木19班班长从物二班中选一个想了解的人做下一个自我介绍，介绍完再从土木19班选一个做下一个自我介绍。依此类推。4、节目：物二班金航涛，姜东楠等人演唱《坚强》

5、节目:土木19班表演的话剧

6、游戏：击鼓传花。游戏规则：所有参与游戏人员围成一个圈，其中一个人手里拿着一个吹好的气球。主持人开始唱歌，同时，气球在圈内传起来，主持人喊停，气球在谁手中，谁就要接受惩罚。惩罚规则：被罚的人从“大冒险”的牌中选一张，按牌上的内容接受惩罚。

7、节目：物二班闫俊带来“街舞show”

8、节目：土木19班何宣仿等人演唱“k歌之王”

9、节目：高婧钰、于雯雯、张春，笛子吹奏《真心不假》

10、节目：物二班全体女生的“兔子舞”

11.戏——指手画脚。游戏规则：分别发给男生和女生标有从1到30（依实际情况而定）号码的纸条号码相同的两个人一个组。男生从主持人手中得知要展示的词，主持人计时，一分钟之内，男生将得到的词用自己的动作来表现，女生则根据男生的动作来猜出这个词。花的时间最少的三组将获得精美的奖品。而没猜出

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找