# 2024计算机二级c语言考试题库及答案

来源：网络 作者：烟雨蒙蒙 更新时间：2024-08-31

*C语言是一种计算机程序设计语言，它既具有高级语言的特点，又具有汇编语言的特点。全国计算机等级考试有二级c语言这个考试的项目。下面小编在这里为大家精心整理了，希望对同学们有所帮助，仅供参考。1.(A )是构成C语言程序的基本单位。A、函数B、...*

C语言是一种计算机程序设计语言，它既具有高级语言的特点，又具有汇编语言的特点。全国计算机等级考试有二级c语言这个考试的项目。下面小编在这里为大家精心整理了，希望对同学们有所帮助，仅供参考。

1.(A )是构成C语言程序的基本单位。

A、函数

B、过程

C、子程序

D、子例程

2.C语言程序从 C 开始执行。

A、 程序中第一条可执行语句

B、 程序中第一个函数

C、 程序中的main函数

D、包含文件中的第一个函数

3、以下说法中正确的是( C )。

A、C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B、在C语言程序中，要调用的函数必须在main( )函数中定义

C、C语言程序总是从main( )函数开始执行

D、C语言程序中的main( )函数必须放在程序的开始部分

4.下列关于C语言的说法错误的是( B ) 。

A、 C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行

B、 C语言不区分大小写。

C、 C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环

D、C程序从main函数开始执行

5.下列正确的标识符是(C )。

A、-a1

B、a[i]

C、a2\_i

D、int t

5~8题为相同类型题

考点：标识符的命名规则

只能由字母、数字、下划线构成

数字不能作为标识符的开头

关键字不能作为标识符

选项A中的“-” ，选项B中“[”与“]”不满足(1);选项D中的int为关键字，不满足(3)

6.下列C语言用户标识符中合法的是(B )。

A、3ax

B、x

C、case

D、-e2 E)union

选项A中的标识符以数字开头不满足(2);选项C，E均为为关键字，不满足(3);选项D中的“-”不满足(1);

7.下列四组选项中，正确的C语言标识符是( C )。

A、 %x

B、a+b

C、a123

D、123

选项A中的“%” ，选项B中“+”不满足(1);选项D中的标识符以数字开头不满足(2)

8、下列四组字符串中都可以用作C语言程序中的标识符的是( A)。

A、print \_3d db8 aBc

B、Iam one\_half start$it 3pai

C、str\_1 Cpp pow while

D、Pxq My->book line# His.age

选项B中的“”，”$” ，选项D中“>”，”#”，”.”，”-”不满足(1);选项C中的while为关键字，不满足(3)

9.C语言中的简单数据类型包括(D )。

A、整型、实型、逻辑型

B、整型、实型、逻辑型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型

D、整型、实型、字符型

10.在C语言程序中，表达式5%2的结果是 C 。

A、2.5

B、2

C、1

D、3

%为求余运算符，该运算符只能对整型数据进行运算。且符号与被模数相同。5%2=1; 5%(-2)=1;(-5)%2=-1;(-5)%(-2)=-1;

/为求商运算符，该运算符能够对整型、字符、浮点等类型的数据进行运算，5/2=2

11.如果int a=3,b=4;则条件表达式\"aA、 3

B、 4

C、 0

D、1

详见教材P97.

表达式1?表达式2：表达式3

先计算表达式1，

若表达式1成立， 则选择计算表达式2，并表达式2的值作为整个大表达式的值;

若表达式1不成立，则选择计算表达式3，并将表达式3的值作为整个大表达式的值

此题中的aa为3，b为4。a12.若int x=2,y=3,z=4 则表达式x

A、4

B、3

C、2

D、0

E)1

13.C语言中，关系表达式和逻辑表达式的值是( B ) 。

A、0

B、 0或1

C、 1

D、‘T’或’F’

14. 下面( D )表达式的值为4.

A、 11/3

B、 11.0/3

C、 (float)11/3

D、 (int)(11.0/3+0.5)

14~16题为同一类型

详见教材P54~56.

(1)相同数据类型的元素进行数学运算(+、-、\*、/)得到结果还保持原数据类型。

(2)不同数据类型的元素进行数学运算，先要统一数据类型，统一的标准是低精度类型转换为高精度的数据类型。

选项A，11与3为两个整数，11/3结果的数据类型也应为整数，因此将3.666666的小数部分全部舍掉，仅保留整数，因此11/3=3.

选项B，11.0为实数，3为整数，因此首先要统一数据类型，将整型数据3转换为3.0，转换后数据类型统一为实型数据，选项B变为11.0/3.0,结果的数据类型也应为实型数据，因此选项B 11.0/3=3.666666

选项C，先将整数11强制类型转换，转换为实型11.0，因此选项C变为11.0/3，其后计算过程、结果与选项B同

选项D，首先计算11.0/3，其计算过程、结果与选项B同，得到3.666666;再计算3.666666+0.5=4.166666，最后将4.166666强制类型转换为整型，即将其小数部分全部舍掉，结果为4

15.设整型变量 a=2，则执行下列语句后，浮点型变量b的值不为0.5的是( B )

A、b=1.0/a

B、b=(float)(1/A、

C、b=1/(float)a

D、b=1/(a\*1.0)

16. 若“int n; float f=13.8;”,则执行“n=(int)f%3”后，n的值是(A)

A、1

B、4

C、4.333333

D、4.6

“(int)f“表示将f中的值强制类型转换为整型，即将13.8的小数部分舍掉，转换为13;然后计算13%3，结果为1，再将结果赋给变量n，因此n的值为1

17. 以下对一维数组a的正确说明是： D

A、char a(10);

B、 int a[];

C、int k=5，a[k];

D、char a[3]={‘a’,’b’,’c’};

详见教材P143~144，一维数组的定义、初始化

类型符 数组名 [常量表达式]

类型符是指数组中数组元素的类型;数组名要符合标识符命名规则;常量表达式是指数组的长度(数组中包含元素的个数)，其值只能是整数，不可以是变量，而且从1开始计数。

选项A，常量表达式只能放在中括号 [ ]中

选项B，只有在对数组初始化(即赋值)的时候才可以省略数组的长度，B中并未对a进行初始化。

选项C，常量表达式不能为变量。

18.以下能对一维数组a进行初始化的语句是:( C )

A、int a[5]=(0,1,2,3,4,)

B、 inta(5)={}

C、 int a[3]={0,1,2}

D、 int a{5}={10\*1}

详见教材P145，一维数组的定义、初始化

选项B,D，常量表达式只能放在中括号 [ ]中

选项A，数组可以看做是若干个相同数据类型元素的有序集合，因此以集合的形式对其初始化，使用{ }对其初始化，选项A用了().

19.在C语言中对一维整型数组的正确定义为 D 。

A、int a(10);

B、int n=10,a[n];

C、int n;a[n];

D、#define N 10

int a[N];

20、已知：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是( D )。

A、a[10]

B、a[3.5]

C、a(5)

D、a[0]

详见教材P144，数组元素的引用

数组名[下标]

引用数组元素时，[ ]中的下标为逻辑地址下标，只能为整数，可以为变量，且从0开始计数

int a[10]表示定义了一个包含10个整型数据的数组a，数组元素的逻辑地址下标范围为0~9，即a[0] 表示组中第1个元素; a[1] 表示组中第2个元素; a[2] 表示组中第3个元素; ......;a[9] 表示组中第10个元素.

选项A，超过了数组a的逻辑地址下标范围;

选项B，逻辑地址下标只能为整数

选项C，逻辑地址下标只能放在[ ]中

21.若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是(C )。

int a[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};

A、10

B、9

C、6

D、5

先算a[a[i]]内层的a[i]，由于i=10,因此a[i]即a[10].

a[10]对应下面数组中的元素为9. 因此a[a[i]]即为a[9]

a[9]对应下面数组中的元素为6. 因此a[9]即为6

22.若有说明：int a[][3]={{1,2,3},{4,5},{6,7}}; 则数组a的第一维的大小为: ( B )

A、2

B、3

C、4

D、无确定值

5 7

D、3 6 9

二维数组的一维大小，即指二维数组的行数，在本题中，按行对二维数组赋值，因此内层有几个大括号，数组就有几行

23.对二维数组的正确定义是(C )

详见教材P149~152，二维数组的定义、初始化

类型符 数组名 [常量表达式][常量表达式]

二维数组可以看做是矩阵

类型符是指数组中数组元素的类型;数组名要符合标识符命名规则;第一个常量表达式是指数组的行数;第二个常量表达式是指数组的列数;常量表达式的值只能是整数，不可以是变量，而且从1开始计数。

一维数组初始化时可以省略数组长度

二维数组初始化时可以省略行数，但不能省略列数

选项A,B，都省略了列数

选项D，不符合二维数组定义的一般形式，行、列常量表达式应该放在不同的[]中

A、int a[ ][ ]={1,2,3,4,5,6};

B、int a[2] []={1,2,3,4,5,6};

C、int a[ ] [3]={1,2,3,4,5,6};

D、int a[2,3]={1,2,3,4,5,6};

24.已知int a[3][4];则对数组元素引用正确的是\_\_C\_\_\_

A、a[2][4]

B、a[1,3]

C、a[2][0]

D、a(2)(1)

详见教材P150，数组元素的引用

数组名[下标] [下标]

引用数组元素时，[ ]中的下标为逻辑地址下标，只能为整数，可以为变量，且从0开始计数

第一个[下标]表示行逻辑地址下标，第二个[下标]表示列逻辑地址下标。

本题图示详见P149图6.7

因此a的行逻辑地址范围0~2;a的列逻辑地址范围0~3;

选项A，列逻辑地址下标超过范围

选项B,D，的引用形式不正确。

25.C语言中函数返回值的类型是由 A 决定的.

A、函数定义时指定的类型

B、 return语句中的表达式类型

C、 调用该函数时的实参的数据类型

D、形参的数据类型

26. 在C语言中，函数的数据类型是指(A )

A、 函数返回值的数据类型

B、 函数形参的数据类型

C、 调用该函数时的实参的数据类型

D、任意指定的\'数据类型

27.在函数调用时，以下说法正确的是( B )

A、函数调用后必须带回返回值

B、实际参数和形式参数可以同名

C、函数间的数据传递不可以使用全局变量

D、主调函数和被调函数总是在同一个文件里

28. 在C语言中，表示静态存储类别的关键字是: ( C )

A、 auto

B、 register

C、static

D、extern

29.未指定存储类别的变量，其隐含的存储类别为(A )。

A、auto

B、static

C、extern

D、register

30. 若有以下说明语句：

struct student

{ int num;

char name[ ];

float score;

}stu;

则下面的叙述不正确的是: (D )

A、 struct是结构体类型的关键字

B、 struct student 是用户定义的结构体类型

C、 num, score都是结构体成员名

D、 stu是用户定义的结构体类型名

31.若有以下说明语句：

struct date

{ int year;

int month;

int day;

}brithday;

则下面的叙述不正确的是\_\_C\_\_\_.

A、 struct是声明结构体类型时用的关键字

B、 struct date 是用户定义的结构体类型名

C、 brithday是用户定义的结构体类型名

D、year,day 都是结构体成员名

32. 以下对结构变量stul中成员age的非法引用是 B

struct student

{ int age;

int num;

}stu1,\*p;

p=&stu1;

A、 stu1.age

B、 student.age

C、 p->age

D、(\*p).age

33.设有如下定义：

struck sk

{ int a;

float b;

}data;

int \*p;

若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是 C

A、 p=&a;

B、 p=datA、a;

C、p=&datA、a;

D、\*p=datA、a;

34.设有以下说明语句：

typedef struct stu

{ int a;

float b;

} stutype;

则下面叙述中错误的是( D )。

A、struct是结构类型的关键字

B、struct stu是用户定义的结构类型

C、a和b都是结构成员名

D、stutype是用户定义的结构体变量名

35.语句int \*p;说明了 C 。

A、p是指向一维数组的指针

B、p是指向函数的指针,该函数返回一int型数据

C、p是指向int型数据的指针 // 指针的定义教材P223

D、p是函数名,该函数返回一指向int型数据的指针

36.下列不正确的定义是( A )。

A、int \*p=&i,i;

B、int \*p,i;

C.int i,\*p=&i;

D、int i,\*p;

选项A先定义一个整型指针变量p，然后将变量i的地址赋给p。然而此时还未定义变量i因此编译器无法获得变量i的地址。(A与C对比，选项C先定义变量i，则在内存中为i分配空间，因此i在内存空间的地址就可以确定了;然后再定义p，此时可以为p赋i的地址，C正确)

37. 若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p,则以下非法的赋值语句是: ( D )

A、p=q

B、\*p=\*q

C、n=\*q

D、p=n

p,q同为整型指针变量，二者里面仅能存放整型变量的地址。

选项A，q中为地址，因此可将此地址赋给p

选项B，\*p表示p所指向对象n的内容，即一个整数;\*q表示q所指向对象的内容，由于在定义q时为其初始化，将p中n的地址给q，因此p中存放n的地址，\*q表示q所指向对象n的内容.因此\*p=\*q 相当于 n=n;

选项C，n=\*q 等价于n=n;

选项D，p中只能存放地址，不能将n中的整数值赋给p

38.有语句：int a[10],;则 B 是对指针变量p的正确定义和初始化。

A、int p=\*a;

B、int \*p=a;

C、int p=&a;

D、int \*p=&a;

选项A，a是数组名，不是指针变量名，因此不可用\*标注数组名a

选项C，a是数组名，数组名就是地址，无需再用地址符号。而且在定义指针变量p时，应在变量名前加\*，标明p是指针变量

选项D，a是数组名，数组名就是地址，无需再用地址符号。

39.若有说明语句“int a[5],\*p=a;”,则对数组元素的正确引用是( C )。

A、a[p]

B、p[a]

C、\*(p+2)

D、p+2

首先定义一个整型数组a，a的长度为5，然后定义一个指针变量p，并同时对p进行初始化，将数组a的地址赋给p。因此此时p中存放的数组a的首地址，即数组中第一个元素a[0]的地址。

对于数组元素下标的引用(详见p144), 一般形式 数组名[下标] 其中下标为逻辑地址下标，从0开始计数，方括号中的下标可以是变量，可以是表达式，但结果一定要是整数。

选项A，p中存放的是地址，不是整数，不能做数组元素的下标

选项B，a是数组名，数组名就是地址，不是整数，不能做数组元素的下标

选项C，(重点!!!详见p231~234) p+2表示指向同一数组中的下两个元素的地址，当前p指向a[0]，则p+2表示a[2]的地址，因此\*(p+2)表示a[2]的内容

40. 有如下程序

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*P=a;

则数值为9的表达式是 B

A、 \*P+9

B、 \*(P+8)

C、 \*P+=9

D、P+8

(重点!!!详见p231~234)

首先定义一个整型数组a，a的长度为5，然后定义一个指针变量P，并同时对P进行初始化，将数组a的地址赋给P。因此此时P中存放的数组a的首地址，即数组中第一个元素a[0]的地址。

数组中9对应的是a[8], 选项B，P+8表示数组中后8个元素的地址，即a[8]的地址。\*(P+8)则表示该地址内所存放的内容，即a[8]的值。

选项A，\*P表示P所指向对象的内容，此时P指向a[0], \*P即a[0]的值1. \*P+9=1+9=10

选项C，\*P表示P所指向对象的内容，此时P指向a[0], \*P即a[0]的值。因此\*P+=9 即\*P =\*P+9, 等价于a[0]=a[0]+9.

选项D，P+8表示数组中后8个元素的地址，即a[8]的地址，而非a[8]中的值。

【2024计算机二级c语言考试题库及答案】相关推荐文章：

2024年《语言的魅力》课文(5篇)

最新语文下册期末考试答案(4篇)

党史党建知识题库100题及答案大全

《中国诗词大会》题库及答案大全

地球科学概论试题及答案2024年

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找