# 2024年大学生联谊活动策划书游戏 大学生联谊活动策划书活动形式(四篇)

来源：网络 作者：星月相依 更新时间：2024-07-02

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。大学生联谊活动策划书游戏 大...*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**大学生联谊活动策划书游戏 大学生联谊活动策划书活动形式篇一**

1、加强各部门干事之间的了解，为以后活动的开展打好基础;

2、培养部门内干事们的团结合作能力，增进彼此的互信，对以后的工作安排做一个借鉴;

3、提高会内各个部门的凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

二、活动主题

魅力青春，炫我风采

三、活动时间

\_\_年04月——\_\_年05月(根据内容分阶段进行)

四、活动地点

天津商业大学篮球尝南区篮球场及圆厅一(教室待定)

五、活动内容

1、户外素质拓展

各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏(如:踩气球、合作运球、n人(n+1)足等)趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、部门风采展

1)个人风采展:每个部门选出一个才艺之星参加，项目包括唱歌、舞蹈、书法、朗读等，时间为五分钟;

2)部门风采展:尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、篮球比赛

各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。(根据部门人数及具体情况可作调整为三男)

六、前期准备部门工作内容截止时间监督人签字组织部及时完善活动策划，安排活动监督人员，负责会内礼仪、主持等人员的挑选及部内活动的准备，做好素质拓展、篮球比赛的对阵抽签工作及各部门风采展的活动申报工作20\_\_年04月24日宣传部出一块画板，安排好活动的各项宣传活动，制作部门风采展活动ppt，收取整理参加个人风采展人员的ppt20\_\_年04月18日服务部布置活动会场，借好教室及场地，活动结束后整理会场20\_\_年04月24日外联部安排好活动参与人员20\_\_年04月16日办公室安排照相人员，购买活动奖品及奖状，安排人员负责签到20\_\_年04月16日

七、活动流程

1、20\_\_年04月16日下午进行素质拓展活动

2、20\_\_年04月20日下午进行个人风采展及部门风采展

3、20\_\_年04月23日进行篮球赛初赛，选出三队参加20\_\_年04月24日下午的半决赛及决赛

八、活动细则

1、素质拓展:

a、踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组气球剩余数计分排名。(注:主席团从各部挑选队友组成一队)

b、五人六足游戏:各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

c、背夹气球游戏:各部出12人，分六组，每两人背夹一气球到终点，把球传给终点处等待的本队队员，依次接力，按时间顺序排名

d、夹乒乓球游戏:各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。

(注:每项比赛按排名分别得分为6分，5分。4分···以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一二三等奖，其余队伍获纪念奖)

2、部门风采展:

a、单项选出前三得奖，其他获纪念奖

b、集体奖评选出前五对参赛部门选手颁发获奖证书

3、篮球赛以友谊赛进行，旨在促进部门之间联系，无排名先后

九、经费预算:

1、素质拓展:饮水机借用0元

纯净水一桶5元

气球5袋

乒乓球60个

奖品

2、部门风采展:彩带

奖品

3、篮球赛:饮水机借用

纯净水2桶10元

合计

十、注意事项:

1.各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展;

2.各工作人员按时到位，做好本职工作;

3.由于篮球及足球比赛于室外进行，要特别注意安全，同时参赛人员也要避免身体冲撞，以免受伤;

4.如遇特殊原因(天气，场地等限制)导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法;

5.活动结束后，各部门及时做好总结工作。

大学生联谊活动策划书游戏 大学生联谊活动策划书活动形式篇二

一、活动目的和意义

通过举办本次晚会，加强院与院之间的互动，增进兄弟学院的感情，同时也为院系之间的同学提供一个交友平台，让更多同学接知更多领域的朋友，丰富同学们的业余生活，并为以后的院系联合工作打下良好的基础。本次活动希望通过联谊文艺晚会的形式，不仅促进各研分会文艺部之间文艺节目的相互沟通、学习和借鉴，也能带动各研分会外联部在迎新晚会之前展开一些小型的拉赞助实践机会，当然，间接的也能带动各研分会整体运作更加团结和紧密。

二、合办学院

物理学院研究生分会制造学院研究生分会

经济学院研究生分会工商管理学院研究生分会

轻纺学院研究生分会数学学院研究生分会

生命科学学院研究生分会艺术学院研究生分会

三、活动时间和地点

时间：20\_\_年11月中下旬(待定)

地点：北门西区活动中心3楼

四、面向群体

主要面向物理、艺术、经济、生命、工商、制造、轻纺、数学8院新老研究生，每院初定至少20人参与晚会。同时，也会向研究生会指导老师、研究生会成员、各学院、各学院研究生会成员发出邀请。

五、活动内容与流程

(一)前期策划准备

1、各学院确定晚会主要负责人1-3名，在10月20日晚20点以前\_\_\_\_建立讨论组，统计联系方式;

2、各学院调研参加人数，在10月22日晚18点之前反馈到\_\_\_\_处;

3、各学院必须保证一个节目有效演出，在10月22日晚18点之前反馈到\_\_\_\_处;

4、晚会经费由各院外联部积极拉赞助，汇总具体时间会在讨论组里通知;

5、晚会演出时间前10日，各学院主要负责人集中开会，并缴纳活动经费至\_\_\_\_处，由该学院统一负责和分配如何购买晚会所需用品。(晚会用品主要分为1)舞台布置2)食品和饮料3)礼品三大部分，具体分工需开会商议)

6、晚会宣传将在晚会演出时间前5日开始进行，主要分为网络宣传和海报张贴两部分，具体负责学院将在开会商议后确定。

(二)活动流程

进场时即分为8个小组，分组形式有两种：1、以学院为单位;2、以丝带颜色分区，丝带上会有数字编号(同学入场时需随机抽取不同颜色的丝带，然后对色入座。目的：让不同学院的同学组成一队，提供更多的交流机会);

【注】分组形式可商量后再定。以下流程中的表演环节均来自各学院的节目，表演顺序待定。游戏规则以学院为单位为例做简单介绍。

1、学院节目第一个(10分钟)

主持人上场，开场词，嘉宾介绍。

2、小游戏1：心有千千结(10分钟)

每个院出2男2女，共32人，组成4个游戏小组，每组8人：4男4女(每院1人)。

游戏规则：

①8人一组，手拉手围成一个圈，拉着手转圈，在转圈的过程中熟悉旁边的人，所有人记清楚自己旁边的人是谁;

②所有人交换位置，原则是自己的左右边跟刚才一定不能相同。交换完之后依然是一个圈;

③站在原地伸出双手，拉住最初旁边人的手，左手和右手千万不要拉错了，形成千千结;

④大家齐心将结打开，在这个过程中拉着的手不允许分开，看哪一组先解开千千结。

3、学院节目第二个(5分钟)

4、第一轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第一批\_\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

5、学院节目第三个(5分钟)

6、小游戏2：跳绳问答比赛(10分钟)

每院出1男1女，两院为一单位，交叉配成2组(每组1男1女，不同学院)，本游戏为2轮，每轮出1组，共4组一轮。

游戏规则：

每组共跳一根绳，参与者边跳边抢答主持人提出的问题，时间2min。对于每个问题：答对组加1分，答错组不加分且其他组可继续抢答。最终分的组获胜。

7、学院节目第四个(5分钟)

8、第二轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第二批\_\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

9、小游戏3：谁是最可爱的美女/最阳光的帅哥(15分钟)

女选男的过程和男选女的形式一样，以下以男选女为例简单介绍。

游戏规则：

①主持人随机在抽奖箱里抽取一名男生并请上台，请其面墙站立;

②主持人讲解游戏规则，告知选手通过回答一连串二择一的问题，选出今天职场上最可爱的美女;

③主持人请全体女同事起立，待选手回答问题后，不符合条件的坐下;

④比如说：主持人：“你心目中最可爱的美女身高超过1.60米，还是低于1.60米?”主持人：“你心目中最可爱的美女是长头发，还是短头发?”主持人：“你心目中最可爱的美女是单眼皮，还是双眼皮?”主持人：“你心目中最可爱的美女是穿浅颜色衣服，还是穿深颜色衣服?”等等;⑤当只剩下最后一位女生时，主持人停止提问，请选手转过来，欣赏自己选出来的最可爱美女。

⑥主持人请美女上台，与选手并肩面对观众而立，给予祝福，颁发纪念品

注意事项：主持人结合现场具体情况，不断提问，直至剩下一位女生为止。

10、学院第五个节目(5分钟)

11、学院第六个节目(5分钟)

12、第三轮抽奖(5分钟)

主持人邀请嘉宾抽出第三批\_\_奖2男2女。根据丝带颜色和数字确定中奖人。

13、小游戏4：瞎子背瘸子(15分钟)

每院出1男1女，8个院分两轮进行，每轮4组

游戏规则：

男生背女生，男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行;汽球，须踩破;鲜花，须拾起，递给女生等。

14、学院第七个节目(5分钟)

15、学院第八个节目(5分钟)

16、主持人致辞，晚会结束(2分钟)

【注】晚会时间大约112分钟左右，加上中途不确定因素，晚会时间会尽量控制在2个钟头以内。以上时间仅供参考，需最终确定各环节之后再定。其中共8个表演节目，4个游戏，3个抽奖环节。游戏形式待定。

六、活动工作小组

各学院主要负责人手机和qq号码

除主要负责人，请各学院在晚会当日派出至少5名同学参与场地布置、现场秩序维护的工作。计划将会向校研会借工作证方便大家工作。

七、活动工作责任分解

学院分工(待定)

八、活动经费预算(略)

大学生联谊活动策划书游戏 大学生联谊活动策划书活动形式篇三

一、活动主题：携你我之手，创靓丽青春

二、活动策划主办：安徽新华电脑专修学院院团委学生会(以下简称为我)

三、活动协办：职教城各院校

四、活动时间与地点：

时间：初定于\_\_年4月25日

地点：安徽新华电脑专修学院大礼堂

五、活动背景和目的：

和谐与发展是当今世界的主题;我院校与其他院校之间缺乏沟通与交流，略显孤立，在近几年来，我校学生会和社团组织得到极大的活跃发展，联谊不仅能让各院校展示自我风采还能为各院校提供一个良好的展现自我的舞台，计划举行此次晚会。

活动目的：

通过举办晚会展示各院间大学生的风采，增进各院间的交流与沟通，增进各院间的友谊，弘扬新世纪大学生的精神风貌，丰富阳光的人文气息，宣扬校园文化，活跃校园生活，激励同学们的青春动力，让他们有机会展现自我，从中找到自我，更可借助此类活动树立各院校的形象，共同携手，建设社会主义和谐大学生活。

六、活动前期：

1.联系邀请各院校主要负责人1到3人在一起进行此次活动的沟通、洽谈和一些节目安排。

2.活动前一个月由外联部带领学生会的成员谈赞助事宜(本次赞助事宜所有人都需要参加)

3.前半个月左右准备活动物资，需要到位。

4.活动前一周对各个院校的节目进行彩排和筛选，确定节目，后面再进行两至三次彩排(具体视节目彩排效果而定)

5.活动前一周左右校园内人流量集中领域开始宣传与贴海报，由宣传部负责，完成晚会所需的横幅与海报的制作，并提前几天张贴。

6.选择主持人：应选拔形象气质佳，表达能力组织能力和责任心都强的。备注：已选

7.礼仪：由院学生会自己的礼仪部负责，4名左右。

8.会场布置：由秘书处和学习部负责，保证灯光，麦克风，音响的正常工作，设计舞台和会场的形象。

9.节目编排：保证节目的高质量，整理节目内容和编排设计

10.晚会摄影，各院校可以自带一到两名摄影记录晚会，从不同的角度，晚会后可以互相做交流之用。

11.活动提前三天左右对大礼堂的环境进行布置。

12.晚会开始前一天检查晚会各个环节有无遗漏。

七、活动安排：

1.各院校在活动当天将事先确定好的人数(100人左右)带至我院食堂楼下等待工作人员将其带到指定的位置，院校的总负责人由晚会礼仪引导先到指定地点休息。

2.安排各院校和我校同学入场，各院校主席入座，等待晚会的正式开始。

3.各院校自己准备3个节目(自己在本校筛选)，各院校准备一副条幅(内容待定)。

4.晚会开始1.开场舞蹈。2.主持人开场白、介绍参与院校等内容。具体的节目安排请关注节目单。

5.晚会最后在事先准备好的条幅上签字，并且合影留恋。

备注：晚会内容可能会出现稍有变动，但整体结构不会变。

八、晚会工作要求

1.凡工作人员一律要佩带工作证。

2.各工作人员都要求发挥出自己的作用，对突法事件果断的处理。如自己没有把握处理好，请立刻和负责人联系。

3.要求各部门互相配合保证活动各个环节顺利进行。

九、应急预案;

停电应急方案：

(1)若晚会前停电，晚会最多推迟1小时即举行，如果原定时间都了而仍没有正常供电，则由主持人宣布晚会改天举办。

(2)在晚会前半部分之间停电超过10分钟后由主持人宣布晚会改天重新举行;在晚会后半部分之间停电超过10分钟后由主持人宣布晚会闭幕。

节目应急方案：

(1)上一个节目演出时，其后的两个节目准备，前一节目由于各种原因无法按时出演时，下一个节目即时跟进。

(2)任一节目在演出过程中发生无法顺利进行的情况时，由节目的领演人迅速组织演员重演此节目;若重演仍出现问题，则该节目立即退场，视具体情况决定其再次重演或取消。

安全应急方案：

(1)晚会负责人提前联系好学校保卫处，以便于应急安全隐患。

(2)各院校管理本院校的联谊代表，提前做好安全辅导，加强学生安全的警惕性。

联谊院校：

安徽新华电脑专修学院

院团委学生会

大学生联谊活动策划书游戏 大学生联谊活动策划书活动形式篇四

一、活动名称：

友情的呼唤，沟通的开始——大学班级联谊活动

二、活动目的：

为了培养同学们的感情，丰富大学集体生活，增强同学们的友谊，增进同学之间的交流，培养大家的动手能力和团队合作意识，丰富大家的课余生活，并开拓大家的视野，使大家的身心得到陶冶，为同学之间的相互学习提供平台。

三、联谊对象：

外语系幼儿英语专业1班

机电系机械制造专业2班

四、活动时间：

11月25日18点

五、活动地点：

1106教室(具体教室另行通知)

六、活动流程策划：

①由主持人宣布晚会开始

②准备好节目的同学上台表演

③表演完后，由主持人随机抽签将两个班的同学分为若干小队，每6个人为一个小队，每个小队保证各有一半成员来自不同的班级，从而达到联谊的目的。

④晚会期间的互动游戏：(可以有同学们任意选几个，也可以都做。为了公平起见，所有要惩罚的人去盒子里抽签，里面有惩罚人方法的小纸条，必须按上面的要求做)

⑴游戏名称：拍七令

游戏规则：从1-99报数，但有人数到含有“3”的数字或“3”的倍数时，不许报数，要说“过”，下一个人继续报数。如果有人报错数则罚。

⑵游戏名称：双人顶气球接力赛

游戏规则：每队6人分成3组，一男一女搭配，双方用脸夹着气球走一段距离，换另一组接力，最先完成的胜利，输的一方淘汰，淘汰一方接受惩罚。(每次2个队比)

⑶游戏名称：瞎子背瘸子

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，男的扮瞎子，女的扮瘸子，男遮眼背女，在女的指引下，踩破已放好的气球。哪组完成的时间最短，哪组获胜。输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑷游戏名称：两人三足踩气球

游戏规则：每一队6人分成3个小组，每组男女各一名，每个脚上绑2个气球，互相踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己队的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最少的那两个人受到惩罚。(每次2个队比)

⑸游戏名称：猜数字

游戏规则：某人说一目标数字(1到100之间)，告知主持人，然后开始击鼓传黑板檫，鼓停时，拿黑板檫的人猜一个数字，主持人告知此数字比目标数字大还是小，然后继续传，下个人只能在前面说过的范围里面猜，直到最后必有人猜中，猜中的人就要受到惩罚。

⑹游戏名称：泡泡糖

游戏规则：主持人召集若干人上台，人数是奇数，当大家准备好时，主持人喊“泡泡糖”大家要回应“粘什么”，主持人随机想到身体的某个部位，台上的人就要两人一组互相接触主持人说的部位。比如，主持人说左脚心，那么台上的人就要两人一组把左脚心相接触。而没有找到同伴的人被淘汰出局，并受到惩罚，最后剩下的两人胜出。

⑺游戏名称：领头羊

游戏规则：每个队自己玩，一个人转过头，下面的人其中要选一个来做动作，然后大家一起做这个动作，再让那个转身的同学来猜，这个动作是谁做的。这个游戏是靠人与人之间的默契的哦!猜错的受到惩罚，惩罚方法由自己队内定!

⑻游戏名称：一只青蛙

游戏规则：所有同学围成一圈，面朝中央。主持人念“一”，顺时针下一位念“只”，再“青”再“蛙”再“跳”再“进”再“水”再“中”再“扑通”;接着“两只青蛙跳进水中扑通扑通”……依此类推，跟不上节奏或出错者受到惩罚。

⑼游戏名称：脖子接气球

游戏规则：每个队的第一个人用脖子夹着气球，然后传递给下一个，下一个也只能用脖子来接，依此类推，最先传完的一队胜利，输的一方受到惩罚。(每次2个队比)

⑽游戏名称：三人抱成团

游戏规则：每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令“三人抱成团”，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!淘汰的那一个人受到惩罚。

⑾游戏名称：金鸡独立

游戏规则：一男一女同站一张报纸上，开始回答问题，答错问题，报纸折半继续，答对问题，问下一道，男女在回答问题时，身体不能接触报纸以外的事物。

⑿游戏名称：吹盒子

游戏规则：自愿者上来，两个人蒙上眼睛，头趴桌子上面，两人互相吹盒子，把盒子吹到另一方的胜利!

⑤晚会快结束时，每人发两张纸，写下今天最开心的事情和最不开心的事情，然后由主持人念出来，不用写名字，我相信念出来的视屏一定很搞笑!

⑥主持人宣布晚会结束，大家一起清理教室，清理完后一起去ktv唱歌。

⑦唱完歌后清点人数一起回学校，联谊结束!

七、活动前期准备：

①班会讨论

②跟联谊班级班委讨论

③写活动策划书

④准备互动游戏所需要的道具(气球，眼罩，绳子，笔，小纸条，剪刀，盒子，报纸……)

八、活动经费预算：

1200元之内

机电系机械制造2班：700元

外语系幼儿英语1班：500元

九、活动注意事项：

①同学之间要和谐，不要伤和气

②注意自己的言谈举止

③注意教室卫生

④注意游戏

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找