# 国际大学生日策划方案(八篇)

来源：网络 作者：落花成痕 更新时间：2024-08-06

*为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。国际大学...*

为了确保我们的努力取得实效，就不得不需要事先制定方案，方案是书面计划，具有内容条理清楚、步骤清晰的特点。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是我给大家收集整理的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**国际大学生日策划方案篇一**

  注明组织者、参与者姓名、嘉宾、单位（如果是小组策划应注明小组名称、负责人）。

  注意：

  1、本策划书提供基本参考方面，小型策划书可以直接填充；大型策划书可以不拘泥于表格，自行设计，力求内容详尽、页面美观；

  2、可以专门给策划书制作封页，力求简单，凝重；策划书可以进行包装，如用设计的徽标做页眉，图文并茂等；

  3、如有附件可以附于策划书后面，也可单独装订；

  4、策划书需从纸张的长边装订；

  5、一个大策划书，可以有若干子策划书。

**国际大学生日策划方案篇二**

  1、注意现场秩序，保持现场安静。

  2、鉴于对老师的尊重，不允许有人中途离席。

  3、鼓励、引导同学们多提问。

  活动时间：11月17日

  活动地点：维义楼及图书馆周围

  活动对象：江西师大在校大学生

  主办单位：江西师范大学团委

  承办单位：江西师范大学青年志愿者指导中心

  活动主题：让美好的愿望在寻梦的征程里迎风起舞，放歌长吟！

  活动目的：我们这些雄姿英发的大学生们用激情写下那追逐闪靓的青春，勇敢地向世人宣告我们星辉般璀璨的梦想。要知道，世界的未来，属于我们！

**国际大学生日策划方案篇三**

  1、正式开展活动。进行相关节目、宣传展示及趣味游戏，同时分区展开，保证活动的精彩性与吸引力(具体活动内容见以下活动方案)。

  2、活动结束时，主持人盘点活动，学生会代表总结发言并请团委书记评价本次活动，最后祝愿国际大学生节精神常青，活力常驻。

  活动具体方案：

  整场活动由校学生会筹备小组全权负责，各二级院系学生会协助参与，在有序、稳妥的秩序下开展一系列有意义的娱乐活动，让所有参与其中的同学们可以真正享受 “our day”!!以下是提议项目(包括有意义的宣传活动和小游戏)：

  1现场手印画：活动意义：这个活动不仅具有宣传作用，更拉近了各院系之间的距离，为各院系提供了一个良好的交流平台，同时也增加了本院同学之间团结合作精神。

  活动内容：准备一条宽为1米，长为80米左右的白色长布条，并将整个长布条拉开挂在篮球场边上。由若干名同学代表，选择自己喜欢的颜色，用手印在白色长布条上印上彩色的手印(手印旁可签上各自的姓名)。此布条可留作本活动纪念。

  2、英语角：活动意义：为激发同学们学习英语的主动性与积极性，提高英语水平，展现我校学生的风采，培养英语口语表达能力，特举办此活动。(负责部门：校学生会、外语爱好者协会)

  活动内容：本活动可以分为三个阶段进行：第一阶段：主持人(由外教担任)陈述开场白。第二阶段：free-talk阶段，根据事先准备的主题分组自由发言并与主持人积极讨论。第三阶段：游戏阶段(可根据情

  3、跳大绳：活动内容：需求：大绳一条，是非题若干道，工作人员6名左右。

  规则：有两个工作人员摇大绳，每轮可以有多个参赛者，参赛者在跳绳过程中可以跳花样，一个花样加2分;在跳绳过程中，参赛者需快速回答工作人员提出的是非题，答对一道加1分，答错或弃权不加分;参赛者的跳绳成绩为跳绳的个数的10%(团体参赛以最先退出比赛的选手的成绩计算)。以上三项活动的总分即为选手们在该环节中的总分。每轮比赛结束后，由工作人员统计出各选手在该局的最后得分并宣布，为优胜者颁发奖品。

  4、知识抢答：活动内容：知识抢答分为独立的三小块：

  1、抢答区：主持人手拿准备好的题目，每三道题为一轮游戏，每一轮游戏邀请5—6名同学参加，在主持人念完题说开始后，选手方可抢答，答对者可得一分，答错者得0分，一轮游戏结束后，视选手的最后得分派发奖品。(要求：需要准备三种不同的奖品，以给得分不同的同学发放;需收集50—60道题随机循环使用，题目可以是关于历史、文学、生活小常识以及大学的发展;主持人一名)

  2、抽题区：在一个封闭的纸箱子内放有写好题目的纸条，参与者从箱子中抽出题并写好自己的答案后，连题及答案一起交给主持人，有主持人根据答案的正确与否，给参与者派发奖品。(要求：需准备50—60道脑筋急转弯题，且所有的题及答案都需汇总在一张纸上，以便主持人判断参与者答案的正误)

  3、自主选答区：将一部分题用纸写好后，围绕知识抢答环节场地挂一个半圈(留两个出口)，进入选答区的同学可以选自己会的题，附上答案后交主持人，主持人根据答案的正确与否，给参与者派发奖品。(这个环节需要2—3个干事担当主持人，每人一个话筒或扩音器，若干人发放奖品;场地布置比较简单，将装题的箱子摆放在凳子上即可，然后用线串着的写题目的彩纸围出场地的边界。)

  4、默契大比拼——两人拨糖：活动内容：可同时由3、4组进行比赛，由两人为一个组合组合参加，一人出左手，一人出右手，共同合作拨开一颗糖果纸，在6秒钟(或再协商时间)内拨开者获胜。这看似简单，实则很有难度，需要的是彼此见的默契和合作精神。

  5、过河拆桥：活动内容：准备若干块小垫板，参赛者两人一组，每组发两块小垫板，让其中一名参赛者站在垫板上，双脚不可以碰到地面(否则淘汰)，利用双脚轮流踩垫板往前走，另一名参赛者则配合地移动两块垫板，让站在上面的队友快速前进，速度最快到达终点者获胜。

  6、拔河比赛： 活动内容：由各院系学生会主席牵头，发动各学院有兴趣的同学组成10人(5男5女为佳)一组的拔河队，以院系为单位进行比赛。院系比完后也可由学生自由组织队伍参加比赛。获胜队伍有奖励。(需求：大绳一条，哨子2个，工作人员3名)

  7、许愿墙和意见箱：活动内容：做一块白色的许愿墙，然后购买彩色便利贴，由工作人员发放给同学，每个同学写上对本次大学生节的祝福语等粘贴在墙上，向全校师生展示;准备一个意见箱，由工作人员向各同学发小纸条，让他们畅所欲言，将对学生会工作中的一些建议和意见写上并投入意见箱中(意见箱可由工作人员在活动场走动，以收集更多更全的意见)。

  9、投篮

  10、猜谜等

  青年大学生，是充满着朝气与创造力的群体，是爱心与拼搏精神同时具备的高素质群体。我们牢记历史，我们充满梦想，我们肩负责任，我们追求和平、民主和自由，我们的大学生活充实而美好，我们自信、自敬、自强、自立、自主!让我们一起携手共同庆祝我们自己的节日!

**国际大学生日策划方案篇四**

  1、前期宣传期

  (1) 活动前1周开始宣传; 分期阶段性进行;活动后跟踪报道

  (2) 横幅 在通道口上方悬挂 活动前一星期悬挂到活动结束 。

  (3) 展板宣传

  展板一：预祝show our dream大学生活动节系列活动圆满成功

  展板二：show our dream大学生活动节系列活动期待您的加入。

  位置摆放醒目，不受其它任何组织宣传影响 该板为本次活动独家拥有，由我协会自制。

  2、活动准备期

  (1) 活动宣传展板的制作

  (2) 世界各地优秀大学生事迹照片及本校历届优秀毕业生照片搜集

  (3) 展板设计及制作

  (4) 人员安排与调配

  (5) 活动器材的准备，包括(气球、彩纸、卡纸、双面胶、绳子、签字笔、横幅、展板白纸、颜料、水粉笔、浆糊、毛笔、墨汁。木板、煤)

  3、具体活动安排

  (1)展览世界各地大学生和我校历届优秀毕业生宣传板(地下通道口进行有关大学生的优秀事迹、感人行为、社会效应等方面的宣传);

  (2)放飞“青春梦想”活动(所有学生将自己的“青春梦想”写到纸条上，然后再贴到现场配发的气球上面，悬挂在校园道路周边的小树上。);

  (3)“国际大学生节”万人签名活动(17号中午放学后在地下通道口举行“国际大学生节”万人签名活动);

  (4)篝火晚会(晚会流程另附)。

  4、后期延续工作

  (1) 财务负责人进行财务统计

  (2) 资料整理负责人对整个活动进行总结，并及时召开总结大会，交流意见

**国际大学生日策划方案篇五**

  1.前期筹备：(\_\_月15日——11月18日)

  时间：

  内容：

  备注：

  11月15日

  购买活动期间所需物品。

  详细请看附则(四)

  11月16日

  申请活动场地，预借活动所需物品，拉横幅;召集各班副班长开会，宣传活动内容。召开部门会议，安排工作细化及工作分配。

  11月17日

  张贴海报;摆点进行活动宣传和办理活动报名。

  11月18日

  发邀请函;开幕仪式准备

  2.活动周期间安排：(11月19日)

  时间：

  内容：

  备注：

  11月19日

  “国际大学生节”开幕式

  详细请看附则(一)

  趣味小游戏

  详细请看附则(二)

  团队能力考验

  详细请看附则(三)

**国际大学生日策划方案篇六**

  附则一：

  开幕式

  · 活动时间：\_\_月\_\_日

  · 活动地点：\_\_大学工学院学生食堂门前

  · 活动具体内容：

  1)手印画

  · 活动时间：8：00-10：00

  · 活动地点：\_\_大学工学院学生食堂门前

  · 活动目的：

  活跃现场气氛，促进各院系之间的关系，为各院系提供了一个良好的交流平台，同时也是为本活动做了很好的宣传。

  · 需要器材：纯色横幅(长10米，宽1米)颜料7盒，画笔3支，纸巾若干，调色盘3个，油性笔5支

  · 活动安排：

  将横幅拉开挂在篮球场边，由若干名自愿的同学代表，在调色盘上调出选择自己喜欢的颜色，均匀的涂画在手上，然后将手印在纯色横幅上，印上彩色的手印(手印旁可签上各自的姓名)此布条可留作本活动纪念，既美观有具有纪念价值。图样如下：

  2) 挂彩带

  · 活动时间：\_\_月\_\_日-\_\_月\_\_日

  · 活动地点：\_\_大学工学院学生食堂门前和科院教学楼前

  · 活动目的：

  给予大学生一个寄托美好愿望以及情感的平台，不仅寄托了希望和情愫，而且为整个校园增添了一份色彩，同时也是为这次“

  国际大学生节”活动做宣传。

  · 需要器材：彩带若干，绳子若干，签字笔10支

  · 活动安排：

  对每个路过的大学生进行宣传，传递本次活动的宗旨和意义，邀请同学们参加本次活动，在本部食堂门口和科院教学楼前会悬挂若干条彩带，过往的同学可以留下自己的愿望和祝福，也可以挂上具有特殊意义的物品。彩带悬挂维持10天，不仅渲染“国际大学生节”活动可供大家观看，而且给校园增添了一份姿色。图样如下：

  ① ②

  附则二：

  趣味小游戏

  · 报名时间：\_\_月\_\_日

  · 报名地点：\_\_大学工学院学生食堂前

  · 比赛地点：\_\_大学工学院篮球场

  · 活动简介：

  为了让整个校园拥有一种和谐愉快的氛围，在“国际大学生节”这一天给大家带来一些轻松的趣味小游戏，希望通过这些比赛，能够让同学们放松心情，带来快乐。

  · 活动具体流程：

  1)游戏主题：勇者闯关

  活动时间：10:10-11:10

  活动场所：篮球场

  活动对象：6个部门成员

  需要器材：弹珠30颗，小盆2个，盘子2个，筷子20双，吸管1包，橡皮筋1包

  活动流程图：

  第一轮 ： a队 b队 c队 d队 e队 f队

  第二轮： a队 b队 d队 f队

  最后胜利： d队

  游戏规则：

  每个队伍推选出一名队长，由队长抽签决定比赛次序。

  第一轮：

  比赛分3组，每两个组同时进行比赛，每1个盆装着10颗弹珠和水，每个人用筷子夹住弹珠传到下一个人(不得用手触碰弹珠)

  从第一个人一直传到最后一个人，由最后一个人将弹珠夹到指定的器皿中，整个过程才算完成，弹珠掉下来必须重新来过，由工作人员计时，用时最少的四个组进入下一轮比赛。图样如下：

  第二轮：

  每两组进行比赛，队员站成一排，分别用嘴巴咬住吸管，从第一个组员开始用吸管钩住橡皮筋，一个一个的传递，直到传递到最后一个组员，橡皮筋掉了或者用身体其他部位协助游戏必须重新来过，由工作人员计时。图样如下：

  两轮游戏时间相加，用时最少的队伍每人获得杯子一个。

  2)游戏主题： 智体双全

  活动时间：11:20-12:20

  活动场所：篮球场

  活动对象：6个部门成员

  分组规则：

  由6个部门各派10个人参加比赛，每组女生5人，男生5人，进行比赛。

  活动流程图：

  初赛 a队 b队 c队 d队 e队 f队

  复赛 a队 d队 e队

  最后胜利 a队

  ①初赛：拔河比赛

  所需道具：拔河绳1条(长15米)，红绳1条(长1米)

  游戏规则：每组组员推选一名队长，由队长抽签决定比赛的对手及比赛次序，每两个组进行比赛。最后胜的3支队伍将进入复赛。

  ②复赛： 愚公移山

  所需道具：乒乓球10个，一次性勺子10个，小盆2个，气球5个，易拉罐10个

  游戏场地：a→b(5米)，b→c(5米)，c→d(5米)

  流程表如下：

  ①嘴咬着勺子，把乒乓球放在勺子上运输1颗，a→b(从a碗移到b碗)

  ②用嘴吸起乒乓球运输1颗，a→b

  ③在b盆中装适量的水，将2颗乒乓球从b盆中吹出。

  ④到c点找工作人员领一个气球并且吹破。

  ⑤在d点将10个易拉罐堆积成一条直线(完成整个流程后工作人员将会重新摆放易拉罐)

  如图：

  游戏规则：

  ①每队挑选5人参赛，由队长抽取比赛次序。

  ②游戏过程中乒乓球掉到地上，将正在进行的环节重新来过。

  ③整队完成游戏整个流程用时最短的队伍获胜，每人将获得鼠标垫一个。

  3)游戏主题： 保龄球

  活动时间：12:30-13:20

  活动场所：篮球场

  活动对象：全体师生

  需要器材：卡片5张，篮球1个，足球1个，自制纸球1个，网球1个，沙包1个，空易拉罐10个，可乐(罐装)20厅，果粒橙10瓶

  ，营养快线5大瓶。

  第一关：

  将前方叠加成金字塔形(如图1)的易拉罐10个全部击到者可获得可乐1厅。通过者可继续闯关，继续闯关者，第一关的礼品将作废。

  第二关：

  将前方成三角形(如图2)的易拉罐10个全部击倒者可获得果粒橙1瓶。通过者可继续闯关，继续闯关者，第二关的礼品将作废。

  弟三关：

  将前方如图3所摆放的易拉罐10个全部击倒者可获得大瓶营养快线1瓶。通过者可继续闯关，继续闯关者，第三关的礼品将作废

  游戏规则：

  ① 闯关越多，得到的礼品越丰厚。

  ② 工作人员将易拉罐摆放在指定的位置，并且准备好游戏的器具。

  ③ 投球距离为7米。

  ④ 参与者每闯一关都要从工作人员手中的5张卡片任意抽取1张，卡片上分别写着篮球、足球、纸球、网球、沙包的字样，卡片对应着器具。

  ⑤ 从工作人员那获得相应的器具后，在指定的地点将器具向前方排好的易拉罐抛出。(第一关不可在地上滚动器具击打易拉罐、第二、三关无限制)

  ⑥ 犯规者(踩线、越过指定地点、不按工作人员要求等)所获得的成绩一律作废。

  附则三：

  团队能力考验

  · 报名时间：11月17日

  · 报名地点：\_\_大学工学院学生食堂前

  · 比赛地点：\_\_大学工学院篮球场

  · 活动简介：

  团结的力量是无穷的，为了提高大学生的体能和团结精神，培养同学们的人际沟通能力，让他们认识到责任与信任是相互的，

  我们策划了一些活动来考验同学们的团队合作精神。

  · 活动具体流程：

  1)游戏主题： 坐地起身

  活动时间：13:30-14:30

  活动场所：篮球场

  活动对象：6个部门成员

  活动目的：

  整个任务体现的事团队队员之间的配合，该项目主要让大家明白合作的重要性。

  活动规则：

  ① 6个队伍同时进行比赛，先由每组4个人围成一个圈，背对背的坐在地上。

  ② 在不用手撑地的情况下站起来，由工作人员监督，凡用手撑地犯规的组将取消比赛资格。

  ③ 随后一次增加人数，每次增加2人，直至10人。

  ④ 整个过程中，工作人员要引导同学坚持，再坚持，成功往往就是再坚持一下。

  ⑤ 完成10人坐地起身的队伍将进入下一轮“珠行万里”活动的比赛。

  3)游戏主题： 珠行万里

  活动时间：14:40-15:40

  活动场所：篮球场

  活动对象：6个部门成员

  活动目的：

  感受团队有效的配合，衔接以及自我控制能力，为共同的目的以及团队的责任感做好每一个环节。

  需要器材：弹珠10颗，报纸50张，小盆2个

  活动规则：

  ① 每组10个成员组成一支队伍参加比赛。由组员选出队长，由队长抽签决定比赛次序。

  ② 传送路程为10米长，由部门人员负责计时。

  ③ 整个团队每个队员手拿一张报纸，将报纸折成半圆形的球槽，将弹珠连续滚动到下一个队员的球槽中，并迅速地排到队伍的末端，继续传送前方队员传来的弹珠，直到球安全的到达指定的目的地为止。

  ④ 将10颗弹珠全部传达到目的地，用时最短的两个队伍将进入下一个游戏环节“无敌风火轮”继续比拼。

  4)游戏主题： 无敌烽火轮

  活动时间：16:00-17:00

  活动场所：篮球场

  活动对象：6个部门成员

  活动目的：

  培养学生团结一致、密切合作、克服困难的团队精神;培养计划、组织、协调能力;培养服从指挥、一丝不苟的工作态度;增强队员间的相互信任和理解。

  需要材料：报纸80张，胶带4卷

  活动规则：

  ① 由上个游戏“珠行万里”获胜的两个队伍进行pk，整个队伍利用报纸(每组40张)和胶带(每组2卷)制作一个可以容纳全体团队成员的封闭式大圆环。

  ② 将圆环立起来，全队成员站到圆环上边走边滚动大圆环。

  ③ 从起点开始，滚动到指定的位置，路程长7米。

  ④ 整个过程用时最短且圆环完整(两个要求都要达到，缺一不可)的队伍每人获得暖宝宝一袋，另外一队每人获得小手电一个。

**国际大学生日策划方案篇七**

  活动预定十二月初开展(再议)

  第一阶段(活动前)

  ①校学生会各部门到各个学院进行活动的宣传工作，调动学生参加活动的进取性，为活动的开展奠定良好的基础。

  ②由校组织部、宣传部负责该活动的海报宣传工作，秘书部负责活动横幅的制作。

  第二阶段(活动开展)

  ①各专业同学集思广益，发挥创新才能，筹划制作方案。

  ②各专业同学开始分工合作，制作自我展览的作品。

  ③展览时，要求每个展览台有两到三个解说人员，使参观者更好了解作品意义。

  第三阶段(活动评选)

  ①选择一周星期四午时，举办“秀我风采”展览会，学生会在该星期要加强宣传工作。

  ②当天，在教学楼的.中庭展示各专业同学的作品，供全校师生参观、投票(投票工作由学生会组织)或者由学生会投票评选。

  ③最终，统计投票结果，评选出“风采之星”。

  ④活动结束后，作品由各专业保留或由学生会珍藏。

**国际大学生日策划方案篇八**

  一对活动参与者

  1、全体学生进取参加该活动，充分发挥创新才能，展现专业特色。

  2、充分展现同学们对于自我本专业的理解，例如未来的涉及的职业，以及对社会的重要性。

  二对活动组织者

  1、认真做好每一个环节的工作，到达最好的效果。

  2、各部门之间共同合作，使活动圆满成功。

  三作品评分(投票)标准(依照前面采取哪种方式评选来决定)

  1、充分展现了专业特色，展现与其他专业的不一样特点。

  2、作品具有创新精神，体现出新的理念。

  3、表现出该专业在社会上的作用，以及对未来的展望。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找