# 编写程序的心得体会(七篇)

来源：网络 作者：玄霄绝艳 更新时间：2024-08-23

*当在某些事情上我们有很深的体会时，就很有必要写一篇心得体会，通过写心得体会，可以帮助我们总结积累经验。优质的心得体会该怎么样去写呢？接下来我就给大家介绍一下如何才能写好一篇心得体会吧，我们一起来看一看吧。编写程序的心得体会篇1windows...*

当在某些事情上我们有很深的体会时，就很有必要写一篇心得体会，通过写心得体会，可以帮助我们总结积累经验。优质的心得体会该怎么样去写呢？接下来我就给大家介绍一下如何才能写好一篇心得体会吧，我们一起来看一看吧。

**编写程序的心得体会篇1**

windows程序设计也就是基于微软的windows操作系统而进行的程序设计。（这是一句废话，但不要小看废话阿！真理往往就在其中）你有没有想过，为什么是基于windows操作系统呢？下面就来解答：windows应用程序需要利用由windows操作系统开放出来公用用程序使用的应用程序接口“api”（说道重点了）windows提供了上千种api函数供应用程序使用。

上面说了，windows程序其实就是在非逻辑的使用这些api函数，我这里提到了“非逻辑”三个字（这是本人的看法），这正是windows程序的精髓，这是一切windows程序运行的方式（可能严重了点）。非逻辑也就是指程序不是按照事先安排好的顺序来进行的，是根据用户的不同操作或者是其他某些原因一步一步进行的。这种运行方式就叫做“消息驱动”

简单一点来解释一下何谓消息驱动，就是指应用程序始终在等待（等待一词也许不他恰当，但可能好理解），它绝对不是在等待谁会给它爱（本人爱开玩笑请别见怪！）它是在等待用户或者是系统的消息（也就是命令），当接到消息后呢，它会把消息通过dispatchmessage（msg）传递给窗口函数（窗口函数就是一个应用程序的核心）窗口函数就会对照事先由程序编写好的消息对照表调用对应的方法来处理消息。这样就完成一个消息的处理，接下来准备处理下一个消息。

相信一般的朋友都会明白吧，它的作用的就是在接收到wm\_destroy时呢，通过调用postquitmessage（0）让windows在消息列表中呢在加入另一条消息“wm\_quit\"。当getmessage函数抓取到wm\_quit时返回0，其余返回非0值，懂了吧，这下可以退出消息循环了。这就是windows程序设计最基础的部分了，可以说是核心。

该说一些心得了，我认为学习windows程序设计不要基于某一部分，而要把握住其大局，要有整体观，有了整体观对windows程序设计有了一定的了解后在对其各部分下功夫这样才不会走火入魔就写到这吧，以后等我水平高些了再写，希望我没白费功夫，也希望对你有用。

**编写程序的心得体会篇2**

刚学习c#的时候，感觉很难，做的时候出现很多错误而且我是照着书打代码还有错误，那时的感觉是迷茫的。在学习的过程中，我还是坚持下来，虽然学的不是很好，但是慢慢就理解了，现在也不要仿照书打代码。现在讲讲做项目的感想。我们项目做不好也有一个小原因，是因为我们三个项目同时进行，而三个项目不同，在需求分析方面没有弄好，导致后面在做项目时，数据库出现了很多问题，所以我觉得现在我们项目不要做多，而是好好做一个项目，从需求开始就要做好每一步，到后面编程才不会出现特别多的错误。

不得不说：在老师检查完第一次之后，我去看了一下师兄做过的项目，就觉得自己这个项目相差太远了。我觉得我有以下几方面做不好：1.在刚上c#时老师叫我们现在就要做项目但我没有，一直等到老师快要检查时才急急忙忙的做。2.老师上完课，自己做完作业之后，没有好好的复习。其实我觉得三层架构也不难，三层结构就是主要调用了类，而类中定义了方法，归根到底我们还是引用了类中的方法实现它的功能，类就类似于c语言里的函数，因为在数据访问层要用到数据操作类所以要创建一个数据操作类。而我们建三层架构是为了就是倒觉得在表示层里实现一些功能能时要去分析，但是c#语言只学习过浅的知识，数据结构我们也没有学习所以分析起来就有点问题。但是所有问题都是觉得自己太懒，如果自己好好自学数据结构，学习离散数学，也许在分析功能模块会得到提高。所以本人决定寒假做一个像样的项目出来。

无论是学习还是做项目的过程中，耐心都要非常重要。有时出现错误，上网查了，自己又想了很久，又找同学讨论还是不能解决时就会有不想做的念头。因为自己曾经在大一时就是因为连关机都不会关，当时都吓到宿舍友了，觉得还是转专业好了。虽然转专业没有成功，但是自从开始学习c语言之后，就慢慢的喜欢计算机应用技术这个专业了，觉得它很有趣，当在做项目成功的实现它功能时，心理就特别高兴，就好想再做几个功能。但是事实不是一下就能成功的实现它的功能所以耐心非常重要。

最重要的一点是我们做项目时，我们要有团队的合作精神。只有这样我们才能很好的完成一个好的项目，才能完成一个项目。就好比如在三层架构中，小组成员要知道我在数据访问层和业务逻辑层用了什么方法，这个方法的作用是什么作用，再表示层里才更好的实现功能。我最大的愿望就是几个想学习的同学在一起讨论问题，只有这样才能进步更快，才能学到更多的知识。

最后想说：一分耕耘，一分收获。项目不是做的很好，但是通过项目学到了更多的知识。

程序设计心得体会感受2

伴随着c#我度过了这个忙碌而又充实的一个月，也是这个月让我学到很多，现在觉得这个月过的不知不觉，是因为学习的投入吧！

这个月的主要学习了c#，主要参考书是《c#高级编程》和《visualc#20xx大学教程》。

学习内容有《c#高级编程》第一章.net体系结构

第二章c#基础第三章对象和类型第四章继承第五章运算符和类型强制转换第六章委托和事件第七章内存管理和指针第八章字符串和正则表达式第九章集合第十章反射第十一章错误和异常第十二章visualstudio.net第十五章线程第十九章[[]eworksdkv2.0

四、系统设计:

本系统有两个类型的用户，管理员和普通用户。用户在注册时可以设定自己的权限，注册成功可以跳转到登录页面登录.

如果是普通用户登录，就可以修改自己的信息，并自己进行留言和进行试题测试，查看开始时间/考试成绩和留言信息

如果是管理员登录系统，则可以对试题进行相关的操作，如增加试题。对注册的新用户进行管理，删除用户。对留言信息进行管理。并且可以查看学生的成绩。

运行：

在线考试系统的基本功能，包括系统用户的添加、考试试卷的添加、试题的添加和在线考试以及分数计算等。最后将所有模块组装成一个完整的系统。经过测试，系统实现了需求分析中的要求，运行正常，操作界面简洁。

五、心得体会感受

基于.net的在线考试系统的的设计与实现经过系统分析、需求分析、概要设计、详细设计等阶段基本了解了该系统的功能要求及设计的可行性。在线考试系统的基本功能，包括系统用户的添加、考试试卷的添加、试题的添加和在线考试以及分数计算等。最后将所有模块组装成一个完整的系统。经过测试，系统实现了需求分析中的要求，运行正常，操作界面简洁。

由于时间和技术水平的缘故，本系统还存在着许多方面的工作尚未完善。系统的各项功能基本都能正常运行，达到了初步设计的要求，但是还不够完善。比如插入试题模块功能还不完善，系统安全性有待提高。另外在试题的插入时，只能由管理员逐题进行录入，还没有实现试题的成套录入。界面的美化还得进一步细化，各功能模块也有待进行整改和完善。一个好的系统需要一段时间的跟踪及长期的维护，也许后期还有可能进行功能上的增加或改进，这些都需要在系统设计时考虑好，才能使一个系统被应用的时间更长。自己有待进一步提高，相信在以后的学习及生活中会将本设计修改的更加完善。

**编写程序的心得体会篇3**

当我揉着干涩的眼睛，吃力的看者显示屏，我已经是不耐烦了，而且我含情默默注视着的竟然是那可恶的源程序。我的身体在流汗，我的心在滴血，六月的天写程序，苦不堪言也......

显示是残酷的，人情是冷暖的，c程序还是要交的，我不得不继续抗战于闷热的机房内，继续我的夙命。以前叫嚷着中国应试教育的不好，还不是一路走过来了，我只有无奈，这c程序也是如此，认了。

微风试图抚平我的烦躁，那它在做梦。此刻的我，正如98年的时候乔丹最后时刻持球，哪平静的了啊。等我的论文完成了，老爷子的球也进了。

言归正转，这个程序的完成过程是跌跌撞撞，曲折的。即便没有红军两万五，也有个一万两千五。不过，咱值！你说为什么？咱学到东西呗。

查书，查资料，请教同学的过程就是我提高的过程，久违的认真又体会了一次。

真正的收获更多是思想上的，让我认识程序的复杂，自己的微不足道，“学无止境”头一次认识的这么深刻，察觉自己的不足。在这次编程中，同学帮了我很多，我一个人是不能完成的。以后的学习生活真的要踏踏实实，自己的计算机生涯必定是坎坷的，信心受挫了。

?随想】相比之下，原来篮球是那么好学。

**编写程序的心得体会篇4**

我有一个很不好的习惯，对新事物只有三分钟热度。刚开始接触c语言的时候我觉得这东西很好玩，特别是它能编写一些简单的游戏程序，我很喜欢玩游戏，但是随着时间的推移，特别是上c语言的理论课，说实话，真的很无聊啊！就这样，我渐渐也对“她”失去了兴趣。上课也不听了。

直到刘老师说我们要做一个c程序的简单设计---计算器。我当时一听就傻了，我可是什么有用的东西也没学到啊！我怎么可以做出这么牛叉的东西出来呢？我肯定要挂了！但是也没办法啊，别人都做，我总不能在机房里面傻玩吧？就这样我开始借课代表的笔记本来看了，其实刘老师已经把一些关键的函数告诉了我们，我们只要把它们有机的结合起来，再加一些小细节就行了。我看了几遍笔记后就基本上把界面搞定了，当然期间我问了几位同学，也寻求过刘老师的帮助，受益良多。后面的程序有点小难，当然是对我这种菜鸟来说的。但是经过同学的细心耐心的讲解，我总算也能在黑暗的道路上曲折前进。直到整个程序写完的那一刻我才松了一可气。终于完成了，想想几天来的认真和辛苦，值啊！毕竟也算是做出来得啊。那种成就感很强啊！

通过这次的设计课我明白了编程员的伟大很不容易。也明白了集体的智慧是伟大的。还有刘老师他总能在我们走投无路的时候雪中送炭！他，亦师亦友！

**编写程序的心得体会篇5**

在刚听到这个课程设计的题目时，我顿感那时一个无法实现的难题，就光在tc中画图，对我来说就难于上青天了，毕竟那个我一无所知；老师上课对于课程设计的讲解还能听懂，不过理论与实践之间是有鸿沟的。

看着笔记上机，发现始终不能通过编译，改了又改，还是“error”，就在我焦头烂额的时候，身边一阵清风袭过，熟悉的身影出现在眼前，赶紧举手求助，老师过来了，只改动了一点点地方，程序就ok了。我寒！！

这人怎么就这么大的差距呢？？几时我才有他那种水平啊！

开始的一周就这样毫无头绪的度过了，没有老师的帮忙修改，根本没办法做下去，我不可能总依靠老师，得自己想办法的。

后来从图书馆和网上找到了一些资料，从中收获不少，同时在同学的帮助下，逐渐学会了对图形的操作。后面几天逐渐完成了计算器的基本界面和功能设计。这其中老师的帮助也是不可或缺的。

在实践过程中不但提高了对已知知识的认知度，更令我们掌握了不少新知识。知道了要学的还有很多。在设计程序时也增长了自己的自己翻阅有关文献,加强了自己实践能力。

alt+r按下后，千万不要在意“error”有多少，平静的对待，错误才是提高的前提。

在上机操作过程中，得到了不少同学的帮助，集体的力量的确很大！但在必要的时候还是得依靠自己！

两周的时间，挺快！喜怒哀乐，喧闹后，一切归于平静。

当写完了后，喜悦,快感,满足，安慰；凝冻的空气，闷热的天，流动的汗，平静中我继续前进，该学的还有很多很多……

最后,还得要谢谢刘金平老师及同学在这过程中对我的指导帮助。

**编写程序的心得体会篇6**

实训期间经历的许许多多，给我们带来了很多很多有实无形的东西，知识、友情以及团队开发的热情，快乐无一不包围着我们。在这我很想感谢几个人，王璐老师和班上一同参与这次实训的2位同学。王璐老师对我们备至关心，不论在学习前后，都给予我们关怀不少，并且王璐老师不愧是从事多年软件开发的专业人士，其深厚的专业技能知识和丰富的经验令我等钦佩无比。对于我们未出茅庐的大学生而言，遇到的问题多而复杂，询问有经验的人，他们或许一句话就能解决问题，而自己就得找资料或上网摸索可能要一两天，有时甚至绞尽完脑汁都不得其解。用个词形容，老师的解答如醍醐灌顶，而对我们，则甘之如饴。

实训这段期间真的好累，尽管实验室给我们提供了一个相当不错的上课学习环境，但是整天木木地待在实验室面对毫无生气的荧屏，为 code而烦恼，为bug而郁闷，被文档所包围，随程序侵蚀。然而，这就是学习的生活，既选之也则安之。忙碌的生活让我每天似乎没有太多的时间去想一些其他的事，耐心的去调试，专注的去编写更好的算法，沉浸充实和快乐之中。

更重要的是，两个星期的实训使我们明白我们所欠缺的不仅仅是技术知识，更重要的是有一种处理事情的方法、面对问题的心态和动手能力。面对完全陌生的新知识、新技术、新项目以及整个it行业，我们不能畏惧，要以一种积极的心态去面对，分析并抓住关键所在。因为我们所即将应对的每一个项目都是既需要实际操作，又需要详细规划的。作为组长，协调组员、激励其他组员和积极参与项目开发是我每天必做的工作。我认为每个人都应该在团队中做好自己应尽的职责，再优秀的个人也可能完成一个即庞大又复杂的项目工作，我们必需紧密的联合在一起，以一个团队的角色来面对。

总之，这次实训为我们以后从事软件开发工作打下了良好的专业基础，为我们的进一步学习提高打下了扎实的理论基础。

jsp程序设计实训在不知不觉中就结束了，我感觉自己还有好多理论知识要学，还有好多的技术不懂呢!这是我大学以来第三次实训，每次实训我都感觉学到了好多东西!因为是一天到晚的不间断训练，所以记的会非常牢固。不像平时上课，每上两次的理论课却只有90分钟的实际操作。在课上，做的练习小项目都不复杂，可轮到做大的项目实训并且要求我们独立完成的时候，，就不那么顺手了，一个个技术问题，一个个bug接踵而至!我很感谢学校有实训这样的安排，把我们这一学期学的东西系统的集中的进行训练，对我们计算机水平的提高发挥着重要作用!还要感谢我们的王璐老师，王老师很温柔，也很有耐心，即使老师讲了很多遍的问题，我们不会，老师还是会走进我们给我们耐心的指导。还有，一起完成这个项目的其他小组成员，大家一起讨论算法，一起攻克bug，一起协作，分工明确又彼此帮助，彼此传授自己的经验，和谐，积极而又快乐，充实。

经过这次的实训，我真真确确的感受到了团队的重要性，身为团队中的一员，一定要做好团队个成员之间的沟通，要彼此协作。充分发挥团队的力量，对于软件项目开发至关重要。同时，这次实训也暴露了自己在软件开发过程中相关理论、技术方面的不足，在以后的学习过程中要重视理论的学习，开发经验的积累，要多练习，多去尝试开发一些项目，查漏补缺，积累开发经验，并且要不断的去学习一些新技术。

此外，这次实训给我们营造了一个很好的类似于在公司实习的氛围，并且整个项目的流程是按照现实中项目的通常情况来安排的，无论是在项目的设计步骤还是日期安排上，不同于以往我们自己做课堂练习时缺乏这样详细的设计和计划，让我们向更正规的项目实施靠近了一步，并且在真正进入公司工作之前让我们更熟悉业务流程，使更多的时间可以专注于自己的工作而不是适应从学校到工作环境的转变上。

总之，经过这次实训学到了很多，成长了很多，相信在以后的项目开发中这些经验会让我受益匪浅的。

**编写程序的心得体会篇7**

终于挨到了写收获和体会的时候了，也就意味着这个课程设计接近了尾声，的确令人兴奋，看着自己的劳动成果，应该是大家，全班同学的共同努力，才有现在的这个程序。

一个星期前的现在，当听到老师布置给我们的这个题目时，我们都蒙了，这么难的题目我们怎么会啊，我们都表示不满，抗议，可是一切都是徒劳，我们只能尽我们自己最大的努力把程序给写出来，虽然知道这一路肯定是异常的艰苦，但豁出去了。

上网查资料是我们迈开的第一步，有类似的题目，可是不一样，我们失望而回，然后再是去图书馆查，肯定没有现成的，我们只能查相关的函数，经过两三天的努力，我们把框架弄出来了，可是还有计算和闪烁这两大难题摆在我们面前，真的是个难题，自从把框架弄好了以后就没有进展了，眼看一个星期快过去了，我们那个急啊，可是急也没有用。29个人总归可以搞定，这是我们可以坚持到现在的信念，终于工夫不负有心人，我们参照类似程序，改改和添添，终于大功告成，我们欢呼我们雀跃，终于相信我们自己是足够的伟大。

这一个多星期以来，我们坐在电脑旁，又累又热，可是当程序做出来了之后，那点累那点苦又算得了什么呢。

当现在敲打这些字的时候，满足感油然而生，如果有人问我物质和精神哪个更让人满足，那答案一定是精神，那种感觉只有自己体会了才能懂。

这可不是大话，原来一直认为这样一个程序我们是不能完成的，可是现在我会很自信的说：没有什么可以难倒我们。程序设计提升了我们的自信心，真的是受益匪浅啊。

这当然得感谢刘金平老师和全班同学的帮助。

我们不仅仅是尽力，更是竭尽全力。

这就是年少轻狂的我们——什么都敢做，什么都不怕，就算跌倒了，再爬起来，没有什么大不了。

本文档由站牛网zhann.net收集整理，更多优质范文文档请移步zhann.net站内查找